平成3年10月1日発行(毎月1回1日発行)
第6巻第10号通巻第63号
昭和62年5月6日第3種郵便物認可

MONTHLY VIDEO GAME MAGAZINE

月刊 GAMEST

ゲームセンターを
10倍おもしろくする本
ゲーメスト

October. 1991 No.63

10

500 yen





速報!! 全日本ストII チャンピオンシップ

この超熱い闘いを見よ!
これが全国トップたちの極め技だ!!

初公開
画面写真大掲載!! ゼクセクス

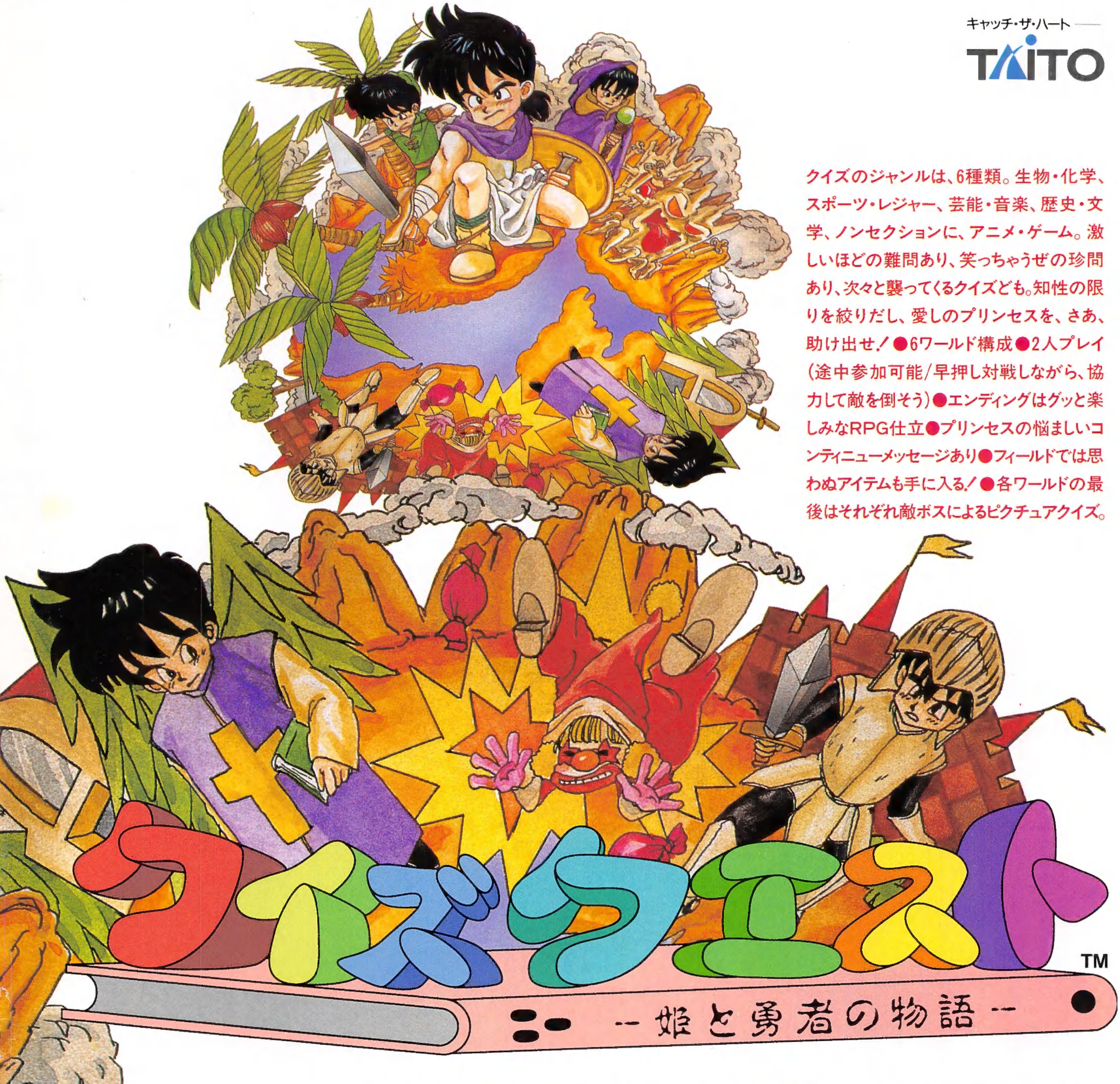
ニューゲームチャンプ
機動戦士SDガンダム
ボンバーマン
ザ・シンプソンズ
クイズクエスト
闘神ブレイザース
ザ・キング・オブ・ドラゴンズ
WWFレッスルフェスト
2020SUPER BASEBALL

俺は生まれ変わった!
天地創造大攻略

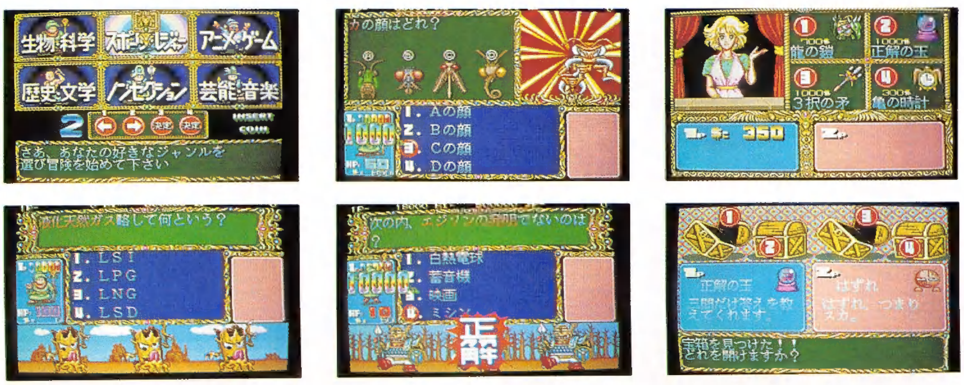
ワンダー3 チャリオット/ルースターズ/ドンプル
サンダークロスII
デスブレイド
クロスソード
ストライクファイター
ドライバーズアイ

カラーイラストコンテスト
きれいに刷ってね
一挙7ページ大特集

キャッチ・ザ・ハート
TAITO



クイズのジャンルは、6種類。生物・化学、スポーツ・レジャー、芸能・音楽、歴史・文学、ノンセクションに、アニメ・ゲーム。激しいほどの難問あり、笑っちゃうぜの珍問あり、次々と襲ってくるクイズども。知性の限りを絞りだし、愛しのプリンセスを、さあ、助け出せ！●6ワールド構成●2人プレイ(途中参加可能/早押し対戦しながら、協力して敵を倒そう)●エンディングはグッと楽しみなRPG仕立●プリンセスの悩ましいコンティニューメッセージあり●フィールドでは思わぬアイテムも手に入る！●各ワールドの最後はそれぞれ敵ボスによるピクチュアクイズ。




キレイすぎて、問題続出。
頭を悩ます問題は、目にも楽しく、
美しく。キレイな画面で6ジャンル。
救い出したい姫君は、思わずウフフ。
目にも楽しく、悩ましく。
脳がたっぷり汗をかく、
難問奇問が山積みだけど、
インテリ勇者の名にかけて、
俺は行きます。行ってきま〜す♪
株式会社タイトー
東京都千代田区平河町2-5-3
TEL.03-3222-4888


CROSSED SWORDS
クロス ソード
最強の騎士道伝説。
新登場
2P同時プレイ・途中参加可能
●主人公の行く手をはばむ巨大な敵続々登場。
PUSH 2P START
●スピーディーに次々と変わるリアルな背景。
●火花を散らし敵を斬る3D画面の白熱戦闘。
数字だけの戦闘はもう終わった!
●リアルバトルRPG登場! 火花散る大剣劇!
●迫りくる強敵に、魔法で反撃逆襲チャンス!
●想像世界のRPG戦闘をリアルに再現!
●恐怖の帝王、魔界の使者、ナウシズを倒せ!

ゲーメスト杯 全日本ストリートファイターII チャンピオンシップ



カプコンのボス辻本社長。



ALL JAPAN
STREET FIGHTER II
CHAMPION SHIP



力強く選手宣誓。



勝者のイスはこれだ！

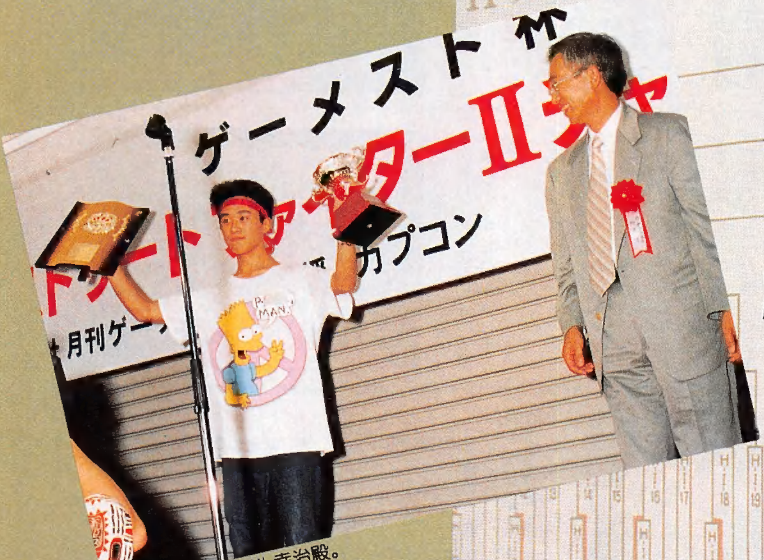
ついにストII日本一決定す!!

サンシャインシティーは真赤に燃えた

8月6日。この日、ゲーメスト杯全日本ストリートファイターIIチャンピオンシップが行われた。会場となった東京池袋のサンシャインシティーはストII日本一を決めるべく沸騰しまくった。

参加選手は全国各地から集まった強者600名。アップライト筐体16台を使用し、トーナメント方式で闘われた。120インチのプロジェクターが4カ所に設置され、リュウが、春麗が、巨大スクリーンの上に躍った。

これから、準々決勝からの7試合を誌上で完全リプレイしていくぞ。全国トップレベルの技をじっくり見てくれ。準々決勝からはより公正さを期するために、3試合行ない2試合先取した者を勝ちとした。質・量ともに圧倒的なこの勝負を、全国のストリートファイターたちよ、おののきつつ見よ！



優勝者・清藤ガイル幸治殿。



これが決勝トーナメントだ！



闘った！しばし放心。

準々決勝第1試合

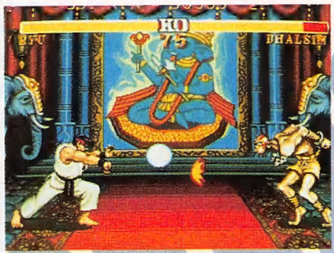
Aブロック代表
佐々木厚
（ダルシム・ザンギエフ）
vs.
Bブロック代表
松崎雄一郎
（ダルシム・リュウ）

第1回戦

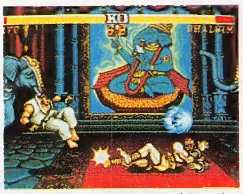
圧倒的に不利なこの組み合わせ。結果は予想通りダルシムの勝ち。しかしザンギもスクリューを決めたりしてかなりがんばったのだが。

第2回戦

ROUND 1

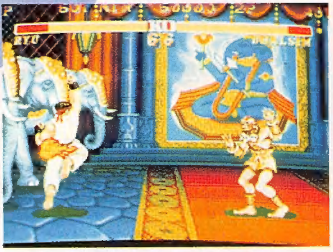


ダルシムがリードを奪われ、波動拳とヨガファイアーの撃ち合いとなる。

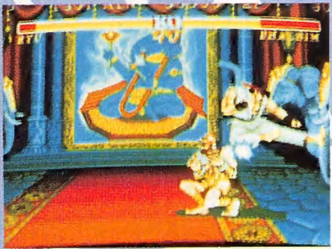


この状況を打破したのはダルシムだった。スライディングでリュウは転び、試合は振り出しに戻る。

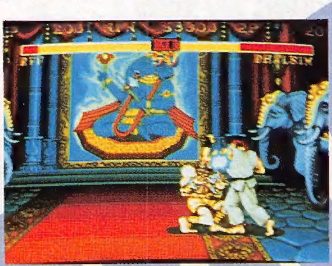
しかも無防備となった空中のリュウにダルシムの大パンチがヒット。



倒れたリュウにダルシムはヨガファイアーを撃つが、リュウは見事に起き上がり昇龍拳(小)ですり抜ける。

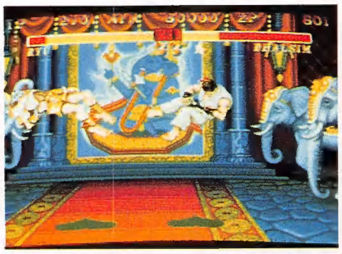


ダルシムは次の波動拳を予測して大スライディングをするが、リュウは跳び蹴りできたのだ。リュウの読みが一枚上手。

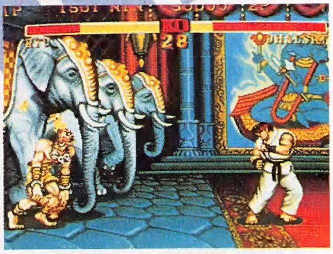


もつれて反対側へ着地したリュウはすぐにしゃがみアッパーの2段攻撃。ダルシムはガードが間に合わない。

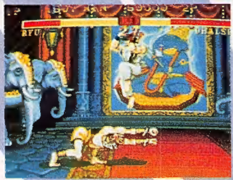
ヨガファイアーを大蹴りで跳び込むリュウだが、ガードが間に合う。着地後リュウは至近距離で波動拳を撃つ。
ダルシムは中パンチを撃つがリュウはガード。
72秒でリュウの勝ち。



跳びひざ蹴りでくるリュウにダルシムは逃げジャンプ大蹴りで応戦するが相討ちとなる。

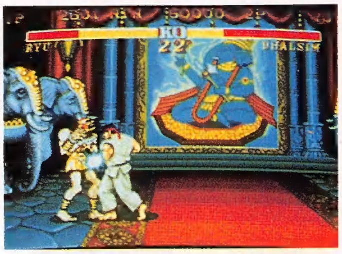


先程の跳び蹴りとアッパーのダメージが蓄積されていたダルシムはこのひざ蹴りでピヨピヨが出てしまう。リュウはすかさず跳び込む。



ダルシムはピヨピヨが解けるが、ボタンを連打していたため大パンチが出てしまった。

準々決勝



着地昇龍拳が深々とダルシムに突き刺さる。

ROUND 2

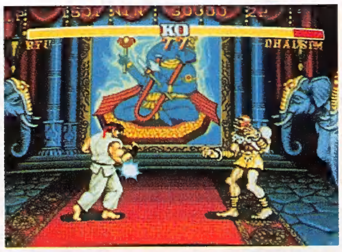
波動拳をスライディングするダルシムだがギリギリ届かない。そこをリュウは跳び蹴り＋着地昇龍拳。跳び蹴りをくらうが昇龍拳はガードして耐える。

再び跳びこむリュウの蹴りをくらうがダルシムは右端にリュウを投げて形勢逆転…と思いきや小キックからの投げはめが失敗して頭突きになってしまう。

足払いで転ばされたダルシムに波動拳、昇龍拳でリュウは果敢に攻める。

結局ダルシムは波動拳をバックジャンプでよけるが当たってしまった。

32秒でリュウが勝って2本先取。2試合先攻した松崎君が準決勝へ進出だ。



リュウの着地にダルシムは中パンチを打つが、再びリュウは着地昇龍拳を出してダルシムはくらう。

準々決勝第2試合

Cブロック代表
村松勇一
（リュウ&ケン）
vs.
Dブロック代表
清藤幸治
（ガイル・春麗）

第1回戦

ROUND 1

ケンはスタート直後に波動拳で小手調べ。が、ガイルは波動拳を読んで、ジャンプ中キック。その勢いでケンは段々端に押される。画面端へ追いこまれたケンは何とか逃げようとするが、ことごとく失敗。そこで、中キックをくらって背負い投げで返すケン。ここから鬼のような反撃が始まり、悪魔技からの蹴り、投げを使い分けてついに画面端



波動拳を先読みしたガイルが、中キックで跳びこむ。



☆ベスト8
佐々木厚君
山辺正弘君
秋葉貫示君
☆ベストパフォーマンス賞
畑中幸治君
☆勝ちぬき賞
佐藤光利君（17人抜き）



☆部門賞
○エドモント本田部門（めざせ貴花田賞）
宮崎雅行君
菅井隆一君
○ザンギエフ部門（たそがれのペレストロイカ賞）
朝倉和弘君
○ブランカ（野生のパワー賞）
大芦智広君
○リュウ・ケン部門（昇龍拳は無敵で賞）
村松勇一君
○ダルシム部門（火を吹くゴム人間賞）
松崎雄一郎君
○春麗部門（黄金の脚線美賞）
媚山厚君
○ガイル部門（おしゃれな軍人賞）
清藤幸治君



ただ中キックをガードできなかったのではなく…。



わざとくらって投げ返した!

まで押しまくる。最後は悪魔足払いがすべてヒットして逆転勝ちだ。

ROUND 2

今度はガイルが先にソニックブーム。しかし、ケンは先読みして竜巻旋風脚。そこか



ソニックブームを竜巻で避け、そのまま回し蹴りへ。

ら跳び蹴りと回し蹴りでガイルはピヨピヨに!アッパー昇龍拳でストレート勝ち!?しかしケンが出したのはしゃがみ



投げの失敗かアッパー昇龍拳の失敗か!?

アッパー。

これで息を吹き返したガイルは、ソニックブームからの足技で反撃を開始。最後は残り体力数ドットのケンがしびれをきらせて跳び蹴りにきたところをガイルが待ってましたとばかりにサマーソルト!

これで勝負は一対一のタイ。

ROUND 3

お互いに手がたいプレイに。波動拳を斜めの空ジャンプで



波動拳を読んで空ジャンプ、そこからバックドロップ。

避けてバックドロップでたたきつけるガイル。が、跳び蹴りからの背負い投げでケンが優勢に。直後、悪魔技でガイルはピヨピヨ。何もできないところでケンは背負い投げを決めて勝利。

第2回戦

ROUHD 1

ケンの悪魔技が再びガイルをとらえる。サマーソルトで反撃を試みるが悪魔技の前に沈む。

ROUND 2

もう後がないガイル。しかし、対ベガ用の対空技、なさけないハイキックで、ケンの跳び蹴りを返しまくる。ギャラリー驚き。激しい接戦のあと、残り0秒でしゃがみ中キックが入ってガイルの勝ち。



対空兵器中キックでケンをはたき落とすガイル。



時間切れかと思われたが一瞬の隙をついた中キックが決まった。

ROUND 3

もうお互い、あとがない。手がたい攻防の末、斜めジャンプを例のなさけないキックで返され、再度ジャンプが決まり、ガイルの勝ち。

第3回戦

ROUND 1

ケンは跳び蹴りからの投げを狙う。3回失敗してようやく成功。が、ジャンプ弱キックを空振りしたケンはガイルに投げられて形勢逆転。なんと決まり技はなさけないハイキック。

ROUND 2

2人とも基本に忠実なプレイに。いつの間にかケンは画面端に押されるが、ソニックブームを竜巻旋風脚で避け、そのまま投げ。逆転かと思いきや、つぎのケンの跳び蹴りをくらってガイルが投げ返して勝ち。ガイルが準決勝へ駒を進めた。

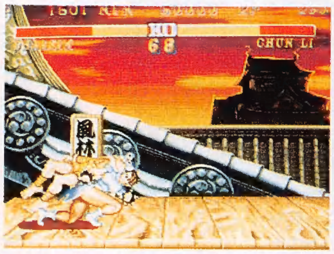
準々決勝第3試合

Eブロック代表
山辺正弘
(ダルシム)
vs.
Fブロック代表
媚山厚
(春麗)

第1回戦

ROUND 1

この春麗は百裂を非常にうまく使いこなす。また、ダルシムはスライディングで、やたら高速移動する。春麗は跳び蹴りからの百裂から踏みつけ、



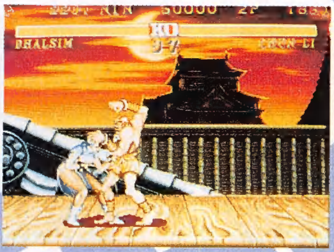
ダルシムの突きが遅れて、春麗の投げが入った。

ダルシムは突き上げチョップからの、おしおきはめを狙うが、2度目のチョップのあと、投げられてしまう。逃げるダルシム。3回目に空中へ跳んだとき、春麗の空中投げで勝負がついた。

ROUND 2

ダルシムは終始、スライディングで高速移動。こんな速いダルシムは、そうはいない。間合いをつめ、ヨガ突き上げからのおしおきはめを狙う。

最後は春麗の投げ→中キック→百裂で、しつこく百裂を続けてダルシムのスライディングを返したが、ヨガドリルですぐ反撃。百裂を終えるの



ヨガ突き上げからの、おしおきはめを高速移動から狙う。

☆優勝



ガイル部門おしゃれな軍人賞
清藤"ガイル"幸治君
18歳　東京都
☺決勝戦はガチガチに緊張しました。勝てるとは思わなかったんで、ビックリしてます。

準優勝



新井"ガイル"維大君
22歳　福岡県
☺ガイルにさえ当たらなければ優勝できる自信があったのに…でも、もっと強い人が地元にいますからね!

3位



春麗部門黄金の脚線美賞
媚山"百裂"厚君
17歳　千葉県
☺実は、結構自信があったんですけど…。上位の壁は厚かったです。私もまだまだです。

3位



ダルシム部門火を吹くゴム人間賞
松崎"ヨガ"雄一郎君
19歳　大阪府
☺清藤さんは強かったです。完敗です。今後はさらにヨガの奥義を極めようと思います。



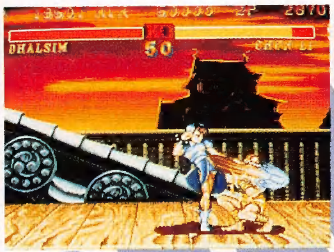
が一瞬遅れて、直撃！ダルシムが2本目を取った。



百裂を終えるのが一瞬遅れて空中投げが失敗、ドリルに負けた。

ROUND 3

春麗が踏みつけを多用、ダルシムの目前で踏みつけを2連続。まるで階段を昇っているようだ。しゃがみ中キック→百裂でガードしきれず春麗の勝ち。



こうなったら、もうどうしようもない。春麗の一方的な勝ち。

第2回戦

ROUND 1

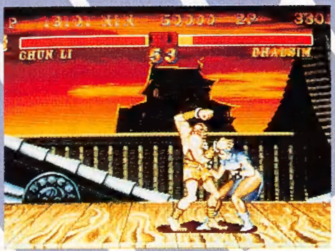
今度も春麗が踏みつけでリードする。ダルシムもおしおきはめを狙うが中パンチで返される。最後はしゃがみ中キック→百裂をガードできないダルシムが空中へ逃げたところを跳び蹴りが決まり春麗の勝ち。



なんとか接近して、おしおきはめを狙うが、チョップが遅れた。

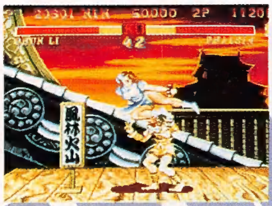
ROUND 2

途中まで春麗ペース。が、ラスト近く、ダルシムの猛反撃が始まり、ついにおしおきはめを完璧に決めてダルシムが一本取りかえした。



春麗優勢で2本連取かと思われたが見事におしおきはめに成功。

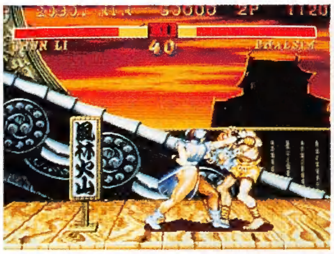
ROUND 3



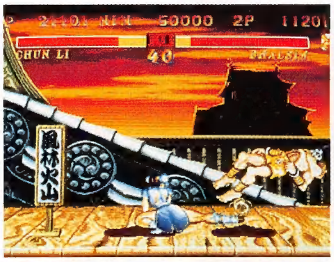
弱キックで跳びこみ、

準々決勝

初めはスピードで上回る春麗がダルシムの体力を減らせていくが、中盤、ダルシムのおしおきはめに捕まる。が、2度目のおしおきは失敗、なんと春麗の弱跳び蹴り→中パンチ→しゃがみ中パンチが全部ヒット！ダルシムはピヨピヨ、なにもできないダルシムに百裂キックがまともに入った！ここで春麗の勝ちが決まった。



中パンチからの投げと思ったら、



しゃがみ中キックでピヨピヨ。超連続技の成功。

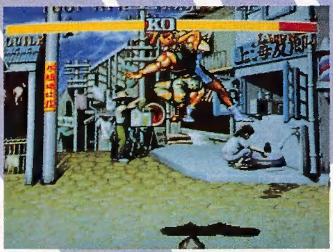
準々決勝第4試合

Gブロック代表
秋葉貴示
（春麗・リュウ&ケン）
vs.
Hブロック代表
新井維大
（ガイル・リュウ&ケン）

第1回戦

ROUND 1

ガイルはソニックブームを連発する。春麗はこれを垂直ジャンプでよけるが、かかと落としをしようとしてソニックブームにひっかかる。端に追いこまれた春麗、三角とびで逃げようとする。ガイルは春麗の背後からジャンプし、空中投げを決める。

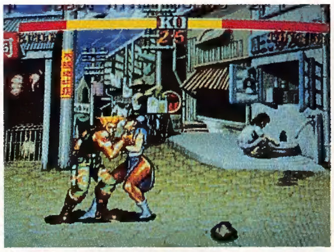


春麗が三角とびで逃げようとするところを空中投げが決まる。



57秒、ガイルにいきなり近づいていって投げを決める春麗。

ソニックブームのフェイントを使うガイルに対して、いきなり近づいていって投げる春麗。そのまま、中パンチから投げを狙うが、いとも簡単に投げ返されて負け。



投げはめを中パンチ投げで投げ返すガイル。

ROUND 2

ガイルのソニックブームをとびこして中キックで攻撃する春麗だが通じず。逆に乗っかりをサマーソルトで返される。ガイルは、ソニックブームからの投げを決めて優勢に立ち、中の跳び蹴りで余裕の攻め。あせる春麗が三角跳びで逃げるところを1ラウンド目同様、空中投げで決める。

第2回戦

ROUND 1

ソニックブームで倒された春麗。ガイルの2回転足払いを投げにいくが、ギリギリ届

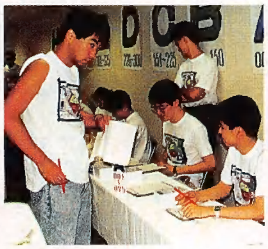


ガイルの2回転足払いを投げにいく春麗だが投げられずころぶ。

とても長く、険しい道だったのだ ストⅡチャンピオンができるまで

▼**会場に着いたのだ**

10：00AM あまりの人使いの荒さに顔がひきつるバイト約1名。



見よ！この大観衆を。君の姿はあるかな。



これが賞品の数々！リュウ使いの君ならよだれが出る豪華さだ。



かず転がってしまう。さらに立ち上がる瞬間に、ガイルがいきなりサマーソルト。これが見事に決まる、最後は春麗の小キックをぎりぎりまでひきつけた、サマーソルトで決まる。



起き上がるところを不意討ちのサマーソルト。

ROUND 2

ソニックブームをとびこし小キックから投げを狙うが、中パンチ投げで逆に投げ返される。サマーソルトを決めたあと、ソニックブームからえんずいげりを狙うが、元キックと相うちになる。ふっとんだガイルに、中パンチ投げにいく春麗。しかし、またもやきれいに投げ返されてしまう。ガイルの圧勝。



小キックからの投げも完全に読まれ投げ返される。



ソニックブームからのえんずいげり。元キックで相討ちになる。

準決勝第1試合

Bブロック代表
松崎雄一郎
(ダルシム・リュウ)
vs.
Dブロック代表
清藤幸治
(ガイル・春麗)

第1回戦

ROUND 1



ダルシムはソニックブームを先読みして中スライディングでダメージを与え、ひるんだガイルにさらに大パンチをくらわせる。

バックジャンプで距離をあけるダルシムだが、ガイルも執拗に追いかける。

ダルシムはソニックブーム



中パンチはめは、ことごとく新井ガイルに投げ返された。



ダルシムはソニックブームをくぐって再び中スライディングで攻撃するが、ガイルの小パンチ連打の返り討ちにあう。

をジャンプでよけ、中キックを出してガイルを近づけない。



ヨガファイアーを垂直ジャンプでよけるガイルに大パンチでダメージを与えるダルシム。

準決勝

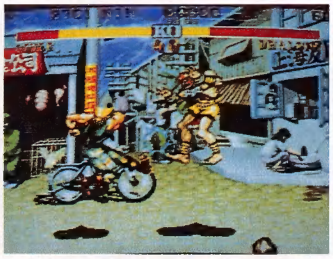
次のヨガファイアーをガイルは再び垂直ジャンプ。ダルシム(松崎君)の頭には大パンチをくらって吹っ飛ぶガイルの姿があったことだろう。



ダルシムの大パンチにガイルの垂直下方大殴打が炸裂！あせるダルシム。余談だがダルシムはしゃがんで大パンチをうてば大丈夫である。

しかし…。

その後ガイルは中足払い、跳び中キックなどで地道にダメージを与える。たまらずダルシムはドリルキックを出すが、ガイルは冷静にガードする。

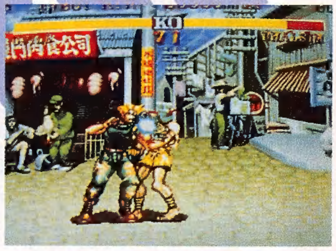


追いつめられたダルシムは再びドリルキックで奇襲を試みる。が、ガイルは待ってましたとばかりにサマーソルトだ。

残り体力0のダルシムが立ち上がるところにソニックブームでガイルが1本先取。

ROUND 2

中キックでガイルが先攻する。ヨガファイアーとソニックブームをお互いに撃ち合う。

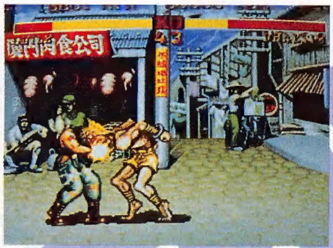


ソニックブームを追いかけるガイル。そこをダルシムは垂直ジャンプからドリルキック。ドリルキックをガイルはガード。お互いに投げを試みた(んだと思う)がガイルのアッパーがきまった。

ソニックブームとヨガファイアーを再び撃ち合うがダルシムはヨガフレイムになってしまいソニックブームが当たってしまった(フレイムは出るのが遅いため)。

垂直ジャンプするダルシムにガイルはドリルキックを読んで跳び中蹴りを当てる。

その後もスキを見せず少しずつダメージを与え合うがダルシムのほうが打たれ弱く不利。



お互いにスキを見せず攻め合うが、ダルシムのドリルキックからの頭突きが2発入ってガイルに大ダメージを与える。



▼血で血を洗う戦いだ

取材陣に囲まれても、格闘家ならば動揺は許されないのだ。



オーロラビジョンの熱戦に見入る観客たち。君の姿はあるかな(しつこい)。

▼敗者は去れ！勝ち抜き戦だ

トーナメントに敗れた者は勝ち抜き戦に望みをかけるのであった。ちなみに最高は17人。



▼その日から僕はダルシムに…

愛用キャラになれるのだ。至れりつくせりでんがな！



準決勝第2試合

Fブロック代表
媚山厚（春麗）
VS.
Hブロック代表
新井維大（ガイル・リュウ&ケン）

お互いに少しずつ攻め合って減らし合うがやはり打たれ弱いダルシムが体力がない。
最後は伸ばしたダルシムの手にソニックブームを当ててガイルがまず1本。

ROUND 2

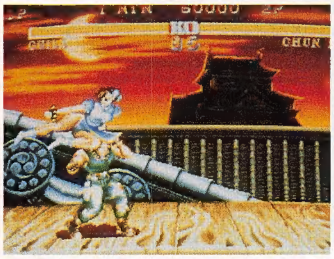
やはり双方ともガードが固い。体力はわずかにガイル優勢。
残りタイムも少なくなり、ダルシムは攻めるしかない。
そこにサマーソルト！
さらにドリルキックで突っ込むダルシムにもう一発サマーソルトが決まって残り30秒でガイルが2試合目もとった。
ガイル使いの清藤君が決勝進出だ。



結局ドリルキックにサマーソルトがざっくりと決まってガイルが2本目もとって1試合先取だ。

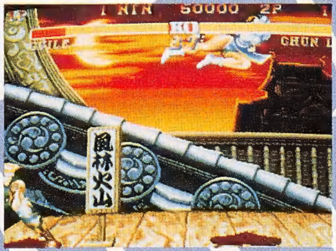
第1回戦

ROUND 1

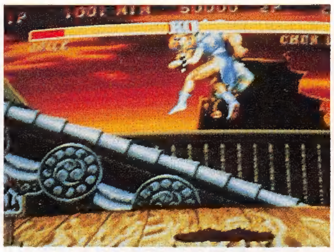


スタート直後、春麗の小キックとびこし投げが決まる。

当然のようにガイルはしゃがんでソニックブームを出す。春麗は少しずつ近づき、ガイルをとびこすように小キック、着地と同時に後ろからガイルを投げる。
再三、跳びこして後ろから投げようとする春麗。ガイルは、近づいてきた春麗にいきなりサマーソルトを当てようとするが空振り。逆に空中投げのえじきになり場内どっと沸く。さらに春麗は中キックでけんせいしたあと、小キックでガイルをとびこして投げ、これが決まって春麗の完勝だ。



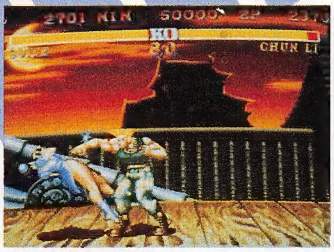
乗っかった後、小キックで間合を放し逃げる春麗。



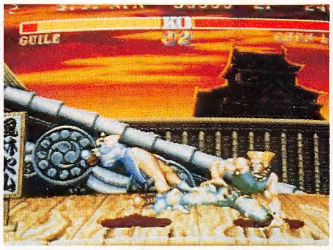
サマーソルトを空振りした後、確実に空中投げを決める。

ROUND 2

媚山君、1ラウンド目と同じように小キックでとびこし投げを狙う。しかし、ガイルは春麗が地上に落ちる前に立って中パンチで応戦。意外な反撃に春麗はとまどう。
ガイルは中の足払いで少しずつ減らす。春麗、再び小キックを出すが間合が遠すぎてサマーソルトをくらってしまう。中パンチ、中足払いでさらに体力を減らされた春麗。ガイルの中足払いに元キックを決め一矢を報いるが、最後は足払いにひっかかる。



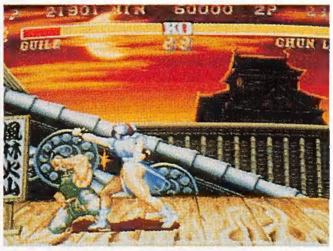
春麗の小キックとびこみに立ち中パンチで応戦するガイル。



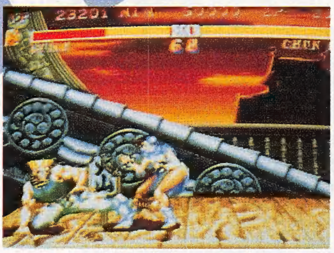
最後は中足払いをくらい春麗敗れる。

ROUND 3

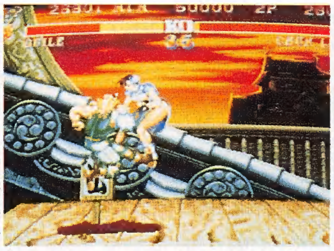
新井ガイル、春麗がスタートと同時に近づいてくるのを狙って大のサマーソルト。春麗はひっかからず、すかさず空中投げ。春麗はここぞとばかり、中足払い→中パンチ→投げとたたみこむ。投げた後に中足払いから百裂キックで減らそうとするが、ガイルの足払いをくらう。
落ち着いたガイル、中足払いとサマーソルトで少しずつ減らす。春麗はとびこもうとするが、中パンチで減らされ、最後はサマーソルトをくらって終わる。



春麗の中パンチからの投げ。一気にたたみかける。



春麗の百裂キックが出る直前にガイルの中足払いが入る。



最後は間合を間違えた春麗がサマーソルトのえじきに。

第2回戦

1ラウンドめは中パンチとサマーソルトが決まった新井君が優勢に。最後は遅いソニックブームをスピニングバードキックでよけて奇襲をかけるが通じず負ける。
2ラウンドはまたも新井ガイルが優勢にたつが、サマーソルトを空中投げされ中パンチ投げで逆転負けする。
3ラウンド目は春麗のとびこし投げが3回決まり勝ち。これで一勝一敗。

第3回戦

1ラウンドはガイルが中キックでとびこみ中パンチの連打で星が出たところを投げてあっさりガイルの勝ち。
2ラウンド目もとびこし投げの間合が悪く、サマーソルトを浴びた春麗がいいところなく敗れた。

▼ゲ屋も出血大開放！

ステーショナリーセットが一番人気であった。



▼ゲーメストVS.読者

1：20PM 読者の中から抽選で5人が選ばれて対戦した。ぜんじのダルシムは読者春麗に負けはてた！ぜんじさ〜ん。



▼カプコンVS.ゲーメスト



カプコンの太陽星人に勝利する遠藤ちゃら子。マジです。

▼会場で見た妙な人たち

ブランカには不用意に近づくとこのありさまだ。万全の体制で望め！



準決勝

決勝戦

Dブロック代表
清藤幸治
（ガイル・春麗）
vs.
Hブロック代表
新井雅大
（ガイル・リュウ&ケン）

第1回戦

ROUND 1

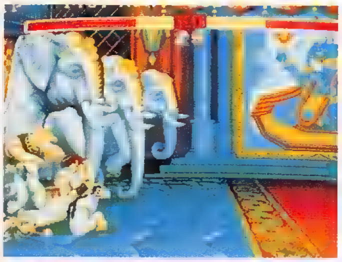
まずは、清藤君がガイルを選び新井君が第2キャラのリュウでスタート。

ソニックブーム→中足払いで攻めるガイル。リュウはガードをする。



中途半端な間合いから波動拳を出したリュウに対してガイルのサマーソルトが炸裂!!と同時に波動拳もよける。

投げたあと、リュウの小足払いの連打ガ4発入りガイルに星が出る。星の出たガイルを投げてリュウが一本先取する。



ROUND 2

その後はソニック→足払いのガイルの攻めにジワジワ体力を減らされていく。

そして、ガイルがソニック→投げを狙ったが逆にリュウに切り返される。

ROUND 2

終始ガイルが押しぎみに試合を進める。結局ガイルが体力を半分残し勝つ。これで1対1だ。

ROUND 3

ガイルが優勢に試合を進めるが、リュウも負けてはいない。波動拳で倒れたガイルに小足払い→投げで反撃する。

しかし、リュウの[illegible]もここまで。最後は跳びげりから投げようとしたリュウが逆に投げ返され勝負が決まる。清藤君がまず1勝だ。

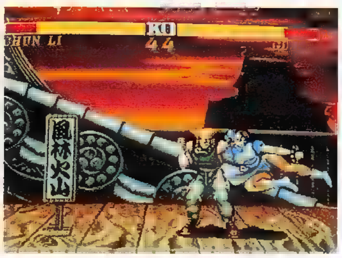
第2回戦

ROUND 1

今度は新井君がガイル、清藤君が春麗でスタートだ。

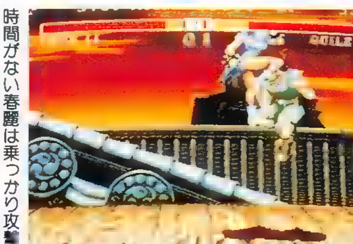
まずは、ガイルがソニック→中足払い、春麗が元キックでけん制しあう。

遅いソニックブームをバックジャンプ→前方ジャンプからの小キックで跳びこむ春麗に対してガイルはくぐり投げを狙う。しかし、春麗が投げ勝った。



そして再び足払いでお互いけん制しあうが、たまに出すソニックブームが春麗に当たりジワジワ体力が減っていく。

そして残り10秒ほどで、体力はガイルが残り3分の1、春麗はほとんどない状態だ。



時間がない春麗は乗っかり攻撃で攻めて2回乗ってダメージを与えたが体力はガイルが多いままタイムアップ。ガイルが1本先取だ。

ROUND 2

ソニックを跳び越して投げを狙う春麗だが、ガイルの中パンチではたき落とされる。春麗も1回投げ返すが結局ガイルが勝つ。これでお互い1勝1敗。第3回戦に勝負は持ち越しだ。

第3回戦

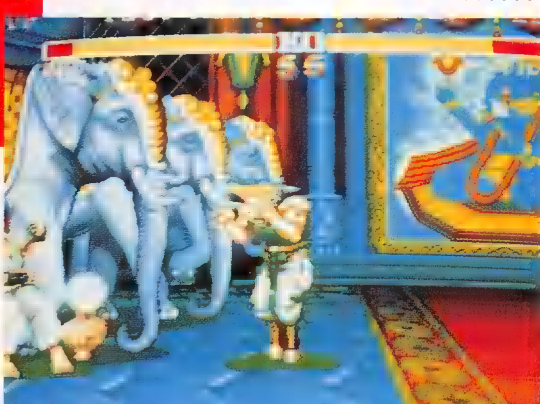
ROUND 1

3回戦の前にじゃんけんが行なわれ、清藤君がガイルを取り、新井君は泣く泣くリュウを選ぶ。

1回戦と同じようにソニック→足払いのガイルの攻め。リュウはミスが多くソニックをまともにくらったりして体力が減らされていく。

最後にリュウが跳び蹴りを入れるものの そのままガイルが投げて1本先取。清藤君にリーチがかかった!!

決勝



近寄ったガイルに大足払いを狙うリュウだが空振りに終わる。そこにソニックブームが当たり、さらに2回転足払いもくらってしまう。

ROUND 2

ソニックブームをガードすることにより画面端に追いこまれる。

この瞬間に清藤君の優勝が決まった。ガイルの勝ちゼリフは「故郷へ帰るんだな。おまえにも家族がいるんだろう。」わざわざ福岡から来てくれた新井君だが、この言葉はあまりにもかわいそうである。じゃんけんにさえ勝っていれば勝敗はわからなかっただろう。勝負とは無情なものである…。



波動拳を出したリュウにサマーソルトを狙うガイルだが、出たのはソバット。先敗したガイルに波動拳ガモロにぶち当たる。



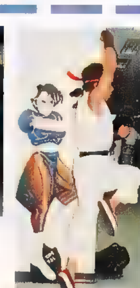
セオリー通りの攻めをするガイル。ソニックブームを出しリュウも波動拳を出す。これが相殺されずにお互いにモロにヒット。



もう体力がほとんどないリュウは一発逆転を狙い、ソニックブームを跳びこし跳び蹴り→投げを狙う。跳び蹴りはヒットするものの投げは逆にガイルに投げ返される。



会場に来ていたコスプレ軍団が何やらコサックを踊りはじめた。



「しょ～りゅうけん!」投げを狙う春麗。



「オオッ!!」仕事を忘れて見ているゲーメスト軍団。

▼日本一はどっちだ!

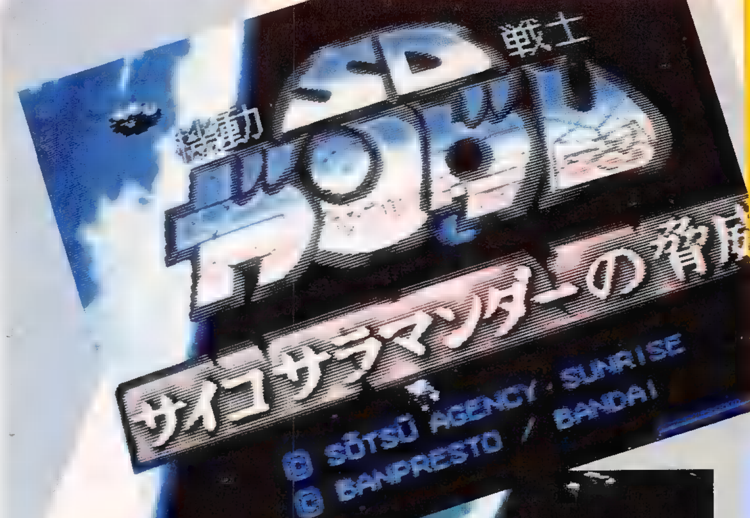
清藤君（ガイル）と新井君（ガイル）がブチ当たってしまった!ジャンケンは大切だ。





ハッハッハッハッハッハッハ

●ごめんなさい。選手、見学者の皆さんの中で、食券が500円券1枚しか入ってなかった方がおりました。1枚入れ忘れです。入ってなかった方本当にごめんなさい。

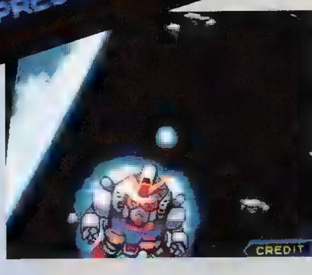


バンプレストアーケードゲーム
第2弾!!

機動戦士SDガンダム
~サイコサラマンダーの脅威~

ガンダム世代の若者よ、バンプレストがついにやってくれたぞ!

●塩原パテヲ&水島屋T.J.



0時の方向よりモビルスーツ、来ます!

キャラクターアクションシューティングゲーム…一言でいえばこんないいかたができるゲームが、今回紹介する「機動戦士SDガンダム」だ。

このゲームの見どころはズバリーキャラクター。50を超えるあのキャラクターたちが画面狭しと動き回るのです。

君はすべてのキャラクターが分かるかな?では、「アムロ、ガンダム行きま~す」。

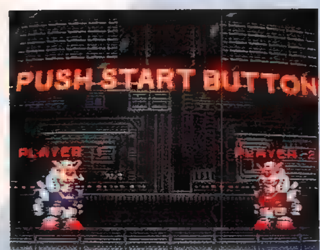
シリアスなゲームストーリー ―プロローグ―

ジェミニバンレイと呼ばれるジオン軍の宇宙要塞で、謎の指揮官のもと、大型可変モビルアーマーが開発されているという情報を入手した連邦軍のジェネラルガンダムは、歴戦の勇士であるガンダムに単機要塞に潜入し、そのモビルアーマーを破壊するよう指令を発した。

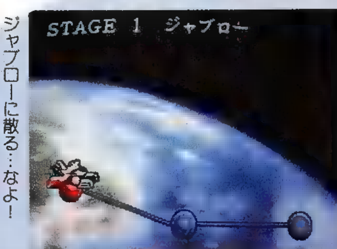
ジェネラルガンダムからの作戦命令を受けたガンダムは、ジオン軍降下MS部隊の猛攻にさらされているジャブロー!の連邦軍基地を後にして、地球に侵攻しているジオン軍を退けつつスペースシャトル発射基地のある南極に向かった。

大西洋でのマッドアングラー隊との戦い、南極基地から地上と宇宙との分断を図るサイクロプス隊との熾烈な戦いのあとにガンダムは宇宙に出た。

すでにジオンの制宙権下にある宇宙空間、スペースコロニーを転戦し、ガンダムはジェミニバンレイをめざす…(エピローグへと続く)。



2Pはプロトタイプだ。



ジャブローに散る…なよ!

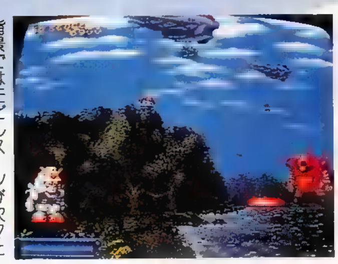


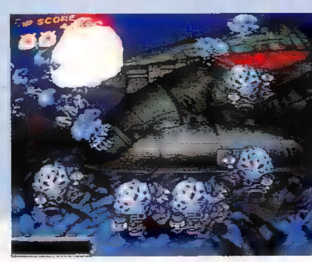
ザク、旧ザクは連射で応戦。


シャア専用機はアイテムを運んでくるぞ。

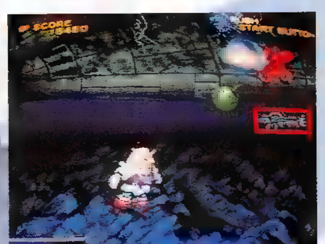
倒せ!MS部隊

ゲームスタイルの説明から


背景ではモビルスーツが次々と…。



お祭りさわぎ!!

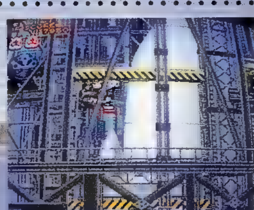


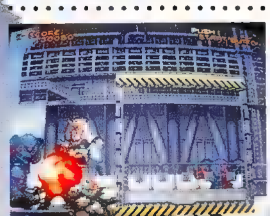
ハロはエネルギー補給、武器も忘れずに!


心強い味方、ファンネルだ。



エルメスがなんと永久防止キャラ!!


ここでは鉄球が使える。


0080のキャラクターも出演。



ビームサーベルは2倍の攻撃力!!

SDキャラマニュアル

していきましょう。
まず、ゲーム画面、強制的に横にスクロールします。海中戦や宇宙戦では上下にスクロールさせることもできます。地上戦では地形に挟まれるとエネルギーが減るので注意ー
操作は8方向レバー×2ボタンでAボタンでショット、Bボタンでジャンプします。レバーを下でふせて、敵の弾をよけられます（ただし弾は撃てない）。ジャンプはレバーとのかねあいで高いジャンプと低いジャンプができ、さらに空中にいるときにもう一度ジャンプすることで二段ジャンプもできます。
プレイは2人同時プレイ可能で途中参加およびコンティニュー（どこでも可）ができます。
さて、プレイヤーは自機ガンダムを操作し、全6ステージをクリアして最終面のボスを倒すことが目的です。持ち機は3機、ダメージ制です。
攻撃に関してはバルカンとビームサーベルで行い、シャア専用機（主に赤いモビルスーツ）にダメージを与えることによりパワーのある武器が使えるようになります。
防御に関するアイテムはレベルの異なる4種のシールドがあり、敵弾を防ぎます。

ハラヒラホラヒレ、パテパテ、パテヲは行きまぁーす。うてよー、うてよー、うてよ。
ということでガンダム。もうガンダムのゲームというだけで「マチルダさぁーん!」と叫んだ人も多いことでしょう。
じゃ、ミノフスキー粒子も濃くなってきたことだし、キャラクター説明、出ます!!

●RX-78ガンダム



特殊合金ガンダリウムによる連邦軍モビルスーツ。親父の持ってくるあやしいパーツや、マグネットコーティングでパワーアップは…しない。
やられると首と左手が壊れるのがめぐりあい宇宙ですね。
ちなみに2Pは黒くないけどプロトタイプガンダムです。

1面 ジャブローに散る!

1面は南米の連邦基地、ジャブローです。ジムがシャアズゴックに貫かれるシーンは情景模型にもなりました。ジムの胴体に穴あけよーとしてジュータンをこがしたパテヲ（当時10歳）。

●ザク



開戦当時、連邦をして「あれがジオンのザクか!!」といわしめたザクもア・バオア・クーでは「護衛機を回せッ!!ザクでいいザクで!!」といわれ放題。やはり大気圏突入能力がなかったのが敗因でした。

●旧ザク（きゅうザク）



間合いが、遠いわーッ!!
このキットに、ガデム曹長は付いていません。

●アッガイ



ツメが武器のMSです。天井に手をついてアタックするシーンはアニメと同じだね。

●ゴック



腕を肩の中に収納できる水中戦用MS。実は、パテヲが初めてつくったガンプラ。悲しい。ドダイYSを初めて作った某氏よりはマシ…かな。

●アッグガイ



MSVのもととなったジュアッグ、ゾゴックなどと同じ試作型MSです。ムチが武器。

●マラサイ

Zのキャラですね。カブトのような頭部がイカしてます。

●ザク改



マシンガンで攻撃してきます。手の平では防げません。

ボス 黒い三連星 ドム

ミデア落とし3人組。ホバリングで素早い攻撃をしかけてきます。ジェットストリームアタックは残念ながらしません。

●シャアザク

アイテムキャラです。倒すとアイテムをおいて逃げていきます。ルウム戦役で戦艦5隻沈めたとは思えません。

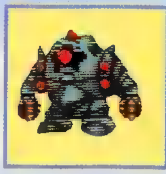


2面 大西洋

●ユーコン

敵の潜水艦。沢山出ます。

●ゾック



緑の水中戦用MS。プラモデル、作ったはいいけどどっちが前かわかんなくなった…。

●ザクマリナー

MSV（モビルスーツバリエーション）というプラモデルのキャラです。水中銃が武器ですね。

●ズゴック



頭のミサイルが武器。爪の間のレーザーがアニメでは強かったなあ。うん。

中ボス グラブロ

後ろにMSを2機連れてくるのがアニメと同じですね。
初めて出てきたモビルアーマーです。強いぞ!!

ボス マッドアングラー

ガルマを殺し、潜伏していたシャアが乗っていた潜水艦。ボコボコMSを出してきます。

●シャアズゴック

アイテムキャラです。3倍のスピードを誇るぞ!!

3面 破れ南極条約!!

まめちしき…南極条約とは南極でペンギンを乱獲しちゃあ、いけないよ、という条約ではなくて、やっぱりコロニーとか核兵器とかあぶないものは使っちゃダメ、でもソーラ・レイは使っていいよ、という条約だァ!!

●ハイザック



ザクのちょっといいやつ。

●ハイゴッグ

ゴックのちょっといいやつ。

●グフ飛行試験型

ゲーム中ではジャンプするだけ。ノーマルグフは?好きなのにぃ。

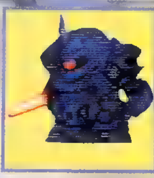


●ズゴックE



ズゴックのちょっといいやつ。かっちょよかー。

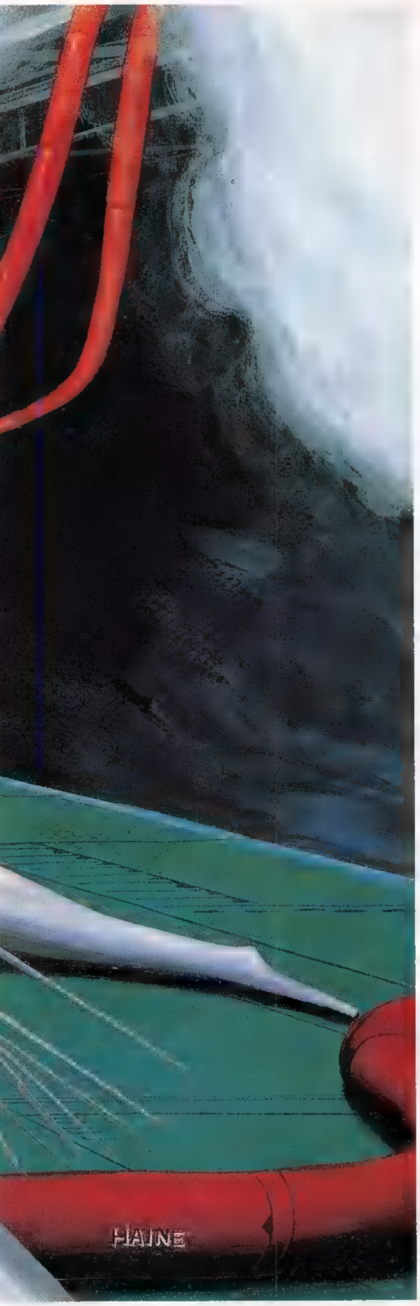
ボス ケンプファー



ガンダム0080で出てきた超かっこいいMS。何段階かに分けて攻撃してくる。

まだまだ出るぞMS

3面までのMSを紹介しましたが、まだまだ、ザクレロは出るわハンブラビはくるもの巣アタックはするわでさすがはバンプレスト!!
次回機動戦士ガンダム、特攻ーランバラル!!



前回までのあらすじ

亜空間研究所で受信した異星人からの緊急通信が、"CYBER CITY O"で突如出現した謎の物体と何らかの関係があるとふんだ考古学者藤井能夫と、その友人のバイオメカテクノロジー科学者のワッディ=テイツは、亜空間研究所所長のデレクマンに情報提供を要請した。

ACT3

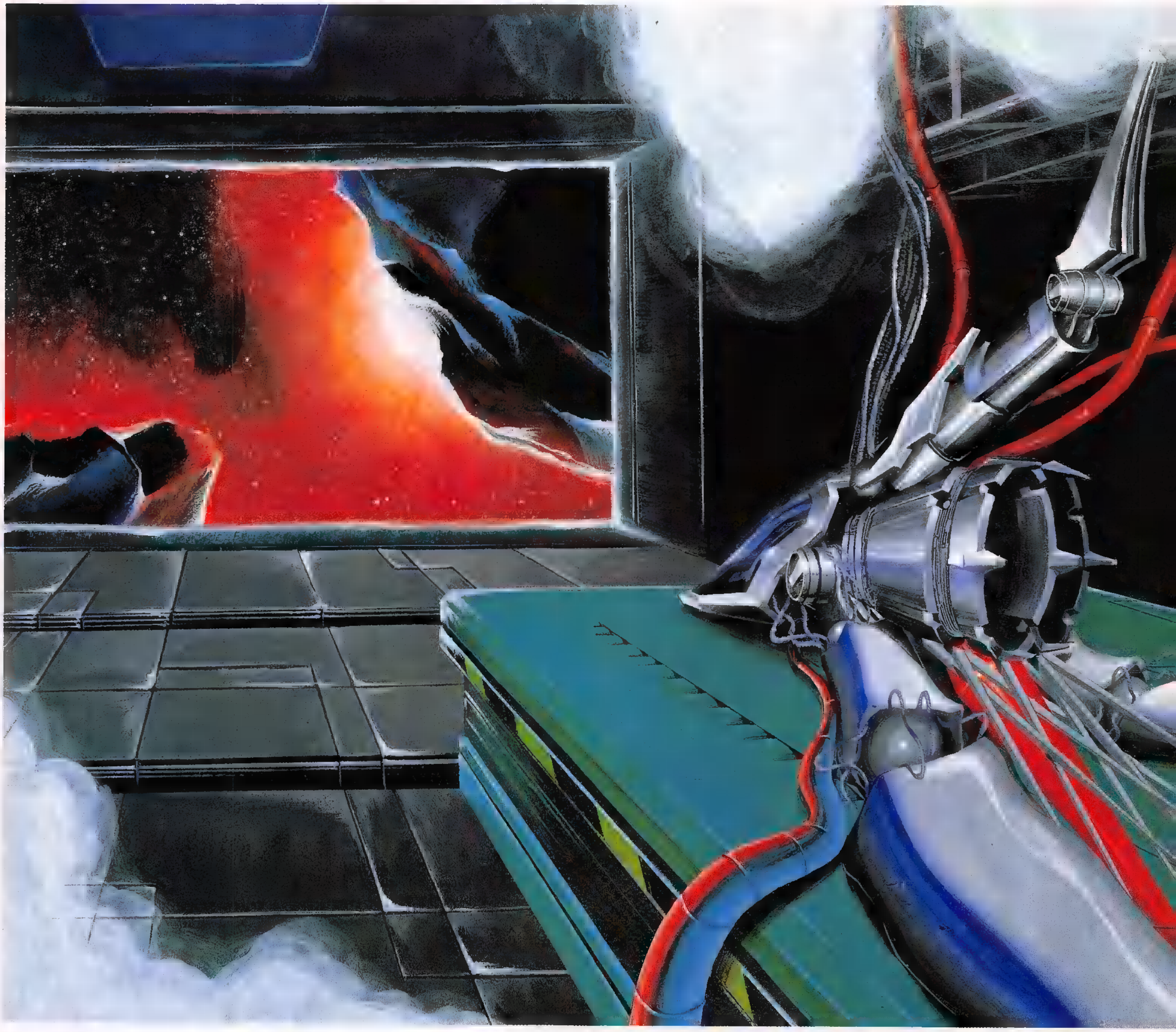
ここ亜空間研究所ではデレクマン、藤井能夫、ワッディ=テイツ、そして異星人からの通信を直接受信した亜空間通信を主に研究しているレスターも加わって、通信内容と先日捕獲した生命体の分析を行っていた。
分析の結果この生命体はある一定の音波を本体にあてると、本体の直径の5倍ほどもある長く伸びた触手が収縮し、コントロールすることができ、自分に危害を加えようとする敵にはその触手で攻撃をするといった性質を持つことがわかった。その上驚くべきことに宇宙に存在するある物



質を吸収し徐々に成長するようなのである。文字どおり生命体である。
「皆さん！異星人からの通信の中にまだ新たなデータが隠されていることがわかりました」。亜空間研究所の中枢にあるメインコンピュータールームから出てきたレスターの開口一番である。そのデータに記されているのは、どうやら謎の生命体をコントロールするためのシステムのようだった。データーは多少歪んではいたが、藤井の読解力の力で完全とまではいかないが、なんとか再生された。さいわいこの研究所には亜空間飛行スペースシップ開発ドックが設けられており、ワッディは早速そのシステムの作成に入った。
一方デレクマンは亜空間飛行可能な小型スペースシップを、また、藤井は通信で同時に送られてきたデータをもとに、惑星イースクウェアまでの航路マップを、そしてレスターはその距離を届くだけのパワーを持ちつつできるだけ小型の亜空間通信システムの開発にそれぞれ取りかかった。
惑星イースクウェアに一体何が起こったのか？フリントと名付けられた謎の生命体はいったい何を意味するのか!?何かに引き付けられるかのように集まった各分野の権威をもつ科学者たちの協力によりハイピッチで作業は進められ驚くべき性能の最新鋭戦闘機"フリントロック"を完成させ、発進準備に入った。

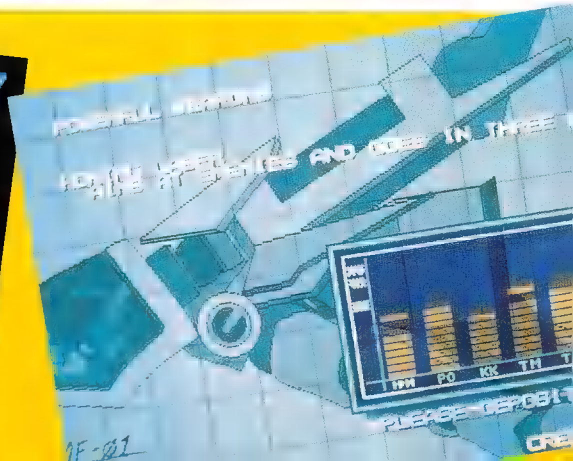


ゼクセクス
ついに画面写真を入手!!




DIMENSION
Flint Lock TMF-01
PLEASE DEPOSIT COIN





見てきたぞ! ゼクセクス

最高水準のグラフィック ゼクセクス

石井ぜんじ

謎のストーリー漫画以外、すべてが謎に包まれていたコナミの〝ゼクセクス〟が、ついにその姿を現した。今回は画面写真が手に入ったので、写真を中心に紹介していこう。

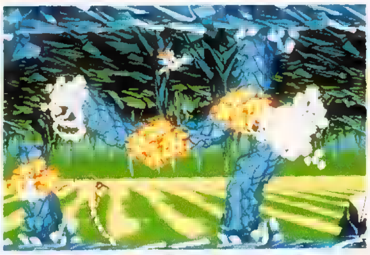
7月某日、ゼクセクスのビデオがとうとう届いたとの知らせに、編集部ライターはわらわらとコナミに向かった。みんないろいろ言いつつも、やはり横スクロールシューティングが好きなやつばかりだ。コナミが自信をもって贈るシューティングということなので、期待して出かけていった。

…というわけで、ビデオを見たわけだが、何といってもすごいのはそのグラフィック。今までにない感覚のグラフィックは、プレイヤーをとりこにするのは間違いない。初めてサラマンダを見た時の感覚に似ている。

このグラフィックは、ただきれいなだけではない。コナミならではの技術を駆使した、動きのある魅せるグラフィックなのだ。

今回はあまりくわしいことまでは紹介できないが、その映像から操作性を想像してみよう。

サウンド、効果音もいかにもコナミという感じで、今までにない質の高さになっている。



左下にいるのが自機の一部であるフリント。こいつの使い方次第でゲームの展開がかわるらしい。

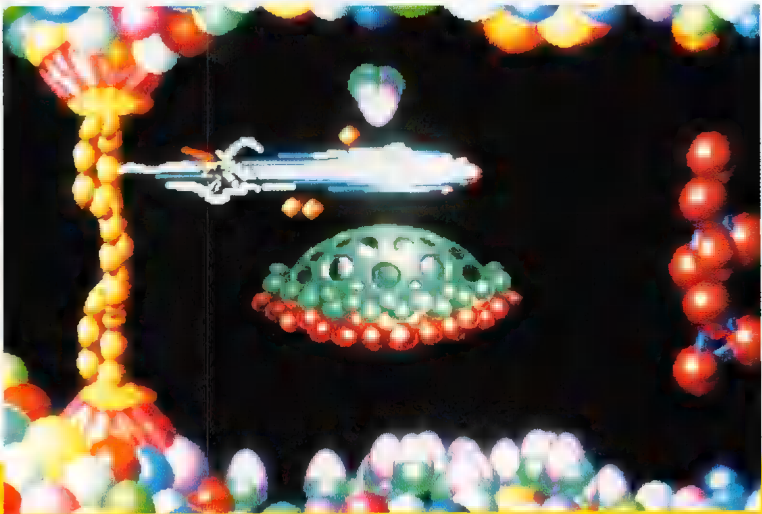


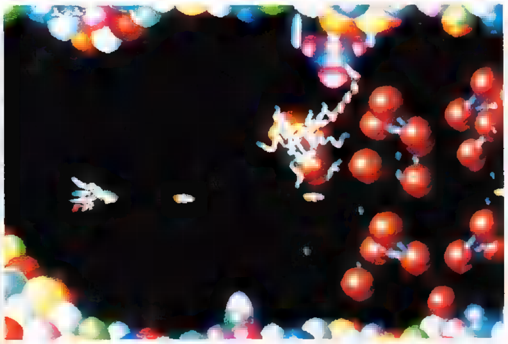
結晶のような洞窟の中、トライゴンを思わせるデザインのメカが動き回る。こいつは一筋縄ではいかないぞ。



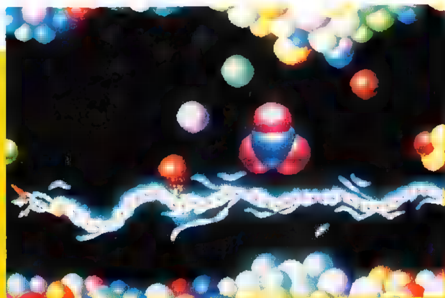
スモークをたいて風でこちらがわに高速に流し、レーザー光線を当てたような背景なのだ（わかる?）。

とにかく、このグラフィックは今までにないことは確か。技術はここまで来たかと感心させられた。十分過ぎるほど期待していいぞ。

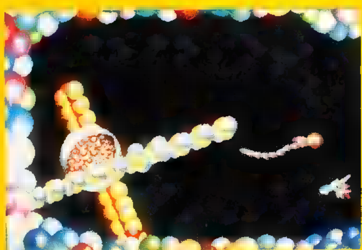




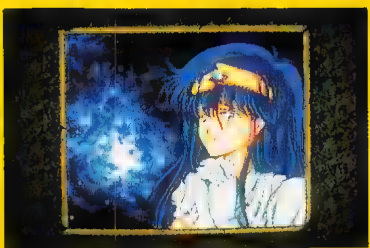
このステージは分子のステージ。ケミックやモレック?が流れてくる。ちゃんと動きがあり、回ったりしている。



自機、フリントロックから強力なサンダーが発射されている。いかにも強そう。



形がかわる妙な動きをする分子の集団。どんな攻撃をしてくるのか?フリントはどう使うのか?



デモ画面にも手間がかかっていて、かなりの技術が費やされている。

業界騒然麻雀CD初のワンタイトルリリースは本当だった!

MQCD即日完売か

マージャン・クエスト

衝撃の告白!!

予てよりその存在が噂にのぼっては消えていた謎の「マージャン・クエストCD」の全貌が徐々にではあるが明らかになりつつある。

全ての結果が出るのは9月25日を待ってみない事には推測の域を出ない状況ではあるが、本誌の有力な筋によると、アルバム・タイトルは「オール・サウンズ・オブ・マージャン・クエスト」で新鋭作家陣8名が描き下ろした豪華12Pのミニブックレット付きになるという驚くべき怪情報が伝わってきている。これが事実とすれば麻雀ファンならずとも思わず買いたくなるという代物になるだろう!

ビデオ化も極秘で進行していた!

さらにポリスターは年末にもワンタイトルリリースでビデオ化も画策しているという。こちらも「必ず売れる」とポリスターは豪語しているだけに他のメーカーが足元もすくわれる可能性は大だ!

さらに9・25「マージャンクエスト」には最強多国籍軍の来日が決定的となった。

9・25MQ決戦主なカード

オープニングセレモニー
金山68000

ショッピングマッチ
メザマン小出 VS 南来々

アニマルマッチ
ソーサル此路 VS キャバレットバニー

病院送りデスマッチ
ヴァンプ砂倉 VS タテチン

テキサスマッチ
サスペリビトウ VS 早打ちジェーン

モンスター対決
ワイルド平間 メスト藤原 VS マスタードラゴン

ジャケットマッチ
ザット清水 VS リードラー リュウコ

9・25描闘技世界一決定戦全カード決まる!!

コクシー軍団真昼の来襲!!

新装成ったポリスター社屋にて来日大デモンストレーションを行ったコクシー軍団、どうやらポリスターはとんでもない連中を来日させてしまったようだ!

(ザット清水)
ヘイ!ジャパンノゲームミュージックファンノミンナ、オゲンキデスカ、コンドポリスターカラMQノCDガリリースサレルコトニナッタゼ!コレヲ買ッタ奴ハミンナミンナ俺達ノファミリーシテヤルネ!
ヘイ!ソシーテコトワッテオクガ、コレデ終ッタト思ッタラ大マーチガイネ!俺達のファミリーニハマダ、ジャパンデアバレタクテウズウズシテイルモンスターガ山ホドイルノダ、コレカラギョーサンジャパンニ送リコンデヤルゼ!ジャパンノ他ノレコード屋ガ血ノ海ニ沈ムノモ時間ノモンダイネ!ガッハッハッ

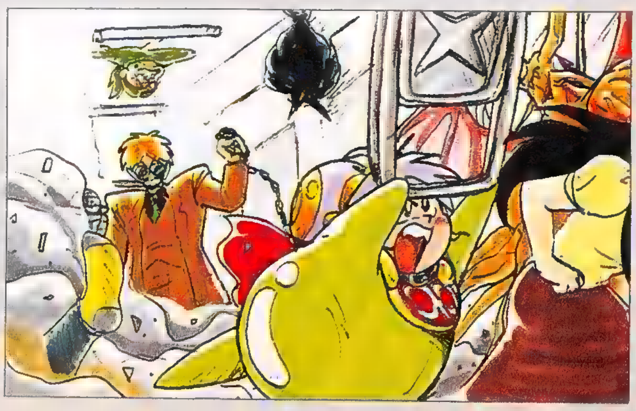
(スライム)
何デ私ノソロアルバムジャナイノョ!? ファッキュ——ッ!



インチキマネージャー
ザット清水

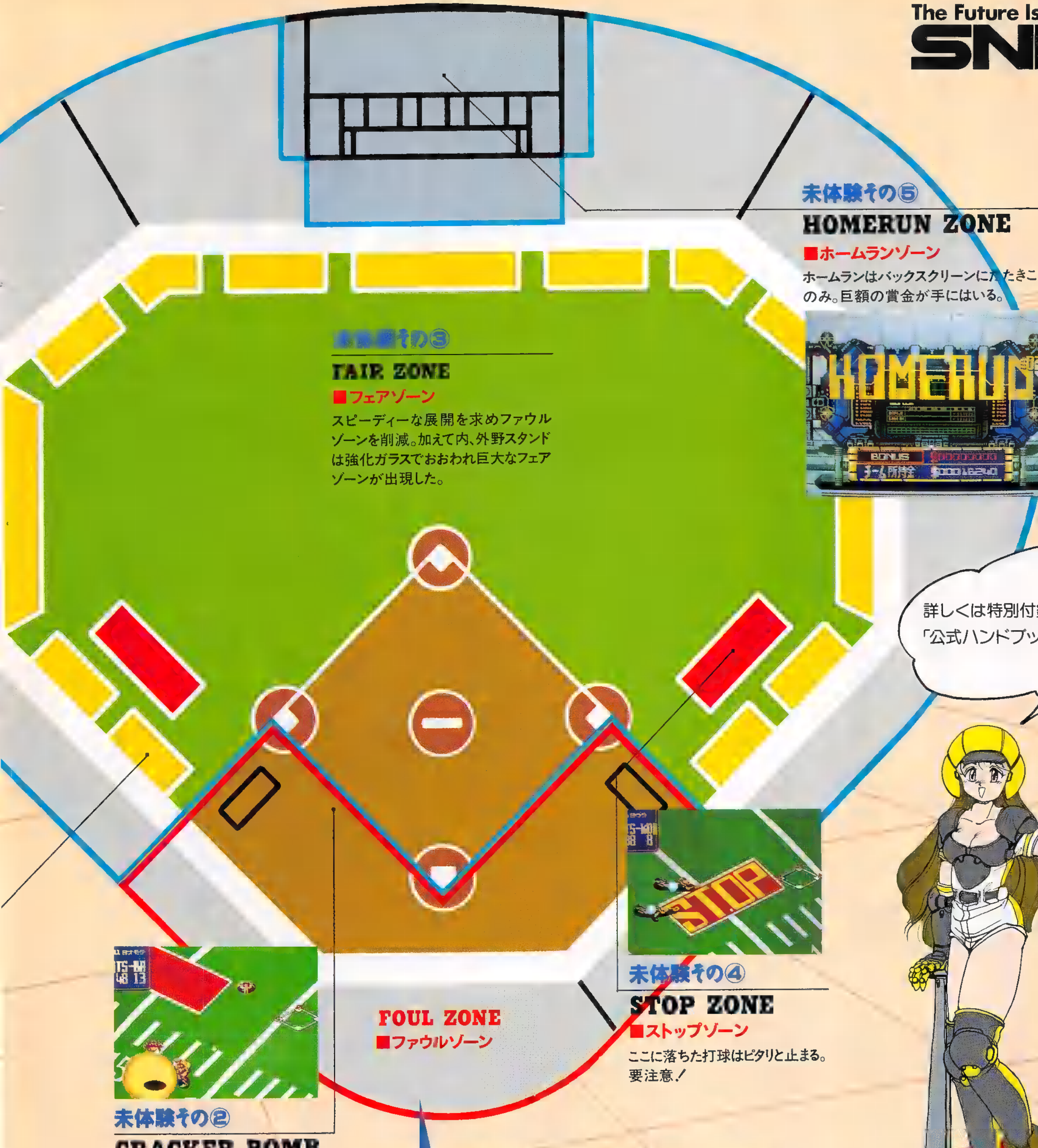


スライム



聞かなくてもいいから買え!!

The Future Is Now
SNK



未体験その⑤
HOMERUN ZONE
■ホームランゾーン
ホームランはバックスクリーンにたたきこむのみ。巨額の賞金が手にはいる。

未体験その③
FAIR ZONE
■フェアゾーン
スピーディーな展開を求めファウルゾーンを削減。加えて内、外野スタンドは強化ガラスでおおわれ巨大なフェアゾーンが出現した。

未体験その④
STOP ZONE
■ストップゾーン
ここに落ちた打球はピタリと止まる。要注意！

FOUL ZONE
■ファウルゾーン

未体験その②
CRACKER BOMB
■クラッカー地雷
S.B.B.A.規定30条5項によりクラッカーが設置される。接触すると大爆発し、即エラーにつながるエキサイティングなルールだ。

S.B.B.専用球場「サイバーエッグ」
S.B.B.のためにつくられた世界最大の球場。サイバーコンピューターが設置され、7回以降、全選手の打撃パワーをアップさせる。ファインプレイには賞金が与えられ、選手の強化が可能。大胆かつ緻密な戦略が勝利の鍵となる。



TOKYO SAMRAIS／SAKURA
東京サムライズ外野手・サクラ(23才)

全国ゲームセンターに新登場

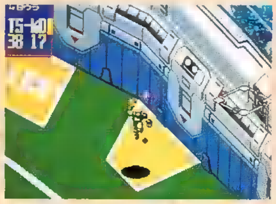
未体験の興奮を、体験せよ！



すべてのプロスポーツを超える、
最もエキサイティングな新サイバースポーツ
それがS.B.B.〝スーパーベースボール〟。
世界各国より個性的な全12球団が参加。
強化プロテクター装着の男性、女性選手、
そして野球ロボが300kmオーバーの超速球と、
豪快なスイングで激突する。賞金制も採用された。
サイバーエッグでの熱戦をどうぞお見逃しなく。







未体験その①

JUMPING ZONE

■ジャンピングゾーン

選手が装着した強化プロテクターはゾーン下の装置に反応し、ジャンプ力はさらに数倍に高まる。

NEW

SUPER BASEBALL 2020

ゲームセンターの野球はついに、S.B.Bへと進化した。

- 女性選手、野球ロボなど個性的な全12チーム。
- 新ルールでスケールアップ、スピーディーな展開。
- スーパープレイに与えられる賞金でチームを強化。
- 2P対戦プレイ、メモリーカード・バックアップ対応。

ネオ・ジオゲーム第22弾。パワフルSF野球ゲーム

2020年スーパーベースボール



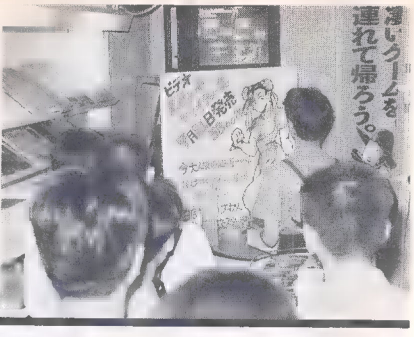
闘え、君は孤独じゃない。
闘神BLAZERS
とうしんブレイザース
TM
●4人同時プレイ可能(1筐体1人〜4人、2筐体4人プレイ)
●5ステージ15エリア
●格闘技の醍醐味を存分に味わえる多彩かつリアルな動き
●4人の武家道のうち、君はだれを選ぶか!

CONTENTS〈目次〉

MONTHLY VIDEO GAME MAGAZINE

GAMEST

10 No.63 October 1991



7月はファイナルファイトとストリートファイターⅡという超大型の新作ビデオが発売され、㋘屋は連日超満員でした。
日曜にはそれぞれのビデオのプレイヤー自身による解説や模範プレイをしてもらいました。写真はファイナルファイトのビデオを解説するGOT氏。ハガーノーミスクリアは必見なのでぜひ買ってね。いや買おう。買えったら(笑)。

広告掲載ページご案内

ゲーメスト10月号

2面、3面を越えられるようになればますます味が出てくるぞ!

チャリオット

CHALIOT

～天空への旅～

今回は5面までを攻略

1面のアーマーを4面まで持っていければ70%勝ったも同然!!

KAL

先月はページが少なく、あまり詳しく説明できませんでした。今月は多少余裕があるので、ちょっと趣向を変えて写真を中心に解説していこうと思います。

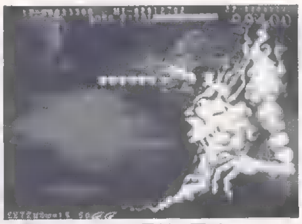
アイオロスの復習

1面およびボスのおさらいです。

中盤、アーマーの出現するところは、ザコの出現数がそこそこ多いので、アーマーを取ったら無敵（自機が点滅している）の間に下のハッチを壊しに行くのを勧めます。

後半、宝箱がたくさん出ますが、中身は1個分のハート（まれに5個分も出る）とコイン、テイルショットです。コインは取り続けることにより銅小→銀小→金小→銅中→銀中→金中→銅大→銀大→金大（最高の金大は4800点）までUPします。

ボス、アイオロスは、出現してからすぐに目の上に位置して連射します(写真①)。ボムが強力なのでそれを有効に使うのです。口からホーミング弾を吐き終えたらすぐに下のしっぽの前に行きテイルショットで子雲を2匹倒し（テイルショットは2発撃つこと）、3匹目の子雲を撃ちつつ上へ移動します。大きく孤を描くように動いてホーミング弾を誘導するのもいいでしょう。あとは写真のよりもう少し後ろで子雲にボムをあてながら撃ち込みます。子雲がすべて（8匹）消えたら、写真の位置（もう少し近いほうが望ましい）へ戻って撃ち込み、終了です。連射が速ければ8万8000点台で倒せます。



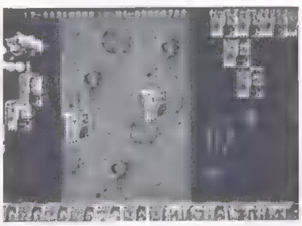
①撃ち込めエ～！反対に下で子雲を全部撃つのもいい。

ステージ2 月の世界

飛び出す壁がいやらしく、後半は連射がいる（連射が速いと超よけゲームになる）ので全面通してみても非常に難しい面です。

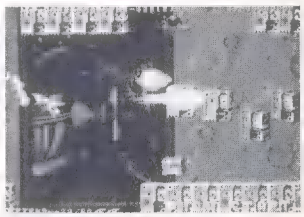
このゲームは2面、3面を越えてしまえば勝ちなので、一瞬たりとも気を抜かずにがんばりましょう。

まず写真②ですが、このように下からブロックが多数出現する場所は、テイルシールドを張ってボムを当て、破片を防ぐという手段があります。忘れていていきなり出てこられた！というような場合にはいいでしょう。が、あらかじめ出現を知っていた場合（覚えてなくても飛び出す前に震えるのでわかる）、最初の1、2個をテイルショットをかすらせるようにして破壊し、そのスキに次の2、3個がくる前に前方へ出てしまいます。こうすればしっぽも後ろにのびたままなので、そのまましっぽでブロックを破壊できるわけです。



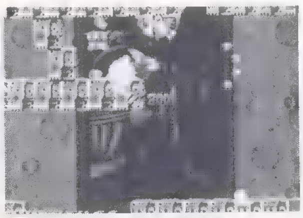
②落ちつくことが大切。

写真③のようにまとめて出現する場所では、動かずにブロックが横に並ぶまで待ち、一気にテイルショットで破壊しましょう。

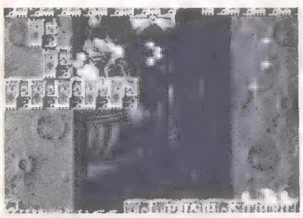


③破片もろともに消せるのでいい。

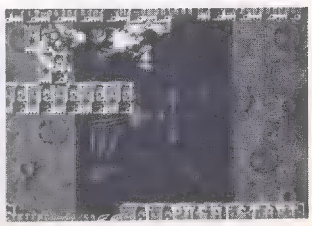
写真④⑤⑥⑦は、どの場所で、どのようにすればいいかを表しています。一応解説しておくと、④の前に上のハッチからザコ編隊が現れるので、壁の下（写真とちょうど反対の位置）にはりついて倒し、遅れて1個だけ出現するブロックは同じ場所でテイルショットを使用し速攻で破壊します。その直後に「アチョーッ！」ってな具合で下にくっついてる砲台めがけて突進しているという写真が、これなわけです。壁に触れてもミスにならない、という特徴を存分に利用していますね。



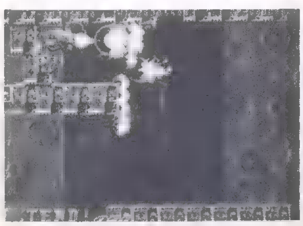
④この時点でレバーはすでに左下。



⑥すぐに真左。



⑥左の壁に当たったら、レバーは左上へ。



⑦最終的にこの位置にくる。

なんだか難しそうだと思わないで、勇気を出して「サクッ」とやってみましょう。これができれば後の展開が楽になります。できない場合、しっぽを使ってハッチだけでも破壊するように。右側から近づいてしっぽのつけ根を触れさせるような感じでOK。

後は、後方から多数出現するブロックをしっぽで破壊します。しっぽは後ろへぴんとのばして、自機は静止した状態で。危ないな、と思ったら弾を撃つのをやめ、ブロックが自機を通り過ぎるまで待ちます。冷静になりましょう。

次にくるのが月面地帯。連

射が遅い人は中途半端な連射はやめて、最初からついてるセミオート機能を使って月のいない安全な場所を探すのに専念してください。少しすると前方の上下から、また少しすると後方から、というように黒いザコが現れます。前からくる奴はいいとして、後ろから出現するザコはすぐにしっぽで倒します(⑧)。

後ろから出るザコは、すぐにいけば弾を吐かないので決してためらわないこと。

この面のボスは■仕掛けのニセモノの月、ヒュプノス。



⑧このようにしっぽのつけ■をあてるつもりでやるといい。



⑨最初は、連射。



⑩あまり早く移動し始めてもダメ。先読みされるから。

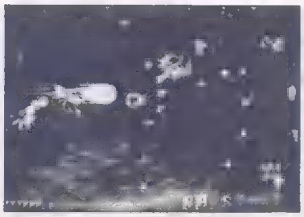
口元がニヤついている■な奴です。最初は上下についてる青い玉の前に張りつき、連射します。テイルショットも■ち込みます。玉が光ったら半円を描くように大きく上へ移動します。その結果どうなるかというと⑨、⑩のようになるわけです。これぞまさに三日月よけ。これでもう3WAYレーザーは怖くありません。

あとは⑪の拡散弾ですが、見てればよけられる弾です。



⑪注■するのはむしろレーザーのほう。目の動きに注意。

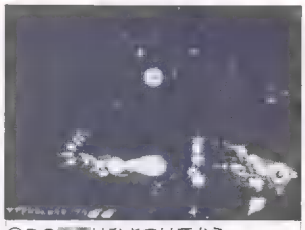
ステージ3 宇宙空間



⑫ほうっておくとザコをばらまかれる。

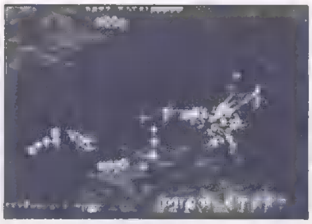
⑫の魔女はテイルショットで狙い■ち。トルネディアをばらまかれてしまったら、そこを集中して攻撃します。この■女は計5人出現します。

⑬の中型船アームストロングはかなり堅い。後ろにくっついて撃ち込みつつ、攻■してきたら後ろへさがります。その際、とんでくるのが機雷(?)なら、テイルショットを撃って破■します。2機目のアームストロングが出て少したつと画面左からサワサワーン（■霊みたいなザコ）が1匹出現してはポロッと弾を吐き、3秒ぐらいしてからまた1匹出て……という具合に計9匹（少ないときもある）出現します。アームストロングが出なくなってもこのザコは忘れたころにいきなり出るので、スクロールが早くなるまで気を抜かないこと。



⑬この■■はひきつけてから破壊する。

さて、なぜ星の流れが早くなったのか？答えは⑭。3兄弟の次男がルーの首をとろうと(それとも弟の敵討ちか？)ホーミング弾をひっさげての登場。このホーミングが強い！最終面で現れる長男よりも強いのではないかな。



⑭このように間を抜けてはいけない。

やはり三男の時と同じように、あまり動き回らず、冷静に弾の間を抜けましょう。テイルショットはむやみに撃たず、敵がホーミングを撃ってきた時に、そのホーミング弾に当てるように発射します。写真のようにホーミング弾の間を抜けようとするのは危険です。

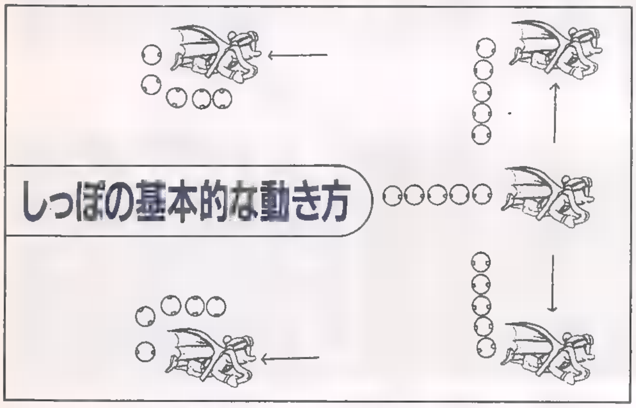
次男の追撃を退けるとウォールゴブリン地帯に入ります。



⑮こういうかたまっている所は、あらかじめ崩しておく。

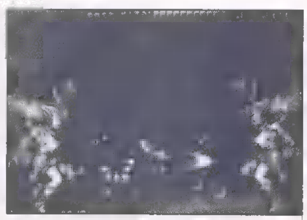
背中の鉄板に弾をあてたり、正面に行くとこっちを向くので、近づいて撃ち込みます。2面の月面地帯の月と違ってウォールゴブリンは上下に移動はしないので、安全重視なら自分の通り道を作るのに専念するといいでしょう(⑮)。

しっぽの基本的な動き方

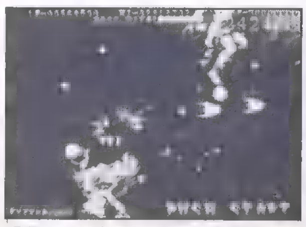


ここさえ抜ければボス、ジエミニの登場です。

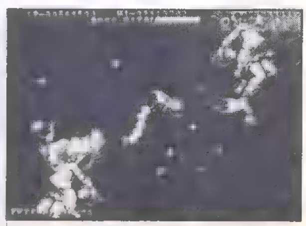
最初は体じゅうから高速弾を出してきます。自機は画面下（あるいは上）の中央付近で待ち、弾がとんできたら上（下）へ移動しつつ攻撃します(⑮)。ダメージをあたえ続けると、ボスは上下にゆれ始め、しまいには画面の中を回り出します。最初のうちは■きを合わせて撃ち込んでもいいですが(⑰)、追い込まれ始めたら⑱のように中央付近でよけに専念してください。残りゲージが4を切るとボスはレーザー攻撃を始めます。高速弾よりは楽なはずです。とにかくこのボスは、弾よけが苦手な人にはつらい相手です。そういう人は練習あ



⑯ハッキリと上、下と位置しているほうがやりやすい。



⑱初めから中央にいると集中砲火をうけるので、忘れずに。



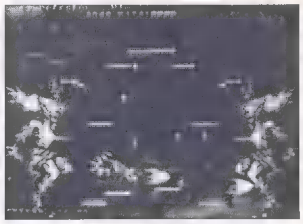
⑰しかし深追いは禁物。この間T・ショットは撃たない。

§びりびり、神経質になれェー§

まず、基本的にショットは最後まで赤がいいと思う。連射装置がついているなら緑のほうが強いが。赤のテイルショットは見た目より当たり判定がデカイ。緑のテイルショットは撃ちもらしが多い。3面のDAZZ（3兄弟の次男ね）の前でわざわざ緑に変えている人を見かけるが、赤のほうが安全。

クリア、ハイスコアに重要なアーマーは1、4、6、7面にしか出ない。ということは、最もつらい2、3面を抜けるためには1面のアーマーを持っていかなければならないわけだ。とりわけ2面の破片がとってもデンジャラスなので、ブロック(破片)には神経質になろう。月面地帯や3面の双子ボスなどは、かえってむやみにT・ショットを使わないほうが安全。

るのみでしょう(⑲)。

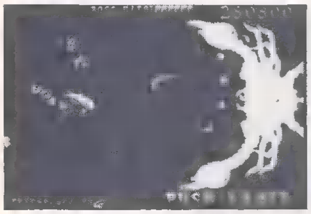

⑲このレーザー＋通常弾（高速弾）がキツイ。

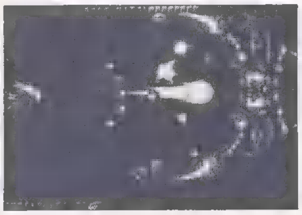
ステージ4
小惑星

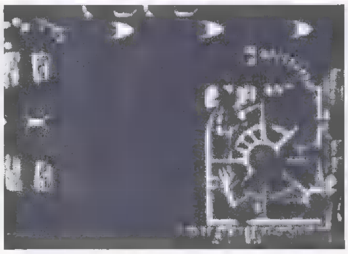
初めてきた人は難しいと感じるかもしれませんが、パターンを覚えてしまえば1面の次に簡単な面です。他のステージと比べても短いのですぐにボスまでいけるでしょう。

ポイントをおさえて写真で説明します(⑳〜㉗)。

ボス、キャンサーは、連射が早ければ楽勝。遅いと強敵になります。早い人は㉘のような場合、目の前までいってテイルショットも使って撃ち込みます。そのかわり、いつまでもいると岩石をくらうので、後退しつつ上、下、上(逆でも構わない）とリズムよくかわします。大きく動いていても止まらなければ平気(㉙)。連射の遅い人は㉘のようにします。そしてボスの自爆まで粘ります。ちなみに、青い玉の部分（はさみ・本体）に当ててもダメージをあたえることができます。


㉙岩のくるタイミングは[illegible]えるしかない。


㉘連射が速ければ、目の前までいって撃ち込む。


㉑画面左上にスキ間が見えたら、レバーを左に入れっぱなしにして正面の砲台を破壊する。


⑳画面下のPとS上の砲台はすでにボムで破壊。上に行かれるようになったらすぐに入り込む。

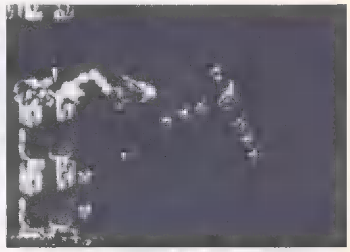
ステージ5
アステロイドベルト

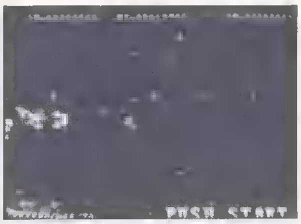
この面でいえるのは「見切ってくれ！」だけです。この流星はしっかり自機の位置に合わせて出現場所などが変わるので、連射ですべてつぶすか、自力で見切るしかないのです。自信のない人は中央付近で戦いましょう。端でやられると復活のためのパワーUPが画面外へ消えてしまうためです。

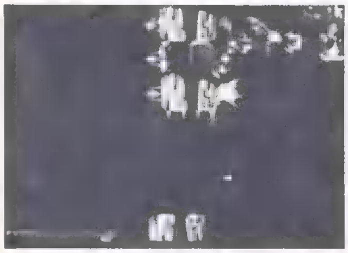
ボス、サジタリウスはこれまた弾よけがキツイ敵。とりあえず矢はよけやすいとしても、ホーミングと放射状に広がる弾を同時に出されると地獄。慣れあるのみなのですが、上下の端に追いつめられないように気をつけましょう。


この編隊、周りの小さいものを先に壊し、真ん中に大きいの↘

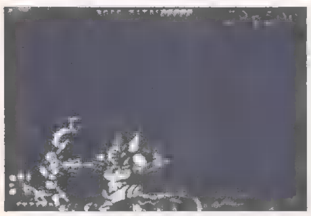

㉓中身は5個ハート。ここは余裕を持ってプレイできる。

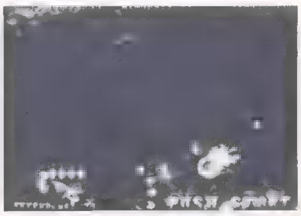

㉒下の砲台を無理に壊しに行かず、この編隊をうまく壊して、5個ハートを狙う（㉚㉛参照）。


↘を[illegible]後に壊すと大ハート(5個分）を出す。意外と重要。

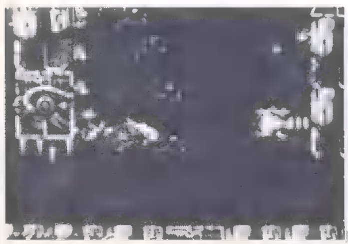

㉕上へスクロールしていって、針が見えたらスウッと右へ入り真上へ移動。実は簡単にできるぞ。

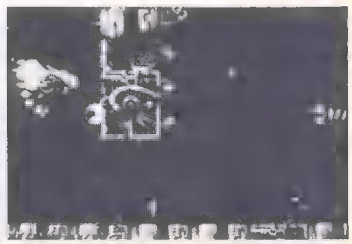

㉔アーマーを取ったら[illegible]のうちに上のハッチを壊す。次の面の流星のことを考えると、このアーマーは重要だ。


㉚ほらね、弓にはあたらない。


このようにしっぽバリアを張って動かない手もあるが……。

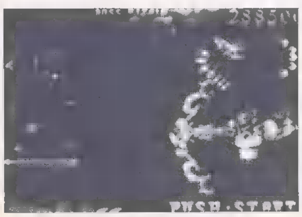
それと、弓そのものには判定がないので(㉚)、つぶされそうになったら弓をすり抜けて逃げましょう。上半身だけになればこっちの勝ち。


㉗㉖の続き。これが理想。ハッチも無理に壊しに行かなくてもいい（できるに越したことはないが）。


㉖最後まで粘ると取れる。その後針の下で待ち前方の首が引っ込んだら前進、テイルショットで破壊。砲台は無理に壊さなくていい。

妖魔"ラー"の居城へ

いよいよ次号はラーとの最終決戦です。3兄弟の長男との一騎打ちも待ってるのでお楽しみに！


上からボムを落とすのも手。ボスの周りを回るのだ。

俺は生まれ変わった！

ファンタジック・アクション

ルースターズ

©カプコン

連打と誘導でぴょんぴょん進め！

おまちかねの完全攻略だ。
先に進めなかった君もこれでバッチリ！
今月は先月の補足、1面の解説と
2、3面のマップ付き大攻略だ。

遠藤ちゃら子

美しいグラフィックで人気の高いルースターズ。

敵が多いのでひっきりなしにショットボタンを連打していなくてはいけない、なかなかハードなアクションだ。

また、ボスの攻撃が多彩でこちらの動きに合わせてくるので誘導も大切になってくる。

今月は1～3面のフィールド＋ボスを、マップを交えて攻略していこうと思う。

3面まで行くぞ

ページ不足でわかりにくかった先月の補足……もしよう。

1面前半

スタートしてしばらくは小人がいるだけだ。その先に敵の小屋があるが数発撃ち込めば壊せる。宝箱はカードかコイン。いただいておこう。

次に階段状になった地形のところへ出るがこのへんも問題ないだろう。ただし、小人の下から突っつき攻撃には注意。このあたりの宝箱で何か武器が出る。おすすめはハイパーだ。テイルでもいいがバウンドは弾切れをするのでさけたいところだ。すぐ先の木にへばりついたハッチは真下から撃とう。こうすれば出てきたザコもろとも倒せる。

ゆるやかなスロープのあと、地形が上下2段に分かれる。ここは最初上にいて妖精の宝箱を撃ち、オプションを取ったあと下段に降りてカエルに挑むのがベスト。カエルはなかなかかたいので撃ち負けると怖い。その先の木にあるハッチは上段に乗って壊そう。下から壊そうとすると右からカエルが出てきて危険。ハッチをきちんと壊してスクロールを進めよう。

敵の小屋のあと丘の頂上に服の入った宝箱がある。きちんと取ろう。地面からわいてくる小人に注意しつつ敵の小屋を壊すと中ボス、ゴーレムウッドだ。

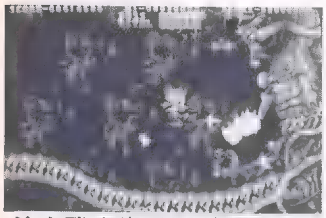
前半で気をつけることは、あまりスライディングを使わないということ。敵の多いところではスライディングし終わった直後に敵にぶつかる可能性が大きい。

中ボス ゴーレムウッド

初プレイではほとんどの人がここで終わってしまっただろう。ボス以上に強いので気合を入れていこう。

こいつは、丸い大きな弾を連続で出す攻撃と、地をはってこちらに転がってくる赤い木の実を落とす攻撃とをくり返す。

丸い弾のときはジャンプで弾をよけることに専念しよう。この弾はこちらの高さに合わせて撃たれるのでジャンプでよけているうちに弾が高くなってきたらしゃがんでよける。よけている最中もできるだけ



ジャンプしながらできるだけ撃ち込もう。オプションが頼り。

攻撃しよう。

さて、赤い木の実だ。このときは攻撃チャンス。近づいていってバリバリ撃とう。木の実も残さず撃たないと丸い弾のときよけに専念できない。ある程度撃ち込んだら丸い弾攻撃にそなえて後ろにさがる。このとき木の実が地面に残っていないように。

基本的にはこれのくり返しだ。木の実タイムに欲ばって前のほうで撃ち続けていると危険。逃げ腰でいこう。

2度目の木の実タイムで倒せるのがベスト。

1面後半

後半が始まってすぐに地面からトゲ、コインとカードがある地帯に出る。

最初の2本のトゲは無敵時間内なのであたらない。

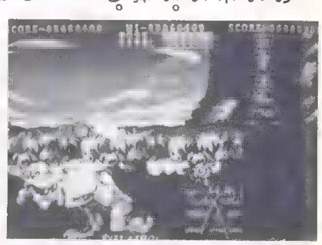
ここでは左にレバーを入れスクロールスピードを調節して進もう。空中にあるカードを取ったあともレバーを左に入れ、トゲの手前に降りるようにしよう。

トゲ地帯をすぎると暗い森に入る。空中をコウモリと小人が漂っている。小人はときどき地上に落ちてくるので注意しよう。前方から来るカエルに気をとられて頭上の小人を忘れてしまわないように。

1面ボス バルゴス

自分をしつこく追いかけてくる。必ず地面に穴を掘ってマイキャラと高さを合わせようとしてくる。このときがチャンスだ。ボスが穴掘りに夢中になっているスキに横にいって撃ちまくろう。

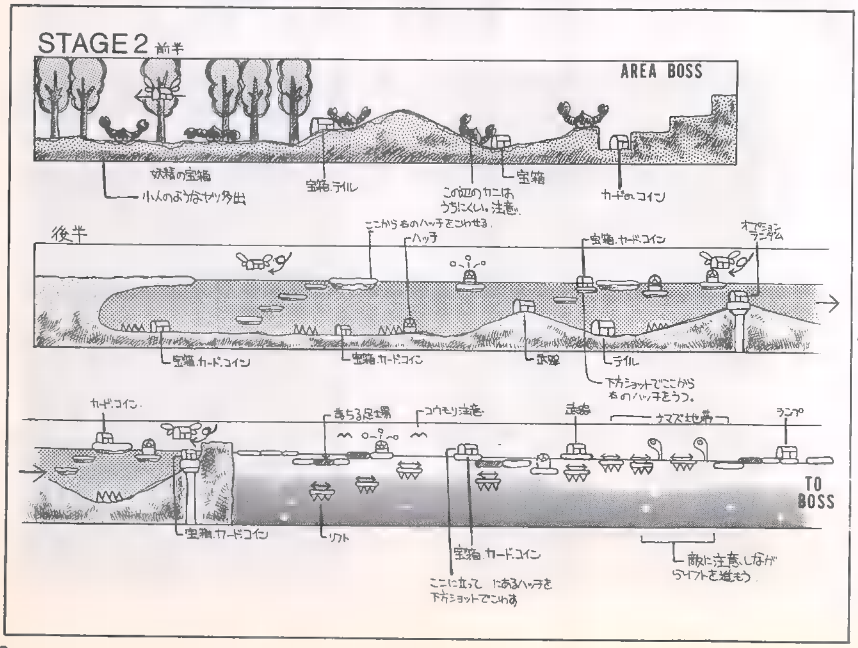
まず、ボスが出現したら下で待とう。ボスは地面に穴を掘ってこっちに向かってこようとするので上段に乗り撃つ。今度は上段にこようとするボスを足場をうまく使って攻撃しよう。ボスの出す弾は地面をすりぬけるのでジャンプでよけた直後に次の弾にあたらないように。



ここでもオプション使いは大切。
頭にめりこませるように。

2面前半

しばらくはなだらかな傾斜のフィールドが続く。敵は小人のほかカニのようなヤツが出てくる。こいつがなかなかくせもの。のばしてくる手はいくら撃ってもダメージを与えられないので本体を攻撃しよう。このとき本体と手の中に入って攻撃しようとすると小人にはさまれたりして危険だ。外から狙うほうがいい。特に坂で出現するカニは本体を撃ちにくいので気をつけよう。



2面中ボス シェルショック

階段状の岩のてっぺんから小岩を出してくる。本体自体の攻撃はない。

この岩は3つずつ出されるので3つ目の岩をよけたらガンガン攻撃しよう。この岩も撃ち込めば壊せるが、撃ち負けると危険なのでよけたほうが無難だ。常に下から2段目くらいに位置していてオプションを中ボスの本体付近においておこう。こうすればオプション攻撃が本体にあたるので早く倒せる。


思い切りよくくぐろう。一瞬迷っているとどんどん押されてしまう。

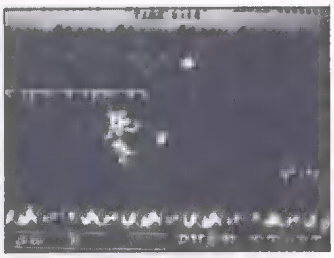
2面後半

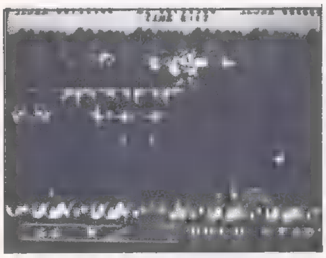
舞台は一転して湖になる。ザコ敵も初めて登場するものが多い。

進んでいくと、まずコウモリと翼のはえた岩が空中を飛んでくる。コウモリは蛇行してくるので落ち着いて確実に仕止めよう。岩は赤いカエル2匹組になるが、実は地面に着くまではあたり判定がない。無理に撃たなくても大丈夫だ。ただ、ほうっておいて地面が赤いカエルだらけになるのも困りモノ。適度に撃とう。

階段状の岩が見えたら一度一番上の岩まで行き、地面のトゲを越えたところへ降りよう。ここからその先の水底のハッチを撃つ。ハッチは残しておくと危険なので優先的に壊そう。下のハッチを壊したら飛び最上段に乗り、段の右端ギリギリに立とう。ここから次に出るハッチも壊せる。ここで壊しておかないと下から狙わなくてはいけなくなる。下から狙おうとしてジャンプした着地点にカエルがいたりして危険。先にハッチを壊してしまい赤ガエルとハッチのダブル攻撃をうけないようにしよう。

次のハッチは2つ前の足場からハイパーの下方ショットを利用して壊すと安全だ。ちなみにテイルは後ろを向いて


このとおり。翼の生えた岩のうちは体当たりで壊せる。


このようにして壊そう。下から狙うよりずっと安全。

撃てば攻撃があたる。その先のハッチは手前の足場から、次のハッチは下方ショットを使ってそれぞれ壊そう。

さらに進むと、2面最後の難所が待っている。

ここからは水底がなく、落ちたら一[illegible]だ。そのうえ足場もくずれたり、移動床だったり非常に不安定。ザコの攻撃は激しいというわけではないのだが、なんにせよ足場が悪い。苦戦を強いられると思うががんばろう。

進んでいくと足場の下を、下にトゲのついたリフトが動いている。このトゲのせいでリフトはぶら下がることができない。ここの一段低い足場3つのうち真ん中は上に乗るとくずれてしまう。覚えておい


下方ショットを使う。少し時間がかかるが…。


リフトのトリッキーな動きに注意。もたもたしているとザコが来る。

てジャンプで越えよう。この先もくずれる足場は跳び越えてしまうほうが安全。動くリフトの上で戦うのは難しい。

最初のくずれる足場を越えてすぐにハッチが見える。その場でバリバリ撃ち込んで速攻で壊そう。次の足場もくずれるのでハッチの残骸のところに立とう。ここからは足場も少なく、リフトからリフトへ跳び移らなくてはいけないところもある。難所だ。

リフトから足場へ上るとまたもやハッチが見える。このハッチは、リフトから上った場所から下方ショットで攻撃すれば楽に壊せる。ハッチを壊し、宝箱の先からさらに足場はなくなる。まず宝箱の真下のリフトに降りよう。そこから次のリフトに移るのだが、ジャンプしたときコウモリや水面にいる魚のような敵に体当たりしてしまわないように、ある程度まわりのザコをかたづけてからジャンプしよう。先にも書いたがリフトはトゲがあってつかまれない。余裕をもって跳び移ろう。

宝箱の服を取ったら次はいよいよ強敵2面ボス、ラルーとの戦いだ。

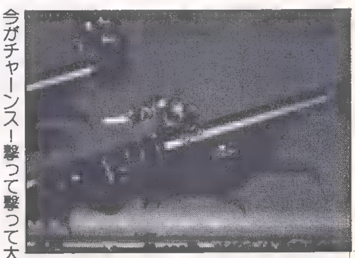
2面ボス ラルー

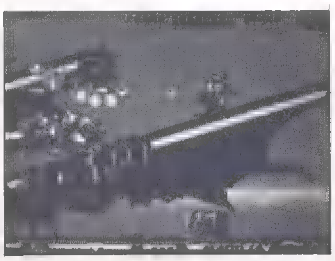
2人組で現れ、片方は剣を、もう片方は炎をあやつる。

といっても2人同時に襲いかかってくるわけではない。1人が戦っているときもう1人はふぬけたようになっているので、これを利用して倒そう。

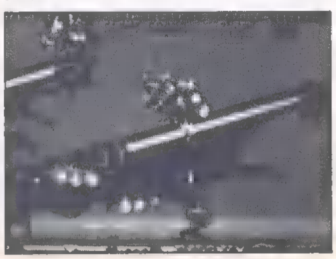
ボスとの対決になったら中段の宝箱の上付近まで移動する。するとボスが左からやってくるので下段に降りよう。ボスはマイキャラと同じ段にこようとするのでスキを見て再び中段に上がりふぬけている片方をジャンプで攻撃する。ある程度ダメージを与えるとボスは入れ替わるが同じように誘導してふぬけのほうを撃とう。なぜかこいつらはマイキャラの真上からは降りてこないので安全。下段から中段に行ったらふぬけたほうをジャンプ撃ち、中段から下段に降りたら動いているほうを下方から上撃ちするのがいい。

ただ、2人を同時に倒してしまうと倒したときカードが回収しにくい。ほんの少し片方を倒すタイミングをずらそう。右下端の足場のないところは落ちるので気をつけよう。


今がチャーンス！撃って撃って大量にダメージを与えよう。


ここが基本の位置。へたに動きまわるとかえって危険。


動いているほうに注意しながらも う片方を攻撃する。


下方からも攻撃しよう。同じ段に来られたらすぐジャンプ。

3面前半

面が始まってすぐに上下2段に分かれるが、上段にいるとマリオネットや手に突然突っ込まれることが多い。下段を進もう。

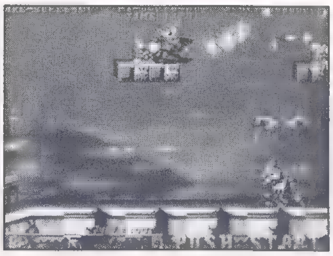
最初のハッチは左からジャンプ撃ちして壊そう。マリオネットをどんどん撃ちながら上段の切れ目で初めて上段へ移ろう。ここから右に見えているハッチを壊し、そのハッチの残骸の段へ跳び移る。さらに先のハッチも足場から足場へ移って壊そう。下からハッチを壊そうとするとほかのザコに囲まれたりして危ない。3つ目のハッチを壊したら下

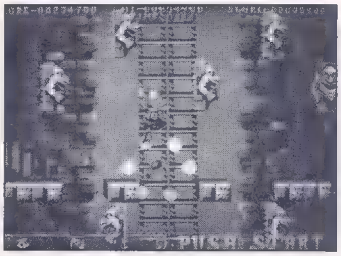
俺は生まれ変わった！ 天地創造大攻略

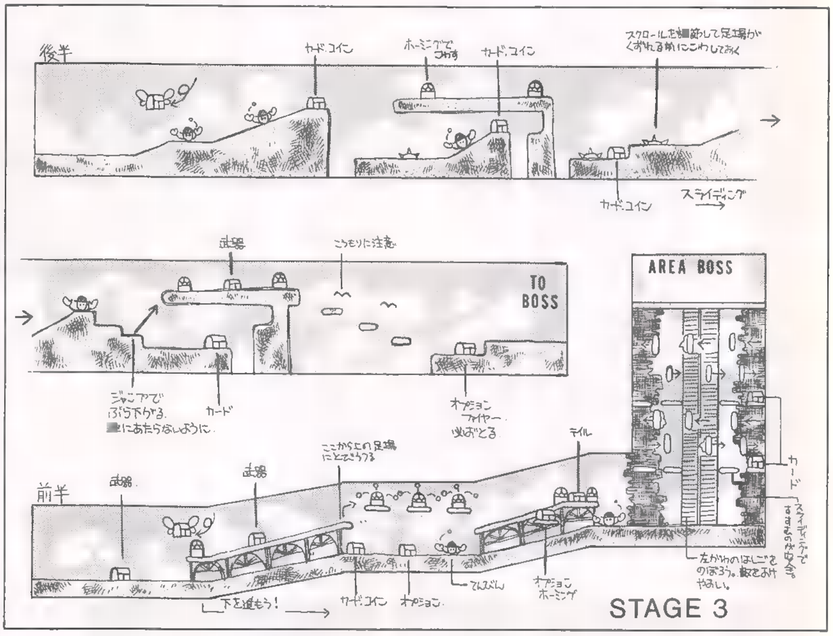
に降りて進む。ここで登場するてんびんは要注意だ。両手に持ったザコを投げてくるが、このザコがよけにくい。撃ち込んで本体を倒そう。

さらに進むと上下2段に分かれた足場になる。ここで出るホーミング弾のオプションとテイルショットは必ず取ろう。ファイヤーオプションとハイパーを初めて変えるのがここだ。

そしてはしごのある縦スクロールの場面となる。はしごを敵がさえぎっているがタイミングをよく見て抜けよう。右にある宝箱は取ったあとレバーを右に入れっ放しにしておけば手前の足場につかまれる。■の間を抜けるタイミングは写真を参照してほしい。


ぶら下がったらレバー上＋ジャンプボタンだ。

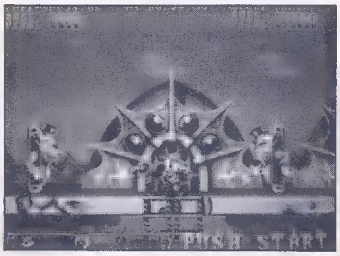

このタイミングで一気に登ろう。迷っちゃだめだよ。



3面中ボス ダンゴティ

こいつらはショットで押し返していないとどんどん近づいてくる。テイルにしたのは両方同時に攻撃できるからだ。

ボスが現れたら蛇行する弾に注■しながら片方を集中攻撃しよう。後方はテイルが押し返してくれているので弾にだけ注意していればいい。こいつらは同時に倒さなくても2人目を倒した時にカードが出るので大丈夫。


両方とも攻撃できる。ほかの武器ではちょっと難しい。

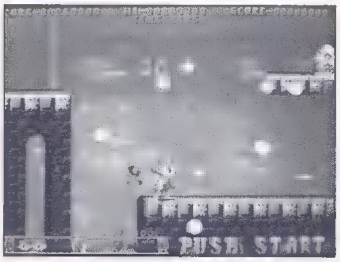
3面後半

しばらくはマリオネットとてんびんがたくさん出てくる。てんびんはザコを投げさせないように連射しよう。

そのうち大きな段差がある場所に出る。ここは下の足■の左のほうに降りて地面を移動しているトゲを倒す。そして、そこから動かずにホーミング弾だけで次のハッチを壊そう。その先のてんびんを倒したら4回スライディングをしよう。すると、ちょうど足場右端の宝箱のところになるので宝を取って速攻で上段に登ろう。右のハッチも■そう。

再び大きな段差のある場所に出る。ここは先程のハッチの残骸の上に立ち、ホーミングで下段の移動トゲを倒す。これを倒しておかないと非常にやっかいなので必ず倒そう。ジャンプした先にトゲがいたりしては困りモノ。

トゲを■したら下段に降りよう。すると宝箱が見えるが喜んで取りに行ってはダメ。宝箱のところまで行ってしまうと急に足場がくずれ始めるからだ。宝箱の少し手前まで進み一段上にいるトゲをショットとホーミングで壊すことが先決だ。トゲを壊したら3回スライディングしよう。目の前にてんびんが出るのでこれも倒す。そしてそのてんびんのいた段より一段右下の段右端から一瞬待って、ハッチが一回弾を出すのを見てから上段へ跳び移る。すぐに■び移ってしまうとハッチの弾にあたってしまう。下段を進んでもいいが上段のハッチからの弾をくらってしまう危険性がある。


時間は多少かかるが安全だ。ここから先は難所。

ハッチを壊して右に進んでいくと足場の小さい場所に出る。ここではコウモリが現れるが、あせらず確実にコウモリを倒してから進もう。ボスはもうすぐだ。その先の宝箱のファイヤーオプションを取りボス■に挑もう。


すぐ跳び移るとハッチの弾に当たってしまうかも。

3面ボス ドゥーガー

ハクション大魔王のツボのような敵だ。大剣を■り回し、口から波動砲（?）を撃ってくる。

こいつが大剣を投げたら剣と本体の間に入って本体を攻撃しよう。波動砲は4～5発くらい■ってくるが遅いものにあたりやすい。よく見てよけよう。オプションの攻撃があたるのでそんなに狙い定めて撃たなくてもいい。よけ第一でいこう。

ボスが再び剣を持つとジャンプしたらすかさず下をくぐって反対側へスライディングで逃げる。ボスは剣を振りながら近づいてくるのでオプションを使ってうまく攻撃をあてよう。このときは剣と本体の間に入ってしまってはダメ。本体が動いているときは攻撃があたらなくなってしまう。マイキャラは攻■中は動けないので逃げるタイミングも取りにくい。いいことなしだ。


よけに専念してもいい。安全第一でいこう。


オプションをめりこませよう。あんまり近づくと危ない。

来月は最終面まで

今月は中盤の3面まで攻■した。わかりにくいところはマップと写真を入れたので参考にしてほしい。ではまた来月、お楽しみに。

WONDER 3 3 GAMES IN 1 BOARD

オレンジスライムの恐怖

ドンプル

©カプコン

MAP付き大攻略

究極のアクションパズルゲームに挑戦!

石井ぜんじ

ドンプルは、オールドゲームの名作、ペンゴを思わせるアクションパズルゲームです。8方向レバーでプレイするという弱点さえ除けば、この完成度はハンパじゃない。マニアなら、挑戦するしかないでしょう。

チョー熱い、燃えるアクションパズルドンプル。全32面クリアする人間は、いったい何人でるのでしょうか。

面クリアへの基本的方針

とにかく、まずいそいでタテにそろえることがクリアへの近道』そのためにはマップを覚えることが大切です。

次に、考えてブロックをとばし、通路をふさいで敵が来られないようにすること。

以上の2点に尽きるでしょう。それでは、少しくわしく説明していきます。

♡ブロックについて

♡ブロックを3つ並べると敵がダンスします。この間、自分は無敵になります。そして♡の並べ方によってダンス後の状況が変わってきます。

壁に♡ブロックが接していると2000点でダンス後敵は元に戻ってしまい、何も起きません。

ヨコに並べると5000点で、ダンスのあと、敵がフルーツになります。

タテに並べると1万点で、敵とマンホールすべてがフルーツに変化します。

最もよいのは当然のことながら、タテに並べることです。とにかくかなり無理してもタテに並べましょう。タテに並べないと、とても逃げ切れない面もあり、タテに並べるのが面クリアへの近道でもあるのです。

ブロックの有効な使い方

敵はブロックをたまに乗り越えてきますが、基本的にはブロックのないところを歩こうとします。そこで、うまく敵を袋小路に閉じこめながらクリアしていく方法が安全です。ただやみくもにブロックをとばしていると、通路ができてしまい敵がどんどんやってきてしまいます。

また、マンホールの上にブロックをのせると敵は出てこられません。そのままクリアすると1000点入ります。マンホールの上に自分が乗っていても敵は出てこられませんが、このまま面クリアすると5000点が入ります。

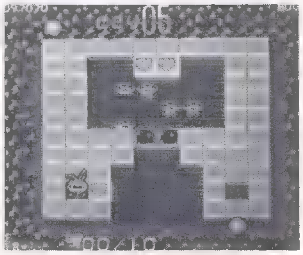
爆発ブロックについて

爆弾が入っているブロックをぶつけたり壊すと爆発します。このとき、爆風に巻き込んだ敵はマヒして、当たっても死なくなります。

特に光っている爆発ブロックは爆風の広がりが5×5マスでとても広いので有効に使いましょう。ちなみに、爆発半径内のブロックはしばらく後に誘爆します。

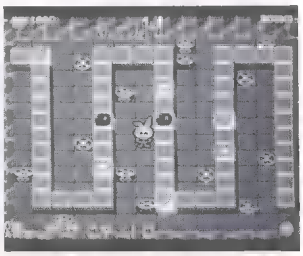
また、ダンス時に敵を爆弾などでマヒさせると、フルーツになる時間をずらすことができます。これを利用してフルーツを回収しやすくすることが可能です。

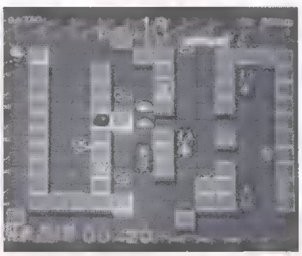
R-1 1面は種類が多いが、いかにも並べてくれという配置ばかりだ。注意するのはそろえる前に敵をつぶさないようにすること。



ROUND2

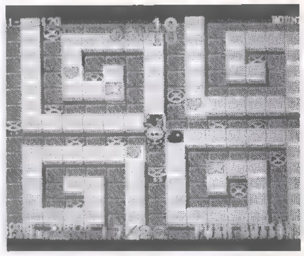
左側から6列目にタテにそろえるのが一番速い。上のハートはブロックを2つ壊してから右にとばす、とりあえず一直線上に並べるのがコツ。

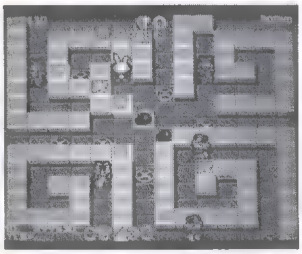




ROUND4

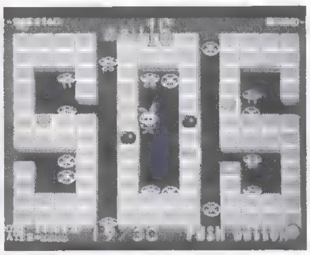
左から7列目、つまりまん中のハートが初めにある列に並べるのがそろえやすい。星の下のブロックを上に上げ、右のハートブロックを止める。

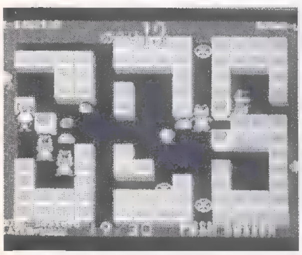




ROUND5

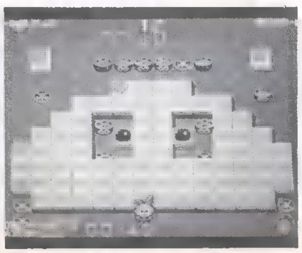
SOS面。一番右のハートブロックの位置にタテにそろえる。まん中のブロックをいそいで右のハートブロックの2つ下にそろえ、左からハートブロックをとばし一気に決める。





ROUND6

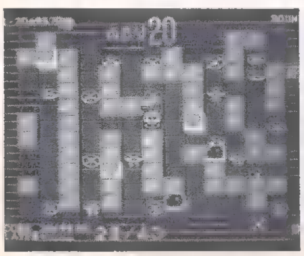
この面だけは横にそろえたほうが圧倒的に楽。まん中のハートブロックの右のブロックを上にとばし、それを支えにしてハートを止める。危なくなったら爆弾を使う。





ROUND8

左から4番目のブロックのないタテ一列にそろえる。一



ここに41円
切手をはっ
てください

101-00

東京都千代田区内神田1－15－15
柴田ビル

株式会社 新声社

ゲーメスト編集部 行
(10月号)

(ふりがな) お名前	年齢( )歳 性別(男・女)
ご住所 〒□□□-□□ 電話( )	
①小学( )年 ②中学( )年 ③高校( )年 ④大学( )年 ⑤社会人 ⑥その他( )	
希望する賞品の番号	
カラーイラストコンテスト(P.59～65)で君が一番気に入ったのはどれだ? ①～74の中から選択してください。抽選でテレカプレゼントもありだ。	

キリトリ線

ここに41円
切手をはっ
てください

101-00

東京都千代田区内神田1－15－15
柴田ビル

株式会社 新声社

ぶっちぎり増刊ストリートファイターII係 行
(10月号)

(ふりがな) お名前	年齢( )歳 性別(男・女)
ご住所 〒□□□-□□ 電話( )	
①小学( )年 ②中学( )年 ③高校( )年 ④大学( )年 ⑤社会人 ⑥その他( )	

キリトリ線

ぶっちぎり増刊ストリートファイターⅡ

ご意見いただきます

いろいろ事情がありまして、9月19日発売のゲーメスト増刊号「ぶっちぎり増刊ストリートファイターⅡ」にはアンケートハガキがつけられません。う〜ん、困った！読者の方の感想が読めない。そこで、ゲーメスト10月号に増刊用のハガキをつけてしまうのだ。

自由に感想をドーン！と書いてちょーだい！

もちろんプレゼントもあるのだ。モノは増刊を買ってからのお楽しみ！下に希望のプレゼント番号をご記入ください。

ご希望プレゼント番号	

キリトリ線

キリトリ線

◆GAMEST◆10月号プレゼント◆

◆95ページのゲーメスト10月号プレゼントの応募用紙です。アンケートに答えていただいた方の中から抽選でご希望の賞品をさしあげます。表側に希望する賞品の番号を忘れずにご記入ください。

Ⓐ：ゲーメストは、どこでお買いになりましたか？
①書店　②ゲームセンター　③その他

Ⓑ：１番よかったコーナーは？

Ⓒ：おもしろくなかったところは？

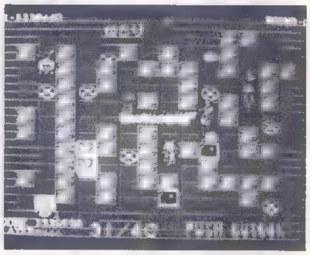
Ⓓ：今月号の攻略法で役に立ったゲームは？

Ⓔ：あなたが今、１番燃えているゲームは？

Ⓕ：攻略してほしいゲームは？

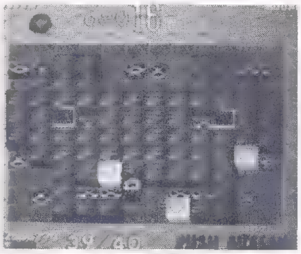
Ⓖ：あなたのご意見ご自由に！（P.N.　　　　　　　　）
アイランドへの投稿もどーぞ。

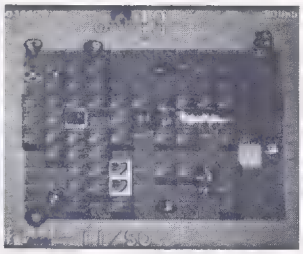
番左のブロックは、下へとばしフィールドの外側へ出て右→上と回す。■



ROUND9

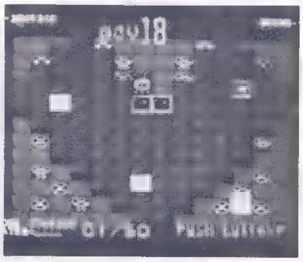
左のハートブロックの位置にそろえる。スタートしたらすぐ近くのマンホール4つにフタをする。必ずといっていいほど恐竜が来るので殺そう。

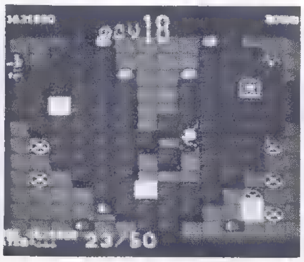


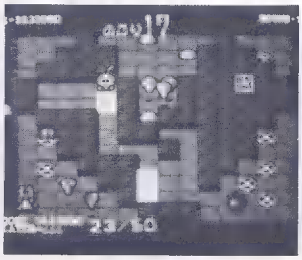


ROUND10

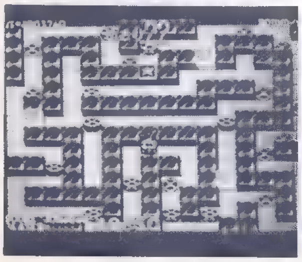
完全なパターン面。いそいで下に行き、通路をふさいで上のスライムが来られないようにする。その後は右上の敵を全滅させ、まん中のハートのタテの列にそろえる。左のハートは、2マス右→3マス下→1マス右→下と動かしてもってくる。



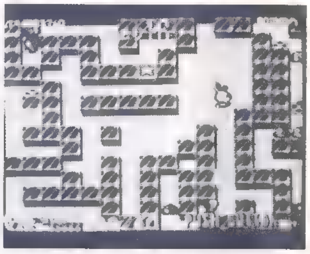




ROUND12



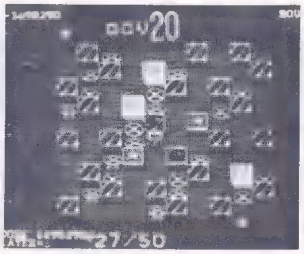
よく見ると、まん中が閉鎖空間になっている。これを利用し、敵を外側にとじこめて少しずつ■実にそろえていく。

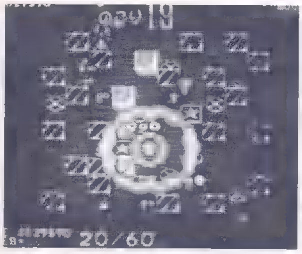


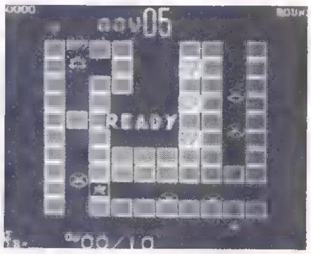
ROUND13

いそいで右下に歩き、ブロックを一つ先にとばしてハート止めにする。そして右下のハートを左にとばす。

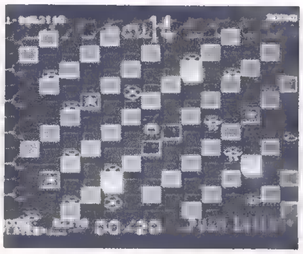
すかさず■弾を左にとばして敵をまきこみ、上の■弾が誘爆するまで待つ。2個の爆弾で敵がほとんどマヒしたらタテにそろえる。







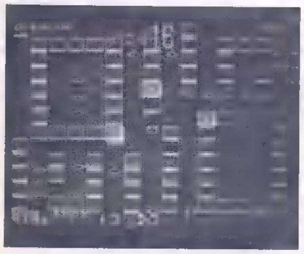
ROUND−1　右にいるドラゴンの火に注意。



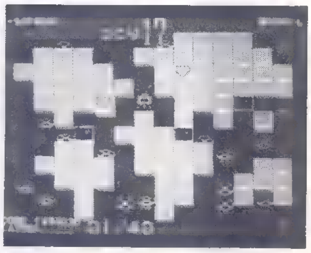
ROUND−2　落ち■けば十分タテにそろえられる。



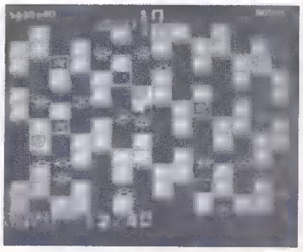
ROUND−3　意外にそろえにくい面。



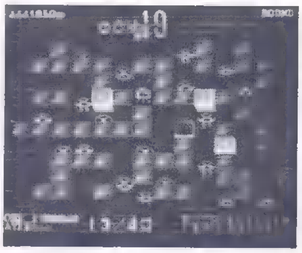
ROUND−4　まん中にそろえればとても速い。



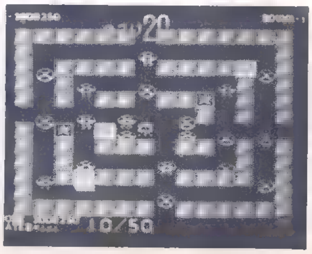
ROUND−6　世界地図面。まん中のハートにそろえる。



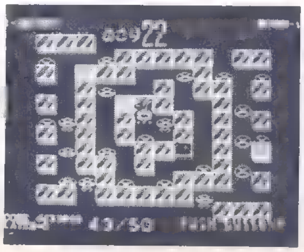
ROUND−7　7面はどの面が来てもそろえにくい。



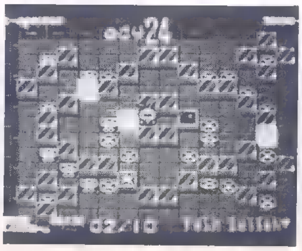
ROUND−8　左のハートを一列下げて右にとばす。



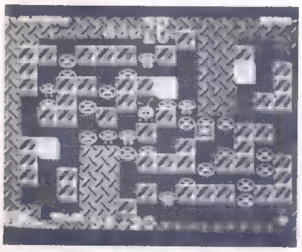
ROUND−11　そろえられそうだがとても難しい。



ROUND−14　まん中から少しずつ倒していく。



ROUND−15　速攻で右のハートの列にそろえる。



ROUND−16　まん中のハートの列にそろえる。クリアすれば100万ボーナス。次はプロフェッショナルコースが始まる。■

ストIIトレンドパターン パートIII

好評のストIIトレンドパターンパートIIIだ。さすがにネタが尽きてきたが、まだまだ面白い技が隠されているぞ。さあいってみよう。

今回は電気と空中投げだ！ビビビビビ！

石井ぜんじ

ブランカ編

ブランカ電気パターン

連射装置がついているとやりやすいブランカの電気パターンを紹介しよう。すべて電気ではめてしまう、大パンチ電気は威力満点だ。

その1　電気対ダルシム・リュウ・ケンパターン

とにかく1回電気をガードさせてしまえば勝ち。ケンは波動拳を跳びこして電気、リュウは頭突きで波動拳を出させて電気を決める。

いったん電気を決めたら、倒れているところで中の電気。中パンチの電気は出ている時間が短いのを利用する。

リュウ、ケン、ダルシムは電気をガードした後、必ず波動拳、ヨガファイヤーをうってくるから電気をすぐ止めてジャンプでとびこえ空中でボタン連打で再び電気を決めよう。

連射装置がない場合はかなりの連射が必要だ。連射装置がついていたら大の電気でやってみよう。気持ちいい音がするぞ（点も高いし）。


中か大の電気をガードさせる。


とびこえて、中パンチを当てないようにして電気。

その2　電気対ガイルパターン

ガイルは電気をガードしないので絶好の電気のカモだ。

ただし、初めに電気を決めるのが少し難しい。跳びこんで星を出そうとしてもいいが、確実にいくならまずガードして待つ。

ガイルが近づいてきて小パンチをうってきたら、だいたい小パンチ2発の後にアッパーがくる。アッパーを大の足払いでころがし、すかさずジャンプして着地と同時に電気。

いったん電気が決まったら、なぜか電気が決まる。


アッパーに足払いでころばす。


何か技を出そうとして自ら電気にはまるザンギエフ。

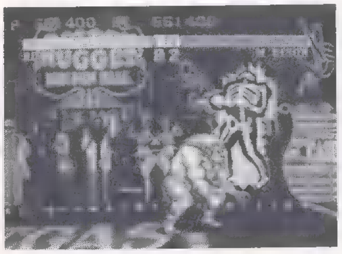
ガイルに重なって電気を出しているだけ。たまにガードされるが、そのまま勝てることが多いぞ。

その3　電気対バイソンパターン

バイソンは電気を出されると、後ろに下がってジャンプパンチで返してくる。そこで、後ろに下がれない画面の端に追いこめば電気が入るぞ。

まず跳びげりで突っこみ頭突きで星を出す、そして電気を決めればもう勝ったも同然。重なって電気を出していると、バイソンはガードする。しかしおかまいなしに電気を出していればバイソンがジャンプしてきても電気のほうが勝つのだ。これを繰り返す。


頭突きで星を出す。もう勝った！

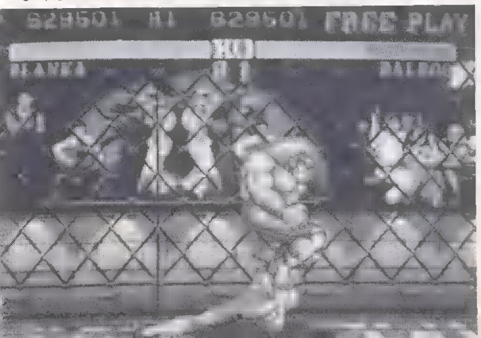

とびこんでくるが電気のほうが強い。

ブランカ小キックパターン続編

先月、本田に立っての小キ


小キックでとびこむ。連続して2回くらい当てる。

小キックは宙に浮いているのでスライディングが当たらない。



俺は生まれ変わった！ 天地創造大攻略

ックだけで勝てるというパターンを載せたが、他のキャラにも使えることが判明した。ザンギエフとバルログだ。

ザンギエフは単に小キックを連打しているだけで対本田と同じだ。バルログはちょっと違う。

バルログに小キックだけで勝つときは、まず三角跳びを待つ。バルログが三角跳びをしてきたら、少し後ろに下がって小キックで跳びこむ。そして起き上がりざまに跳び小キックを2回ぐらい決める。

笑えるのはここから。小キックを空中で当てたら、着地と同時に小キックを連打。バルログとの距離が近いのでひざげりになる。このとき、バルログはスライディングしてくるが、ひざげりは少し宙に浮いているのでスライディングに当たらない。うまくはまれば、小キック連打だけで勝てることがある。

とにかく笑える技だが、かなり難しい。ここまでして小キックにこだわることはあるのか？

ガイル編

ガイル2000点空中投げパターン

ガイルは落下中に空中投げすると2000点だ。しかも、あまり威力がないので点数がたくさん稼げる。しかし、落下中に投げないといけないので難しい。

ここでは、キャラクター別の2000点空中投げのやり方を紹介しよう。



近すぎるとダルシムのパンチが当たらなかったりする。

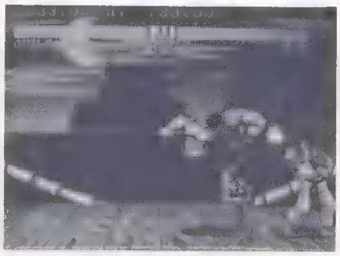
その1　対ダルシム

いったんダルシムをころがしたら、ダルシムが起き上がる直前ぐらいにジャンプする。ダルシムがジャンプしたら空中で投げる。ダルシムがジャンプするかどうかは運次第だ。

その2　対[illegible]

[illegible]を画面の端に追いこみ、立って小パンチ連打。春麗が三角跳びで逃げるところを空中投げする。

春麗がジャンプしたら少し画面の端へ動いてジャンプするのがコツ。慣れればどんどん投げられるぞ。



端に追いこんでサマーソルトをガードさせる。



タイミングが激ムズ。挑戦してみよう。

その3　対リュウ

最も難しいができないことはない。画面の端に追いこんでいったん投げる。起き上がるときにしゃがんで小パンチを2〜3発当てて、小のサマーソルトをガードさせる。

サマーソルトをうつと、必ずリュウは逃げ大げりをしてくる。画面の端なので垂直に跳ぶので空中投げできる。ただし、大げりに当たらないようにジャンプするタイミングが難しい。

その[illegible]　サガット

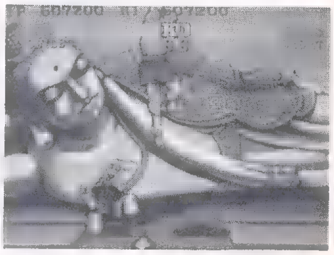
リュウと同じようにサマーソルトに反応させてアッパーカットをうたせるパターン。

いったんころがしたら、バックジャンプして、空中でためる。着地したら小のサマーソルトをサガットに当たらないようにうつ。すると、サガットはアッパーカットをしてくるのですかさずジャンプして投げるのだ。

これは連続してできるので挑戦してみよう。



バックジャンプ中にためてサマーソルト。



そのままレバーは右上に入れっ放しでジャンプ。

再びの熱い技特集！

ベガのサイコクラッシャーをダルシムのスライディングでよけるのは熱い技だ。このくらい熱い技がまた見つかったので紹介しよう。

まず、ガイル。ガイルの中キックは、一[illegible]ジャンプしている。これを利用して、サガットの低いタイガーショットをよけるのだ。サマーソルトでよけつつ近づいていくのも熱いぞ。

ちなみに、ガイルの場合ケンも苦手にしている人が多いと思う。実は立って中キックしているだけで勝てるぞ（とびげりしてきたら近づいて中キック）。



一[illegible]に浮いてよける。笑える。

次はザンギエフ。まず2P対戦にして、ザンギエフが画面の端に下がる。そしてリュウに遅い波動拳をうってもらい、バックジャンプ（端だから垂直になる）でよけるのだ。ものすごくタイミングが難しいぞ。ただの垂直ジャンプでは絶対無理だ。

また、ザンギエフは小キックを押してからすぐ小パンチボタンを連打すると、パンチボタンなのになぜかキックが出てしまう。しかも、パンチの速さでキックが出せるのですごい速さだ。

名づけて、ザンギの地獄足払い。試してみよう。



うまくジャンプできたら拍手ものだ。これ以上難しいよけはない。

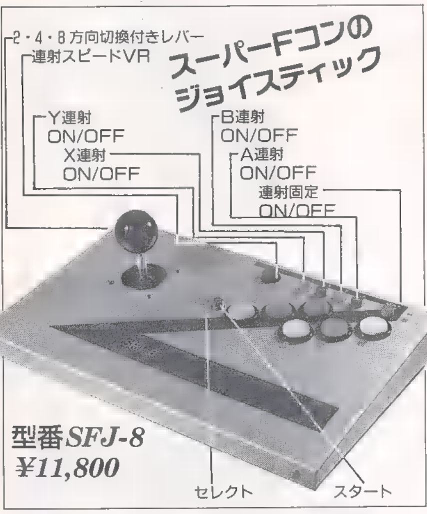


新登場

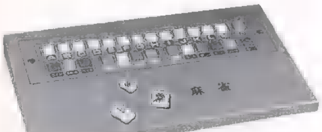
こ・こ・だ・け・の・話 スーパーFコン用ジョイスティック

〈CAPCOM〉
ストリートファイターII ……¥238,000
ファイナルファイト ……¥185,000
戦場の狼II ……¥130,000
U.S.ネイビー ……¥130,000
マジックソード ……¥120,000
アテナの大冒険……¥20,000
無頼拳……¥10,000
戦場の狼 ……¥7,000
カプコンワールド……¥18,000
ソンソン ……¥5,000
〈IREM〉
トンマ……¥40,000
エアデュエル……¥60,000
剣豪……¥70,000
スパルタンX……¥10,000
大工の源さん……¥45,000
〈KONAMI〉
グラディウスIII……¥45,000
出たな!!ツインビー……¥95,000
パロディウスだ！……¥98,000
グラディウスII……¥50,000
T.M.N.T. ……¥90,000
源平討魔伝……¥22,000
ファイナライザー ……¥6,000
マンハッタン24分署……¥10,000
バンクショット……¥30,000
トライゴン……¥60,000
〈TAITO〉
カダッシュ……¥30,000
地獄めぐり……¥30,000
バブルボブル……¥23,000
達人……¥60,000
ダイナマイトリーグ……¥30,000
中華大仙 ……¥9,500
ヘビーユニット……¥13,000
究極タイガー……¥30,000
リターンオブインベーダー ……¥5,000
熱血高校ドッジボール部 ……¥7,000
エキサイティングアワー ……¥7,000
飛翔鮫……¥13,000
〈NAMCO〉
マーベルランド ……¥120,000
バーニングフォース ……¥117,000
エアバスター……¥65,000
システム1……¥50,000
システムII ……¥110,000
〈ロムキット〉
(SYS-2)
バーニングフォース……¥10,000
マーベルランド……¥24,000
ギャプラス……¥18,000
ドラゴンセイバー ……¥130,000
ローリングサンダー2……¥40,000
〈SEGA〉
D.J.ボーイ……¥45,000
エイリアンストーム (SYS18) ……¥55,000
テトリス(SYS16B) ……¥45,000
ブロクシード(SYS16B) ……¥50,000
獣王記(SYS16B) ……¥40,000
〈DATA EAST〉
ロボコップ……¥30,000
ドラゴン忍者……¥30,000
カルノフ ……¥9,500
SRD……¥11,000
ワンダープラネット ……¥9,000
シュートアウト ……¥6,000
スタジアムヒーロー ……¥8,000
〈SNK〉
スカイソルジャー……¥23,000
ネクストスペース……¥25,000
タンク ……¥8,000
脱獄……¥35,000
ストリートスマート……¥40,000
ゴールドメダリスト……¥10,000
怒号層圏……¥13,000
〈その他〉
子連れ狼……¥13,000
スーパーマン……¥95,000
ハットリス……¥25,000
アウトゾーン……¥95,000
スノーブラザーズ……¥30,000
エアバスター……¥65,000
JUJU伝説 ……¥65,000
ゼロウイング……¥38,000
コンバットライブス……¥43,000
スカイアドベンチャー……¥40,000
ギガンデス……¥18,000
〈麻雀〉
トリプルウォーズ……¥13,000
麻雀学園 ……¥8,000
麻雀学園2 ……¥9,000
シティーラブ ……¥2,000
SリアルP2……¥9,000
麻雀鹿鳴館 ……¥8,000
ギャルの開花……¥15,000
ファンクラブ……¥13,000
麻雀放送局……¥13,000
麻雀シスターズ ……¥2,000

その他、在庫多数
不要基板高価買い取り



型番*SFJ-8*
¥11,800



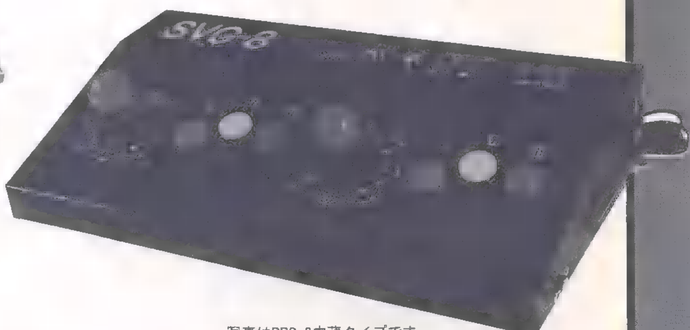
麻雀パネル¥9,800

絶賛発売中!!

ジョイシステムPMF-8、SVG-8を使ってメガドライブ、PCエンジン、マークIII、Fコン、パソコンのジョイスティックとして使用できます。

■PCエンジン用
■メガドライブ用
■Fコン用
} ¥3,500

■パソコン用
■マークIII用
} ¥2,500



写真はRPS-8内蔵タイプです。

標準タイプ SVG-8 ¥34,800
RGB専用タイプ ¥29,800

ステレオキット
RPS-8(別売)¥8,000

SF用ジョイスティックSFJ-8の特徴
☆樹脂と違い重量感のある金属ケースですので素晴らしい安定感があります。
☆使用しているパーツは業務用のものでバツグンの耐久性と操作性を示します。
☆A・B・X・Yの連射ON/OFF付き。
☆トリガーSWを押さなくても連射する連射固定SW付き。
☆連続的に連射スピードを変えられます。

●当社独自の開発により画面がキメこまかな色彩です。
●新機種はさらに鮮明。
●カラー微調整がかんたんにできます。
●レバーは4方向・8方向ワンタッチ切替機能付き。
●連射のスピードが調整できます。
●連射はすべてのボタン(6個)でできます。
●テレビのビデオ端子に接続するだけです。
●配線はSAM規格。
●RGB21ピン対応。
●トリガーボタンは30ミリの大型タイプです。
●ヘッドホン端子付き。
●マージャンや特殊パネルにも対応できます。

SVG-8 取扱店	関東地区	関西地区
	アップル ☎054-263-2406	ソフトランド 秀和 ☎06-649-7177

ハッピー商会

GMM

〒662兵庫県西宮市獅子ケ口町13-2
TEL0798(71)2910 FAX 0798(71)7107
上記の電話にかからないときはマニア専用なんでも相談室
030または040(71)84103まで!

資料希望の方は、62円切手3枚同封して下さい。どんどん送ってね。

■お申込方法
■商品のご注文は、住所・氏名・電話番号・年齢・希望の商品名をハッキリ書いてハガキでお申し込み下さい。
■お急ぎの方は電話でお申し込み下さい。
●代金は商品と引き換えで、お支払い下さい。
■商品は到着後、1週間以内なら返品自由。なおその場合は、配送料はお客様負担です。
●3カ月間保証書付きです。
■アフターサービスは完全ですので安心してください。

いなかった CROSS II

クロスII

前作を上回ったという評判の高いサンダークロスII。
今回は、前半面(1～4面)のワンポイント攻略だ。

ウェポンの種類

自機が何も装備していないときに赤い敵or編隊を倒すと、最初はO（オプション）を出す。Oをひとつ装備している状態で赤い敵を倒すとS（スピードアップ）が出る。以後、ショット系パワー、オプション、ショット系…と続き、1つも逃さなければ8個目でフル装備となる。自機がフル装備になると、次のカプセルは特殊攻撃アイテムから始まり、F→L→C→N→V→B→Tという順でチェンジする。Tの次はまたNへ戻る。つまり、ひとつのカプセルで特殊攻撃を得るチャンスは1回きりということになる。また、ショットが最強のときでも今つかってる武器は出てくる。取りまちがえのないようにしよう。

特殊武器を持っているときは、?（6000点）が出て時間がたつと、またN→V→B→T→?→N…に変わる。

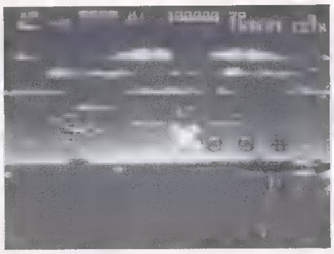
インフォメーション

今回、一番使える武器はノーマルショット。ブーメランは、3周目以降は避けたほうがいいだろう。ツインは最終面で絶大な威力を発揮する。

また、オプションを縮めた状態でポンポンと押し続けると…（見てからのお楽しみ）。

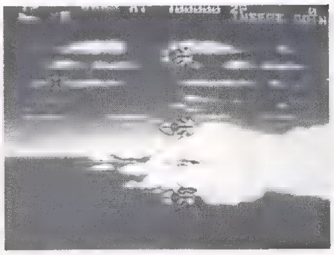
STAGE 1

最初は、自機があまりにも弱すぎるのでザコといえどもあなどれない。ザコ全滅よりもパワーアップ重視だ。初めのカプセルでオプションを取り、直後の下からの編隊でスピードアップ。この次にザコのラッシュがあり、今の装備では少しつらい。無理に全部倒そうとしないで、編隊を組んでいる真ん中を集中的に撃つと押されずにすむ。



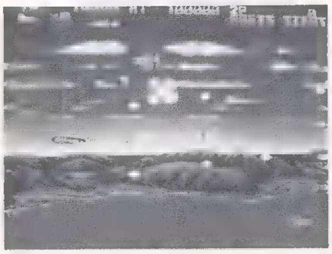
上下の敵を追うよりは中心の編隊を狙う。

ザコラッシュに間髪入れず、中型機が後ろから3機出てくる。真ん中か下の中型機に下のオプションを重ねて、いっしょに前に出ると次のパワーアップを持った敵が出るころは真ん中と下の中型機は始末できてるはず。中型機は右端までくると3WAYを撃つ。



後ろから来る中型機にオプションを重ねて、いっしょに前進する。

次にやっかいなのが、前作にも出ていた、上下からのザコ編隊(写真Ⓐ)。出現時点は自機のY座標に合わせてくる。

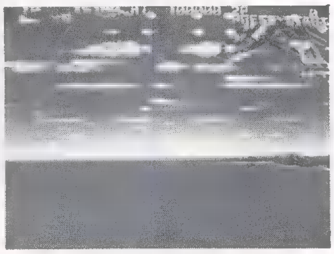


写真Ⓐ■画面左端で出られるとやっかい。



画面前方へ誘導すると倒しやすい。

下からきた座標合わせザコのすぐあとに中ボス。レーザーを機首から3本、遅れて主翼から1本の計4本撃つ。対処法は、中ボスといっしょに上へ動いて主翼のレーザーが自機の下を通過したら下がる。



今、中ボスの下にあるレーザーが自機の下を通ったら下へ下がる。

連射の遅い人でも、真ん中に下がったあたりで倒せてるはず。

画面奥からくるミサイルは堅くないから普通に撃っていればいい。

音楽が変わって、画面奥からボスの登場。

STAGE1・BOSS EGGERDROID

下からアームが出てくるが、最初の弱点はここの先端のクリスタル。オプションを最収縮させて、下のオプション2個の弾を同時に当てて攻撃すると通常の2倍のダメージを与えられる。クリスタルを壊すと、ボスはモビルアーマー形態に変形する。



ボスの左下から時計回りで動く。

この形態になると、安全地帯がある。場所はコアの横。



このラインで左右にレバーをコンコンとたたく感じで、いっしょに動く。

ボスの動きに合わせて、レバー左右の調整のみで戦う。なお、常にコアに撃ちこんでいないと、ミニロイド（子供）が緑の目の部分から現れることがある。

とりあえず、ボスの真上も安地だが、弱点を狙うときにずらして撃ちに行かなくてはいけないし、突然子供が体当たりしてくることがあるので、あまり勧められない。

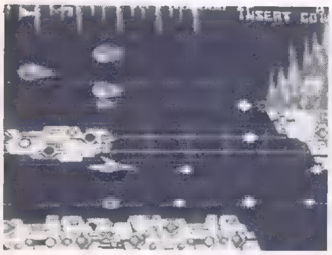
奴らは滅びて THUNDER

サンダー

逆襲の超機械化軍団を迎撃せよ!!

STAGE 2

スタート直後にすぐ、パワーアップ編隊×2。1面でミスしてないなら、無視していい。さて、突き当たると二股に分かれている。このとき、自機が上にいれば上へ、下にいれば下へとルートが分かれる。

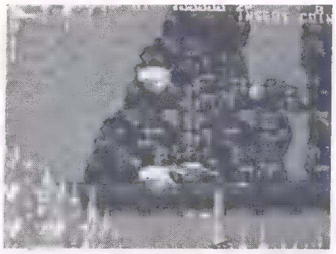


ここが運命の分かれ道(?)。

ステージ2・上ルート

ところどころで、ワープ火山弾が出現。前作で出たタイプだが、今回は1発で[illegible]できる。

上ルートでもっとも手ごわいのが、後ろからくる中型機。

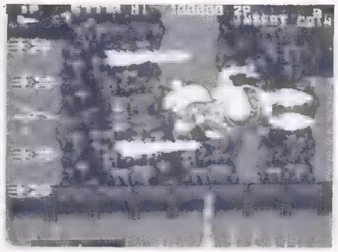


こいつが上ルート最強の中型機。

間を抜けようとすると、ノーマル弾を撃ち、倒すと赤い撃ち返し弾を3WAYに撃つ。一番いいパターンは、この面の最初でツインを取ること。

復活のときは、この2機の間を抜けるのは危険。なるべく右で引きつけてから回りこむといい。

あとは、ここらへんは上下につらら状の突起物があるから常に真ん中で戦うようにしよう。

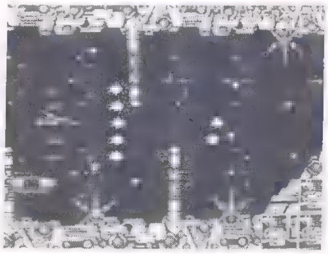


上ルート中ボス。さりげなく上から落ちてくる、つららに注[illegible]。

中ボスは画面の一番後ろで赤い3WAYの間に入ってよける。大きくよけようとすると、上下のレーザーに当たってしまう。上ルートは、まずツインを取ること。

ステージ2・下ルート

初めのザコ編隊は、オプションを縮めて撃つ。降りたところで、右下に赤ザコが見えるはず。そこでⒻをとる。ボールの裏にいる3WAY砲台

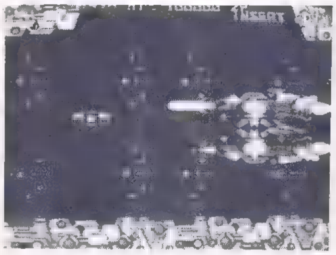


下ルート。このように、ボールの向こう側に3WAY砲台が[illegible]してある。

をフレイム(レーザーでも可)で焼く。3匹ずつくるダンゴ虫もフレイムで焼く。こんな感じで使っていくと中ボスの寸前で使い切ることができる。

中ボスは、上下のレーザーを交互に出したあとに、分[illegible]して太レーザーを撃つ。

…が、こんなパターンは覚える必要なし。安地があるからだ(写真参照)。中心の太レーザーを発生させる金色の部分には当たり判定がないから、太レーザーを撃つ前後ならいつでも出入りできる。



下ルート中ボス。ここが安地。真ん中の金色の部分はこの状態でも通り抜け可能。

オプションが1つもないときは自[illegible]待ちになる。

その直後に道が狭くなるが、少し後方で待つこと。1匹だけダンゴ虫が突進してくるからだ。ダンゴ虫をかわしたら、オプションを広げ、上下の3WAY砲台を撃つ。三段に分かれているところは自[illegible]は中央、3、4個目のオプション(一番上と一番下のオプション)を上下の通路にのばせば、3匹のダンゴ虫を撃ち切れる。

下から斜めに上がってくる赤編隊を倒すと上にスクロールして、ボスの登場。なお、復活時は上がりきったところで、上下に1機ずつ赤ザコが出る。

STAGE2・BOSS RAGAMUFFIN

初めは、肩口のミサイルランチャーからの攻撃。このミサイルは[illegible]ち壊せるから問題ないと思う。むしろ狙いは中央の装甲。これを壊さないでいると、ボスがどんどん前進してくる。早く倒せば、それだけ楽である。装甲を[illegible]すと動きをやめ、しっぽで突いてくる。このとき一番怖いのは装甲を[illegible]した瞬間。ヤリ型ミサイルがゆっくり飛んでくる。

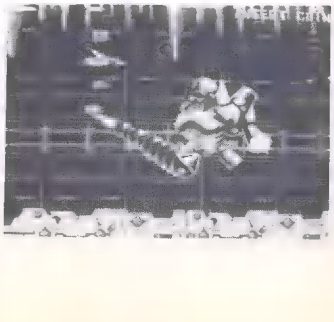
このゆっくりしたミサイルのせいで、1回目のしっぽをよけるタイミングがとりづらいのだ。

よけかたの具体的なコツは、画面左下で待ち、ゆっくりミサイルをよけ、上へ行ったついでに上でタイミングをとる。1回よけたら真ん中↓上↓真ん中…のくりかえし。



中心の円盤状の装甲を壊すと、その場で停止する。

2面は下ルートのほうが簡単だから、初めてきた人は下ルートを勧める。

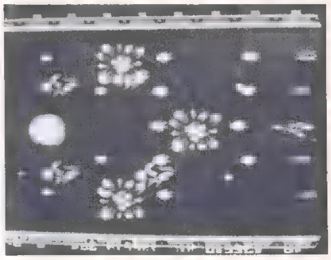


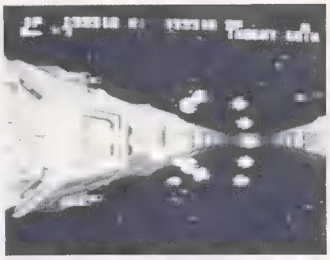
斜めにかわすとやりやすい。

STAGE 3

宇宙ステーションでの戦い。中に入ってすぐ、左下からダッカーが来て、背景の穴から中型[illegible]がわいてくる。このときは画面左で迎撃。

ふたたび宇宙空間へ出て、左側の背景からザコ編隊が飛んでくる。ここは左端にいれば、体当たりはくらわない。


背景のこの円形の部分から敵機が発進してくる。

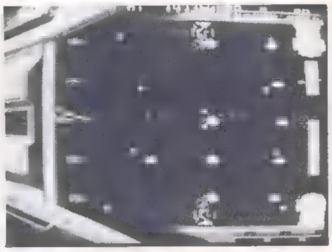

向かって左の背景から出てくる編隊は一番後ろにいれば体当たりされない。

次に先ほどの円形状の背景から出てきた■隊と続き、遮蔽板が閉まるところへ来る。

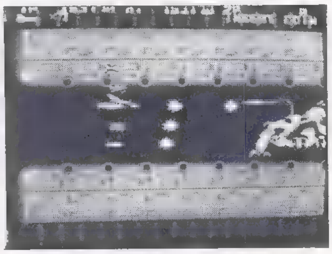

1回目の遮蔽板。攻撃してこない。

背景から出てくるスペースタンクはノーマル弾を5～6本撃ってくる。上からくる奴だけでも倒しておかないと、パニック。

中に入ってすぐにレーザーシールドが4基。破壊すると5WAYに撃ち返す。自信がないなら、上か下の片側だけ壊して進むとよい（片方を倒せばレーザーシールドは出ない）。

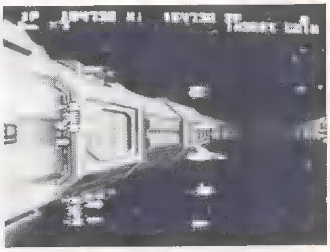

レーザーバリア発生機。壊すと5WAYに撃ち返す。

道が狭くなると中ボスの登場。弱点はレーザーを出す目。

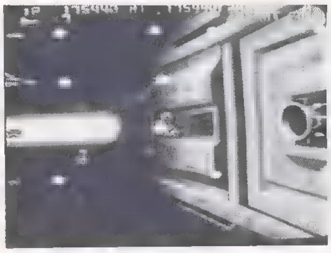

中ボス。ライン合わせ命。

ここは撃たないでいると、歩いてきてつぶされる。ノーマル弾が有効。クラッシュでも3発で倒せる。なんにしても、レーザーの軸から逃げオプションを弱点のラインに合わせて攻撃。

宇宙空間に出て、すぐに中型機が2機登場。回りこむとレーザーを2本撃つ。このあと、カプセルが出るが、このあとまたすぐに中型機が2機後ろから来る。さっきの中型機2機をやり過ごし、安心してカプセルを取ろうとすると体当たりをくらうわけだ。一番確実なのはツインで行く方法だが、これは他のところがつらいからやめたほうがいい。素直に回りこもう。

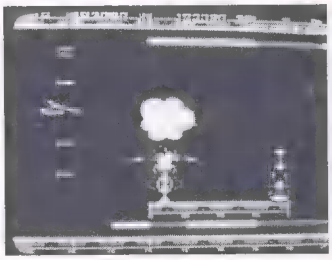

こいつがくせ者。後ろに回りこむと、レーザーを2本撃つ。


カプセルに気をとられていると、2回目の中型■にひっかかる。


2回目の遮蔽板。今度はレーザーを撃ってくる。オプションはこのくらい広げておく。

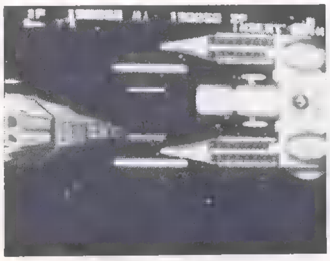
再び遮蔽板だが、今度は中央から太いレーザーを撃ってくる。自機のすぐ下の（最初の）オプションを発射口に当てて、自機は上へ避難して発射口へは近づかないようにしよう。

内部はスプリングロッドが跳ねている。1台1台を一気に抜けるようなつもりで避ける。

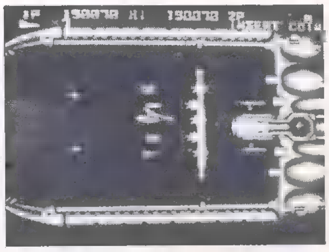

スプリングロッド。画面中心でよけるとよい。

このあと、すぐ宇宙空間に戻ると赤カプセルがあり、ここでツインを取る。

STAGE3・BOSS REDCLAW MONSTER

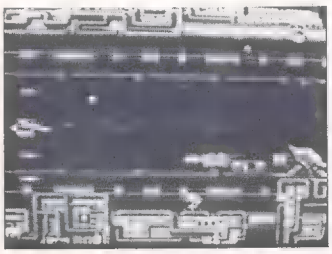

3面ボス。第一段階は細いレーザーと太いレーザーを2本ずつ撃つ。常に間に入ってよける。

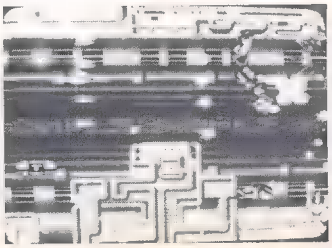
第1段階は細いレーザーの間に入ってよける。第2段階は、なるべくコアに近い位置で撃つ。なぜ、ツインを取ったかというと、ここで後ろからビットが2機ずつくるから。これで後ろを気にせず、レーザー避けに集中できる。


そして第2段階。上下からのレーザーは弾を通さない。

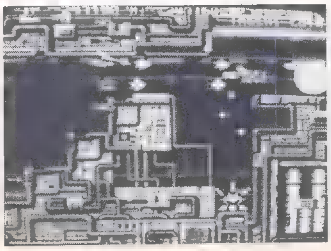
STAGE 4

ライン合わせの多い面。まず2回目のパワーアップカプセルが出る位置にきたら、上のほうへ移動。ロケット砲は見にくいのでよく見ること。次に、上のほうに破片を残す球体が2個ある。なるべくY軸をずらして破壊すると破片をよけやすい。


右端にあるロケット砲台は見にくい。

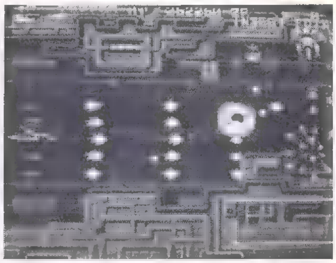

3方向に破片を残す球体。2個あるところは6個の破片がくるわけだから気をつけよう。

同時に、この壁の裏にバッタが隠れている。振動しているので、すぐ見分けがつくと思う。バッタは、自機が近づくと向かってくる。機中にうまく後ろへ回りこんでも、しっかり後ろへ向かってくるので変な考えを起こさないように。

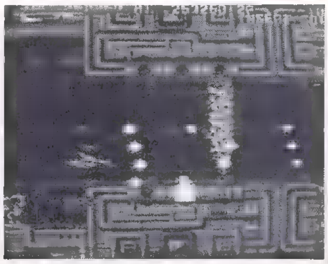

このラインならロケット砲の上をかすするように通れる。

次はパイプ地帯。噴射口からガスを噴き、進路をはばむ。とりあえず一番上、2番目のパイプは破壊して写真の位置にとろう。ちなみに、ガス噴出時はこちらの攻撃を受けつけない。

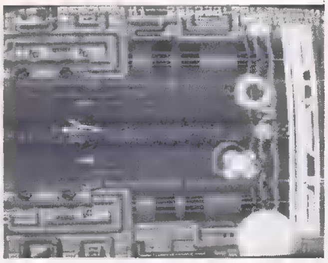
パイプを壊してラインを合わせたら、ロケット砲をまず



オプションをこのくらい縮めて壁際でレバーを上下にガチャガチャすると、向こう側の砲台を壊せる。



噴射するパイプ。ガスが出ていると攻撃を受けつけない。壊す。そうしたら下の3WAY砲台。この砲台は3つの弾の速さが違い、上のほうまでくるとバラけて非常によけにくくなるから、そうなる前に

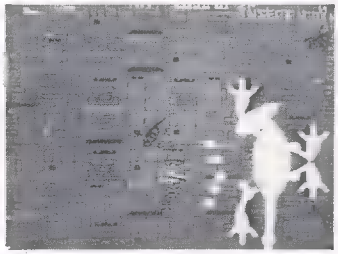


行く手をはばむパイプ。ブーメランだと少しつらいかもしれない。

壊してしまおう。武器がブーメランだったら、さっきのラインから動かないでも壊せる。

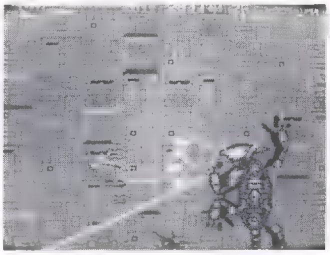
道が一番狭いところは、破片を残す球体が1個あるから、あらかじめ弾を撃っておこう。

パイプ地帯はラインを合わせて連射。ノーマル弾以外は少々きついかもしれない。



初めはこのあたりで連射。

上下にバッタが隠れているところを通過すると、動力パイプが道を防いでいる。ここもブーメランはきつい。反射して、次の弾がなかなか出ないからだ。ノーマルなら全く問題ない。最後にバッタのラッシュのあと、ボス。



舌が出るタイミングになったら離れる。

STAGE4・BOSS DINOSAUR JUNIOR

5WAYと舌の攻撃。実はパターン。最初に5WAYを2回撃ったら舌攻撃、次から5WAY→舌→5WAY…のくりかえし。5WAYのときは、ボスの目前で張りつき、舌のときにスーッと下がる。

5WAYのときは、5WAY自体をひとつの弾としてよけるのはつらい。子供は撃てるから相手にしなくていい。

…今回は4面までという規制つきなので、攻略はここまで。今回の取材時は、まだ発売前なのでうまくプレイできなかったが、1コインで3周目中盤くらいまでしか行けなかった。今月の攻略は部分的に重要なところしかできなかったが、次回はさらにくわしくもう1回1面から最後までやる予定。では最後に後半面のアドバイスを…。

STAGE・5

巨大戦艦の艦橋から内部へ進入する。内部は狭い。上下のピストンはライン合わせで動かさずに通過できる。上にスクロールするところはツインが有効。

STAGE・6

後半のいん石地帯の超巨大レーザーは完全パターン。しかもレーザーは敵の弾を防いでくれることも覚えておこう。

STAGE・7

いよいよ最終面。初めはブーメランで進み、中ボス前でツインを取ると楽。ラスボスは、ある武器で、ある場所で連射していれば楽勝！それは来月号で…。

がっぷりよっつファンタジックアクション

DEATHBLADE! デスブレイド

配置してある罠をうまく使え。キャラクターの動きを生かせ!
頭を使えば1コインクリアは絶対にできる!!
さあ、君も挑戦だ!!!

by [illegible]
取材協力 オレンジハウス

さあ、巷で噂の『デスブレイド』。こいつの牙城を崩すのはそうたやすいことではないが、みんなで一気に攻略だー――!!

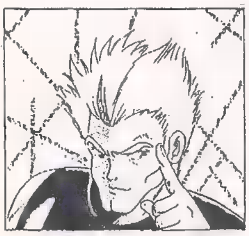
My arena! この勝負もらった!

さっそくだが、まず読者の皆さんがおそらく最も知りたがっているであろう『技のかかるシステム』についてから入っていこう。

率直にいえばタイミング命なのだが、連射が早ければ有利なことに違いはない。まあ当然のことだ。だが、慣れてくればいちいち連射などしなくても、組んだあと、半テンポ遅らせてボタンをたたくだけで技を出すこともできるようになる。つまり、組み合ったグラフィックが表示されてから一瞬だけ訪れる(正確には違うが…)チャンスに、ピタリと合わせてボタンを押せるかどうかが最も重要な点なのだ。

詳しく説明しよう(図も参照のこと)。

キャラクター同士が組み合うグラフィックが表示されたあと、0コンマ何秒かのタイムラグを経てコンピューターは技の判定(ボタンおよびレバーが入力されているかどうか)をする。この瞬間が訪れるまでのコンマ何秒かは常に一定、どの面でも同じだ。このとき、どちらが先にコマンドを入力したかでどっちの技が入るのかが決定されるわけだ。したがって、どんなに早く連射をしていても、タイミングよく押された1回にはかなわないわ



RACE:FIGHTER
(ファイター)
NAME:MICHAEL
(マイケル)

Height:72inches

Weight:175pounds

Age:27

世界一の戦士になるため、旅をしている男。これといった特徴はないが、弱点もない平均的なキャラクター。

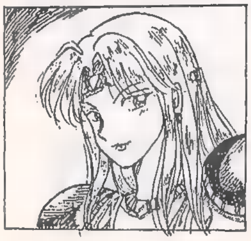
さまざまな技を持ち合わせており、どのような状況でも闘い抜くことができる。

主に投げ技を用い、必殺技の2段攻撃は強力である。

技一覧表

相手との状態	レバー	ボタン	技の名前
離れている時(連続技)	ノーマル	小技	パンチ
			パンチ
			ジャンピングエルボー
		大技	ニーバット
			ジャンプキック
			ニールキック
走っている時		小技	ジャンピングニーバット
		大技	滑り込みキック
相手が倒れている時		小技	エルボードロップ
		大技	ニードロップ
組んでいる時	ニュートラル	小技	エルボースマッシュ
	ニュートラル	大技	ボディスラム
	上	小技	アイリッシュホイップ
	上	大技	スープレックス
	左右	小技	ロープ振り
	左右	大技	アバランシュホールド
	下	小技	ネックブリーカー
	下	大技	バックドロップ
OKが光っている時	上	大技	パワフルバスター

狼男 理想の順番② スライディング ↓ スープレックス 即 スライディング ⋮	ミノタウロス ① スライディング ↓ バックドロップ 即 スライディング ↓ スライディング ⋮	ビースト ③ スライディング ↓ バックドロップ 即 スライディング ⋮
ゴーレム ① ハメ技 or バックドロップ ↓ バックドロップ ⋮	ヒドラ ③ ハメ技 or スープレックス ↓ スープレックス ⋮	ドラゴン ② ハメ技 or スープレックス or バックドロップ ↓



RACE:AMAZONESS
(アマゾネス)
NAME:CINDY
(シンディー)

Height:70inches

Weight:99pounds

Age:23

影で暗殺稼業をしている闘いのプロ。性格はきつく、勝気である。

力は弱いが素早く動き回り、相手を攻める。また、他選手より弱いが細身の体には想像もつかないようなパワーを持つ。

技一覧表

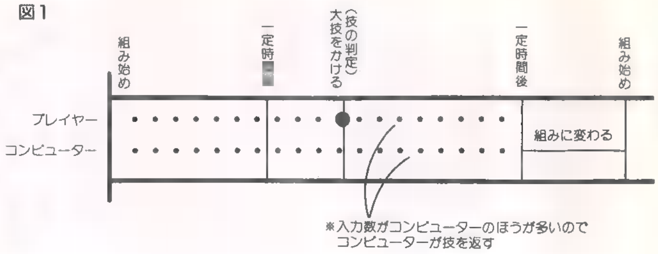
相手との状態	レバー	ボタン	技の名前
離れている時(連続技)	ノーマル	小技	パンチ
			パンチ
			正面蹴り
		大技	ニーバット
			飛び蹴り
			ローリングソバット
走っている時		小技	サマーソルトキック
		大技	ジャンピングネックブリーカードロップ
相手が倒れている時		小技	エルボードロップ
		大技	ニードロップ
組んでいる時	ニュートラル	小技	ひざ蹴り
	ニュートラル	大技	首投げ
	上	小技	延髄蹴り
	上	大技	ヘッドシザース
	左右	小技	ロープ振り
	左右	大技	モンキーフリップ
	下	小技	カンガルーキック
	下	大技	タイガースープレックス
OKが光っている時	上	大技	チキンロッククラッシュ

狼男 理想の順番② モンキーフリップ ↓ ニードロップ ↓ モンキーフリップ ⋮ or 鉄球	ミノタウロス ① モンキーフリップ ↓ ニードロップ ↓ モンキーフリップ ⋮	ビースト ③ モンキーフリップ ↓ ニードロップ ↓ モンキーフリップ ⋮
ゴーレム ① モンキーフリップ あるのみ or ハメ技	ヒドラ ③ モンキーフリップ あるのみ or ハメ技	ドラゴン ② タイガースープレックス ↓ ニードロップ ↓ ⋮ or ハメ技

俺は生まれ変わった! 天地創造大攻略

けだ。連射の自信のある人で、自分より連射の遅い友人に技のかけあいで負けた、という経験の持ち主はいないだろうか。その理由は、まさにこういったことなのだ。
　では、いったん技がかかった後はどうだろう。
　コンピューターはさらにそのあと(技が入ったあと)、ある一定の時間、相方のコマンド入力回数を計算している。一定の時間といってもほんの0・数秒だ。その間、コマンド入力回数の多いほうが勝つ。技をかけたほうが勝ったなら技はそのまま実行される。かけられたほうが勝ったのなら、技は決まらず、後方へ投げとばされるか、最初の組み合った状態へと戻る。
　これを返し技(技ではないが)という。ただし、最初に掛けられた技が"小"の技だと返し技は入らず、そのまま実行されてしまう。コンピューターは、最初に入ったコマンドが"小"の技だとその後の一定時間の計算はしなくなるのだ。ここが"小"の技と"大"の技の大きな違いなのだ(つまり、先ほどの説明は"大"の技の場合なわけ)。
"小"はいったんかかれば返される心配はないが、敵にあたえるダメージが小さい。"大"はいったん技がかかっても返される恐れがあるが、ダメージが大きい。これで小技と大技の違いも分かったかな?
　なお、大技の際の返し技については、技をかけたほうはコマンド入力回数にハンデがある。もし同じ回数だけコマンドを入力したとすると、技をかけられたほうが勝って必ず返し技になる、ということだ。
　そのかわり、同じ技を2回返せても3回目には必ず決まってしまう。ただし、かけられている側が1回でも技を入れると以上の回数はクリアされてしまうため、再び反対側が技をかけても、"3回目の技"としては数えてくれないのだ。
　一応念のためにいっておくが、1度技が返されても再び組み合った状態に戻ってから0コンマ数秒後、再度"判定の瞬間"がやってくるので、技をかけた場合もかけられた場合も気を抜かないこと。この後、またも返し技が発生した場合、例によって組み合った状態に戻ってから0・数秒後、判定の瞬間がくる。操作を怠った側が技をかけられるのだ。

図1



I am faster!
私についてこられるかしら!

　これまでの説明を読んで、「なんだ、結局連射の早い者が勝つんじゃないか」と思われた君、それほどこのゲームは単純ではない。ボタンをたたくのが遅くて相手(コンピューター)に負けてしまうというのなら、レバーを回せばいい。そう、実はレバーがどこかに入るごとに1回として数えられるのだ。だからレバーを1回転させれば8回ボタンを押したことになる。
　最初は狙った技をかけるために、レバーはある方向へ入れっぱなしでボタン連打になるが、1度どちらかの技が入りだしたらすかさずレバーをぐるぐる回し、ついでボタンを連打する。返し技になれば、後は前項のとおりだ。
　以上が、このゲームの基本的な(少なくともこの記事の中では)プレイスタイルだ。

Strong!
ストローング!

　操作関係の説明を終えたところで、次はコンピューター側の説明に移ろう。
　CPUキャラには機嫌(血圧)ともとれる脈拍のような波があり(図参照)、これが高い時に組み合うとやられることが多い。逆に波が低い時に組むとだいたいこちらが勝つ。これはCPUのランク、連打力を表しているのだが、残念なことに現時点(7月中旬)ではこの波を見きわめる方法は見つかっていない。そのかわり、CPUのランクは(ステージ・やられた回数・攻撃成功の回数(いずれもCPUが、である))で上下する。ミノタウロスだけは試合開始と共にどんどんランクが上がっ



RACE:HERCULES
(ヘラクレス)
NAME:PON
(ポン)

Height:76inches

Weight:198pounds

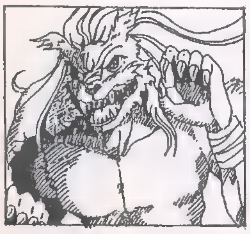
Age:34

怪力を自慢とした男で、その力を披露するためにこの大会に出場した。
相手を高々と持ち上げる技で相手に大ダメージを与える。

技一覧表

相手との状態	レバー	ボタン	技の名前
離れている時(連続技)	ノーマル	小技	パンチ
			パンチ
			ナックル
		大技	ニーバット
			ジャンピングナックル
			ドロップキック
走っている時		小技	タックル
		大技	フライングボディアタック
相手が倒れている時		小技	ニードロップ
		大技	ボディプレス
組んでいる[illegible]	ニュートラル	小技	ヘッドバット
	ニュートラル	大技	ハンマースルー
	上	小技	リフトアップ
	上	大技	ブレーンバスター
	左右	小技	ロープ振り
	左右	大技	パワースラム
	下	小技	バックブリーカー
	下	大技	パイルドライバー
OKが光っている時	上	大技	パワフルドライバー

狼男 理想の順番② 鉄球 or パイルドライバー ↓ ボディプレス ⋮	ミノタウロス ① パイルドライバー ↓ ボディプレス ⋮	ビースト ③ ミノタウロス と同じ
ゴーレム ① ハメ技 or パイルドライバー あるのみ	ヒドラ ③ ハメ技 or パイルドライバー あるのみ	ドラゴン ② ハメ技 or パイルドライバー あるのみ



RACE:WEREWOLF
(ウェアウルフ)
NAME:BOGGY
(ボギー)

Height:73inches

Weight:143pounds

Age:84

　半獣人ウェアウルフ。いわゆる狼男である。人と[illegible]の合の子で、両方の言語を巧みに使いこなす。
　疾風のごとく素早い動きで敵を攻める。武器は鋭い牙と爪である。
　体は軽く、素早く動くために力が少し弱い。そのためパワー勝負になるとめっぽう弱く、動きを捕らえることができれば闘いやすくなるだろう。

技の一覧表

相手との状態	レバー	ボタン	技の名前
離れている時(連続技)	ノーマル	小技	ひっかき
			ひっかき
			正面蹴り
		大技	ニーバット
			飛び蹴り
			ローリングソバット
走っている時		小技	フライングクロスチョップ
		大技	スピンアタック
相手が倒れている時		小技	ニードロップ
		大技	ニードロップ
組んでいる時	ニュートラル	小技	ひざ蹴り
	ニュートラル	大技	噛みつき
	上	小技	前方宙返りキック
	上	大技	エアプレーンスピン
	左右	小技	ロープ振り
	左右	大技	ヘッドシザース
	下	小技	首斬り投げ
	下	大技	ダブルアームスープレックス
OKが光っている時	上	大技	トルネードクラッシュ

ヘラクレス 理想の順番② 鉄球あるのみ パーフェクト	ミノタウロス ① ダブルアームスープレックス ↓ 蹴び膝げり 91秒㊐	ビースト ③ エアプレーンスピン ↓ 跳び膝げり
ゴーレム ① ハメ技 or エアプレーンスピン ↓ エアプレーンスピン	ヒドラ ③ ハメ技 or エアプレーンスピン ↓ エアプレーンスピン	ドラゴン ② ハメ技 or エアプレーンスピン ↓ エアプレーンスピン

※狼[illegible]はエアプレーンスピンがすべての敵に最も多くのダメージをあたえられる。

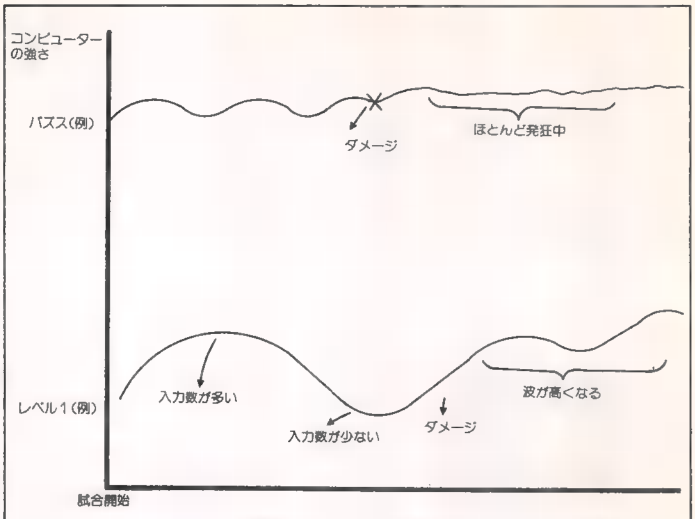


図2　コンピューターのランク

ていく。

CPUに対する攻撃は、パンチも1回、必殺技も1回として数えているので、細かい攻撃を加えて相手の血圧を上げるよりも、大技をかけたほうが同じ上がるにしてもまだましというものだ。CPUの攻撃をわざと受けてランクを下げる際も、数え方は同じだ。

ちなみに、ダメージにならない攻撃（防がれたり、画面端で失敗したような場合）やトラップによるダメージは回数に入らないぞ。

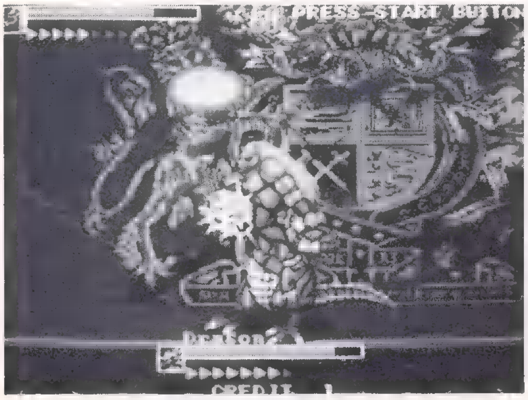
I am the Victor now!
オレが勝者だ！

実戦編。まずスタート直後ダッシュ攻撃が必ず決まる。ただし、最初の3人まで＋自分がゴーレムだと不可能。次もゴーレムにはムリだが、2面は鉄球の周りをくるくる回っているだけでパーフェクトが可能。CPUは右回り（時計回り）しかしない、というのがポイント。ヒドラの必殺技は、入った直後からレバーとボタンを入力しまくると、ある一定量以上は減らされない。

マイケル、シンディー、ポン、ボギーのみ㋵な技だが、図体のデカイ相手（ゴーレム、ドラゴン、ヒドラ……）に画面1番上か下で重なってしまい、レバーを入れっぱなしで大ボタンを連打する。連続でジャンピングニーが入るわけだが、これだけでパーフェクト㋵。しかし欠点も多い。手が疲れる。相手のOKがすぐつく。運が悪いと捕まって必殺技を喰らう、と確実でないのでオススメとはいかない。

後半の敵、およびゴーレムのような腕力の高い相手には追い打ち（倒れている所へのジャンピングエルボーなど）は絶対にかけない。ほとんどダメージをあたえられないのに下のゲージは丸々1個増えてしまうからだ。

防御（ダッシュ攻撃、パンチなどに有効）はボタンを両方同時に押す。が、あまり使う場面はないだろう。



このように重なってしまう。やみくもに連打するより、タイミングよくたたいたほうがいい。角でできればベター。



RACE：MINOTAUR
（ミノタウロス）
NAME：SHANKAR
（シャンカール）

Height：74inches

Weight：189pounds

Age：96

牛の頭と人に似た体を持つ半獣人。牛のような太い声で人語を話す。

頭は弱く自信家である。

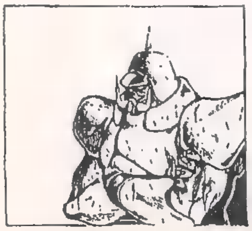
見かけに劣らず力が強く、足も遅くはない。角から繰り出す一撃は凄まじい破壊力を持つ。

必殺技は角を利用したミキサーハリケーンである。

技一覧表

相手との状態	レバー	ボタン	技の名前
離れている時（連続技）	ノーマル	小技	パンチ
			パンチ
			ひじうち
		大技	ひじうち
			ナックル
			足ばらいキック
走っている時		小技	チャージタックル
		大技	チャージスルー
相手が倒れている時		小技	ヒップアタック
		大技	ヘッドバット
組んでいる時	ニュートラル	小技	ヘッドバット
	ニュートラル	大技	ボディスラム
	上	小技	角で放り投げる
	上	大技	タワーブリッジ
	左右	小技	ロープ振り
	左右	大技	バックドロップ
	下	小技	ブルドッキングヘッドロック
	下	大技	ブレーンバスター
OKが光っている時	上	大技	ミキサーハリケーン

ヘラクレス 理想の順番② 狼男と同じ or 鉄球	狼男 ① タワーブリッジ ↓ ヘッドバット(角) ⋮ 92秒㋵	ビースト ③ ミノタウロス と同じ
ゴーレム ① バックドロップ あるのみ	ヒドラ ③ バックドロップ あるのみ ※タワーブリッジは1Pしかあたえられない。	ドラゴン ② タワーブリッジ あるのみ



RACE：GOLEM
（STONE）
（ゴーレム）
NAME：BODCA
（ボドカ）

Height：99inches

Weight：5516pounds

Age：219

普通は意志を持たないとされるゴーレム。ここにいるのは、岩から生まれ、意志を持つゴーレム族である。

彼らは痛みや恐怖を感じない肉弾戦のプロである。足は遅いが誰よりも優れたパワーと、石の体の防御力を持つ。その重量を利用したボディプレスも強力な技である。

この者を倒すにはバックドロップなど、地面に叩きつける技以外では勝利は望めない。

技一覧表

相手との状態	レバー	ボタン	技の名前
離れている時（連続技）	ノーマル	小技	パワーパンチ
			パワーパンチ
			アンドレキック
		大技	アンドレキック
			はり手
			ナックル
走っている時		小技	タックル
		大技	ボディアタック
相手が倒れている時		小技	ストンピング
		大技	ボディプレス
組んでいる時	ニュートラル	小技	ヘッドバット
	ニュートラル	大技	ネックハンギング
	上	小技	パワーリスト
	上	大技	ジャイアントスイング
	左右	小技	ロープ振り
	左右	大技	ハンマースルー
	下	小技	ココナツクラッシュ
	下	大技	パワーボム
OKが光っている時	上	大技	スカイハイボディプレス

狼男 理想の順番③ 力押し ヘッドバット ↓ ボディプレス	ミノタウロス ① パワーボム ↓ ボディプレス ↓ パワーボム ⋮ で94秒	ビースト ② 鉄球&力押し or 端に追い込んで ヘッドバット ↓ ボディプレス ハマりやすい
アマゾネス ③ ヘッドバット ↓ 踏みつけ体力が少なくなったら、ボディプレス	ヒドラ ① 氷の面でジャイアントスイングをかけるとささりまくる。 パワーボム ↓ ボディプレス パーフェクト可能	ドラゴン ② パワーボム ボディプレス



RACE：BEAST
（ビースト）
NAME：FLEA
（フレア）

Height：70inches

Weight：132pounds

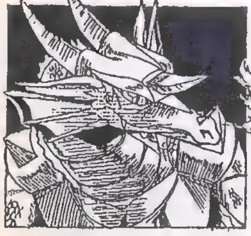
Age：53

この地方の森に住むモンスター。知能は低いが優れた腕力と跳躍力を持つ。
他の生物の脳を食べると頭が良くなると思っているらしく、常食は主に脳と内臓である。
国王の脳を食えば、かなり賢くなると思い。競技に参加した。

技一覧表

相手との状態	レバー	ボタン	技の名前
離れている時（連続技）	ノーマル	小技	パンチ
			パンチ
			ジャンプキック
		大技	両足キック
			ジャンピングヘッドバット
			頭かじり
走っている時		小技	ジャンピングタックル
		大技	チャージタックル
相手が倒れている時		小技	ボディプレス
		大技	ヒップアタック
組んでいる時	ニュートラル	小技	ヘッドバット
	ニュートラル	大技	ネックハンギング
	上	小技	ハイネックブリーカー
	上	大技	フロントスープレックス
	左右	小技	ロープ振り
	左右	大技	パワースラム
	下	小技	頭かじり
	下	大技	ココナツクラッシュ
OKが光っている時	上	大技	ダイビングフェイスクラッシュ

ヘラクレス 理想の順番② ミノタウロスと同じ or 鉄球	ミノタウロス ① ネックハンギング ↓ ヒップアタック ⋮	狼男 ③ ミノタウロスと同じ
ゴーレム ① フロントスープレックス あるのみ	ヒドラ ③ ココナツクラッシュ ↓ ヒップアタック チャージタックル(角) もかなり効く	ドラゴン ② フロントスープレックス ↓ ヒップアタック ⋮



RACE：DRAGON
（ドラゴン）
NAME：JOSEPH
（ジョセフ）

Height：98inches

Weight：264pounds

Age：462

もっとも有名なモンスター。大小さまざまなものが存在するが、この大会ではサイズ規定のため。この者の出場となった。通称カンガルードラゴンと呼ばれ、性格はおとなしいが、闘いとなると荒々しく、闘いにかける情熱は誰よりも強い。
このタイプのドラゴンには羽根がなく、かわりに脚力が強く、口から炎を吐くことができる。吠えたり、人語を使って話をしたりする。

技一覧表

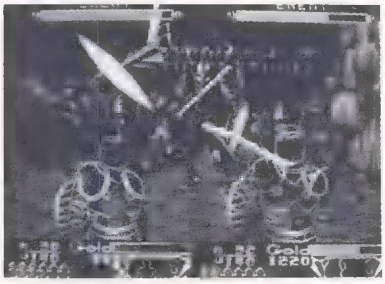
相手との状態	レバー	ボタン	技の名前
離れている時（連続技）	ノーマル	小技	パンチ
			パンチ
			カンガルーキック
		大技	ドラゴンプレス
			尾振り
			回転アタック
走っている時		小技	タックル
		大技	ボディアタック
相手が倒れている時		小技	ドラゴンプレス（倒れ）
		大技	ボディプレス
組んでいる時	ニュートラル	小技	ヘッドバット
	ニュートラル	大技	噛みつき
	上	小技	モンキーフリップ
	上	大技	角で放り投げる
	左右	小技	ロープ振り
	左右	大技	蹴り
	下	小技	あびせ倒し
	下	大技	パワーボム
OKが光っている時	上	大技	セントプレス

狼男 理想の順番② 鉄球 or ミノタウロスと同じ	ミノタウロス ① タックル→倒れ炎 パワーボム ↓ 倒れ炎 92秒可	ビースト ③ ミノタウロスと同じ
アマゾネス ③ ヘッドバット ↓ 倒れ炎 体力が少なくなったら パワーボム ↓ 回転ボディーアタック	ゴーレム ① パワーボム あるのみ	ヒドラ ② パワーボム ↓ 倒れ炎 ⋮

※パワーボムが最も強い

見切れっ！ よけろっ!!
反射神経測定ゲーム

クロスソード

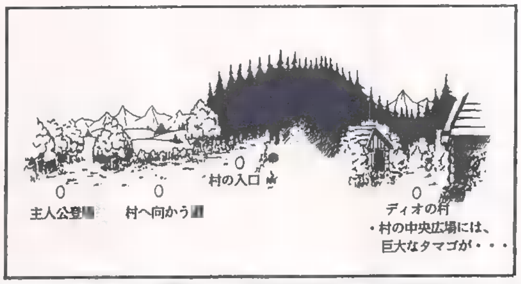


美グラ・迫サウで盛り上がる

KAL

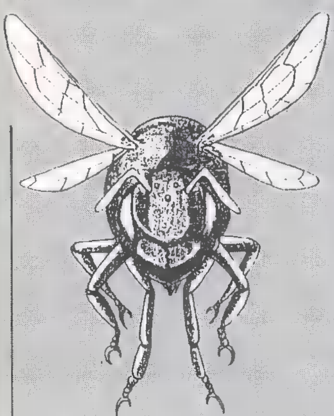
反射神経がモノをいう

このゲーム、何度かプレイして操作に慣れてくると、ゲームのうまい、ヘタに関係なく、反射速度が速いかどうかが重要であることに気づく。そして、いかに反応が速くても対処しきれない敵が出てくることにも気づくだろう。
そこで今回は、各敵キャラの動きや対処の仕方などを大量の資料を使って解説していきたい。



①PA×2 DG×1
②DG×2 GD×1
③DG×2 GD×1 ヒント
④DG×1 GD×1 CR×1
村長

1面だからといって決して気を抜かない！最後のGD&CRでファイアーボールを使いきると楽になる。

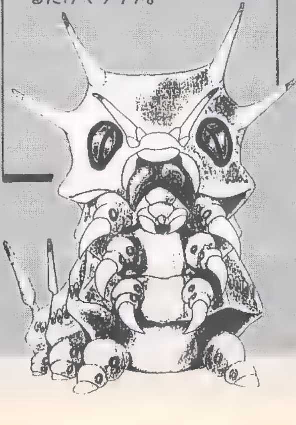


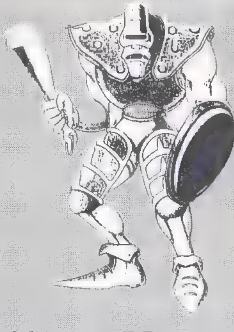
ーデスビーンー →DB
森の中を徘徊している巨大蜂。
毒を吐いて獲物が驚いた隙に針をさす。
体力はあまりないが、動きがすばやくなかなか厄介な敵である。

青、赤が存在する。
無理に剣を振らなくてもいい。赤いほうは弾を出す。

ーブロウラクロウラー →CR
決して成虫にはなることのない芋虫。
その食欲は旺盛で、一つの山をまるごと平らげてしまうこともある。葉のなくなった森には火を放ち、焼畑農法を施す。
脱皮して、緑、赤、白と変色する。

炎は十分見切ることができる。赤、白の炎はシールドの魔法を使うのもいいかも。1面ででるタイプは、ファイアーボールを使いはたし、1発なぐるだけでクリア。





ーダブゴブリンー →DG
クルギア山に生き残っていた古の魔族。
ナウシズに手なずけられている。
頭が悪く盾を滅多に使わない。

剣を振るだけでOK。

ーゴブリンディアー →GD
ダブゴブリンよりは少し賢いが、攻撃力はあまりない。

攻撃を受けた後反撃。

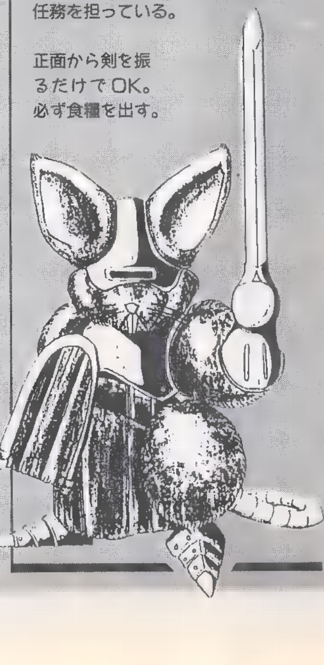
ーゴブリンガードー →GG
ゴブリン族の最強戦士。
連続攻撃をまともに食らうと駆け出しの騎士では致命傷になりかねない。

必ず1回受けること。ミストの魔法は効かない。

ーパタラットー →PAT
ナウシズの魔力によりネズミを巨大化させ、武器としてパタを与えたもの。
魔獣軍団の食糧調達を担っている。

ーアックスラットー →AX
左手に斧を装備した巨大ネズミ。
ナウシズの好物であるコルデ魚を運ぶ任務を担っている。

正面から剣を振るだけでOK。
必ず食糧を出す。

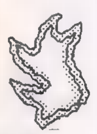


●魔法

剣の宿る力。剣を持ちかえることで、別の魔法を使うことができます。使用回数は限られています。また、特殊技と魔法は、一度に両方を使うことはできません。



●ファイアー・ボール（ファイヤーボール・ソードで使用できます）
●使用回数　10回
最初から使える魔法。小さな火の球で、離れた敵にダメージを与えることができます。



●ミスト（ミスト・ソード、ミスト・ソード　デラックスで使用できます）
●使用回数　ミストソード　6回、ミストソード　デラックス12回
近距離の敵を金縛りにし、ダメージを与え続けます。魔法が効いている最中に攻撃を加えることもできます。



●サンダー（サンダー・ソードで使用できます）
●使用回数 4 回
雷撃により、距離に関係なくダメージを与えることができます。レッドスティルにすごく効きます。



●バリア（シールド・アックス、シールド・アックス　デラックスで使用できます）
●シールドアックス　8回、シールドアックス　デラックス　16回
一定時間、敵からの攻撃を防ぎます。
最も使えます。最後にやはりはこの魔法でしょうか!?



●ファイアー・ウォール（ファイアー・ソードで使用できます）
●使用回数　6回
火の壁が敵を覆います。



●スケアクロウ（スケアクロウ・ソードで使用できます）
●使用回数　10回
敵をカカシに変身させます。
カカシになった敵は無防備になりますが、アイテムの出現率が極端に落ちてしまいます。

●盾

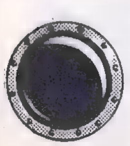
協力者から買うことができます。



●木の盾
●防衛力　5
最初から持っている盾。



●竜の盾
●防衛力　10
アックス類のパワーの減り方がおだやかになる。



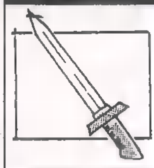
●鉄の盾
●防衛力　7



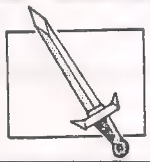
ティユールの盾
●防衛力　15

●武器

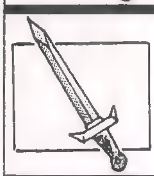
[illegible]



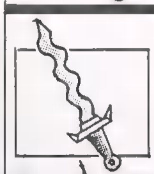
●F・BALL　SWORD（ファイアーボール・ソード）
●最大攻撃力　200 ── G
最初から持っている剣。ファイアーボールの魔法を使う事ができます。
剣類は防衛している、いないに関係なくパワーがたまる。



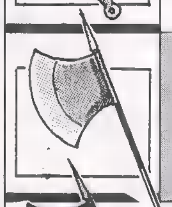
●MIST　SWORD（ミスト・ソード）
●最大攻撃力　280　●500G
商人から買うことができます。ミストの魔法を使うことができます。



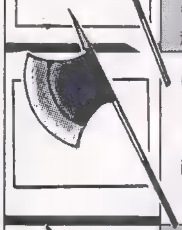
●MIST　SWORD　DX（ミスト・ソード　デラックス）
●最大攻撃力　330　●1500G
商人から買うことができます。ミスト・ソードよりも多く、ミストの魔法を使うことができます。



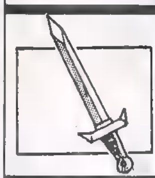
●THUNDER　SWORD（サンダー・ソード）
●最大攻撃力　390　●900G
商人から買うことができます。サンダーの魔法を使うことができます。



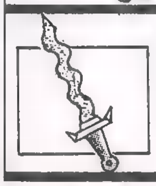
●SHIELD　AXE（シールド・アックス）
●最大攻撃力　632　●2000G
商人から買うことができます。バリアの魔法を使うことができます。敵の攻撃を見切れるような人はスケアクロウの剣よりもこちらを使うべきです。
斧類は防衛しているとパワーが減っていきます。



●SHIELD　AXE　DX（シールド・アックス　デラックス）
●最大攻撃力　992　●5000G
商人から買うことができます。シールドアックスよりも多く、バリアの魔法を使うことができます。

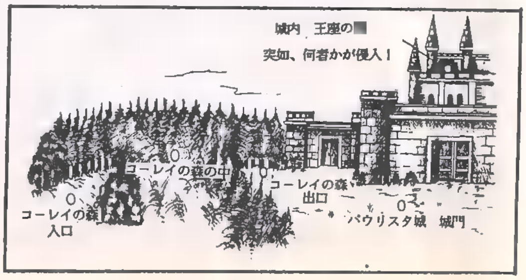


●FIRE　SWORD（ファイアー・ソード）
●最大攻撃力1210　●5000G
商人から買うことができるアイテムの中で最大の攻撃力を持つ剣。ファイアー・ウォールの魔法を使うことができます。あまりオススメできませんが（シールドＡＸＥの方が使える）、魔法はゴーレムを２発（３発）で倒せます。が、他の敵には効果極薄。



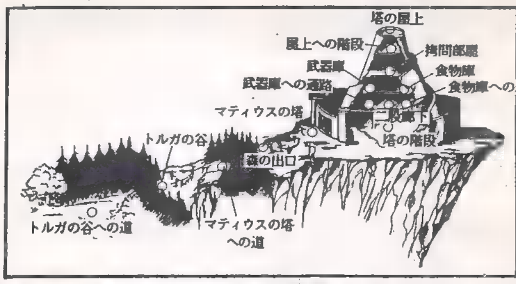
●SCARECROW　SWORD（スケアクロウ・ソード）
●最大攻撃力500 ── G
協力者から買うことができます。スケアクロウの魔法を使えます。魔法は異常な強さですが、中ボスクラスの敵にはまったく効きません。上級者はシールドアックスを使いましょう。この剣は防衛していないとパワーがたまりません。

①商人（肉・ミストリード・サンダーソード・シールドアックス）
② GD×1　GG×1　NK×1
③ GD×2　GG×1
④ GD×2　GG×1　NK×1



⑤GG×2　NK×2　デモンゴート

魔力を使いはたしたFボールソードにかわって、ここでミストソードを買う。NK・GGでやられる人はミストの魔法&連続斬りを。最後のデモンゴートには連続斬りを使う。



①商人
DG×1　DB×1　GD×1
DB×2　GG×1　DB×3
CR×1
②GG×2　WK×1
③GD×2　DB×1　AX×1
DB×3　WK×1　RS×1
RW×1　男（鉄の盾）
④商人（肉・ミストソードDX
サンダーソード・シールド
アックス）
GG×1　DB（赤）×1
GG×1　DB（赤）×1
CR（赤）×1

ここまででも結構つらい。RSの攻撃を受けられない人は、最初の店でサンダーソードを買おう。そうでない人はDXに買い換える。

⑤NK×4　WK×1
⑥NK×2　RS×1
⑦WK×2　RW×1
⑧GD×2　SG×1

⑨WK×1　NK×1　WK×1
NK×1　RW×1
女（スケアクロウの剣）
⑩AG×2
⑪AX×3　GD×1
⑫WK×3　RW×1
⑬WK×1　NK×1　WK×1
NK×1　RW×1
⑭RW×2　RS×3　デスマスカレイド×1

次の面のことを考えると左へ行ってスケアクロウの剣を入手するべし。DBの赤は弾を吐くので注意。RSにはサンダーの魔法、SGには特殊攻撃を素直に使おう。



デモンゴート（緑）にはミストの魔法や連続斬りが有効。サタンゴート（青）にはどちらも全くといっていいほど効果なし。やはりこういう敵にはシールドの魔法で。デモン～には出会い頭の一撃がけっこう効く。

最後に、1・2・3各面のスタート時の所持金をあげると、

1章スタート→レベル1
所持金500G
2章スタート→レベル2
所持金1000G
3章スタート→レベル3
所持金1900G

1章クリア、よくて900Gちょい。2章クリア、よくて1300Gちょい。3章、1300前後。ということは、3章から始めたほうがすぐに高価な武器が買えるということだ。1章、2章をクリアしてても、ミスト、サンダー各剣を買うだけの金が貯まらないという人は考えてみては？　経験値が貯まる＋操作に慣れる（1章から続けているほうが　る）。

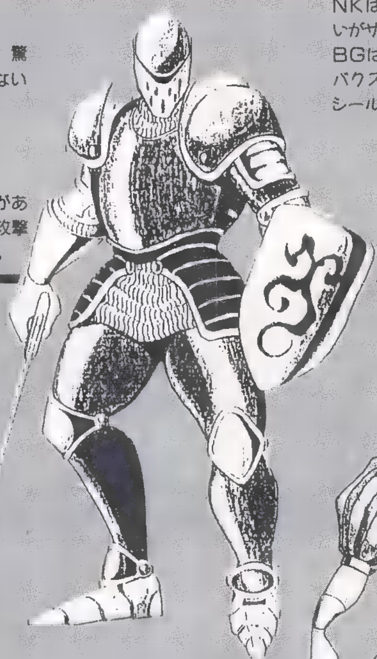
ーナウシズナイトー　→NK
緑の鎧の騎士。
剣の動きを見切れば恐れることはない。

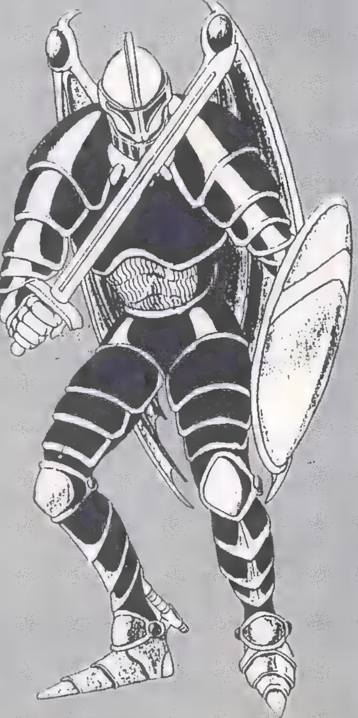
ーレッドスティルー　RS
赤い鎧の騎士。
ナイト軍団の中堅騎士。
剣だけで闘うとかなりの苦戦を強いられる。

ーブラックガードー　→BG
黒騎士。
ナイト族のなかでは一番動きが遅い。が、驚異的な攻撃力を持っているのであなどれない相手である。

ーバクスレイー
青いナイト、陸上戦艦艦長。
瞬間的に体を別の場所に移動させる能力があり、主人公の特殊攻撃は一切通じない。攻撃スピードもすばやく、とてつもない難敵。

NKはGGと大差なし。RSは強いがサンダーの魔法2発でK.O.。
BGはNKと大差なし。
バクスレイ第2章の最後に登場。
シールドの魔法で闘え！





ーウイングナイトー　→WK
翼を持ち空を駆ける騎士。
性格がしつこく、隙を見せると、ここぞとばかりに斬りかかってくる。

ーレッドウイングー　→RW
赤いウイングナイト。
恐ろしく速い連続攻撃を仕掛けてくる強敵。
主にマティウスの塔に駐留している。

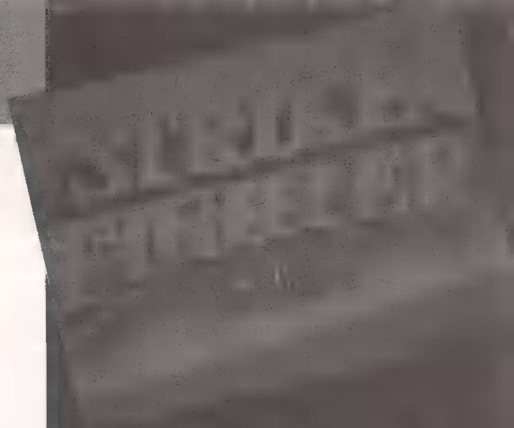
ーガルドウイングー
黄金の羽を持ったウイングナイト。
魔城グレイシアの門番。
羽を閉じ攻撃をかわすことができる。

WKはNKに少し毛が植えた程度。RWは強い。自分の反射速度をみがくか、連続攻撃を素直に使おう。シールドも効果アリ。
ガルドウイングは、連続攻撃、魔法は効果なし。シールドの魔法で。



両手から飛ばしてくる円盤は、早いときは下段、遅いときは上段。
光の玉（単発）は下段のほうが多い。
スケアクロウやミストは効かないので、シールドが連続攻撃で闘う。

ーマスカレイド兄弟ー
ナウシズの側近、死の道化師。
毒の爪と多彩な魔法を使い攻撃してくる。
赤と青のツートンが兄のヘルマスカレイド。
黄色と緑のツートンが弟のデスマスカレイド。

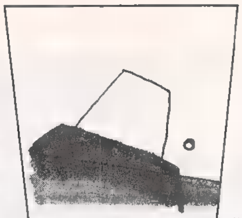


残りのSTAGE8からSTAGE14を攻略だあーっ！
ストライクファイター

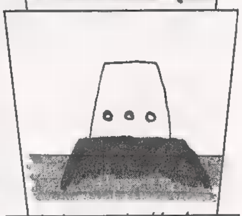
ビシバシ覚えて、ビシバシミサイル撃って、ビシバシよけよう！さあガンガンいくぞ！

するする

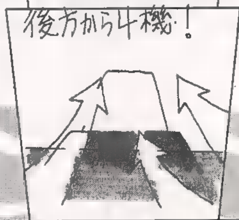
STAGE 8



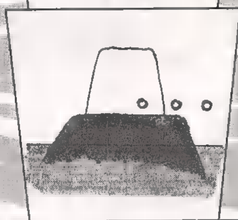
◀⑧早めにレンジ内に入れないとミサイルを撃たれる。ロックしたら左へ大きくまわり逃げる。



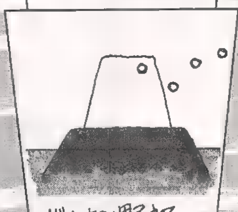
◀⑦中央下方に3機。すばやくロックオンし、ミサイルを撃つ。そうしたらすぐ右を向こう。



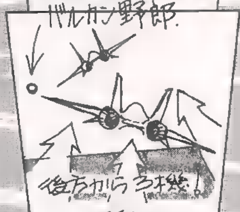
◀⑥後方からバラバラに前方へ4機。バルカンで倒すほうが少し点が高いので後ろにまわり、バルカンをばらまこう！



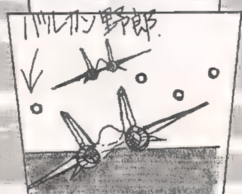
◀⑤間をおかずにすぐ右下に3機出現。確実にロックし、ミサイルから逃れよう。



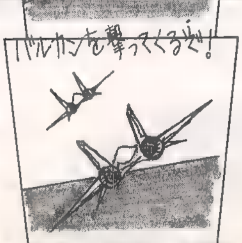
◀④ここらまで、スロットルの横についているアフターバーナーボタンをチョンチョン押し、追尾機を前に出させよう。すると、右前方に4機出現。ロックだ！



◀③追尾機に気をつけつつ、後方から前方へ飛んでいく3機をロック。左前方からのバルカン野郎もロックしよう。

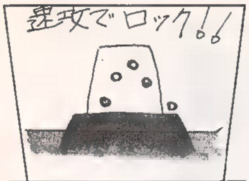


◀②すると目前に3機。ロックしたら大きく左へまわりミサイルをかわす。左のバルカン野郎は、無視してしまおう。

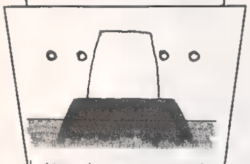


◀①このステージに入ってすぐ後ろにつかれる。初めは左に逃げるが、右の出現を考え、しばらくしたら右へ逃げる。

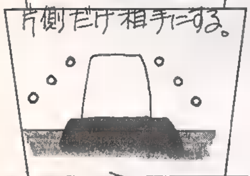
STAGE 9



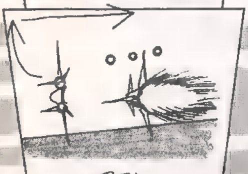
◀⑩時間差をつけて出現する5機。左寄りからロックしていく。少しずつ右へまわろう。



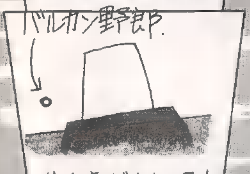
◀⑨すぐというよりは、ほぼ同時にこの4機も出現してくる。常に動いてミサイルに当たらないようにしてロックしていく。



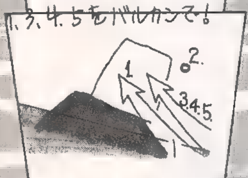
◀⑧ハの字形で6機出現。右向きになっているので、右側の3機をロックしたら、左へ大きくまわり、よけよう。



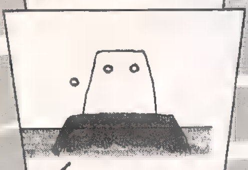
◀⑦ミサイルの追尾！すぐ左を向き、1回ミサイルを画面外へ消したら正面を向く。このとき、前方に3機出現。左向きのとき、ロックする。ミサイルがきたら右へ大きくまわりかわす。



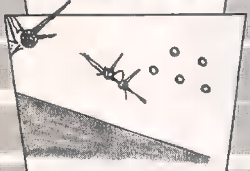
◀⑥左前方よりバルカン野郎。前の攻撃で間に合わないかもしれないので、正面に入らないようにすること。早く左を向けられたらロックだ。



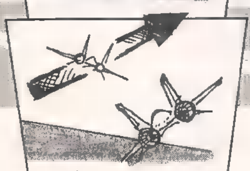
◀⑤右前方に1機見えるとすぐ右後方から前方へ敵機。後方からの敵機は、高さを合わせ、少し右を向きバルカンで。前方のはミサイル。倒す順番は、図の順だ。きれいに倒せるように。



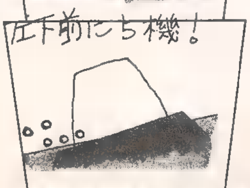
◀④前の敵のミサイルをよけている途中で、正面に3機出現。逃げつつもちゃんとロックする。



◀③右向きで飛んでいると、目前に5機編隊が出現。速攻でロックする。



◀②今度の追尾機は、右から出現。そのまま左上へ飛んでいくので、バルカンに当たらないように、少し上向きで右へ飛んでいくと、すぐいなくなってしまうぞ。

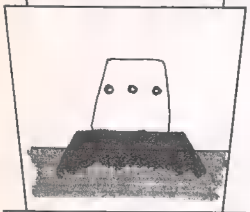


◀①左下方に、4機プラス1機。確実にロックし、ミサイルを速射する。

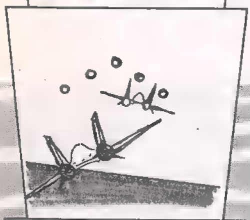
俺は生まれ変わった! 天地創造大攻略



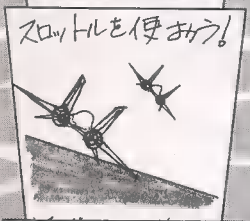
◀⑧後方から横に整列した5機編隊が前へ。これも5機のうち、3機ロックするだけでいい。次の[illegible]機の準備に入ろう。



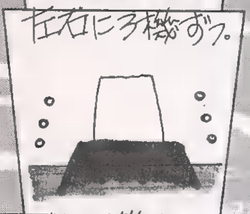
◀⑦正面に3機。ロックしたらよけに入ろう。このあたりで[illegible]を前に出させよう。



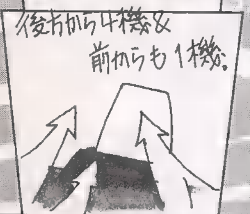
◀⑥後ろを気にせず前方の5機をロックしにいく。気にせずといっても、正面に入らないようにするだけだけどね。



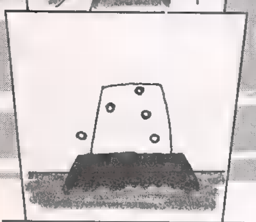
◀⑤ここで追尾機出現。正面に入らないようにして、アフターバーナーをポチポチ押し前へ出させよう。



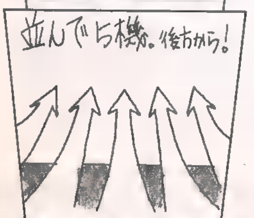
◀④極端に左右に離れた6機編隊。片側の3機をロックしたら、目いっぱい大きくまわり、ミサイルをかわす。かなり死にやすいところなので、しっかりよけるようにしよう。



◀③後方から4機（バラバラに）そして右前方から1機。前方からのを優先に攻撃していく。

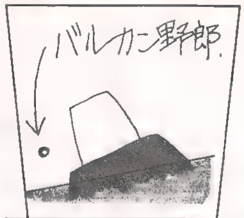


◀②正面に5機編隊。左寄りのやつからロックしていく。少しずつ右へまわっていこう。

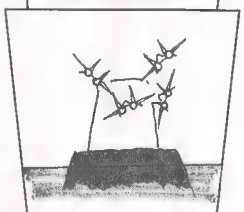


◀①後方から横に並んだ5機編隊が前へ。5機のうち、3機はおとすようにしたい。

STAGE 12



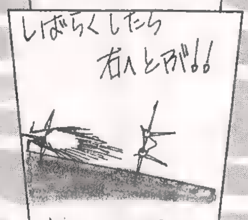
◀⑧左前方にバルカン野郎が出現するので、左向きで待ち、速攻でおとす。



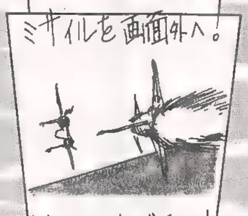
◀⑦後方から4機。ほうっておくと正面に集まるので、まとめてロックオンしてしまう。



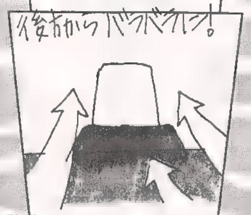
◀⑥ミサイルが消えるので、そうしたら左へ大きくまわり、前方からのミサイルをかわそう。



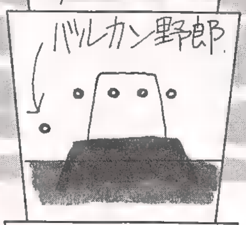
◀⑤右向きでミサイルから逃げるとき、前方から5機出現。これの右側の3機をロックしよう。



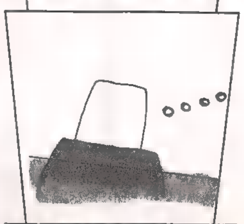
◀④ミサイルの追尾！すぐ左を向き、ミサイルを画面外へ。消えたら右へ向きミサイルを消す。



◀③後方からバラバラに4機が前へ。バルカンを使いながら速攻でおとしていこう。



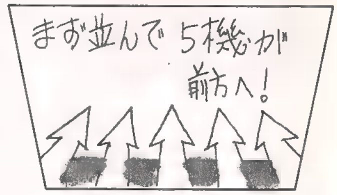
◀②前方に4機プラス、左側からバルカン野郎。バルカン野郎のロックオンを中心に、ほかの4機もロックし、右へまわり逃げよう。



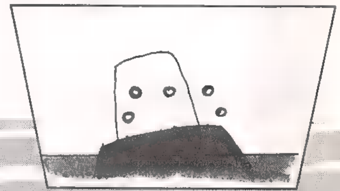
◀①すると右上方に4機。これを速攻でロックしてしまおう。ミサイルがくるので、左へ大きくまわりかわそう。

STAGE 11

▼⑥後方から整列した（横に）5機が前へ。左側からロックしていくと、すぐまた後方から出現。このまま右向きでロックできるだけしていく。



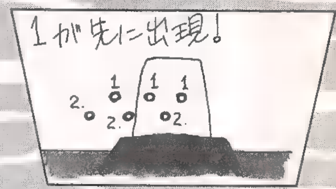
▼⑤正面に5機編隊。一度には全部ロックできないので、少し右向きで片側をロックしてから左側のをロックしにいく。



▼④すぐ右前方よりバルカン野郎。覚えておき、早めにロックし、バルカンを撃たせないこと。



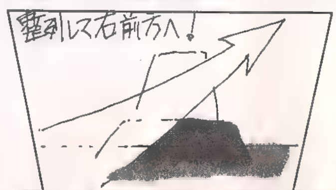
▼③変形6機編隊。ここで右向きになっているので、右寄りからどんどんロックし、全部撃ちおとそう。すぐ右へ。



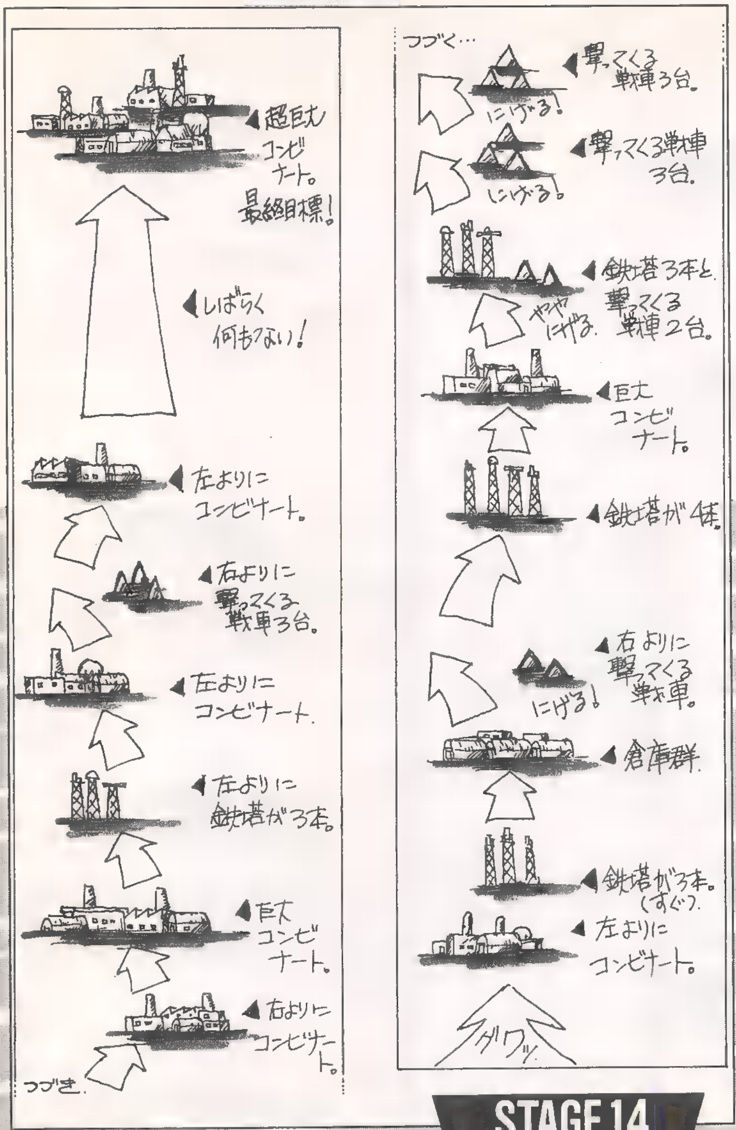
▼②左右に1機ずつ。やや左を向き、先に左をロック。そしてすぐ右を向き、ロックする。右のはバルカン野郎だぞ。



▼①バルカンで撃ちたいところだが、高さを合わせるのが難しいので、確実に8機をロックしていこう。



STAGE 10



STAGE 14

今回のまとめ

だあーっとSTAGE14、最後まで攻略してみました。どうでしょう。

敵の出現パターンは覚えやすいんだけど、ラッシュになると、敵のミサイルに押されるのでかなりつらくなる。

いかに先制攻撃をかけるかがポイントだ。

アフターバーナーほどスピード感がないので一見楽そうだが、まじめにやらないとクリアさせてくれない。

一番きついのは地上面。調子にのってバリバリバルカンで撃っていると、いつのまにかダメージくらって死んでしまう。

ノーミスでクリアするのはかなりの運も必要なようだ。

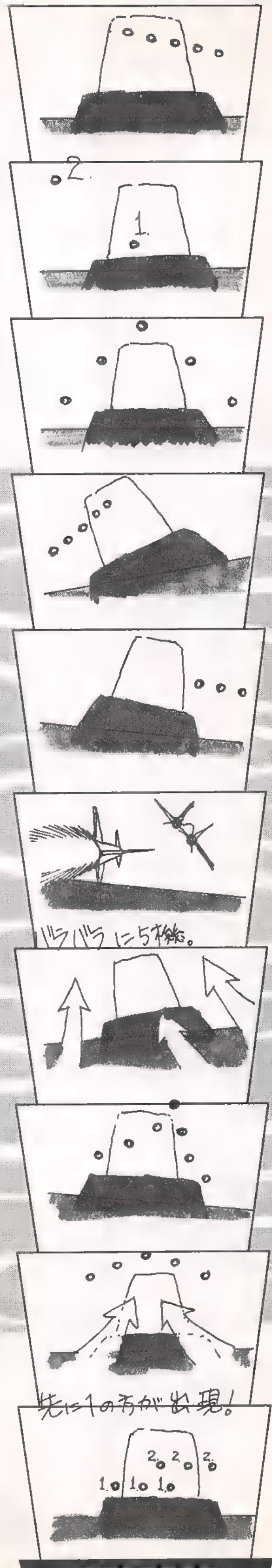
めざすはHIT700かな

なにげなくプレイしてクリアすると、600ぐらいのHIT数になるのではないでしょうか。

私が初めてクリアしたときは、STAGE7まではほぼ完璧で、残りはアドリブという感じだったんだけど、650はでた。

まだ完全に後半を覚えきれていないので690前後をうろうろしてる状態。

弾切れに注意すればすぐでそうだが、うまくいきそうなときって死ぬのよね。もうー



◀⑩間をおかず、中央から右寄りに右さがりで5機編隊。右側からロックしていき、ミサイルがきたら、左へ大きくまわりかわそう。

◀⑨まず正面に1機。続いて左前方に1機。順々にロックし、ミサイルをよけるため右へ。

◀⑧大きなハの字の5機編隊。右を向いているので、右側からロック。3機はロックするぞ!

◀⑦今度は左側に5機出現。目いっぱい左を向きロックしにいき、速攻で撃ちおとすこと。でないと次のやつが苦しい。右へ逃げるぞ。

◀⑥すると右前方に3機出現。ロックしたら左へ逃げよう。

◀⑥ここでミサイルの追尾。また同じように左向きにし、ミサイルを外へ出したら右へ。

◀④後方よりバラバラと5機が出現。すばやく後ろにまわり1機ずつおとしていこう。

◀③ハの字形で7機編隊。時間差で出現するので気をつけること。左から右へ大きくまわりながらロックすると安全。

◀②前方に5機編隊。どんどんロックする。すると後方からも出現。いっしょにロックしよう。

◀①まず先に左寄りの3機が。すぐ右寄りの3機が出現する。左から右へ動きロックしたら、左へまわりミサイルをかわす。

STAGE 13

壁ターンでぶっちぎり!!

これをやらずして、ドライブゲーマーはやってられねえぜ!!

ドライバーズアイ

するする ©ナムコ

トライするのは…当然スーパーだ。もちろんMTでだ。目標は3分31秒前半ー30秒台も狙えるぞー

これぞドライブゲーム！

なんといってもクラッチがついている。レースができる。それもF1のようなコックピットだ。最高じゃありませんか。

車の性能にちょっと不満があるものの、それはそれ、あそこまであの感じを味わえるのだからねえ。

3画面というのもまた今までのドライブゲームと違った感じにさせてくれる。

首を動かすということがあるからだ。

バックミラーがないので、スピーカーからのステレオ効果で、左右どちら側につかれているかを判断しなければいけないのが、ものすごくつらい。

まあ通信ではないので、ある程度安心して走れるけどね。

スーパーMT（マニュアルトランスミッション）に挑戦だ！

やはり難しいものにチャレンジしなきゃ面白くないよね。せっかくクラッチがついているのだから、使いこなしてみようって気を起こさなきゃね。

そういうわけで、今回は、ドライバーズアイの中で最も難しいマシンである、スーパーでのMTでの攻略だ。

目標は優勝、あまい！一気に全国レベルを目指し、3分31秒台、それも30秒台が理論値となるものだ。

最難関であるヘアピンは、おなじみの壁ターンを使用する。これをマスターできれば、楽ではないが狙って31秒台が出せるようになるぞ。

では、いざ走るかのお!!

理論値3分30秒700を狙う

なぜ理論値（自分の最高ラップをならべた場合の最高タイムのこと）を出すかというと、プレイしているうちに、理論値からどのぐらいのロスでタイムが出せるかがわかるからだ。

ウイニングラン91だと、2分57秒075あたりの理論値で、実際に出ているのが、2分57秒249。約0秒170のロスタイムぐらいが実際に出せるタイムとわかる。

ドライバーズアイだと、理論値は、3分30秒700あたり。

実際に出ているのは3分31秒600ぐらい。なんと0秒900もロスしている。

これはまだ安定していないせいでもあるが、それだけ難しいものといってもいいだろう。

1周目が勝負だぞ！

3分31秒台を出すとなると、一番重要になってくるのが1周目である。

1周終わったとき、4位以内にいないといけない。

細かいところは、攻略の中で書いておくが、とにかく敵車にぶつかることは許されない。

スリップをどんどん使ってぶち抜いていくのだ。

あとは徹底してインをつき、抜いていく。

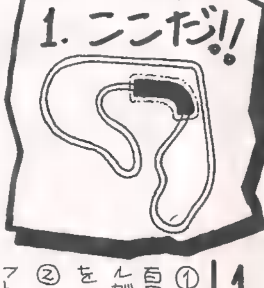
さーて気合入れろよー

3分30秒台を狙うと…

勝負どころは1周目と2周目だ。

まず1周目は、3位以内で

1.スタート!!

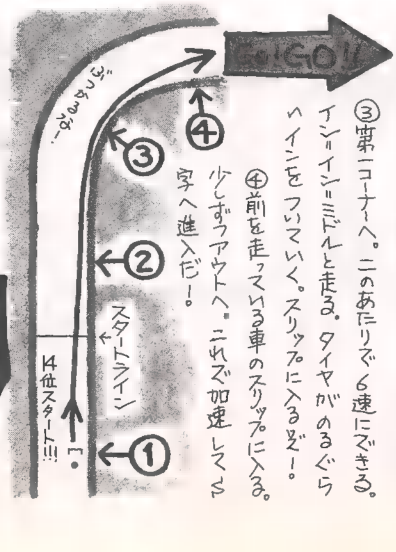


①1速に入れ1万2千5百回転に合わせる。シグナルが青になったらアクセルを少しずつ踏み込もう。

②レッドゾーンに入ったらシフトアップをどんどんする。

③第一コーナーへ。このあたりで6速にできる。イン＝イン＝ミドルと走る。タイヤがのるぐらいインをついていく。スリップに入るぞ！。

④前を走っている車のスリップに入る。少しずつアウトへ。これで加速してS字へ進入だ！。

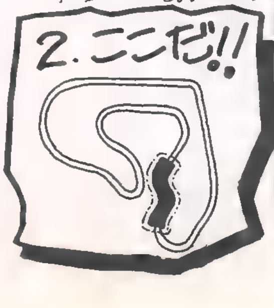


2.S字だ!!

①1周目は、ミドルから入る。2周目以降は、アウトから。

②抜けたらハンドルをニュートラルにし、加速しやすくしてタイムを稼ぐ。

③早めにインへ切り込もう。でないとインへいけない。1周目は、敵車がいるので右側のラインを走り、接触しないようにする。絶対にね。





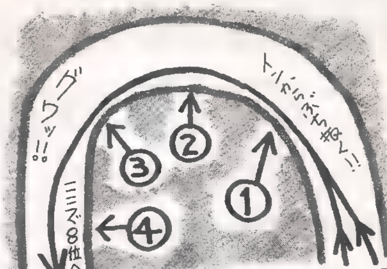
④次のカーブは複合カーブなのでややミドルから入ることを頭に。イン側へはいかないこと。

3.複合カーブ

①まず1つ目。あまりインへいくことを考えないこと。苦しくなるぞ!

②少しふくらんだらインへ切り込み、2つ目へ。





③グウッ!!とインに突っ込んでいく。壁がせまってきてこわいが、以外にぶつからない。勇気をもってインをつこう。ハンドルをもどすとふくらむぞ!

④曲がりきったら、次のカーブのインへ方向調整をし、走る。

4.高速コーナー

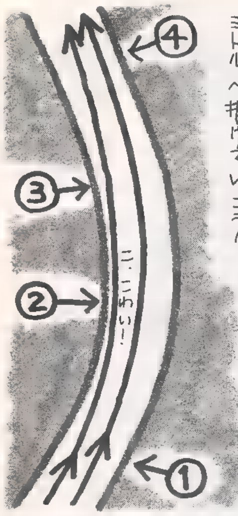
①1周目は、スリップを使っているのでミドルのあたりを走る。2周目以降は、目いっぱいインを走る。微調整しながらインへいくぞ!



②左のモニターいっぱいに壁が映るぐらいインへ!

③カーブを抜けると登り坂。すぐハンドルをニュートラルにしよう。加速をにぶらすな!

④1周目は、必ずスリップに入ること。2周目以降は、ミドルへ抜けていこう。



5、急カーブ

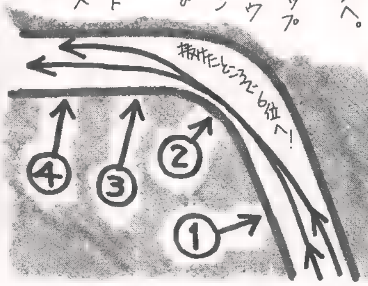
①1周目はスリップに入っているので、右側からインへ。ここで2台は抜きたいところ。2周目以降はインをキープだ。

②キュッ!という夕イヤの音がするぐらいインへ。

③1周目は、再度スリップを利用するために、アウト側へふくらんでいくこと。滑らかに走れるようにしよう。

④長い登り坂へ。ハンドルはニュートラルにし、スピードをさげないようにすること。

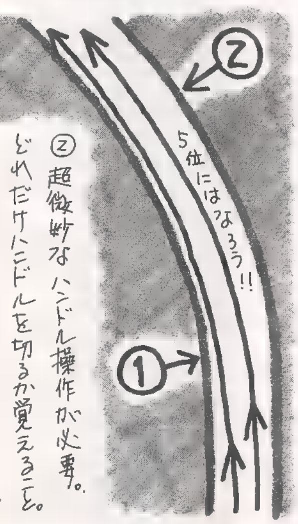




6、大バンク入口!!

①1周目は、スリップに入りながら、敵車の左後方につくといい。抜くときはインから。2周目以降はインをつくぞ!!

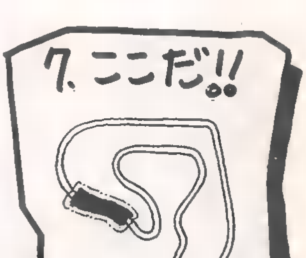




②超微妙なハンドル操作が必要。どれだけハンドルを切るか覚えること。あとは根情。縁石にのらないように目いっぱいインをキープする。大変!!

7、大バンク出口!!

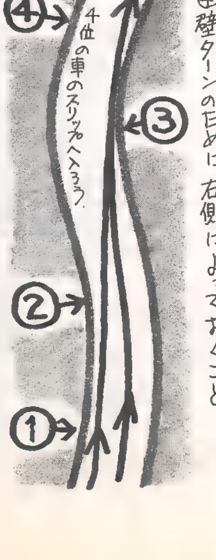
①1周目は、敵車の後ろについたままミドルをキープ。2周目以降は少し左へハンドルを切ってから右へいく。



②登り坂。加速をにぶらせないため、ハンドルをすぐニュートラルにすること。右カーブのインへいく。

③先が見えないところ。右側の縁石に気をつけてインを走る。

④壁ターンのために、ここはなるべく直線的に走る。右側によっておくこと。



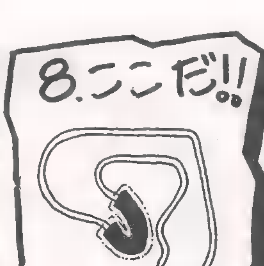
8、壁ターン!!

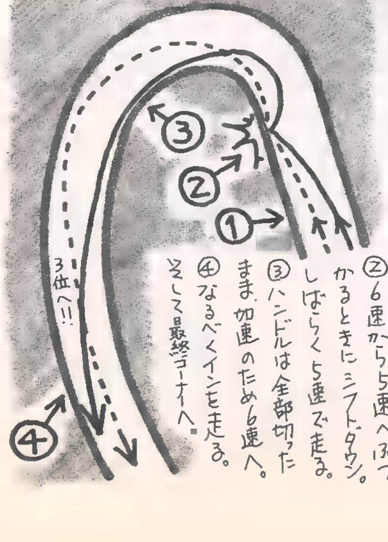
①アウト側に敵車がいるときは、点線のラインを走ろう。壁にあたる2秒前からハンドルを切り込み、ぶつかったら全部(目いっぱい)切り込む。

②6速から5速へぶつかるときにシフトダウン。しばらく5速で走る。

③ハンドルは全部切ったまま、加速のため6速へ。

④なるべくインを走る。そして最終コーナーへ。



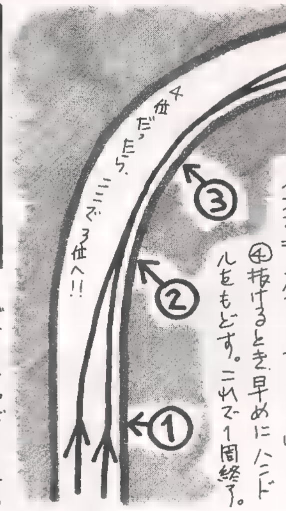


俺は生まれ変わった! 天地創造大攻略



9. 最終コーナー.

①1周目は、左のライン。スリップから抜け、インへ。2周目以降は、インから入り、インをキープ。
②思いきりインへ。でないとキープできず タイムロス。
③車が横になるぐらいまでしてインをキープする。ちょっとこわい。
④抜けるとき、早めにハンドルをもどす。これで1周終了。



10. 2周目は…

2周目に入ったとき、3位になれるのがベスト。そうしないと、3分31秒を狙うのは難しいだろう。

3位でこれたとき、この先、どうなるかというと、第一コーナーでまず2位へ、S字でくっつき、そして複合カーブで1位へ。敵車にぶつからないようにラインに気をつけよう。

11. 3.4周目は.

2周目前半でトップになってしまえば、あとは独走。

3、4周目は、独りで走るようなもの。一見、楽そうだが、スリップが使えないので、自分の腕にかかってくる。大変だぞー!

2周目は、スリップが使えるので51秒台後半のラップタイムがでるが、3、4周目は52秒前半を出さなくてはならない。それも0.150ときびしい。全国トップレベルは、楽して到達できないのだ!

12. 安定!!

あとは、何回もやって安定したタイムを出せるようにすることだ。

(理論値表)

1周目	54秒500
2周目	51秒950
3周目	52秒125
4周目	52秒125
トータル	3分30秒700!!

2周目に入るようなドライビング(ほぼノーミス)で走り、2周目は、TOPにでるまで、しっかりとスリップストリームに入り、タイムを縮めることだ。

4周して4回成功させなきゃならない壁ターンは、安全なものを使えば、それほど難しいものではない。

できるようになるまでにかなりかかるが、1周をまともに走れるようになるよりは楽だぞ。

㊙テクがある!

残念ながらここには書けないが、スピードを落とさせないためには有効であろうテクが存在する。

TOPプレイヤーたちは、すでに始めていると思うが、これで速くなることは確か。

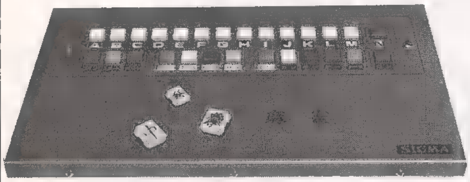
だが、やりすぎには注意しよう。私の場合、ちょっとやりすぎたため(身体がよわいもので)病院通いになってしまったけどね。

この攻略にあたって助けて頂いたYOU氏に感謝!

おかげで私も速く走れるようになったのでした。

ビデオゲーム・コントロールボックスの決定版 AV-2001

音は➡ステレオ基板に対応ですのでこれ以上の音は望めません!!
色は➡クッキリと鮮やかなRGBと同じくらいの色彩のS端子対応!!
基板➡Σ-2200を使用すればストリートファイターⅡにも対応!!

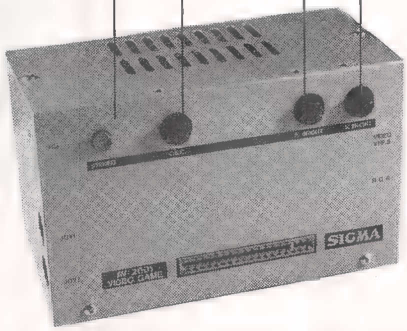


大型マージャン用パネル

AV-9、AV-999、ARV-7に差し込むだけでOK(接続コード付)
型番MST-7　¥9,800(350×200㎜)

●シグマ用ハーネスを作ってくれ[illegible]会社名●
ハッピー商会 0798(71)2910／宇宙堂 052(916)1407
㈱玉屋 03(3323)5524／パワードサービス 092(572)4110
ゲームプラザ・ファンタジー 0284(62)6926
ソフトショップマリオ 0263(36)5536
トライ 0473(48)3880／クエスト 0276(63)4766
ロータスプレス 03(3760)6630／テクナート 06(643)7641

ステレオSW
カラー[illegible]VR
S端子の明るさVR
ビデオの明るさVR



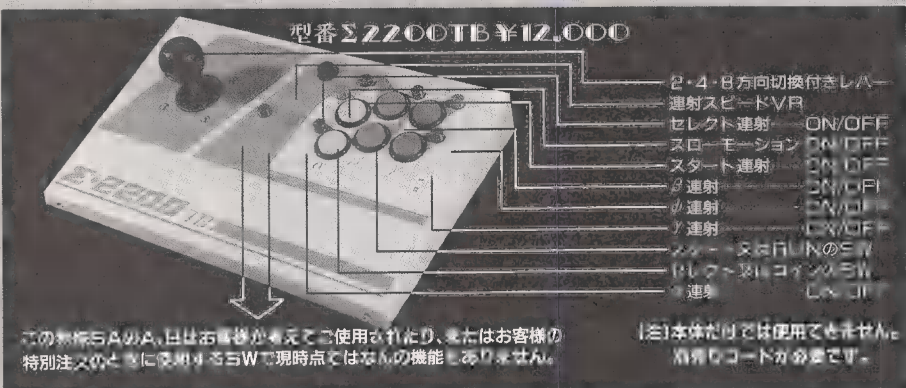
[illegible]AV-2001 [illegible]25,000 [illegible]；テレビ[illegible]ビデオコード&スティック[illegible]ード1本

別売コード	
RGB21コード	¥3,500
S端子コード	¥2,500
VHFコード	¥2,000

* AV-2001をテレビのオーディオとビデオ[illegible]子に接続するだけですから簡単です。
* 別売のΣ-2200と接続しますので連射OK。
* 音はテレビのスピーカーから出ますので違和感がありません。
* 超小型(縦125×横200×奥95ミリ)
* ソケットの配線はSAM規格

究極のPRO-STICK!! Σ-2200TURBO

ビデオゲーム・メガドライブ・PCエンジン・マークⅢ・パソコン・Fコン対応



S-9用
Σ-2200用
別売コード



* メガドライブ用コード([illegible]コードMD)・¥3,000
* PCエンジン用コード([illegible]コードPC)・¥2,000
* マスターシステム
  &マークⅢ用コード(型番コードMM)…¥2,000
* パソコン用コード(型番コードPP)……¥1,500
* Fコン用コード([illegible]コードFF)………¥2,000

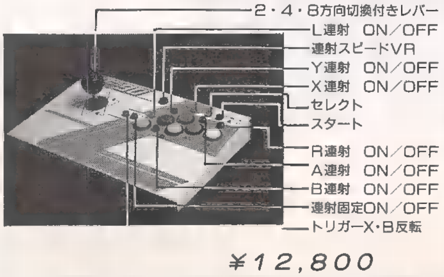
Σ-2200TURBOの特徴

* すべて業務用のパーツを使用していますので、操作性・耐久性ともバツグンです。
* 連射スピードを連続的に変えることができます。
* 金属ケースならではの重量感と安定感があります。
* 別売のコードを差し換えるだけでメガドライブ・PCエンジン・マークⅢ・パソコン・ビデオゲームとほとんどのコンピューターに使用できます。

NEW　メガドライブⅢ　¥4,000
RGB21ピンコード

スーパーFコン用PRO-STICK

型番SF-90 TURBO



¥12,800

お申込方法

* 商品のご注文は住所、氏名、電話番号、ご希望の商品名、型番をはっきり書いてハガキでお申込ください。
* 送料は全国一律600円。
* お急ぎの方は電話でお申込ください。
* 代金は商品と引き換えにお支払いください。
* お電話のない方は商品金額を現金書留でお送りください。
* 商品[illegible]着後1週間以内なら[illegible]自由,なおその場合配送料はお客様負担。
* アフターサービスは完全ですから安心してご使用できます(3ヵ月[illegible]証書付)。

〒673-05
兵庫県三木市志染町広野5丁目293
シグマ電子
TEL.07948(4)0476

ア・イ・ラ・ン・ド

今月のいっぱつ!!!



↑（熊本県　池永春生君⑬）
★勝つためにだけ、俺はいる。

㋘大賞に提案しましょ "今年活躍したメーカー"を

☆アイレムが好きだ。㋘大賞などの「好きなメーカー」も、もちろんアイレムに票を入れる。

しかし、好きだと公言しているにしてもパズルから何から何まで好きだ、というわけではない。いわゆる一連の「アイレムシューティング」が好きなのである（…エア○ュエルは除く）。うれしいことに、こういった方は全国にも少なからずいるようで、得票に一役買っているようだ。

かつてのアイレムシューティングが好きだから、アイレムに票を入れる――それが私だ。そして、ワル伝をはじめとする、かつてのナムコゲームが好きだから、ナムコに票を入れる――こういった方もかなりいるのではないか。

残念ながら、最近はどちらのメーカーも、あまり良くできたゲームを出してないような気がして…寂しい限りだ。

実際、「好きなメーカー」というのには"復活期待票"が多くあるだろう。今年はいまひとつだけど、来年は――という票だ。見方を変えれば、特定のメーカーを盲目的に支持していることになるが。

ひとつの提案として、年末のベストゲーム集計では、「好きなメーカー」だけでなく、「今年最も活躍したメーカー」も集計してみてはどうかと思う。これなら多くの人が表題通りの票を入れるだろうし、ダイレクトにメーカーに我々の思いが伝わるだろう。

たとえゲームを公正に評価する上で障害になるといっても、いわゆる盲目的な支持、それ自体は決して悪くはない。各個人の思い入れがなければ、ゲームはとてつもなく無味乾燥になり、投稿なんかする人もいなくなる。

けれども本当に"盲目的"で他は見ないというのであれば――本人は楽しいに違いないが――なにか、私としては残念に思えて仕方ない。そのメーカーが、ゲームが、本当に好きなのか、今一度考えてはいかがだろうか。

（兵庫県　杉瀬　笙君）

★㋘大賞の「いいゲーム」の評価を主観的なものにするか客観的なものにするか（つまり君たちが自分で「いい！」と思うものにするか、好みを除外して適切と思われるものを選んでもらうか）は毎年もめるのだけど、結局「プレイヤー自身が選ぶ賞だ！」ということで、超主観、ひたすらわがままにという線でいっています。

とはいっても、杉瀬君の言うように、客観的なデータを、どうやって組み入れるか――これは非常に大切な問題提起だと思うので、編集部も読者の皆さんも共に考えていきたい。ご意見を待つ。

がぶりより ゲーマー人生



オトナの世界をカイマ見る私

『うっぎゃ～～！』

ガイルのサマーソルトがベガにヒット!!やったぜ初クリア♡…少年A（18歳）は思わずガッツポーズをとった。

お、エンディングがはじまるぞ。ナニナニ…。

『やいベガ、よくも親友ナッシュを殺しやがったな!!』

『ヒィ～殺すつもりはなかったんです～。どうか命ばかりはヘルプミィ～～』

結構なさけねー野郎だな、ベガって。と、その時、ガイルにかけよる女と娘。

『オーマイガッド！ステイツに捨ててきたマイワイフ!!な、なんでコゲなトコに…』

『ちょっとアンタ！別れるなら、離婚届に判をプッシュしてってプリーズ!!それとこの子の養育費をちゃんと払ってプリーズ!!』

なんかスゲー展開だな。

『よ、養育費って…ひょっとしてそのギャル は…』

『イエース！アンタが出てった時まだ私のストマックの中にいた、ユア・ドーターでーす!!』（ストマックは胃だぞ…（楽）

『ちゃんと責任とってくれよ、おやっさん!!』

ちょ、ちょっとこれはスゴすぎるんではないか？

と、倒れていたベガが、ボコボコの顔でニヤリと笑って

『ワシの子は元気か～～？』

な、何ィ!? すかさずウーマン、ハイヒールのかかとでベガの急所をキック！丸まってうめき声をあげるベガ。

『な、なに言ってるのかしらねこの人、オホホホホ…』

ちょ、ちょっと待て…！

次の瞬間、明るかった画面がいきなり暗くなる。ヒュ～、ドロドロドロ…。ナッシュの幽霊が鬼火と共に登場。

ナッシュ、ニヤリと笑って

『ワシの子は元気か～～？』

もはや言葉を失ってボーゼンとしている少年Aの肩を、誰かがポンと叩いた。振り返ると、店員が立っていた。「ちょっと君ィ…、困るね、このストIIは成人用だよ」

（群馬県　NAOちゃん18歳…なにか書いてはいけないものを書いてしまったような気がする……君㊫）

★そこの君、探さないように。

↓（福岡県　野々村誠治君㊫）
★ち、ちとこわい。



ただそこにいる自分でありたい

8月号ストII相関図で、ゴルビーとヘリがイコール（＝）で結ばれていた。はて、イコールとは…？と思った私は、他の使用例を探した。ガイル＝ユリア（夫婦）

…夫婦なのか……。

私は納得し、ギシッと椅子をならせて立ち上がり、すっかり暗くなった窓の外を見た……。

つづく

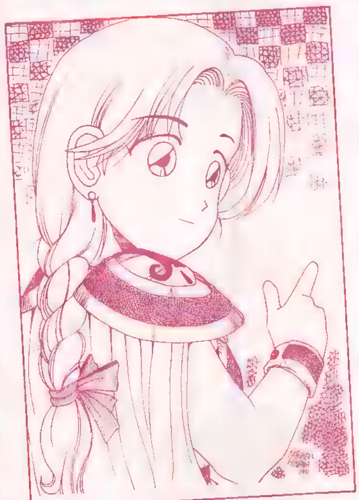
（埼玉県　ぱぴるす君）

★ダルシムと象、ブランカと母親もイコールなんだが…。

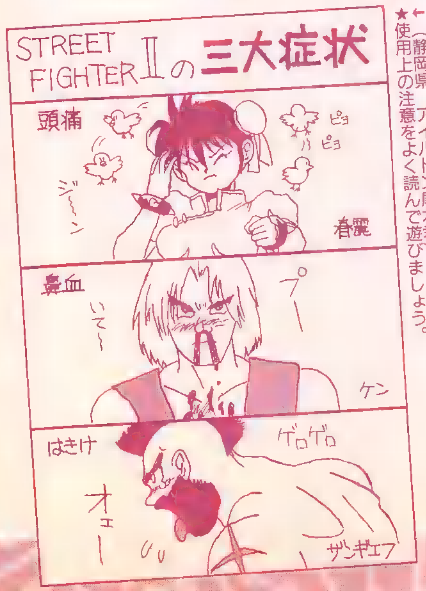
すんごい力技な店を発見！なんと！ポールポジションの筐体に〝麻雀マリンブルーの瞳〟が入ってたのだ!!ハンドルのかわりに麻雀ボードが取りつけてある…。場所は名古屋は八事のゲームプラザヤゴト。

（愛知県　佐藤ストンコロリーン敦君）

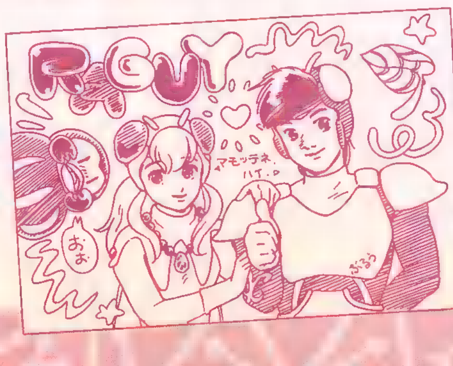
友人のTと、道で昇龍拳VSタイガーアッパーカットをやっていたら、警官に怪しまれてしまった。これからの人生、どうしたらいいだろう。



↑（新潟県　日輪法水くん㊫）
★元気にしていますか？



←（静岡県　アイルトン尾木君）
★使用上の注意をよく読んで遊びましょう。



←（埼玉県もりゆかさん）
★こんなにゲームらしいゲームも珍しい

今月の〔いきなり〕一曲!!

「内神田川」

あなたはもう忘れたかしら
　赤いフンドシマフラーにして
2人で行った横丁のフロ屋
一緒に勝とうねって言ったのに
　いつも私が負かされた
ザンギエフが冷たくなった
　ダルシムの関節カタカタ鳴った
あなたは私の体を抱いて
　〝ザバ折りだ〟って言ったのよ
若かったあの頃何も怖くなかった
　ただあなたの百裂は怖かった…

（北海道　藤内真君㊫）

→（東京都　Z-G-君）
★もう、弾をよけずにおられないカラダになってしまった…。





つっこみ三昧

☞8月号メーカー採用計画によると、アイレムの入社競争率はなんと16万[redacted]!!
(全国16万人の皆さん)
←16万倍っていったら16万倍なの!!でもうそ。

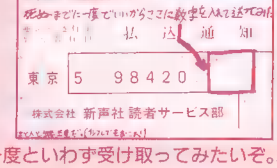
☞リュウが池に落ちた!!
〝ジャパ〜〜ン!!〟
(新潟県　平君㊙)
←ザブトン2枚よこしなさい（絵でも可)。

☞クイズ三国志で、呂布を選んでクリアしたときのこと…。
会心の一撃!!(なにもの一みんに出さんでも)
会心の一撃!!（相手は姫なんやけど…)
うう…強い相手に出してくれ…。
(兵庫県　ICE君)
←ライオンはわが子を倒すにも…なにか違う。

☞ところで、なぜ7月号のアイランドはインクが青かったのですか?
(福岡県　ROKUちゃん)
←うう、気づいてくれたのは君だけだ…実は単なるミスなのだが（私のミスじゃない)。

☞ザ・ベストゲームでワルキューレの記事をかいた栗原さん、FC版のボスは〝ゾウナ〟です。ゾーマはド○クエIIIのボスだ。
(福島県　ブランカ愛好家いわき支部会長君)
←う!

☞仕事で、自衛隊の娯楽室にクーラーを設置しに行ったら、そこにはゲーメスト7月号があっ!!　これで日本も安心か?
(高知県　くらくろうる[redacted])
←ガルフストーム…。



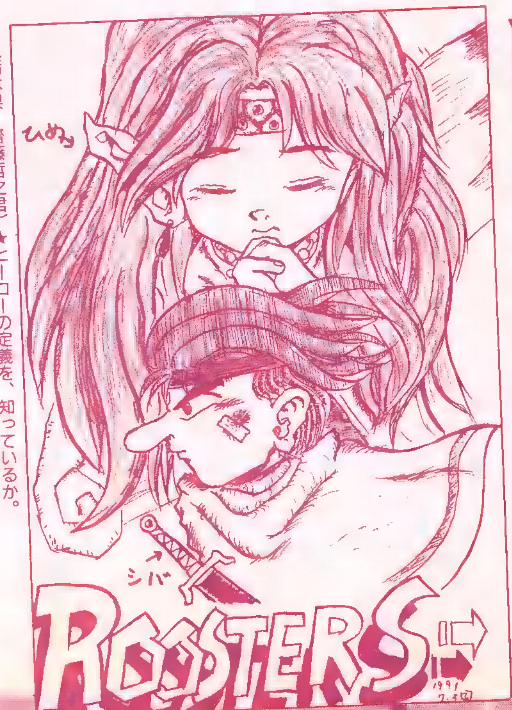
←一度といわず受け取ってみたいぞ。

(東京都　はやべんまおー君)
イライザの顔の影が、ヒゲのそりあとに見えてしまう。もしかして……。
(埼玉県　ぎるがめっしゅ君)
★カプコン……。

ウルトラマンとアストロガイ（キングオブモンスター）の対談：(2人のスーツ姿を想像してください)
「ヘアッ」　「うあー」
「ジュアッ」　「うあー」
「だあっ」　「うあー」
「ビ――!」　「うあー」
「ボーン!!」　「うあー」
この日、東京は滅亡した…
(埼玉県　アストロガイII君)

クイズ・[redacted]の大野望なのだ

☆5月某日、私Wカンダタはある大会に出場すべく、ゲーセンでクイズの特訓を敢行していた。その大会とは…日本テ○ビ主催、全国高校生ク○ズ選手権だァ――っー
(BGM・[redacted]の王国)
はじめは軽い気分でおりましたが、「出るからにはオイラ長崎代表を狙っちゃうよーん」てなわけで。ストIIで沸く人民を尻目に、ゲーセンのスミで大特訓の火ブタは切って落とされたのである。
最初は名作カプコンワールド、2年前の作品とはいえ別に易しくなったわけではない。フッ、これだ、これを越えんことにはクイズ道は極められん!（BGM・獣王記1面)
ぬう〜やるぜ者ども!!
次の日。
「なに?500円使ってもクリアできない?」(注・1回20円である)
「左様。くう〜なぜだっ!?」
深刻になるワイドとチームメイトのオプションA、B。
「ムウ!?そうか、わかったぞ田渕（仮名）よ!特訓以前の問題だ。いいか、お前は……
お・ば・か・さ・ん」
グワワ〜〜ン、そ、そうだった〜〜ってオイ。やばいぞ。が、スデに矢は放たれた。クイズでGOGO、宿題忘れました、すべてクリアすべし!!でもバカはなおらない(涙)。
[redacted]弾抱えたまま大会当日、朝4時に起きて福岡にレッツゴー。大会に集まったのは約6000人2000チーム、私の町の人口とかわらぬ。
さて、第1問。「九州の海岸線をつなげて真っスグに延ばすと、アメリカはロスまで届くか?」
な――に――っ!?わかるかべらんめえ!しかーし、この俺様の直感は「NO」だ!が、残る2人は「YES」。
「なぜだ!　このクイズマシーンを信じないのかァ!?」
「うむ。俺たちは最初からお前の意見の逆にしようと決めていたのだ」
グワワワ〜〜ン（ワがひとつ多い)。ひでーブジョク。くっそ〜後悔すんなよ。
で、答えは……。
「YES」だァーッ!……うれしいような悲しいような…。
さて、調子にのった我々は破竹の進撃を続け、なんと長崎県ベスト8!!ラッキィ!!いよいよ東京行きを決定する20分100問、3択筆記クイズ。今こそ特訓の成果を見せる時!!
「フッ、俺様にかかればこんな問題…こんな……」
「どうした?顔色悪いぞ」
…わからぬ(冷や汗)。なんてこった、赤子どころかザンギエフの手をひねるぐらい難しいぞ。ああ、胃が痛くなったよぉ……バッタリ。結局ベスト8でした、トホホー(泣)。
「残念だったねーキミたち。現在の心境は?」
「…そうですね、マラソンにたとえるなら、やっとロサ・モタが見えたと思ったらスデにロサ・モタは折り返しを回っていて、はるか後方に走り去ってしまったという感じですか…」
「………」
(長崎県　ワイド・カンダタ君)
★そーいえば、君は高3だったのでは?受験は大丈夫なのかいな…（と、まったく同じセリフを読者だったころに言われたことがある。因果応報としか言いようがない)



↑（栃木県　齋藤哲之君)
★ヒーローの定義を、知っているか。



↑（青森県　あるひみすとさん)
★誰もNを小文字で書いてくれない…。

燃えよ青春っ!



私の住む静内町の一部で、ザンギエフは『サンボ』（ソ連の柔道っぽい格闘技）使いというデマが流れた。私の友人の一人である勝山（仮名）はその真偽を確かめるべくサンボの資料を十数種集め、さらに札幌に来ていたボリショイサーカスのロシア人に話しかけ、ついでにススキノへ飲みに行ったそうである。彼らは高いウイスキーをがぶ飲みし、外貨を得るために腕時計を売ろうとしたそうだ…。

（北海道　DDD君）



★→（神奈川県　珈琲はうす君）今はもう、クラゲでいっぱいの海…。



←（静岡県　鈴華☆狐さん）
★踏まれ蹴られた想い出しかない女なんてっ!

迷惑な忘れ物…小さなちーさな百円玉ものがたり

☆夕方、僕は駅から少し離れたゲームセンターでストリートファイターIIの順番待ちをしていた。今、僕の前でプレイしているのは、緑のジャンパーを着た学生風の、いかにもゲーム野郎といった感じの17〜18のにいちゃんだ。

ところが、ゲームの腕前はあまりいいとはいえない。思ったとおり割とはやくに僕の番がまわってきた。「ラッキー」と思いつつ台の前に座ってみると、なんとコンパネの隅に百円玉が1枚!きっとさっきの緑のにいちゃんが忘れていったものだろう。

どうしようかと一瞬とまどったが、振り返ってみると彼は既にコラムスを始めようとしていた。

「…ということは…おおっ今日はついてるぜ!」恥ずかしながら最近財政難が続いていた僕は、思いもよらぬ収入に思わず歓喜の声をあげてしまった。

しかし、さすがに、いきなりその百円玉には手を出さず、自分の金を投入した。やはりゲームは自分のお金でやったほうが気分がいい。

しばらくはどうともせずにプレイしていた僕ではあったが、次第に目の前の百円玉が気になり出した。プレイのほうも調子がくるいだす。しまいには、その百円玉の存在自体が僕を苦しめはじめた。そして様々な思いが次から次へと脳裏をよぎった。

（もしかして、さっきのにいちゃんも百円を忘れたのに気づいているのかもしれない。気が弱くて取りにこられないだけなんじゃないだろうか?いや、ひょっとすると、あのにいちゃんもオレみたいに貧乏で、今頃さいふの中身の足りないのを何度も数えなおしているんじゃあなかろうか?）

「だ、だめだ、オレにはできねえ、人のものをとるなんて絶対できねえ!くうぅ〜でも欲しい〜…」

確かに、他人のお金をとるという犯罪に対する抵抗もあったかもしれない。しかし、それ以前に僕はこの百円玉に手を出すことができなかったのです。

そして僕はいつしかゲームオーバーになっているのに気がついた。いささかの未練はあったものの、結局僕は、この迷惑な忘れ物をその場に残し、そこを立ち去ることにしました。

その直後、僕は目の前をすれ違った人影にハッとした。そう、僕の次にストリートファイターIIの台に座ったのは他の誰でもない、あの緑のジャンパーを着た忘れ物の主だったのです。

「ああ…これでよかったんだ」そう思い、僕はそのまま素知らぬ顔で店の出口へ足を運ぼうとした。

と、その刹那(せつな)、「おい」後ろから僕を呼びとめる者があった。

「忘れもんだぜ」

「え!?……」

駅までの道のりがやけに遠かった。

「どうして、どうしてこんなに簡単なことが僕にはできなかったんだろう…」

気がつくと、右手に握った百円玉がぐっしょりと濡れていた。

（東京都　高階ろくざえもん君）

★う〜〜んあるあるあるあるあるあるあるあるある。

もう、たった百円のことなのになにやらドキドキしまくっちゃうんだよね。

12人目の男

☆俺の目の前に、12人目の男がいる。奴の足もとに、赤い軍服の男が人形のように力なく転がっている。俺は勝利を祝福しようと口を開きかけた。が、奴はそれを制し、俺に人差し指を突きつけて冷たく言いはなった。

「次は　オマエ　の　番だ」

…ストリートファイターIIに出会ったのは3月。格闘ゲームに目のない俺と友人は、さっそくやりこんでみた。が、数ラウンドも進めないうちに4月となり、別の大学に進学するために俺たちは離ればなれとなった。

別れぎわに、俺は言った。「夏に帰ってきた時は、ベガの次にてめえを倒すぜ!!」

もともと張り合うことが好きな2人だ。奴は返り討ちにしてくれる、と言って笑った。

月日は流れ、6月。

そのころの俺は、怠惰な生活に陥り、日々をタレ流すように過ごしていた。大学でちょっとしためごとに巻き込まれ、ヤル気もうせてゲーセンに行く元気すらなくなっていたのだった。

そんなある日の午後、突然手紙が届いた。

「6月5日水曜　ベガを倒した。苦しい戦いだった。あとはMTB　お前だけだ」

読んだとたんに我にかえったような気がし、恥ずかしくも思った。いったい俺はなにをしていたんだ。いつまでもウジウジとしやがって!!そんなことをしているあいだに奴は世界最強の男になっちまったぞ!!　そして、その日から俺は今までの生活をすべてに気合を入れなおした。

奴と、人間的にもはりあいたかったからだ。自分に「ライバル」がいるということに心から感謝した。

…俺の前には、倒さねばならない12人目の男がいる。鋼の肉体と繊細なる技を併せ持つ男。いかなるパターンにも、決して陥ることもなく、最後まで勝負をあきらめぬ男。数えきれぬほどの修羅場をくぐり抜けてきた男。

…その男は、俺が来るのを静かに待っている。

（愛媛県　バケモノ師MTB君）

★か、かっこよすぎるぜ!でも許す。許される。

こちらこだわり派



思うんですけど、ゲームの紹介などの表現が大げさではありませんか？「グラフィックがスゴい」「演出が良い」とか書いてあっても、実際ゲームを見ると「こんなもんか…」ってことが多いんですよね。メーカーから「なんでそこまで書くんだ！」と言われるぐらい腹を割って書いてくださいよ。クソゲーをクソゲーと言ってなにが悪いんですか？

（香川県　佐古利成君）



↑（東京都　豊臣副部長君）
★こんな男に頼ったのがそもそもの間違い…。

沙羅曼蛇世界が牙をむくのだ

☆沙羅曼蛇が発売されたのはもう、かれこれ5年も前になります。あの頃は、プレイするだけで、ゲームの基板を買うことなんて思ってもみなかった。しかし、やはり縁があるのでしょう、いつかは欲しい欲しいと思っていた沙羅曼蛇、とうとう基板を買ってしまいました。

今ごろなんでと思う人が結構いると思うけど、今やってもあのグラフィックスの良さ、迫力満点の効果音、最高のBGM（特に6面）と、とても5年前のゲームとは思えない。飛翔鮫、雷電もよかったけど、沙羅曼蛇もとてもいい。

このゲームを買う気にさせたのが、別冊ザ・ベストゲームでした。この本のぶ厚さと重さにはおどろいた。次回作にも期待しています。

最後にコナミさんへ2言、パソコンのスナッチャーの続編はまだですか？それと、沙羅曼蛇のニューバージョンCDをお願いします…!!

（佐賀県　彗星のごとく現れる!!沙羅曼蛇CD化協会会長　まんたろう君）

★ゲーマーは、遊んできたいくつものゲームからできている…。〝まんだ〟は今でも置いてあるとついやってしまう。

〝常連〟に怒る君へのお手紙

☆8月号の奈賀洋平君へ。

たしかにゲームセンターの〝常連〟と呼べる人たちの中には、あなたのいうような人たちもいるでしょうが、それでもすべての店の〝常連〟が悪いわけではない、ということをわかってほしいのです。

私も数年前まではある直営店の常連で、毎日お店に通って、お店の人と仲良くなったり、点数を競ったりしたものでした。それでも「よそものを追い出す」とか「店員にクレジットを入れてもらう」といったことはありませんでした。

でも、絶対にそんなことがない、というわけではありません。

その頃、バブルボブルにハマっていた私は、当時「マニアの巣」と呼ばれた店へ遊びに行き、そこでバブルボブルをやっていました。すると、後ろに立って見ていた2人の学生が「おい、早くおわれよ」とかいろいろ文句を言ってきました。私が腹を立てて席を立つと、彼らは電源を一度切ってプレイしはじめ、この時は私も「常連っていったい…」と思いました。それでも、他の店ではこんなことはありませんでした。

さて、ゲームセンターにおける常連の役割はかなり大きいと思います。まず、安定してゲームをやりこむので店の売り上げが上がるということと、その人のプレイを見て一般の人が「よし、オレもやってみよう」と思うのでは、ということです。まぁ、これはあくまで理想ですが。

私たちプレイヤーに感動や喜びを与えてくれるゲーム、そしていろいろな出会いをさせてくれるゲームセンターも、プレイヤーの1人ひとりの行いによって良くも悪くもなるのです。プレイヤーが最低限の自覚を持ってこそ楽しいところとなるのではないでしょうか。

（埼玉県　伊藤厚司君㊣）

☆奈賀君の手紙にある常連のイメージは、私が読んでもひどいと思いました。そんな連中がやっているのと同じゲームなんてやりたくない、という友人の気持ちもそれはそうでしょうと思います。

でも、あなたはゲームが好きなのでしょうから、どんな方法でもいいから行動してほしいと思います。たとえば、「やりたいのでかわってください」と言ってみるとか、店の人に話してみるとか。皆が何もしないで黙っているから、そういった連中がはびこっているのだと思います。

もし彼らが、集団の力で自分を正当化しようとするなら、それ以上彼らとかかわり続けても意味がないでしょう。自分の世界に閉じこもりっぱなしなのですから。

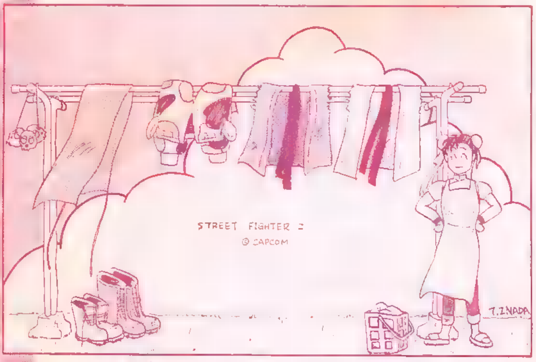
私の行く店でも、たまに十数回もストIIを継続している人がいるので店の人に相談したところ、「まわりの人の迷惑も考えて」のはり紙をしてくれました。

どうでしょうか？

あと、「常連」に少し悪いイメージを持ちすぎているのでは、とも思います。さっきの店でも店長さんと話をして、ストII大会で全然知らない同士仲良く対戦してます。大会後は乱入対戦しまくりで盛り上がっていますが、ためしにその大会などに出てみるのもいいんじゃないでしょうか？とにかく動くことだと思います。なせばなる！Fight!!

（大阪府　ESW-I-KA〝㊥の仲間は〝MST〟君）

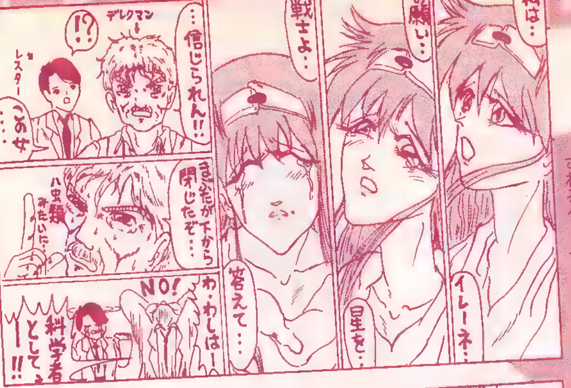
★8月号のいっぱつ!!にはたくさんの反響がきたけど、やっぱりストII関係のプレイヤー＆ギャラリーの態度がひどい!!というのが多かった。ゲームが面白いからこそ、ぐっとこらえたいもんだよね。



↑（兵庫県　INA君）
★休日。



↑（静岡県　山崎直明さん）
★スライム女にすら勝てん…。

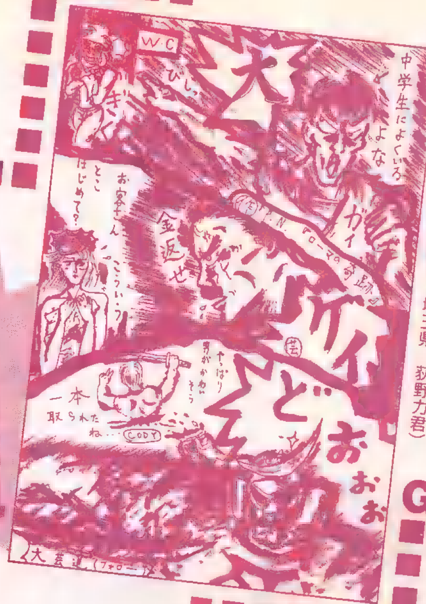


←（大阪府 WATS君）
★まだ出てないのにネタにされるゲームとは…。



↑（山口県 踊屋君）
★コミュニケートってディフィカルト。

DAI 大芸道 GEIDO



（今月の題字 埼玉県 荻野力君）

MEMORIES
(from GAIN GROUND)

地表に広がった文明の辺境、巨大なシステムの中にその部屋はあった。男は携帯用の灯で操作盤を照らすと、緊張した動きでそれを操作した。ささやくような音と光が応える。最悪の状況こそ去ったものの、この区域はなお厳重な警戒下にあるはずだ。

システムを起動させながら、男は口元だけで笑った。ばかげた行為であることは、自分が一番知っている。それでも確かめずにおられなかった…本格的なシステムの解体調査が始まる前に。シートに座って目を閉じると、男は走査機に身をゆだねた…。

“暴走”は、わずか数十時間の、それでいてここ数十年間でもっとも悲惨な事故だった。平和にして完全な社会が続いたゆえの、人間の生存本能の脆弱化。失われた闘争本能を取り戻すべく建造されたゲイングランドシステムは、発狂と同時に電気じかけの屠殺場と化した。原因も対策も得られぬうちに、若者たちは降下用のベッドに横たわったまま“戦死”していった。

——一瞬の順応ののち、男はふたたび戦士となってはるか過去の戦場に立っていた。

ここにはいない。背後から彼を見つめる男の意識が、次の時代へと彼を送り込む。

…男は、救助隊員の1人だった。記憶の破壊を防ぐため、システムが数十分のうちに閉鎖されることを承知で降下したのだ。わずか百数秒でつぎつぎに閉鎖されていく戦場を、彼らはわずかばかりの生存者と共に闘い抜いた。生還者は半数に満たなかった。

——さながら陽の光をいまだ浴びぬぶ厚い地層のごとく、人類の歴史が莫大なデータとして推積している記憶の中を、彼は地表目指して進んでいた。このデータ化された“過去”が、システムの擬似現実を構築しているのだ。画像、音楽、言葉、そして戦いがめまぐるしく流れ去っていく。

…傷つき、目に生への執着をともした戦士たちの中に彼女はいた。現実の顔も、名前も知らなかった。戦いの記憶を無意識下に刻みつけるため、降下者は本来の人格から切り離され、降下する時代と適性に合った戦士として存在する。

女の戦士は珍しくなかった。システム内では、戦士同士の感情の交流さえあるのだ。もちろん、その記憶は帰還と同時に、消滅する…はずだった。

“暴走”のあと、男は彼女を探した。霞のようにつかみどころのない、胸をさいなむ記憶。しかし該当する人間は、生還者にも“未帰還者”の中にもいなかった。

——封印が解けた。ゲイングランド完成直前に何らかの理由で閉鎖された、禁断の時代に彼は足を踏み入れていた。原始的な電子頭脳と、自らの科学で御しきれない危険なエネルギーで活動していた、はるかな過去の“時代”。奇妙な懐かしさを持つ、濃厚な情感があふれ出す。

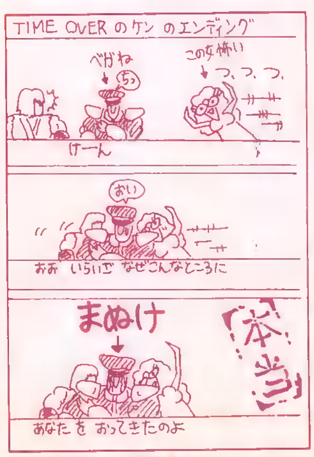
…彼女は、ここに、いるのか…?安全装置が悲鳴をあげる。飢えたプログラムが、ここにも生き残っていた。長い



↑（岡山県 耳）
★しあわあわわあせなふたり。



↑（北海道 ちょっぱあ!!君）★ファンのみなさんありがとう、だぞーです。



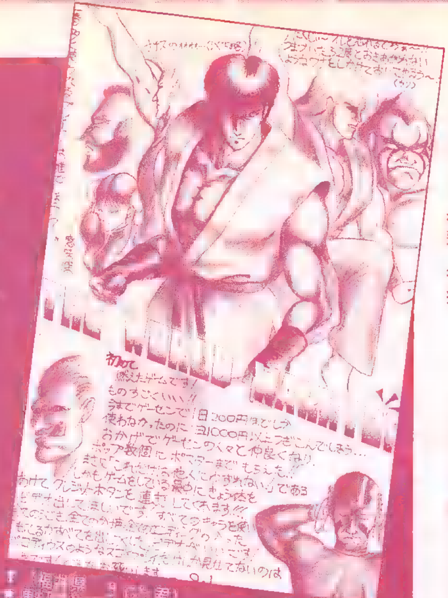
↑（大阪府 中村雅信君）
★きまずい…いづらい…もーいーや。

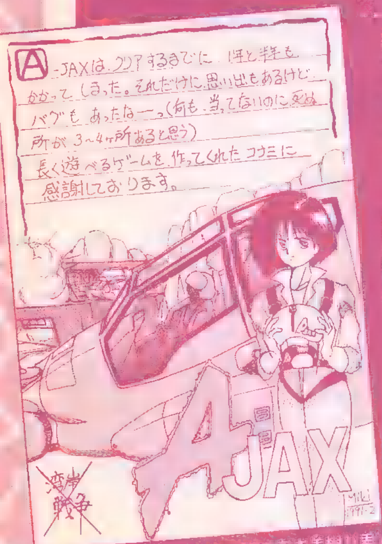


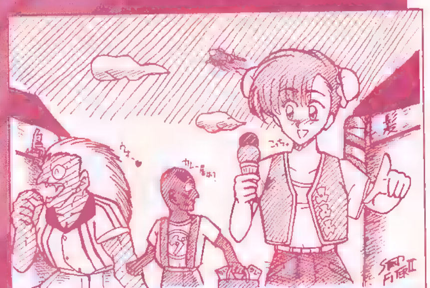
↑（北海道 木本浩之君）
★うんめい…。

閻魔天国

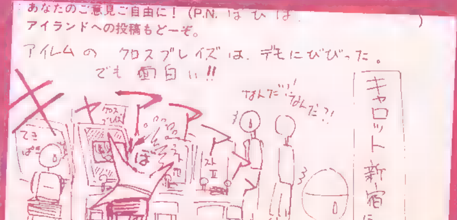
結局、やっぱりこんなかんじ…

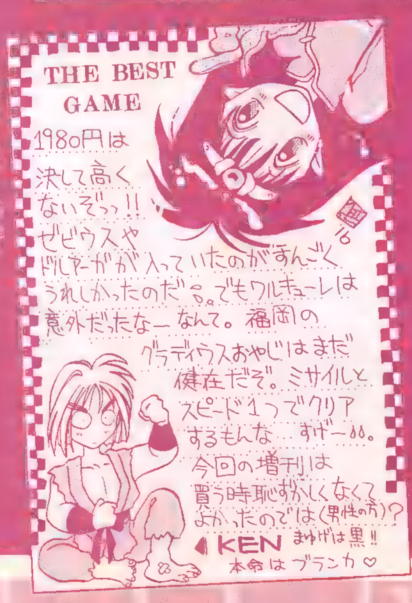












年月のうちにその牙はこけむし、体はみにくくゆがんでいる。彼を認め、ただひとつの欲望をもって襲いかかった。血が沸きたつ。彼は武器を突き出した。衝撃。苦痛。

…涙が、男のほおをつたう。緊急離脱の瞬間、たしかに彼女の存在を感じていた。…あの時代に生きた人の想い出だったのか、それとも虚構が映し出した亡霊だったのだろうか…。記憶に取り残された彼だけは、それを知ることができるだろう。あの時彼を襲った怪物は、システムと同じような仮想戦闘プログラムの化石群の中に住んでいた。

あるいは…と、男はふと思った。あの古代の攻撃ルーチンがシステムにまぎれこみ、"暴走"の引き金となったのかもしれない。

彼と彼女が、男の意識からみるみる薄れていく。離別の悲しみは、やがて言葉を超えた想いとなって胸を満たした。

男は遠い時代へと微笑みかけると、扉を開けて彼を待つ世界へと帰って行った。

（埼玉県 空金庵君）

★ゲイングランドは、当初現代面を含む5面構成だったという(ゲ№33参照)。エンディングでモニターにうつる2つの地球が、我々を幻惑する。

ご商談の場



★このコーナーでは、読者の皆さん同士の交流をお手伝いします。文通希望、譲ってほしいもの、売りたいもの等々どしどし編集部にハガキでお便りください。

なお、当事者の金銭に関するトラブルにつきましては、編集部では責任を負いかねますので、ご了承ください。当人との連絡は往復ハガキか返信用切手・封筒入りの手紙を使用すること。これは最低限のマナーです。

掲載項目以外での当人との接触（強引なサークル勧誘、一方的な手紙など）、または業者の方のご利用はご遠慮ください。

あて先・編集部内「ご商談の場」まで

▼買います

●ゲーメスト1～58号を1万円で。切り抜き不可。返信切手同封で。（〒132 東京都江戸川区松島1－22－5 塚野進一）

●ストリートファイターIIのテレカ（5月号でプレゼントしたもの）を2千～3千円で。ストIIのポスターとの交換も可。希望価格を書いてW葉書で。（〒235 横浜市磯子区森ケ丘1－5－18 宮村大蔵）

●グラディウスのビデオを買います。定価でも可。

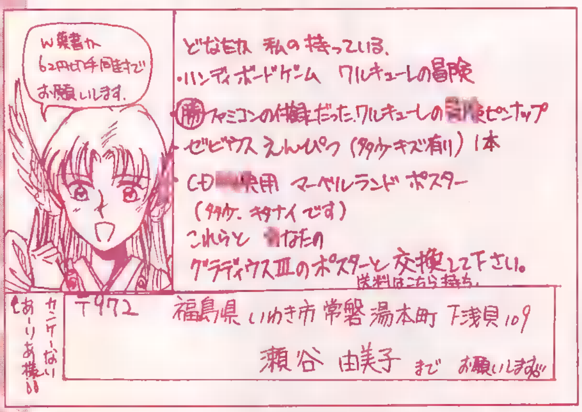
（〒631 奈良市西大寺南町3－8－503 麻生友幸）

●NGの2、8～10、13～31をセットで千円で。美品希望。まずはW葉書で。（〒372 群馬県伊勢崎市若葉町10－8 斉藤毅）

●アーケード版の悪魔城ドラキュラに関する物なんでも買います。（〒379－23 群馬県新田郡薮塚本町山の神50－1 周藤功悟）

●ベラボーマン、ファイナルラップ、ワールドスタジアムのテレカのうち、2枚をセットで5千円で買います。W葉書で。（〒602 京都市上京区上立売通堀川西入ル642 [illegible] 善信）







▼売ります

●ダライアスの写真（美品）を適価で。送料そちら。希望価格を書いてW葉書で。（〒660 兵庫県尼崎市西立花町1－4－13 小坂和義）

●ゲームグッズを売ります。ナムコポスター中心です。リストを送るのでW葉書で。（〒370 群馬県高崎市上大類町1051 井草敦）

●ゲームグッズ多種（貴重品、珍品）を適価で。（〒081 北海道函館市高盛町37－5 八反田勝明）

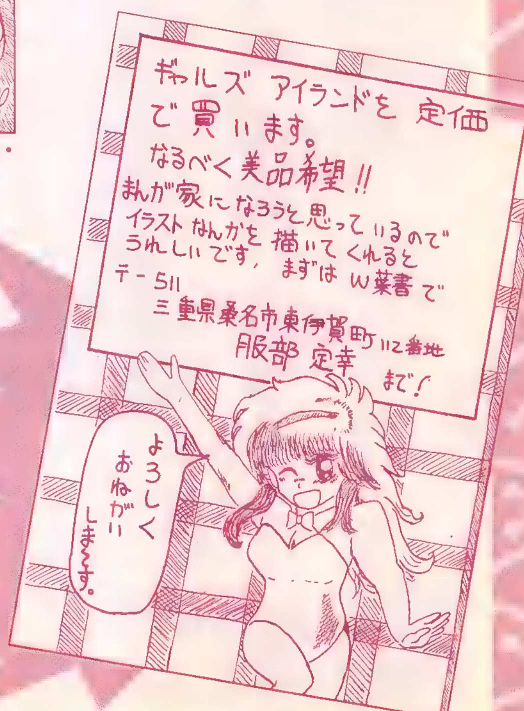
●ゲームCDその他売ります。W葉書で。（〒196 東京都昭島市宮沢町273 泰楽健治）

▼交換・その他

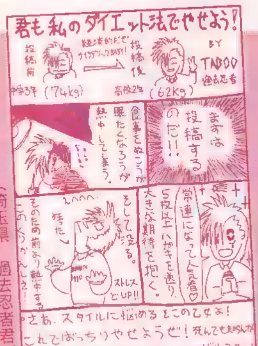
●ストリートファイターIIを愛する人、友達になって下さい。同人誌とか一緒に製作してくれる人だとうれしいです。（〒901－02 沖縄県豊見城村字高嶺395豊見城団地A10－302 仲嶺裕美）

●戦友求ム！大阪在住の方、新しい戦場（ゲーセン）を紹介して下さい。戦い（ゲーム）なら流派（ジャンル）を問いません。（〒590－05 大阪府泉南市信達大苗代62－35－206 大野敦紀）

▼この名前にご注意!!



お便り募集



（埼玉県 過去忍者君）

ゲーメストアイランドでは、皆さんのお手紙&イラストをじゃんじゃんばりばり大募集しております。採用者の中から技あり！の方に特製テレカ（㊫）をお送りします。締め切りは毎月およそ10日前後。

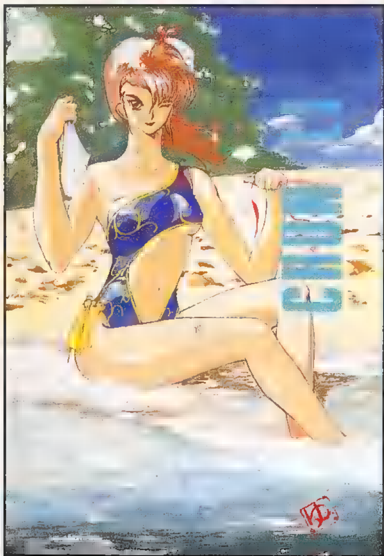
商談の場も同様。

〒101 東京都千代田区内神田1-15-15
新声社 ゲーメストアイランド係

数100通の中から選ばれた作品74

恒例 カラーイラストコンテスト・'91夏大会

ほぼ１年ぶり、おひさしぶりねのカラーイラスト特集であります。今回はビシビシ気合の入ったものが多く(ストⅡもやはり多かった…)、「このヒト本当に読者かぁ～」の世界。そしてまたまた、今回もやりますイラストコンテスト。どの絵が１番よろしいか、決定するのはアナタ!! くわしくはアンケートハガキを見てね。
選考は、㊛、ちゃら子、うじゃり、アーンド通りすがりの編集部員のヒトビトでした。



①大阪府　哀愁のゆーじ君



③福島県　池上竜矢君



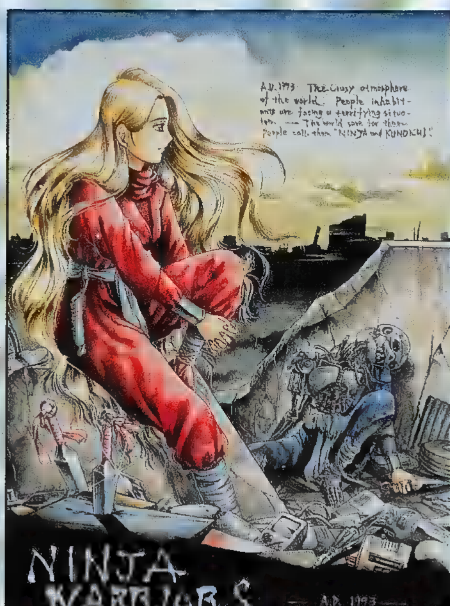
②大阪府　山下透君



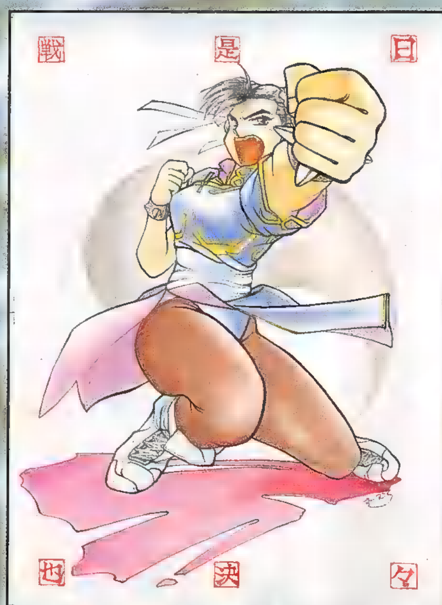
④群馬県　「ぱっちぐー」JCM君



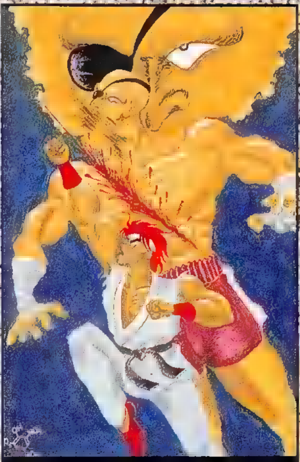
⑦岡山県　景史郎君



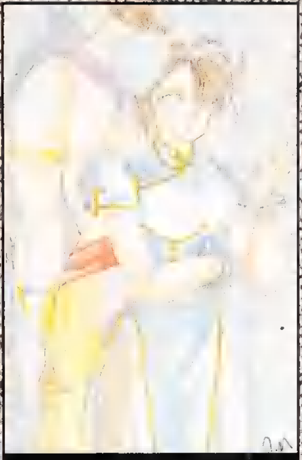
⑥大阪府　伏見友里さん



⑤兵庫県　をーむら君



⑩福岡県　菊地建次君



⑨千葉県　増田収君



⑧茨城県　キリン君



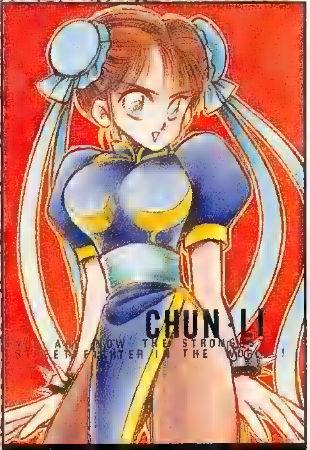
⑭京都府　たのしい幼稚園さん



⑬千葉県　ねこぢゃらし君

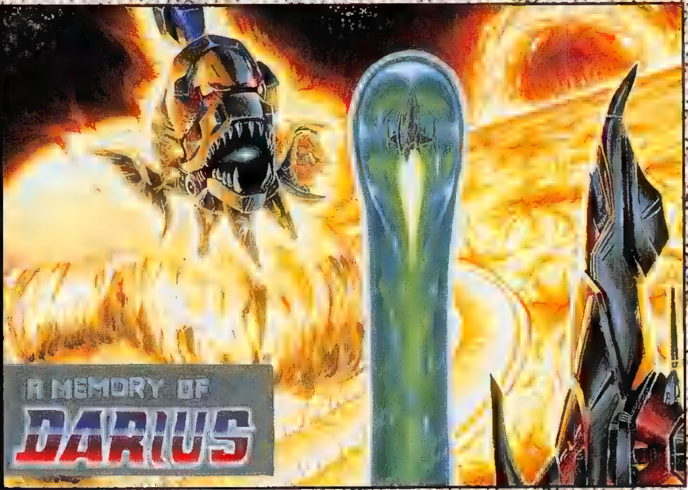


⑫徳島県　LOVE魔神君



⑪東京都　高崎は春麗が好き♡さん

⑯千葉県　POPTION君



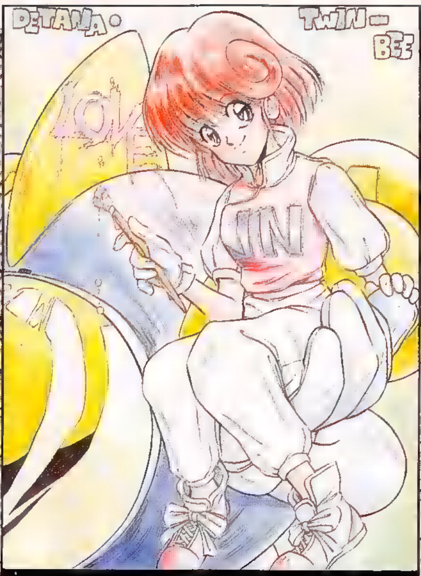
⑮大阪府　聖司筒'91君



カラーイラストコンテスト・'91夏大会



⑲大阪府　弾刻男君



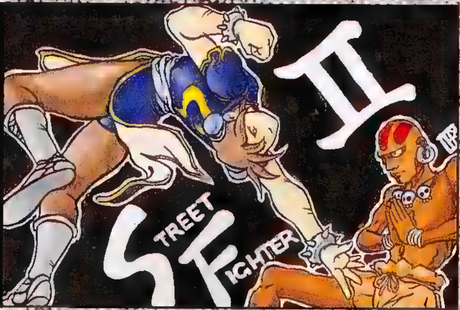
⑱広島県　梓舞君



⑰愛知県　高野千明さん



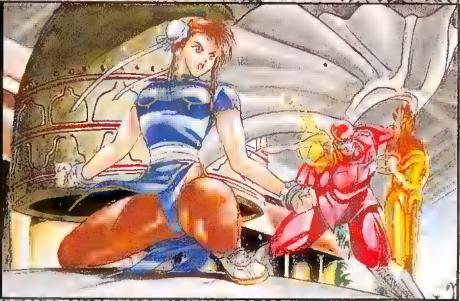
⑳鹿児島県　藤原蘭珈さん



㉔東京都　HB君



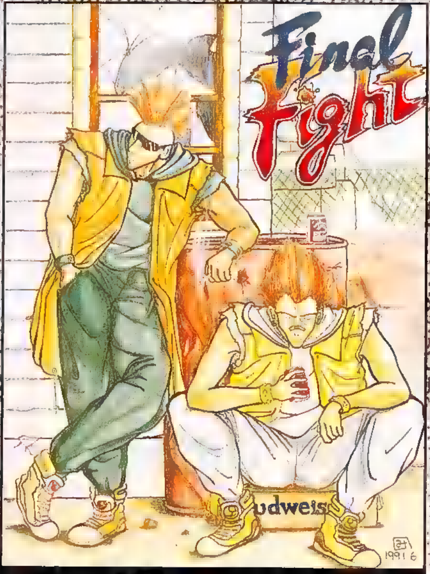
㉓三重県　他無TAK君



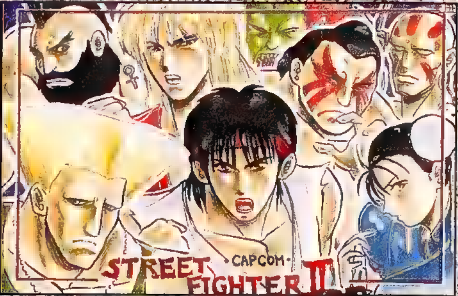
㉑京都府　HOS君



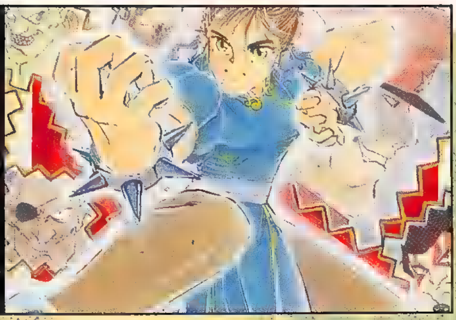
茨城県　ZAN吉君



㉕神奈川県　みずほさん



㉒千葉県　大槻邦吉君



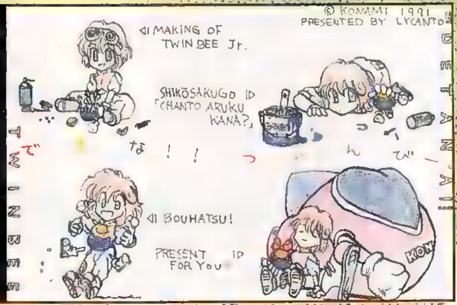
㉙鹿児島県　久保[illegible]君



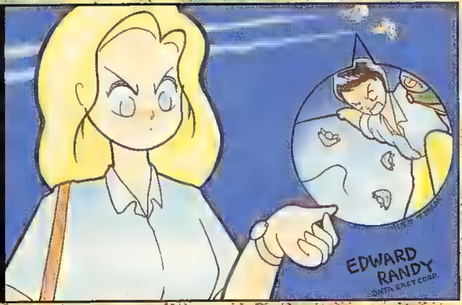
㉘東京都　ZAP君



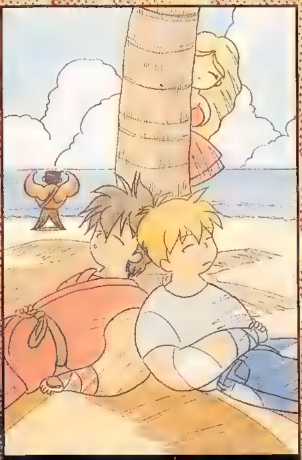
㉗福岡県　山中誠治君



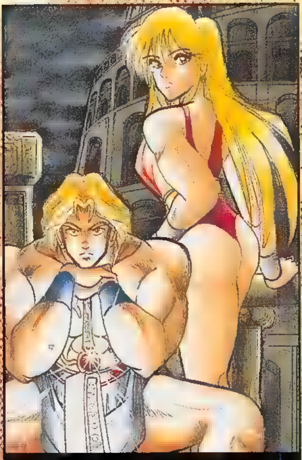
㉛東京都　李can[illegible]君



㉚兵庫県　INA君



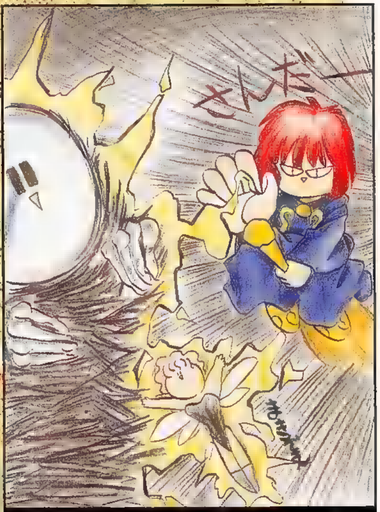
㉟茨城県　茶羽なめぶりさん



㉞群馬県　ex-S-T²君



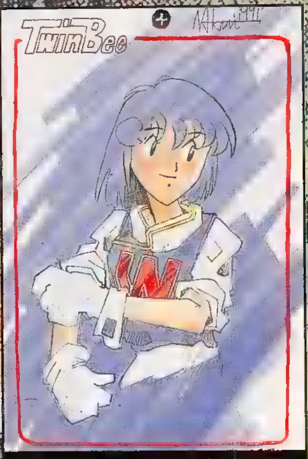
㉝東京都　KURONEKOまあや君



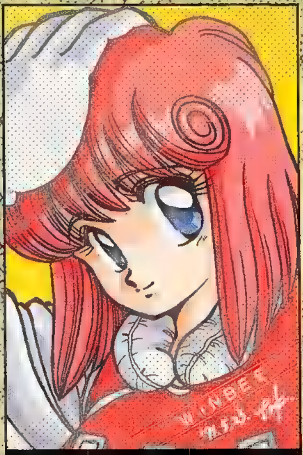
㉜香川県　神尾陸奥君



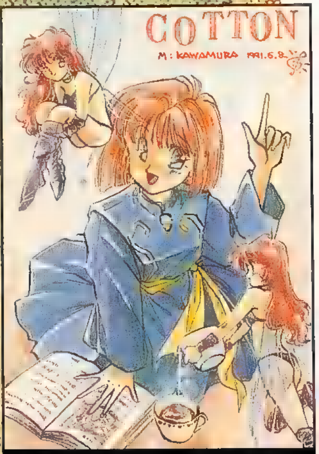
㊴山口県　ブンチャカだ!!君



㊳栃木県　プラッチックカラシ組長

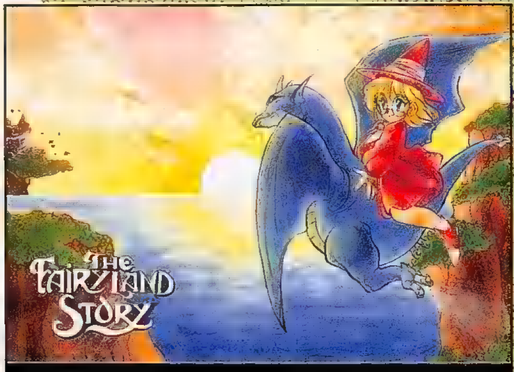


㊲大阪府　竹井床さん



㊱東京都　川村真理さん

カラーイラストコンテスト・'91夏大会



㊷千葉県　甘味屋ろお子さん


㊶大阪府　弾劾男君

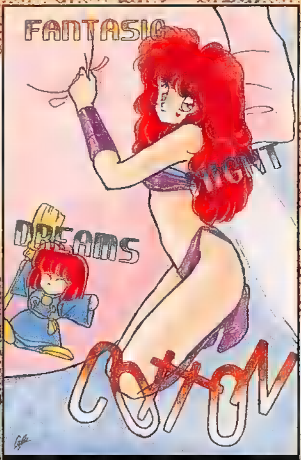


㊵愛知県　雀紀雨唯君

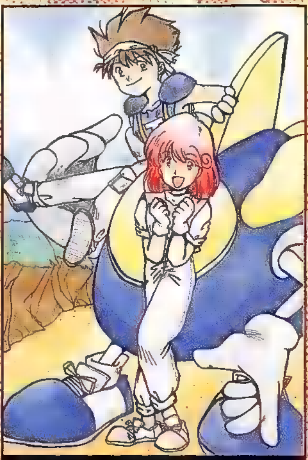

㊻神奈川県　川単君



㊺北海道　Pop-Off君



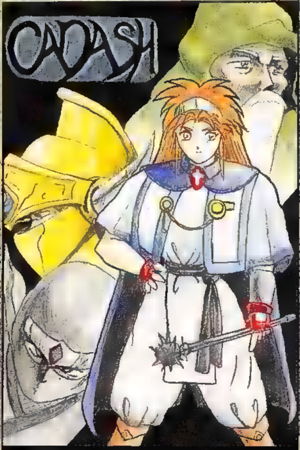
㊹神奈川県　珈琲はうす君


㊸和歌山県　松山君

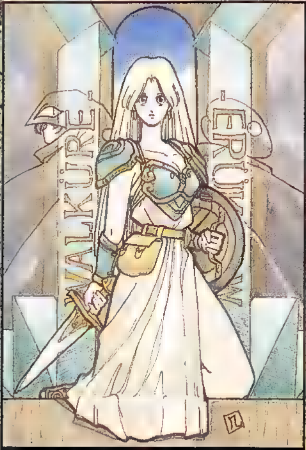

㊿埼玉県　錦士郎君



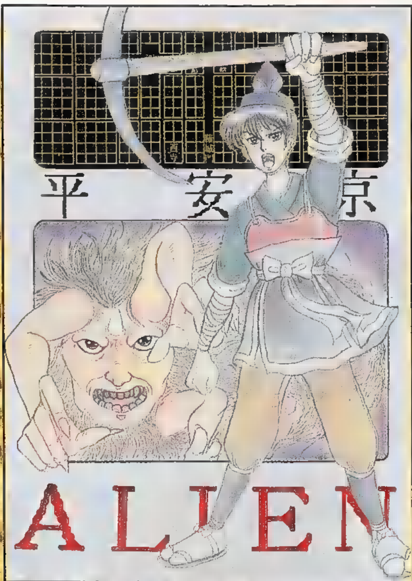
㊾茨城県　おおだゆきひろさん



㊽広島県　MBS君



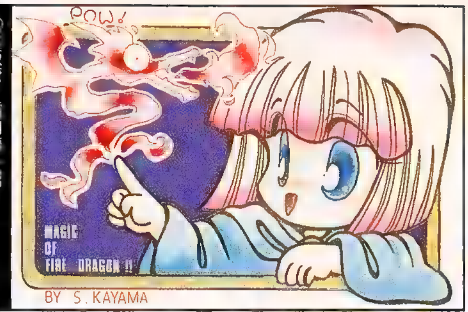
㊼埼玉県　几脅へき君



(57)神奈川県 かすばさとる君



(56)北海道 如月詠泉君



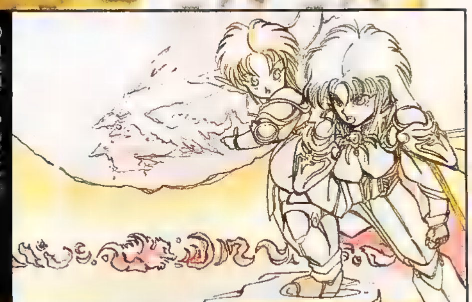
(51)大阪府 香山憲一君



(52)千葉県 革命交響楽団君



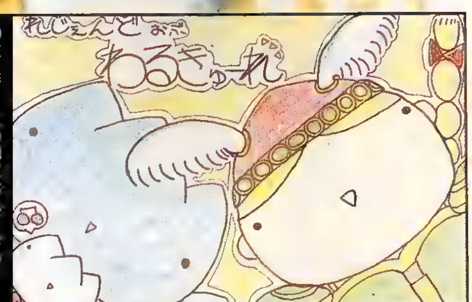
(60)宮崎県 成吉思汗さん



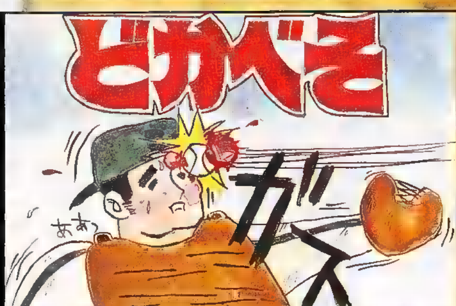
(53)山梨県 らんせい君



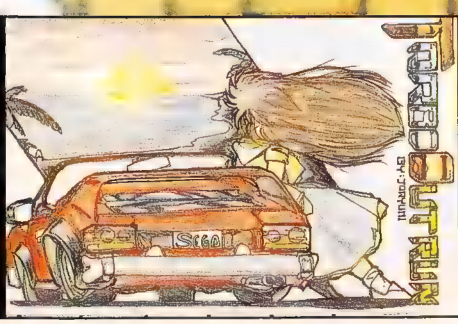
(58)神奈川県 MS-17君



(54)大阪府 とうねこ・たかし君



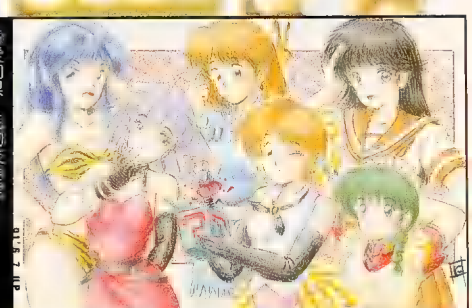
奈良県 毎島薬男君



(62)京都府 武田和凡君



(59)兵庫県 砂の嵐君

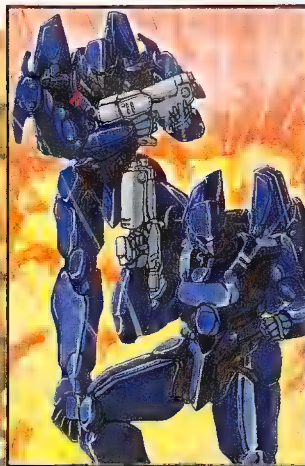


(55)愛知県 日吻长男君

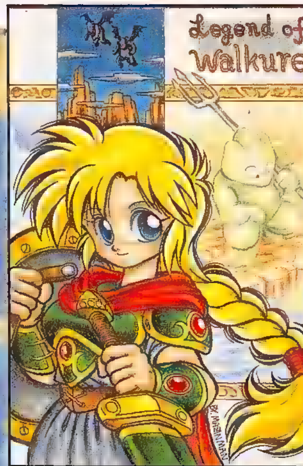
カラーイラストコンテスト・'91夏大会



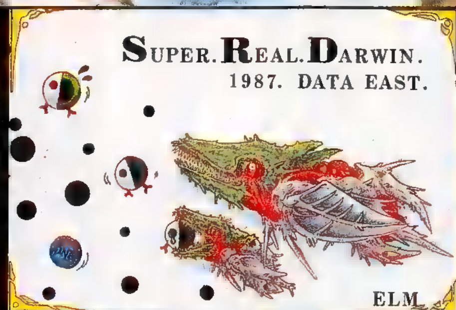
⑮愛知県　ファニックス大佐君



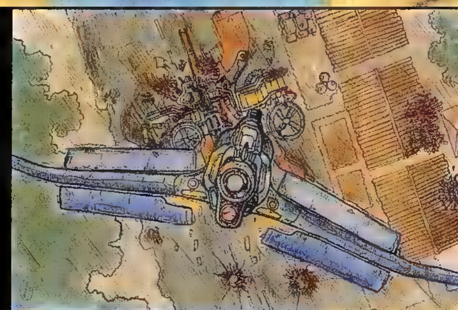
⑭東京都　たかりん君



⑬大阪府　MAZINMAN君



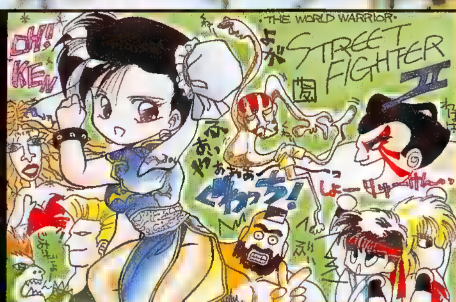
⑰兵庫県　ELM君



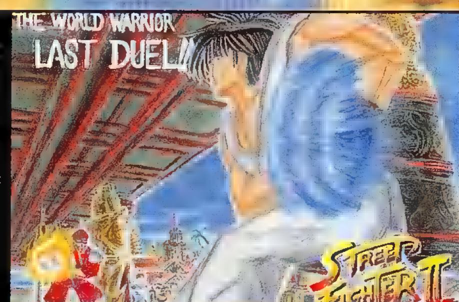
⑯東京都　にゃんた君



⑳山形県　笑面龍君



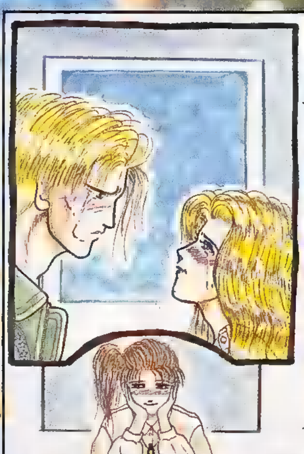
⑲福岡県　赤アリ[illegible]さん



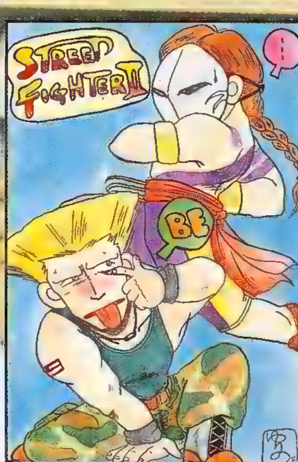
⑱愛知県　森本征宏君



㉔大阪府　ゴミ吉彩人君



㉓岩手県　[illegible]剣売り君



㉒京都府　笹岡ゆりのさん



㉑鹿児島県　バブッちん


バンプレストビデオゲーム第2弾
1P SCORE 7750
1P SCORE 23500
いつを
1P SCORE 31450
PUSH START BUTTON
1P SCORE 42550


BANPRESTO
© BANPRESTO/BANDAI
© 創通エージェンシー・サンライズ
サイコサラマンダーの脅威
その名はサイコサラマンダー！人はそ
"史上最強"と呼んだ。
BANPRESTO 1991 MADE IN JAPAN

SUPER PRICE

CD G.S.M 1500 SERIES 9/21 ON SALE

VIMANA・TEKI-PAKI TOAPLAN

ヴィマナ・テキ・パキ／東亜プラシ

東亜プランの正統派シューティングゲーム「ヴィマナ」とパズルゲーム「テキ・パキ」をカップリング。オリジナル完全収録に加え、作曲者自身によるアレンジバージョンも収録。



TOAPLAN Co., Ltd.

〈収録曲〉

(ARRANGE VERSION)

SPACE HIGH (VIMANA)

(ORIGINAL VRSION)

VIMANA

TEKI-PAKI

(S.E. COLLECTION)

VIMANA／TEKI-PAKI

特典：CDサイズ・カラーステッカー

楽譜：VIMANAよりSPACE HIGH

価格：¥1,500(税込)

CD：PCCB-00071

KING OF THE MONSTERS・クイズ大捜査線 SNK

キング・オブ・ザ・モンスターズ・クイズ大捜査線／SNK

大人気のネオ・ジオより、アクションゲーム「キング・オブ・ザ・モンスターズ」とクイズゲーム「クイズ大捜査線」のオリジナルバージョン収録に加え、SNKサウンドチームによるアレンジ・バージョンも収録。



SNK

〈収録曲〉

(ARRANGE VERSION)

THE SUNSET SKY(クイズ大捜査線)

(ORIGINAL VRSION)

KING OF THE MONSTERS

クイズ大捜査線

特典：CDサイズ・カラーステッカー

楽譜：KING OF THE MONSTERSよりENTIRELY BREAKER

価格：¥1,500(税込)

CD：PCCB-00072

G.S.M. 1500 SERIES

LD 9/21 ON SALE

The History of Video Games III

TVゲームの歴史

―CAPCOM編―

ビデオよりTVゲームの歴史カプコン編VOL.1とVOL.2を合わせた特別盤。1984年のデビュー作「バルガス」から1987年のストリートファイターまでを収録。現在ではなかなか見れない作品から、つい最近の作品まで、カプコンの歴史がこの一枚でわかる！

〈収録作〉バルガス／ソンソン／1942／ひげ丸／エグゼドエグゼス／魔界村／セクションZ／戦場の狼／ガンスモーク／アレスの翼／サイドアームズ／戦いの挽歌／1943／虎への道／ブラックドラゴン／トップシークレット／必殺[illegible]／ストリートファイター

LD：PCLP-00207　価格：¥4,900(税込)　HiFiモノラル　CXステレオ58分

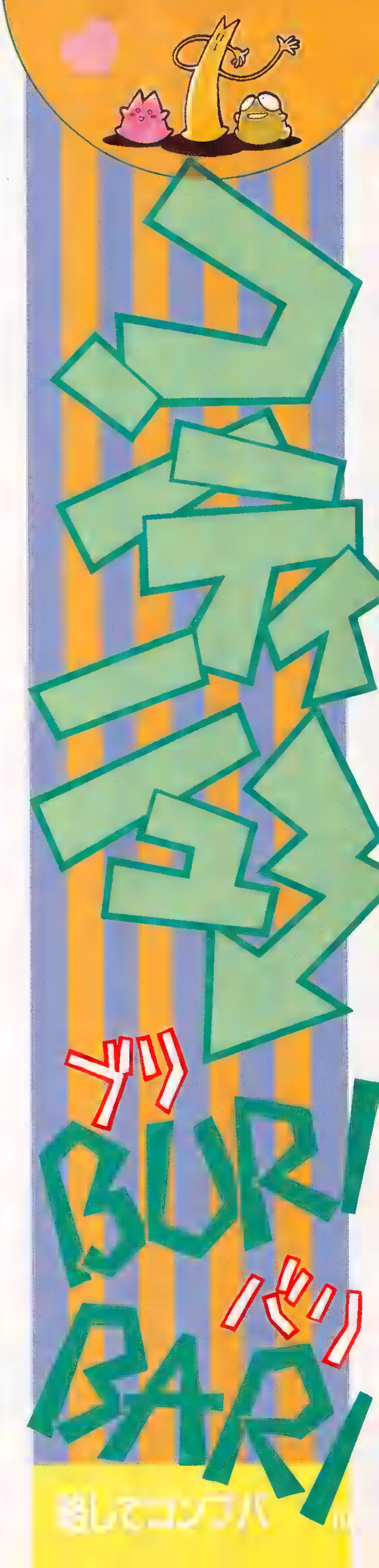
SCITRON

PONY CANYON

サイトロン・テレホン・インフォメーション　東京03-3236-4000


THAT'S ATARI MUSIC
VOL.II
G. S. M. ATARI GAMES 2
THAT'S ATARI MUSIC VOL.II
ATARI
GAMES
〈収録曲〉
■スーパースプリント
■ガントレット
／ガントレット2
■ペーパーボーイ
■ロードブラスターズ
■スタンランナー
■720°
（オリジナルバージョン完全収録）
PCCB-00070
¥2,500（税込）
★特典：アタリ・ロゴステッカー
CD 9.21 ON SALE
これがゲームミュージックサウンドの原点。待望のアタリ・ミュージック第2集登場！
「ガントレット」「ガントレット2」「ペーパーボーイ」等、数々の名作タイトルを一挙に収録。
好評発売中！
THAT'S ATARI MUSIC
G. S. M. ATARI GAMES 1
THAT'S ATARI MUSIC
ATARI
GAMES
〈収録曲〉
レーストライビン・ハードドライビン／マーブルマッドネス／ランパード／
ピーターパックラット／ピットファイター／クラックス
品番：PCCB-00070
価格：¥2,500（税込）
©ATARI GAMES ©TENGEN LTD.
TENGEN
●北海道地区
●東北地区
●関東地区
●中部地区
新星堂 大森店（東京・大森） 03(3764)3255
新星堂 八王子店（八王子） 0426(22)8325
新星堂 吉祥寺ロンロン店（武蔵野） 0422(22)1088
アニメイト 吉祥寺店（武蔵野） 0422(22)5059

紗子とあーるきっずの



遅ればせながら…

　ご紹介します、このコーナーの担当編集者でございます西原雅子嬢でっす！わー、パチぱちパチぱちパチぱち…。今年の春入社のフレッシュレデーだよん♡えっとね、年齢はあたしより1コ下（…だよね？）、ちゃら子ちゃんよかちっちゃい（多分150あるなしじゃないの、身長…）ので立って並ぶってぇと、あたしは彼女のつむじを拝むことができる！んでね、ふやふや、ほにょほにょした印象。色白で服もパステル系のふわふわ、てろんとしたものが多いようだし…。

　ちなみにあたしは身長162cm、色黒キューピー、今着てるモンはヘンな柄のアロハとだぶだぶジョッパーズのGパン———つまり———、見かけからいえばあたしとは正反対のお嬢であらせられまする。うひょひょ。中身は…うーむ、これからじっくり観察しましょ。

　ライター、編集ともに女性のページってゲーメストじゃここだけだよ———って、ちゃら子ちゃんのページがあったか…。でも、でも、彼女は自分で書いて、自分で編集するんだから、作業に携わる人数では2人の手を経て作られるってことでこっちのほうが希少価値が高い…！う～む、黒真珠並み。みんな心して読むよーに！…なんて、たいしたこと書いてないけど…☆

　では、西原雅子嬢、じきじきにご挨拶がございます。皆様、ご清聴のほどを…。



夏休みの日記

7月×日

　あしたから沖縄だ♡たった5日間のイヤ～ンバカンス。これをめいっぱい楽しむために、いまやってる仕事をとっとと仕上げなくては…。朝、8時に羽田だから、余裕みて5時過ぎには家でなくちゃ…。0時に仕事終わったとして、お風呂に入って、頭を乾かして…、そいで、2時くらいかな？うう、ビールも飲みたいよぉ。でも、でも、そんなことしてたら寝る暇がなくなってしまうのでは…。

7月△日

　眠い…。結局完徹のまま、機上の人となったあたし…。沖縄の太陽となじめないまま初日は終わる。

　沖縄は例年にない水不足とかで、隔日24時間断水が行われていた。空港のトイレにも水を張ったドラム缶が…■水はちゃんと流れたから、多分お掃除用だと思われますが…、大変だなあ…。さすがにホテルは断水はなかったけれど、部屋に付いてるお風呂はお湯が張れないように栓がぬいてありまして、『大浴場へどうぞ』ってことでした。

　久しぶりに広いお風呂に入って3秒の夜を迎える。

※3秒の夜…爆睡状態になり眠りに落ちてから目が覚めるまで、わずか3秒にしか感じない夜のこと。実際は8～9時間、ぐっすり眠っている。



7月○日　快晴

　一日中、水に浮かんで過ごす。朝食後から午後3時まで東シナ海。そのあと4時までホテルのプールで…。

　フルスロットルで遊んだので超空腹！ここぞとばかりにホテル内の中華料理店でコースをいただくが、人間の胃袋ってそうそうでっかくなんねぇって！食べきれず残念ながらリタイア…。

　日焼けがかなりキテるので、そっとお風呂にはいる…。

7月◎日　晴一時雨

　ビンボー人はがっついて海へ行く。日焼けが火傷になる前にホテルに帰り、パターゴルフにチャレンジ！

　得意なのは柔軟体操だけであとはスペシャル運痴のあたしがこれだけはけっこうデキるんでハマってしまったのん■

　天気はいいし、海の見えるグリーンでゴルフなんて最高だねっ♡なんつってたら、4番ホール3打目行こうとしたとき、突然のスコールが！滝のような雨で一時退却■

　雨が上がるのを待つ間、ホテル内のゲーセンで暇つぶし。『コラムス』と『フラッシュポイント』のランキングを塗り替える。ウム、満足ぢゃ。

　このゲームコーナーでひときわ目を引くのが『ギャラクシーフォースII』。しかし、誰もやろうとしない…。なんつっても人気があるのは『ワニワニパニック』。身も心も南国沖縄の太陽にヤラれてしまった内地の若者が、最初はおとなしくハンマーで叩いていたが、段々とおっつかなくなり、しまいにはハンマーを捨て、狂乱のマンボ奏者のようになってゆくさまは実に味わい深く大笑いである。

　さてさて、雨も上がりびちゃびちゃのグリーンで再開されたパターゴルフだが、18ホール終わったとこで、パー





のとこが66！ハンデなしでだもんなア、たいしたもんだ！明日もやろーっと！

7月□日　晴
リゾートホテルから那覇市内のホテルに移動。
朝、チェックアウト後、再びパターゴルフをやる。昨日と違い芝が乾いてるせいか、球が異常にハシり、2オーバー、3オーバーが続く。…絶不調…☆
が、しかーし！奇跡は起こった。残りわずかな16番ホール。生意気に狙ってみたホールインワンがまさか入ろうとはっっ！うひゃひゃひゃ☆…これで一生の運を使い果たした気がする…。

7月▽日　晴一時雨
那覇市内、国際通りを探索する。途中、立ち寄ったおみやげ屋さんの店頭でアイスキャンデー買って食べながら歩く…が、陽射しがハンパじゃない☆ええ年こいて口と手をベタベタにする。
ひと休みではいった『まんが喫茶』（沖縄にはやたらある。なんで?）で競馬ゲームに興じる。100円　1BET。1回目は堅いとこに賭けてとりあえず1枚を5枚にする。そのあと1枚ずつちびちび賭けて全部はずれ。ラスト1枚で「夢…買おうぜ…」つって、冗談で賭けた500倍の大穴が見事に当たり、これで一生の運を使い果たした気がする―――――。
明日からは普通の生活に戻らなければならない…。リハビリのため飛行機の中でクロスワードパズルをやる。

7月◇日　雨
あ〜、じぇんじぇん駄目だあ…。しなきゃならん仕事はあるのに、ノラないから進まない…。うろうろ立ったり座ったりを繰り返しているとFAXが…。
『お世話になっております。原稿のほうはいかがでしょうか?7月※日までにお願いします。
ゲーメスト編集部　西原』
―――がっちょん☆

★おてまみ ちょーだいっ
↓
〒101 東京都千代田区内神田1-15-15
新声社 ゲーメスト「コンブバ」係

“コンブバ”の命名は静岡のおおむらまさる君(15) とも ありがとね♡”

激走!! 訪問記 ㋘屋宅配便

第一回遠征

甲府・ハイテク遊園ニュースター編

㋘屋宅配便には愛がある♡

人々の夢を乗せて走る愛のデリバリー、㋘屋宅配便が8月25日(日)に甲府のニュースターに行ってきたのだ。残暑の太陽光線をブルーのボディにうけながら、道を間違えながら、行ってきたのです。

当日は、ゲーム大会、藤原ひさし先生サイン会…などなど、その詳細は次号で。



ゲームセンターのみなさまへ



㋘屋宅配便は ご連絡を お待ちしてまーす！

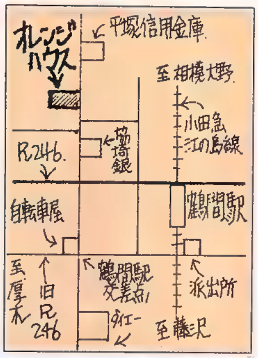
㋘屋宅配便は、ゲームセンターのみなさまからのご要望がありしだい、ただちに発車するシステムになっております。お気軽にご連絡ください。

担当 萩原まで ☎03(3293)9321

次は オレンジハウスで会おうぜ!!

改装記念ストⅡ大会

9月15日(日) 10:00〜18:00



オレンジハウス ☎0462(76)7976
神奈川県大和市西鶴間1-12-20

さて、次は鶴間の「オレンジハウス」に出張だ。店内改装記念のストⅡ大会に、ゲーメスト編集部員も大勢乗り込むぞ。㋘屋商品もたくさん持っていくから、みんな来てね☆

夢のかけらを集めてみたら君の姿が浮かんできた。

ワルキューレの伝説



■ワルキューレの伝説ビデオ※(V-55)●40分／4000円



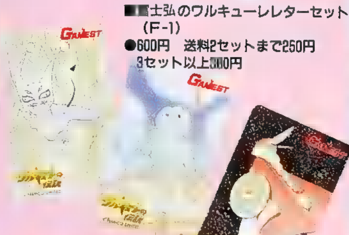
■ワルキューレの伝説 CD(01060)●1400円



■富士弘のワルキューレレターセット(F-1)
●600円 送料2セットまで250円 3セット以上[illegible]0円



■富士弘のワルキューレ下敷き(F-3)
●250円 送料1枚175円 2枚以上250円



■富士弘のワルキューレテレカ 3枚セット(F-2)
●3500円送料サービス

テレカ ●各1000円送料サービス

残部少々

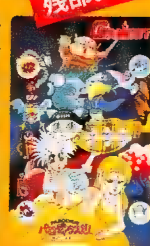


■ファイナルファイト(C-4)

残部少々



■ストライダー飛竜(C-2)



■パロディウスだ！オールスターズ(P-3)

売切れました！どうもありがとう♥





■パロディウスだ！モアイ戦艦(P-4)



■雑君保プ(ZT-1)

暑さはたっぷり残ってるこの頃、雑君Tシャツは残り少なし…

雑君Tシャツ・ファイナルセット!!

(ZF-1)

先着50名様限りだよ！

■オリジナルTシャツ
■テレカケース
●バッヂ

合計 3500円
↓
(送料込み)
2500円
でサービス





下敷き ●各250円



■ストライダー飛竜(C-1)



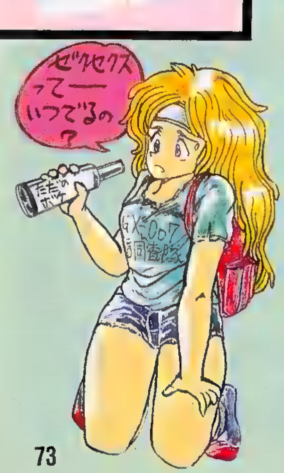
■パロディウスだ！・燃ゆる帝都編(P-1)



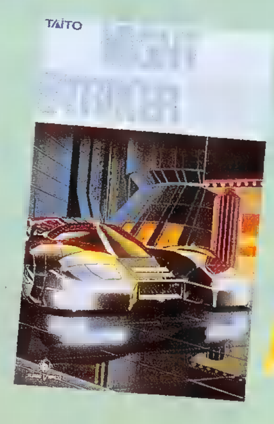
■パロディウスだー摩天楼の危機編(P-2)

送料1枚175円2枚以上250円☆下敷き1枚の送料が変更になりました。ご注意ください。

ナイトストライカー



俺はまだ忘れることができない。あの、闇の街の記憶を……。



■ナイトストライカービデオ※(V-54)●80分／7000円



■DARIUSⅡ CD(ナイトストライカー収録)(01017)●2枚組3200円

オリジナルグッズ



残部少々

■ゲーメストオリジナルトレーナー(W-1)
1着3900円 送料600円



■ゲーメストバインダー(B-1)
●800円 送料1冊360円 2〜4冊730円、5冊以上880円

ちゃら子のVIDEO&CD月間TOP10

6/1～7/19集計



暑い、暑いわー！かき氷が食べたいですね。といってももう8月末。そろそろ虫の声とか聴こえたりして…。風流だなあ。

今月の[illegible]

ビデオ編

よし！ファイナルファイトが独走だっ!!おまけのお笑い技がすごくおもしろい。見る価値大です。ほかは定番のタイトルが腰を落ち着けてます。TVゲームの歴史カプコン編は今イチ爆発しません。2が出てから一緒に買うのかな？

CD編

出たな！ツインビーとストリートファイターⅡが抜きつ抜かれつのデッドヒート!!熱すぎるわ。3位の新大陸は新しいスタイルにチャレンジしたアルバム。文字どおり新大陸上[illegible]って感じだね。聴いてみてソンはないよ。

今月のおすすめっ！

ビデオ編

ファイナルファイト

ハガー・ノーミスクリアのほか笑える大道芸がもりだくさん。私もちょこっとお手伝いしてるのだ(へへっ)。見てね。

CD編

空牙

アレンジのギターがすごく気持ちいいです。ハードで体のシンまでひびいてくるのだ。ゲーマデリック期待大だね。

それでは、また来月。楽しみにしててちょー！

ビデオTOP10

1位



■ファイナルファイト(GV-1)※83Pts
●60分／7800円

2位



■パロディウスだ！(V-47)※43Pts
●50分／4000円

3位



■TVゲームの歴史〈カプコン編①〉(V-52)※15Pts㋚
●30分／3800円

4位



■グラディウスⅢ(V-48)※12Pts㋖
●70分／6500円

5位



■ストリートファイター(V-7)10Pts㋚
●20分／3378円

5位	V-50	TVゲームの歴史〈ナムコ編①〉※	10Pts	㋚	3800円
7位	V-51	TVゲームの歴史〈ナムコ編②〉※	6Pts	㋚	3800円
7位	V-11	ニンジャウォーリアーズ※	6Pts	㋚	3378円
7位	V-46	麻雀ギャルスグラフィティVOL.5※	6Pts	㋚	3000円
10位	V-27	カプコンゲームシンドローム	5Pts	㋚	9476円
10位	V-41	ナムコギャルスアイランド※	5Pts	㋚	3800円

㋐＝アルファ　㋚＝サイトロン　㋖＝キング　㋪＝ビクター　㋭＝ポリスター

今月のおススメ



■パワードリフト(V-18)㋚
●30分／3667円



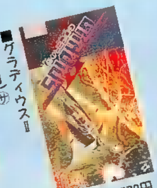
■源平討魔伝(V-15)㋚
●30分／3667円



■TVゲームの歴史〈タイトー編〉①②(V-43・44)※㋚
●各30分／各3800円



■麻雀バトルスクランブル(V-44)※㋭
●45分／8800円



■グラディウスⅡ(V-9)㋚
●25分／3378円

9/25発売



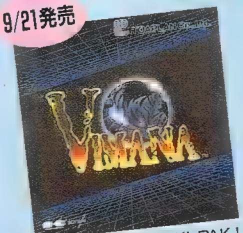
■オール・サウンズ・オブ・麻雀クエスト(01140)㋭●2400円

9/21発売



■THAT'S ATARI MUSIC VOL.Ⅱ(01139)㋚●2500円

9/21発売



■VIMANA・TEKI-PAKⅠ(01137)㋚●1550円

9/21発売



■KING OF THE MONSTERS クイズ大捜査線(01138)㋚●1500円

CDTOP10

1位



出たな！ツインビー(01133)290Pts㋖
●2800円

2位



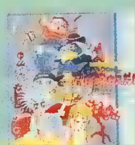
ストリートファイターⅡ(2枚組)(01123)231Pts㋚●3500円

3位



新大陸(01134)86Pts㋚
●2500円

4位



パーフェクトコレクションパロディウスだ!!(01076)69Pts㋖
●2800円

5位



ASOⅡ(01130)65Pts㋚
●1500円

5位	01136	ナムコゲームサウンドエクスプレスVOL.5「ローリングサンダー2」	65Pts	㋪	1500円
7位	01127	ナムコゲームサウンドエクスプレスVOL.4「ドラゴンセイバー」(2枚組)	53Pts	㋪	3000円
8位	01044	空牙	46Pts	㋚	1500円
8位	01130	エドワードランディ・スーパーバーガータイム	46Pts	㋚	1500円
10位	01057	ダーク・シール	40Pts	㋚	1500円
10位	01017	ダライアスⅡ(2枚組)	40Pts	㋚	3200円

01013	R-TYPEⅡ	2500円	01112	マージャン・サウンド・グラフィティ	2500円	01132	コナミゲーム・ミュージック・コレクションVOL.3	2800円
01129	ルナーク・ガンフロンティア	1500円	01113	みつめていいよ第2号	2800円	01135	ダブルドラゴン3・ザ・コンバットライブス	1500円
01077	こなみ・すぺしゃるみゅーじっく千両箱平成三年版(3枚組)	6800円	01002	ギャラクシーフォース	2627円	01131	ナムコビデオゲーム・グラフィティVOL.7	2800円
01026	S.S.T.バンドライブ	2500円	01075	ミュージック・フロムSUPER魂斗羅&A-JAX	3000円	01061	ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.2「バーニングフォース」	1500円
01054	ZUNTATA LIVE	2500円	01074	サンダークロス/コナミ矩形波倶楽部	2843円	01124	コラムス/コラムスⅡ	1500円
01063	ビデオゲームグラフィティ	3008円	01131	雷牙	1500円	01126	サイトロン・ゲームミュージック年鑑1990	4500円
01064	ビデオゲームグラフィティVOL.2~6	各2812円	01031	ストライダー飛竜	2627円	01001	ニンジャウォーリアーズ	2627円
01104	みつめていいよ創刊号	2884円	01038	エリア88	1500円	01135	ダブルドラゴン3・ザ・ニンジャコンバットライブ	1500円
01107	みつめていいよ増刊号(3枚組)	5000円	01063	グラディスⅢ	3000円	01128	Formula(2枚組)	3200円
01111	矩形波倶楽部	3000円	01070	交響詩グラディウスⅢ	3000円	01137	THAT'S ATARI MUSIC	2500円

☆他にも在庫多数あります。バックナンバーを見てね。

●ご入金の内訳・ご用件ならびにご注文品は右の通信欄にご記入の上最寄りの郵便局へお金を添えてお払い込み下さい。

●この振替用紙でご送金になれば払い込み手数料は当社で負担いたしますから払い込みの費用はかかりません。ご利用下さい。

※商品番号と共に必ず商品名をご記入下さい。
※送料については通信販売欄をご参照下さい。

この欄は、加入者あての通信にお使いください。

通　信　欄

商品番号	商　品　名	数	商品番号	商　品　名	数
			合計金額	円	

ビデオご注文の場合、「β」ご希望の方のみ明示して下さい。

この払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特にご注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。　(郵　政　省)

通常払込料金
加入者負担

払込通知票

各票の※印欄は、払込人において記載してください。

- 口座番号 ※ 東京 ※ 5 — 98420
- 金額 ※ 億 千 百 十 万 千 百 十 円
- 加入者名 ※ 株式会社 新声社 読者サービス部
- 料金：払込み / 特殊（円）
- 備考
- 払込人住所氏名 ※（郵便番号）〔お忘れなく〕
  - （おなまえ）〔フリガナを必ずおつけください。〕
  - （おところ）〔フリガナ〕
  - （お電話）〔　—　—　〕
- 受付局日附印

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。

この払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特にご注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。（郵政省）

切り取らないで郵便局にお出しください。

通常払込料金
加入者負担

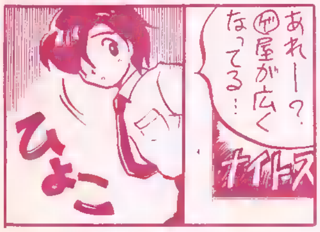
払込票

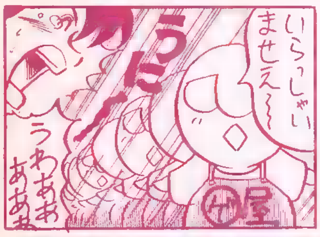
- 口座番号 ※ 東京 ※ 5 — 98420
- 加入者名 ※ 株式会社 新声社 読者サービス部
- 金額 ※ 億 千 百 十 万 千 百 十 円
- 払込人住所氏名 ※
- 備考
- 受付局日附印

大公開!! ㋘屋拡大計画

㋘屋がせまいという意見があったので。







㋘屋 瓦版

かわらばん

第8号

編集人：古葉美一
㋘屋瓦版
1991年(平成3年)
9月1日(日)



いやー最近は暑いっスね。こんな暑い日は㋘屋でパンツいっちょになって寝ころんでスイカ食いながらビデオ[illegible]るのが一番っスね。女の子も[illegible]迎っス。ぜひ来てやってみてください。しなさい。しろ。お願いだからやってちょうだい、ね? ([illegible]原 談)

おいおい (古[illegible])



白熱！スコルピウス大会

6月30日、スコルピウス大会が行われました。

参加者は、ビギナーとX68ユーザーにわけて、それぞれ10人ずつ。

ルールはキャ○バンと同じように5分間のタイムトライアル。その時間内にどれだけかせげるかを競います。

ちなみに5分だとノーミスで2面ボスの手前あたりまで行けます。高得点をねらうにはノーミスでへへ——と進むよりは、点効率の高い地点で残機をつぶしてかせいだほうがよいそうです。

ユーザーの人も自宅で挑戦してみてね。

怒涛の結果発表！

★ビギナー戦1位
脇岡純司君
411820点

★X68ユーザー戦1位
若松徹広君
1300460点

ちなみにX68ユーザー戦は5分間のタイムトライアルとはいえ、ゲームは超ハードの〝社長モード〟。おかげでイキナリゲームオーバーになる人もチラホラ。ユーザー第1位の若松君いわく「X68ユーザーといっても買ったばかりで、スコルピウスは初プレイなんですよ」。

えっ? いくらなんでもそりゃウソでしょ。初プレイの人が社長モードで残機つぶして130万もかせげないって。

まあそれはともかく、こうしてスコルピウス大会も無事幕を閉じたのであーります。

☆ ☆ ☆

ゲーマデリック ライブ超燃えー

7月30・31日のゲームミュージックフェスティバル'91でデビューしたデータイーストのバンド「ゲーマデリック」。その彼らが、フェスティバルにさきがけて、㋘屋でミニライブを開きました。

さて1曲目は空牙。まずは景気づけの一発ってかんじですね。やっぱカッコイイっス。2曲目はクルードバスター。この曲はヴォーカル入りのアレンジになっていて、この超ラップに観客は燃え燃え。もう僕なんか踊りたくてウズウズしてました。

そしてシメの曲は8月21日発売のCDにも収録されている「サンダーゾーン」から、オペレーションサンダーゾーン。これがまたもうシビレてシビレて、あまりにエキサイトして観客のほとんどが失神失禁脱糞状態におちいるほど。ちなみに僕は失神組っス。そのあとサイン会や質問会があり、おしまい。この日はデコのCDが馬鹿売れでした。うんうん、わかるぞその気持ち、ゲーマデリックかっこよかったもんね。

9月のイベント

☆16日(月)・23日(月)は開いてます。来てね！

14日(土)~23日(月) 愛のしおりプレゼント♡

読書の秋です。ゲーメストバックナンバーや書籍をお買い上げの方に、店員一同手作りのしおりをプレゼントします。愛のこもったステキ(?)なしおりで、楽しい読書タイムを!! ただし、手作りのため数に[illegible]りがあります。お早目に。

29日(日) 〝[illegible]雀クエスト〟[illegible]記念 ANO清水先生サイン会

麻雀クエストのCD発表を記念して、ANO清水先生のサイン会を行います。ポリスター商品を買ってサインをもらおう! 時間は、午後2時~4時の予定でーす。みんな来てね。

今月の新作情報

CD

9月5日[illegible]売
パーフェクトセレクション [illegible]城ドラキュラ　3000円
ザッツアタリゲームミュージック　2500円

9月21日発売
キングオブモンスターズ　クイズ大捜査[illegible]　1500円
ヴィマナ　TEKIPAKI　1[illegible]00円

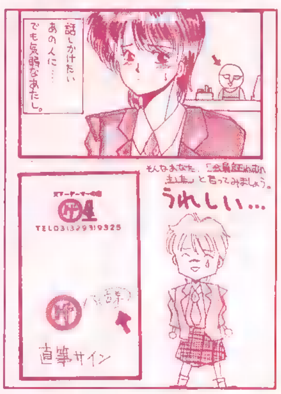
9月25日
麻雀クエスト　2400円

ビデオ

10月5日
コナミゲームミュージックコレクション4　2800円
ビデオ・ドラゴンナイト　7800円

鬼がわら通信

★僕のサインなんてなあ……。まあ今度来たときは話しかけてね。土・日はいないけど。



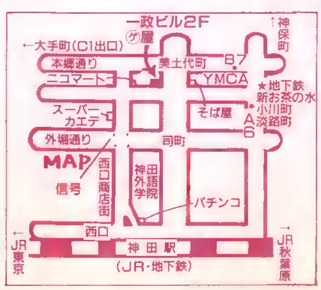
☎03-3293-9325

★通販のお問い合わせは☎03-3293-9321 読者サービス部へ

営業時間
12:00~19:00
月曜定休

※9/16・9/23は営業致します。

〒101 [illegible]千代田区内神田1-15-12 一政ビル2F



ばび子の今月のオススメ

新連載



はーい♡ばび子でーす。今月のアタシのオススメは「タイトーDJステーション」なの♡ラスタンIIも超いいけど、やっぱレイメイズ。これ[illegible]いて泣かなかった奴は人間失格よ、ウフフ…買え♡

レゲーの魂

6月号のアンケート結果で結構評判がよくってうれしいぞ。そんなわけかどうか知らないが、ついに2ページだ。ひき続き全国からの情報をお待ちしています(関東に集中しているのが現状)。

このゲームを語る!!

イーアルカンフー

どんなゲームかっていうと、簡単にいってしまえば「ストリートファイター」の中華版って奴っす(ただしっ、必殺技、例えば波動拳、みたいなのはない)。

敵はどんな奴らかっていうと、順に挙げると空飛ぶデブ(カル〇フ?)、手■剣投げ小娘、ヌンチャク男、棒使い、ザコ■団、■使い、こん棒使い、扇投げ■婦人(マダムヤン?)、剣使い、三節こん使い(注:トンファーでしょう)、そしてブルーっていう名の武術家(注:ブルースでしょう)の11人。こいつらとサシで試合し、勝つと次の奴と対戦できる。なお、時間制限はない(永パも出なけりゃ「止め」っていう判定のおっさんも出ない)。相手か自分の生命点がなくなるまで勝負を続ける。まさに非情の戦いだ。コンティニューはもちろんない。が、ノーダメージで相手に勝ったりするとプレイヤーが1人増え(注:エブリエクステンドで一定点数で増える)、プレイヤーが全員亡くなるとゲームオーバー。さすがに中国拳法だけあって技が多い。レバーとボタンでいろいろためせるし、試合■間は定まってないからじっくり作戦が練れて楽しめるゾ。



これがイーアルカンフーの画面写真だ!(上が切れてるけど)写真があればどんどん■せていくからね。

(中略)ま、とにかく面白いゲームですよ。とにかく時間制限がないしタイマンはってるから無意味な殺生ってもんもしなくてすむし、倒すか倒されるかのどちらかですからねえ。「己の強さを追求する」というコンセプトは、いやが上でも燃えさせてくれますよ。ま、1度お試しあれ(絶対ハマると思うけど…)。

(京都府「古人」みすりる・れんれん君)

●昔にしてはクオリティの高い作品。2つバージョンがあるのを知っているかな?(あとに出たバージョンはメチャムズ)オールパーフェクトでスコアカンストした人もいるぞ。1985年の作品。



(静岡県・ANCレゲー君)

●格闘ゲームがはやっている中、見つけたらやってみる価置は大いにあり。

レゲーのひとりごと「速い・早い」

今のゲームって速いよなあ…。終わるのも早いよなあ…。

「スカイボーイ」(注:フライボーイ!?)なんか音楽に乗って遊べたもんなあ…。それにくらべりゃ今日なんか「マジックソード」あっという間に終わったもんなあ…。「ヨットレース」(注:ヨットマン)なんかも良かったなあ…。

♪ターラーラータ・ラッタッタッ…って。そんなに忙しくなかったし(当時)すごくリアルだったよなぁ…。風吹くし…。

「スイマー」なんかのんきだったし。「フロッガー」はあの渋滞が忙しそうで嫌いだったけど「バブルボブル」の比じゃないし、「タイムトンネル」やりたいなあ…ビデオ出るけどテレビ持ってないしなあ…。

「スクランブル」なんて「エアバスター」よりもスクロール超遅いけど緊張したもんなあ…。大画面で高速スクロールなんて目に悪いと思うんだよなあ…。日本人寿命減るなあ…。

(東京都・BBY君)

●確かに、昔のゲームはほのぼのしたのが多い。ギャプラスを見ておったまげたものである。ハードの進化とともにスピードが速くなっていったということだね。

わが青春のアルカディア

こんなゲームがあったことを知っている人はいるのだろうか?

松本零士のアニメのゲーム化なのだが、内容はギャラクシアン風のシューティングで面ごとにバックに流れる星のスクロールが斜めになったりするのが特長だった。

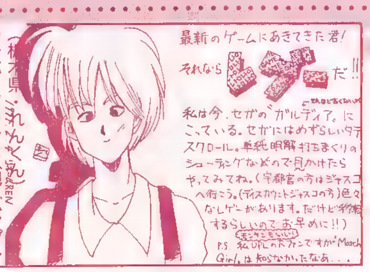
さて、どのへんが「アルカディア」なのか?それはバックにアニメの主人公の「キャプテンハーロック」が星座のごとく描かれている、たったそれだけなのである!!

発売はシグマ電子、■かれこれ7~8年くらい昔のことである。

(東京都・おくていMEG「新人■」長州力に変身できた記念君)

●私は見たことないのだが、知っている人が言うには、「ニューヨークニューヨーク」(発売・シグマ電子、1980年)と内容が同じだそうな。

しかし、8ミリフィルムを使用したエレメカっぽいゲームとの説もあり??



(栃木県・れんれん君)

●一応コアランド(現・バンプレスト)です。この頃(1986年)のコアランドのゲームは妙な味があるぞ。



(東京都・おくていMEG君)

●レゲーというよりは、ほとんど幻ゲー。何枚基板が出たんだ!?

レゲーゲーセンMAP

コピー天国情報

残念ではあるが、日本にはもう(ホントごく一部を除いて)コピーゲームの存在しない!もちろん、これは著作権の問題によって消え去ったのだが、しかし私は半年前コピー&オールドゲーム天下のゲーセンを発見してしまったのだ!!

場所は…、いや、その前にどんなゲームが置いてあったか紹介しよう。まずコピーゲームでは氷のブロックが麻雀パイになっている「ペンゴ」(注、Mr.ジャン!?↑コピーではない)や、プロペラ付チャイナ帽をかぶったパックマンが3画面の迷路を暴れる「Jr.パックマン」、自機が戦車の形をしていて初めっからデュアルファイターの大きさをしている「ギャラガ」らしきゲーム(タイトル画面がない)、他にもコピーゲームの中では知名度が高い「Z-G ZAG」(ディグダグ)があり、オールドゲームではエクセリオン、スイマー、ボスコニアンと至れり尽くせりだ!

さらに1ゲームたったの19円!大型で38円!体感なんて57円!!でもメンテナンスは…。

しかし、レゲーの魂を持ってる奴にゃあ、そこはまさにエルドラド!で、場所なんだがちょっと遠いぞ。"マカオ"だ。え?オチになってない?でも実話だから、もし行く機会があったらゲーセンを覗いてみなさい。結構怖いよ。

(埼玉県・トー・ウーチャン君)

●最初読んですごいところだと思ったら、オチがついて納得。

「プレイタウン・香港・マカオ」(新声社・発行)に載せてもらうしかねえなこりゃ(無理度・99%)。

ようこちゃん!!どこ行った!!

君たちにいいこと教えたる。群馬県渋川市の「ニチイ」(駅から歩いて5分)にはTX-1、ストリートファイター(大型筐体)など、少ないがOLDゲームはかなりある。

その屋上から見える「ゴールドレーン」には、1カ月前まで(注:消印が3月なので2月)「UFO戦士ようこちゃん」があった。すごい所だゴールドレーン。君も1回行ってみよう。損はない。絶対ない。

(東京都・ヤマブロのげじ君)

●UFO戦士ようこちゃんとはすごい。その後どこへ行ったのか?

遊園地はレゲーの宝庫

ついに、ついに……。「アテナ」を見つけてしまった。ストIIやエレメカに混じってその姿を見つけたとき感涙にむせんでしまったのはいうまでもない。

場所は近鉄奈良線あやめ池駅の目の前の「あやめ池遊園地」です。

他にも、パックランド、ファンタジーゾーン、忍者くん、アルゴスの戦士もある。しかも、ASOが3台もあるっっ!

こうなったら足しげく通って攻[redacted]しようか…。でも入場料金高いしなあ…。でもASOやりたい!

(大阪府・GREATくじら"Z"君)

知る人ぞ知る、小山遊園地にも古いゲームを発見。

園内のゲームセンターに、ペンゴ、スターフォース、熱血硬派くにお君、エレベーターアクション、怒、ゼビウス、ハイパーオリンピックとその他もろもろ。麻[redacted]も古いものばかり。

1番新しいのがカプコンワールド/2番目がサンダークロスだった(3月中旬ごろ)。ハイパーオリンピックに似たのが2つあった。おそらく'84かゴールドメダリストだと思う。

ナムコFC版のタッグチームプロレスリングみたいのもあった(注:ビッグプロレスリング。1983年・テクノスジャパンの作品)。

大型筐体もいくつかある。けっこう新しい。

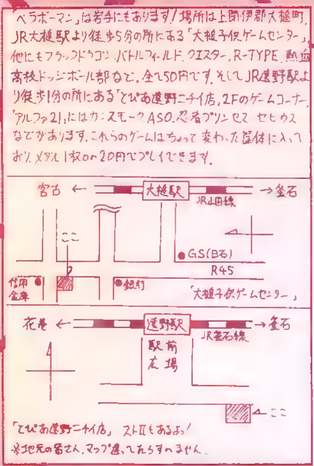
ちなみにALL100円。大型200円。

(埼玉県・矢沢由伸君)

●2つまとめて紹介したけど、遊園地って秘かなレゲースポットというのがわかるでしょ。

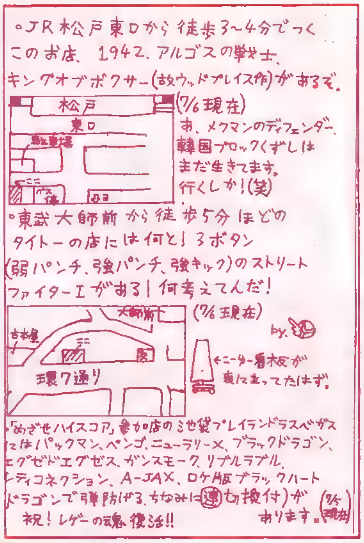
しかし、ほとんどが1プレイ100円。まあ、しょうがないか(20年くらい前ならピンボールが30円でできたけど)。

近々、身内でとしまえんあたりに行こうかと思っているので、レポートを楽しみに待っててちょうだい。



(岩手県・梧・圭樹君)

●忍プリとはいいねえ。消えボタン連打でけっこう進めるぞ。



(東京都・大旋風鬼一ファンタジーゾーン人II君)

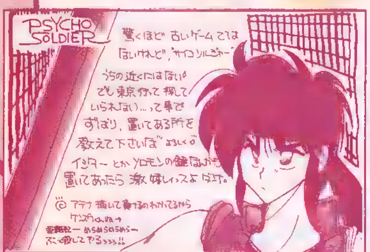
[redacted]国ブロックくずしとは何だ!?といいつつ次のはがきへ→



(大阪府・どらごんちゃん君)

●ゴインドルとは敵の原始人。こいつを倒すのが目的だそうです。

このゲーム探してください



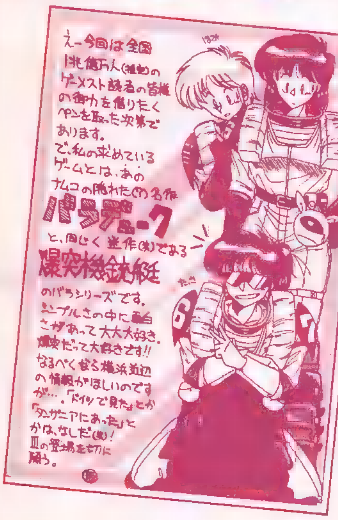
(千葉県・藤原穣司君)

●千葉県北部の方よろしく。しかし、あまり頭に血を登らせないように(気持ちはわかる…)。



(千葉県・ろきてうゆりさん)

●というわけで、メンテ具合も含めてよろしく(ロクに攻撃できないメンテもある)。



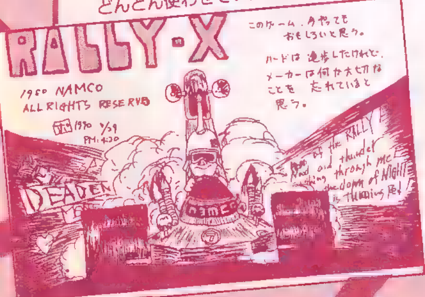
(神奈川県・90式阪神万歳29型君)

●バラデュークはともかく爆突はどうか?ともかく横浜近辺の方よろしく(しかし、はがきは昨年のだ!!)。

イラストコーナー

(新潟県・ポロセク2君)

●増刊号用のイラストです。これからもどんどん使わせていただきます。



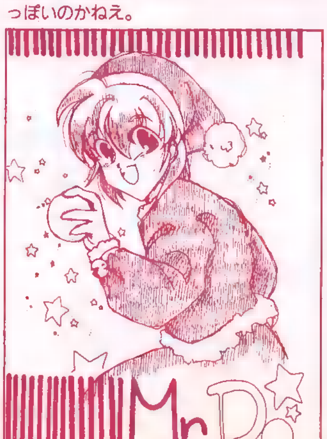
(岡山県・耳)

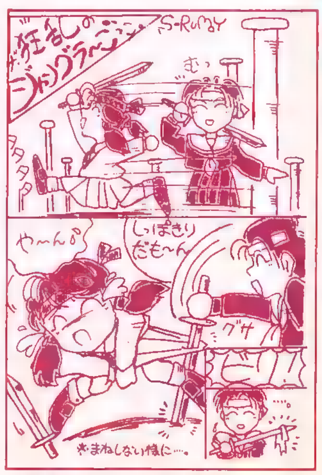
●ゲームがどんどんゆがんでく~。



(茨城県・迎夢達人君)

●Mr.DOのキャラクターって女の子っぽいのかねえ。





(沖縄県・"S-RUMY"君)

●ジャングラーってこんなゲームか!?パックマンのコーヒーブレイクかと思ったぞ。

ゲーム上達講座

私はうまくなりたい!!

第5回 パターンをこねまわすはなし

パターンを考えだし、完成させ、応用する。さらにより良いパターンをつくる。このことがどれほど大切なのか、今回はそれを考えてみようと思う。

ゲームテクニック向上委員会 [illegible]藤ちゃら子

先月はパターンについてこと細かに書いてみた。

思えば「私はうまくなりたい!!」はパターンというものにすごく重点を置いてはなしを進めてきたよね。さらにまだパターンのことをいわれるのかと思うとうんざりするかな。

しかしそれほどしつこく書いてもまだ書きたりないほどパターンというものは大切。しっかり考えてほしいことだよ。

パターンのつくりかた

パターンのつくりかた、それはずばり、頭を使うことが重要になってくる。すんなりボスや強敵を倒せても、ただ漠然と「あ、越えられた」だけですませてはいけない。

以前に、なぜやられたかを考えよう、と書いたけれど越えた場合も同じ。なぜ越えたかをしっかり考えよう。どのように、どうやってぬけたかを考えて覚えておけば次からまったく同じようにプレイすればいい。

すんなりうまくいけばこの講座はいらない。ほとんどの場合、パターンというものについて真剣に考えなければいけなくなるのはハマったときだね。

パターン作成の3ステップは、

①考える
②試す
③その応用

だろう。

まず、考えるというのはどういうことか?例えばこんなことだ。

もうかなり前、私はU.S.ネイビーをプレイしていた。1面は問題なかった。2面もくらいながら、なんとか進んでいた。ところが、ところがである。ボスがどうしても倒せないのだ。ボス直前にエネルギーが出て万全の状態なのに勝てない。そこで私は考えた。まずボスの攻撃パターン、そしてその対処法をだ。

いつもいつも今一歩のところまでいきつつも倒せない。ということはだ、攻撃力の大きな武器を使えば自分がやられる前にボスを倒せるはずである。しかしこの武器は当たり判定が非常に小さく連射してもあまり意味がない。

さらに私は考えた。ボスの攻撃をよけつつこっちの攻撃を確実にヒットさせるうまい方法を。そのうち、こんな感じでやればいいんじゃないかなぁ、という方法がいくつか浮かんできた。これが考えるということなのではないかな。

みんなも道を歩きながらとか電車の中とかで、あの場所はどうしたらいいんだろう、なんてゲームのことを考えたことがあるよね。実はこれが大切なのだ。

さて、次は試す、ということについてだね。

これは一生懸命考えたバッチグーと思った方法を実際にゲームで試してみるのだ。

もちろん1回でベストパターンがみつかることは多分ないと思うから、何通りも方法を考え出して試してみなくてはいけない。

パターンというのは考える、試す、のくり返しで完成されていくものなのだ。

そして3つ目、応用する、ということについて書いてみよう。

応用するというのは前で話した考える、試す、の2つとは少し違う。考えて試して、だめだったときに次にはどんなことを試してみるか、最初から始めたのではあまりにも苦労が多すぎる。

それよりもチャレンジしてだめだった方法の問題点を改良して、また試してみるほうがてっとり早い。

例えばこんな感じだ。

さっきの話の続きだが、U.S.ネイビーの2面ボス攻略で頭を悩ませていた私がよし!という攻略法を考えついたときのことだ。

意気揚々と2面ボスに立ち向かった私だったがまたしても敗れ去ってしまった。攻撃をボスの弱点にヒットさせることばかり考えていてボスの主砲をくらってしまうのである。そこで、今度はチャンスのときだけ弱点を狙い撃ちして主砲やホーミングミサイルはよけに専念することにした。

これはうまくいった。勝てる確率が格段に上がったのだ。

こんな経験みんなにもあるんじゃないかな?考えついた方法の長所を残し、短所を改良していけば自然と攻略法はできあがっていくものだよ。

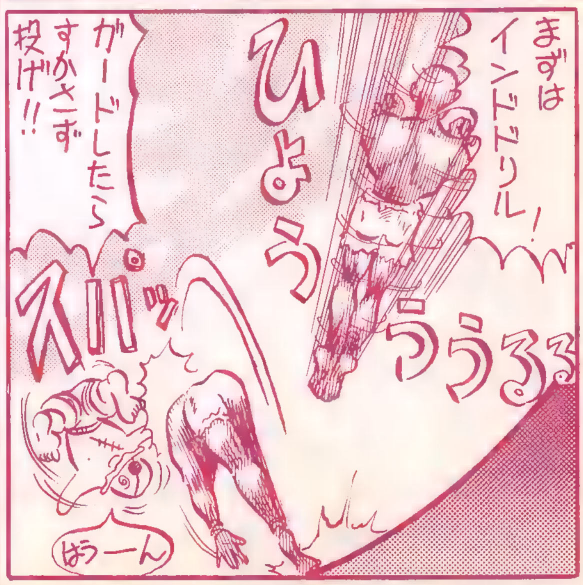
そして、その攻略法=パターンを忘れないようにすればいいんだ。

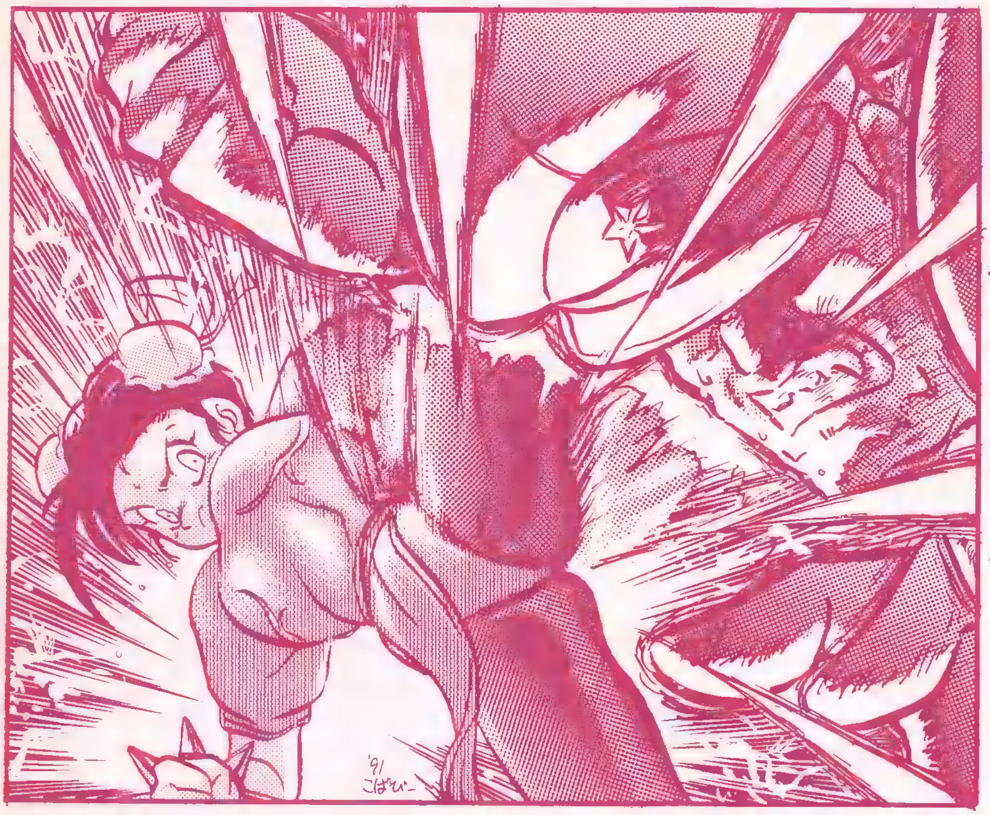
パターンにはめる

パターンをつくることは前の通り。ここでは敵をパターンにはめる、ということについて説明してみよう。

自分の動きに対して[illegible]が特定の動きをするとき、それを利用してパターンを作成する方法だ。

ストリートファイターIIでは足払いで敵をジャンプさせてそこをベシッ!と攻撃するという攻略法がたくさん出てくる。[illegible]で対バイソンなどがそうだ。[illegible]端な例になるとガイルを使っているとき、ほとんどすべての敵を足払いでジャンプさせてサマーソルト





で倒すことができるでしょ。跳ばせて攻撃をお見舞いするパターンだ。
　ゲームをプレイしていて、自分の動作に対して敵が決まった動作をしてくるのを発見したらこれを利用しない手はないよ。自分がこうすれば敵はこう、というのが最初からわかってるのだから先手先手に攻撃できる。〟有利にゲームを進められるのだ。敵の決まった動作を誘って、そのスキにこちらの攻撃を入れる。それがパターンにはめるということだ。シューティングよりどちらかといえばアクションゲームで多く使うと思う。

ワンパターンなしめくくり

　今月は具体的なパターンの作成法を書くといっておきながら全然具体的じゃなかったような気がするなぁ。今までもそうだったけど、テクニック的なことではなく心理的にゲーム上達の秘けつを書いてるつもりなのだけれど、いかがなものなんでしょう？
　もっとテクニック的なことのほうがいいという人もいるかもしれない。
　でも、ゲームにとらわれない考えかたの上達法のほうが応用がきくと思うよ。
　それでは〝また来月（パターンにはまっている終わり方だね…）。

あっ！俺のゲーム食ったのお前か？お前ケビンコスいなーセール

(あ) アークエリア	ヨコ	UPL	¥12,000
アームド・F	タテ	日物	¥9,000
R－TYPE	ヨコ	アイレム	¥20,000
(い) イメージファイト	タテ	アイレム	¥30,000
1942	タテ	カプコン	¥7,000
1943	タテ	カプコン	¥12,000
イーアルカンフー	ヨコ	コナミ	¥7,000
イメージファイト(ROM)	タテ	アイレム	¥9,000
イースワット	ヨコ	SEGA	¥28,000
(う) 宇宙戦艦ゴモラ	ヨコ	UPL	¥25,000
ウイッツ	ヨコ	アテナ	¥7,000
(え) エキサイトサッカー	タテ	アルファ	¥4,000
MVP	ヨコ	SEGA	¥30,000
MJ－12(ROM)	タテ	タイト	¥9,000
SRD	タテ	DECO	¥9,000
(お) オーライル	ヨコ	SEGA	¥28,000
(か) 影の伝説	ヨコ	タイトー	¥9,000
カプコンベースボール	ヨコ	カプコン	¥15,000
ガンディーラー	タテ	テクモ	¥15,000
火激	タテ	タイトー	¥10,000
空手道	タテ	DECO	¥5,000
カダッシュ	ヨコ	タイトー	¥30,000
(き) キッドのホレホレ大作戦	タテ	日物	¥10,000
キック&ラン	ヨコ	タイトー	¥9,000
奇々怪界	タテ	タイトー	¥7,000
ギガンデス	ヨコ	タイトー	¥18,000
球界道中記(ROM)	ヨコ	ナムコ	¥9,000
究極タイガー	タテ	タイトー	¥18,000
(く) 草野球	ヨコ	アルファ	¥5,000
クラックス	ヨコ	アタリ	¥6,000
クイズ捕物帳(ROM)	ヨコ	タイトー	¥8,000
クイズHQ(ROM)	ヨコ	タイトー	¥8,000
功里金団	ヨコ	タイトー	¥14,000
(け) 原始島	ヨコ	SNK	¥20,000
(こ) ゴールドメダリスト	ヨコ	SNK	¥9,000
コンバットスクール(P無)	ヨコ	コナミ	¥5,000
コブラコマンド	ヨコ	DECO	¥13,000
コラムス・2	ヨコ	SEGA	¥25,000
コンバットライブス	ヨコ	テクノス	¥28,000
(さ) ザ・ハスラー	タテ	コナミ	¥6,000
サイドポケット	ヨコ	DECO	¥6,000
侍・日本一	タテ	タイトー	¥7,000
ザ・高校野球	ヨコ	アルファ	¥5,000
西遊降魔録	ヨコ	テクノス	¥13,000
サンダーフォックス	ヨコ	タイトー	¥48,000
ザインドスリーナー	ヨコ	テクノス	¥9,000
サイドアーム	ヨコ	カプコン	¥9,000
サンダー&ライトニング	タテ	ビスコ	¥15,000
(し) ジャングラー	タテ	コナミ	¥3,000
シュートアウト	ヨコ	DECO	¥6,000
ジャイロダイン	タテ	タイトー	¥9,000
実力プロ野球	ヨコ	ジャレコ	¥25,000
四川省	ヨコ	アイレム	¥9,000
上海	ヨコ	サン	¥9,000
忍B－TYPE	ヨコ	セガ	¥28,000
シルクワーム	ヨコ	テクモ	¥9,000
ジェミニウイング	タテ	テクモ	¥16,000
少林寺ロード	タテ	コナミ	¥5,000
(す) スーパー亀忍者	ヨコ	コナミ	¥65,000
スーパーフォーミュラ(P無)	タテ	V・S	¥48,000
スーパーマン	ヨコ	タイトー	¥45,000
スカイアドベンチャー	タテ	SNK	¥18,000
スタジアムヒーロー	ヨコ	DECO	¥8,000
スーパーバスケットボール	タテ	コナミ	¥4,000
スーパーバレーボール	ヨコ	V・S	¥20,000
スノーブラザーズ	ヨコ	東亜	¥18,000
(せ) ゼロウイング	ヨコ	東亜	¥28,000
戦場の狼	タテ	カプコン	¥7,000
セクションZ	ヨコ	カプコン	¥9,000
(そ) ソンソン	ヨコ	カプコン	¥6,000
倉庫番DX	ヨコ	ナムコ	¥48,000
〃 (ROM)	ヨコ	ナムコ	¥9,000
(た) ダイナマイトリーグ	ヨコ	タイトー	¥15,000
大旋風	タテ	タイトー	¥18,000
ダブルドラゴン2	ヨコ	テクノス	¥25,000
大工の源さん	ヨコ	アイレム	¥35,000
XXミッション	タテ	UPL	¥10,000
脱獄	ヨコ	SNK	¥18,000
ダークシール	ヨコ	DECO	¥33,000
ダブルドラゴン	ヨコ	テクノス	¥13,000
タイガーヘリ	タテ	タイトー	¥9,000
達人	タテ	タイトー	¥35,000
(ち) チャンピオンレスラー	ヨコ	タイト	¥45,000
中華大仙	ヨコ	タイト	¥9,000
(て) DJボーイ	ヨコ	カネコ	¥25,000
テラクレスタ	タテ	日物	¥8,000
テトリス	ヨコ	SEGA	¥38,000
テラフォース	ヨコ	日物	¥10,000
デンジャラスシード	タテ	ナムコ	¥48,000
(と) 虎への道	ヨコ	カプコン	¥13,000
トップローラー	?	ジャレコ	¥5,000
トライアウト	タテ	DECO	¥5,000
TONMA	ヨコ	アイレム	¥30,000
ドラゴンブリード	ヨコ	アイレム	¥30,000
ドッジボール部	ヨコ	テクノス	¥7,000
ドカベン	ヨコ	カプコン	¥8,000
どんどこどん(ROM)	ヨコ	タイトー	¥9,000
殿様の野望(P付)	ヨコ	カプコン	¥23,000
トリオ ザ パンチ	ヨコ	DECO	¥16,000
(に) ニャンニャンパニック	ヨコ	コナミ	¥17,000
忍者龍剣伝	ヨコ	テクモ	¥33,000
忍者君・2	ヨコ	UPL	¥9,000
(ね) ネクストスペース	タテ	SNK	¥12,000
(の) ノバ2001	ヨコ	UPL	¥9,000
(は) バトルフィールド(P無)	タテ	SNK	¥6,000
バルバルークの伝説	タテ	エイブル	¥5,000
P・ビリヤード	ヨコ	SEGA	¥7,000
バルガス	タテ	カプコン	¥6,000
パイプドリーム	ヨコ	V・S	¥18,000
ハテナの冒険(P付)	ヨコ	カプコン	¥15,000
パドルマニア	タテ	SNK	¥9,000
ハットリス	ヨコ	V・S	¥7,000
爆突機銃艇(ROM)	ヨコ	ナムコ	¥9,000
バーニングフォース	ヨコ	ナムコ	¥90,000
〃 (ROM)	ヨコ	ナムコ	¥9,000
ハサム	ヨコ	アイレム	¥25,000
(ひ) ビーチバレー	ヨコ	テクノス	¥10,000
飛翔鮫	タテ	タイトー	¥13,000
ピストル大名	ヨコ	ナムコ	¥48,000
〃 (ROM)	ヨコ	ナムコ	¥9,000
P－47(ROM)	ヨコ	ジャレコ	¥6,000
(ふ) ファイアートラップ	タテ	W・P	¥6,000
フラッシュポイント	ヨコ	SEGA	¥25,000
ブロックアウト	ヨコ	テクノス	¥9,000
ブロックシード(ROM)	ヨコ	SEGA	¥8,000
ファイナルブロー(ROM)	ヨコ	タイトー	¥9,000
ファイティングファンタジー	ヨコ	DECO	¥18,000
(へ) ベイルート	ヨコ	SEGA	¥28,000
ヘビーユニット	ヨコ	タイトー	¥12,000
ヘルファイアー	ヨコ	東亜	¥18,000
(ほ) ボンビングワールド	ヨコ	ミッチェル	¥23,000
(ま) マーカム	ヨコ	サン	¥6,000
マッドギア	タテ	カプコン	¥15,000
マンハッタン24分署	ヨコ	コナミ	¥7,000
(み) MR.ヘリの大冒険	ヨコ	アイレム	¥33,000
ミズバグ大冒険(ROM)	ヨコ	タイトー	¥9,000
(め) 迷宮島	ヨコ	アイレム	¥7,000
メガブラスト(ROM)	ヨコ	タイトー	¥9,000
(や) やんちゃ丸	ヨコ	アイレム	¥7,000
(よ) 4－Dウォリアーズ	ヨコ	SEGA	¥8,000
妖魔忍法帖	タテ	日物	¥8,000
(ら) ラッシュ&クラッシュ	タテ	カプコン	¥9,000
ラビオレプス	ヨコ	V・S	¥18,000
(り) 琉球	ヨコ	SEGA	¥28,000
リングファイターズ	タテ	タイトー	¥6,000
リベンジオヴドウ(P付)	タテ	タイト	¥9,000
(れ) レッスルウォー	タテ	SEGA	¥28,000
レインボーアイランド	ヨコ	タイトー	¥20,000
(ろ) ロードオブキング	ヨコ	ジャレコ	¥28,000
ロードファイター	タテ	コナミ	¥6,000
ロッドランド	ヨコ	ジャレコ	¥30,000
ロンパーズ	タテ	ナムコ	¥48,000
ローリングサンダー2	ヨコ	ナムコ	¥90,000
(わ) ワードナーの森	ヨコ	タイトー	¥9,000
ワースタ90	ヨコ	ナムコ	¥45,000
ワースタ90(ROM)	ヨコ	ナムコ	¥9,000
88→89(ROM)	ヨコ	ナムコ	¥3,000
ワールドコート(ROM)	ヨコ	ナムコ	¥8,000
ワイルドファング	ヨコ	テクモ	¥33,000

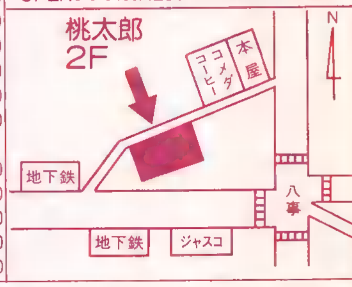
★ 麻雀 ★ 華札 ★

リアル麻雀	ヨコ	アルバ	¥3,000
麻雀鹿鳴館	ヨコ	H・D	¥6,000
麻雀ビタミンC	ヨコ	H・D	¥6,000
麻雀個人教授	ヨコ	H・D	¥6,000
麻雀クリニック	ヨコ	H・D	¥8,000
お雀子館	ヨコ	V・S	¥3,000
お雀子クラブ	ヨコ	V・S	¥3,000
お雀子館・2	ヨコ	V・S	¥3,000
麻雀学園	ヨコ	ユウガ	¥8,000
麻雀学園2	ヨコ	フェイス	¥9,000
麻雀遊戯	ヨコ	ビスコ	¥9,000
麻雀フライデー	ヨコ	ダイナックス	¥9,000
麻雀大霊界	ヨコ	ジャレコ	¥6,000
アイドル麻雀	ヨコ	S・S	¥9,000
麻雀大予言	ヨコ	V・S	¥16,000
麻雀夏物語	ヨコ	V・S	¥16,000
[illegible]の舞	ヨコ	ダイナックス	¥12,000
華折[illegible]	ヨコ	ダイナックス	¥15,000
麻雀ファンクラブ	ヨコ	V・S	¥16,000
S・リアルP2	ヨコ	セタ	¥9,000
S・リアルP3	ヨコ	セタ	¥28,000
七次元の妖精達	ヨコ	ダイナックス	¥13,000
麻雀カメラ小僧	ヨコ	三木	¥7,000
ナイトギャル	ヨコ	日物	¥3,000
ナイトギャルサマー	ヨコ	日物	¥3,000
ロイヤルクィーン(BET)	ヨコ	日物	¥3,000
ハウスマヌカン	ヨコ	日物	¥3,000
セカンドラブ	ヨコ	日物	¥3,000
ギャルの告白	ヨコ	日物	¥9,000
レディーハンター	ヨコ	日物	¥12,000
テレホン麻雀	タテ	日物	¥9,000
Gメン89	ヨコ	日物	¥9,000
大人の麻雀	ヨコ	日物	¥8,000
東京ギャル図鑑	ヨコ	日物	¥9,000
花のもも子組	ヨコ	日物	¥9,000
麻雀クラブ90	ヨコ	日物	¥9,000
トリプルウォーズ2	ヨコ	日物	¥12,000
麻雀ナンパストーリー	ヨコ	日物	¥9,000

NEO GEO(業務用ソフト) 5,000円
ナム1975、トッププレイヤーズゴルフ
麻雀狂列伝、マジシャンロード、
ライディングヒーロー、ニンジャコンバット
スーパースパイ、リーグボーリング

麻雀パネル㊉新	¥7,000
中間ハーネス1本	¥2,000

名古屋は八事の交差点ゲーセン桃太郎
OPENしました。ALL20円～50円 EASY設定



★インストラクションカード・配線図・ディップスイッチ表ついています。買取りもやっています!!★

ケイ アイ シー製
〈KIC'S 91〉



Ⓐ ビデオ、S端子対応……¥35,000
Ⓑ RGB21ピン対応………¥29,000
Ⓒ Ⓐ、Ⓑ両方対応…………¥38,000

マイクロシステムプランニング製
〈COMBO AV〉



Ⓥ ビデオ・RF端子………¥34,000
Ⓡ RGB21ピン対応………¥29,000
(VR) Ⓥ、Ⓡ両方対応…………¥36,000

遊びを見つめるマニアの恋人
株式会社（創業24年）
宇宙堂
〒462 名古屋市北区下飯田4丁目-6-2
☎052(916)1407

★TEL受付時間★
平日 AM 9:00～PM 11:00
祭日 PM 1:00～PM 11:00
日曜定休
店頭販売は前日にTEL予約が必要。
最新の在庫はリスト請求で分かります。
（62円切手×2を封筒で送って下さい）

私の知っている楽しいゲーセン
◎名古屋は昭和区曙[illegible]りのゴジラ[illegible]
◎春日井は出川のゲームセンターリサ

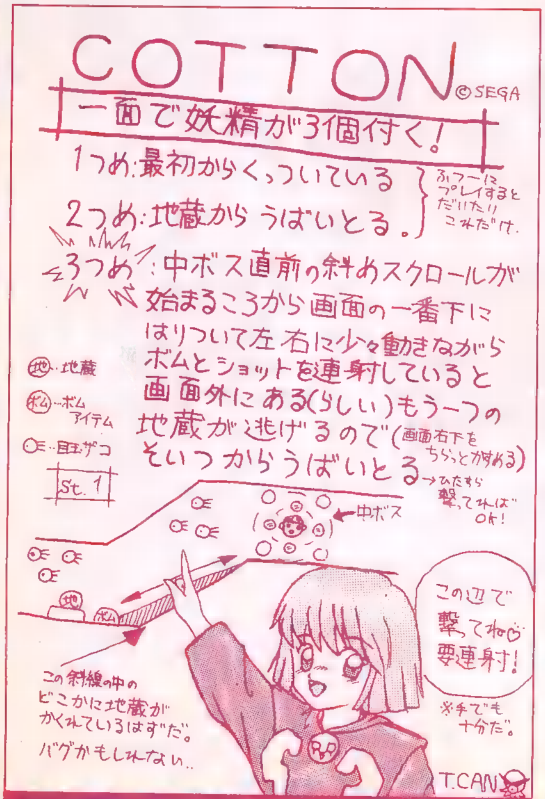
続・続・驚異現象

ULTRA 41

構成
やまかわ悠理

ウルトラマン&クイズゲームで押しまくり!!

次から次へとクイズゲームの技が発見されているが、なかなか上級技にお目にかかれない。燃えあがるネタを頼む(担当)。



早くも消えつつあるゲーム。CDは買った!?

コットン

●得技

(北海道・Ⓟタコ焼きキャンディ君)

解3面のハマリ技からの脱出方法(ボスが3回手前にくると動けるようになるがその前に死ぬ可能性大とのこと)もレポートしてくれました。2つ合わせて中級!!

ルナーク

■意味なし技

電源を入れて1回目のクレジット音だけ、その後のクレジット音と違う。

(愛媛県・Ⓟ発見者はSURーⓔだが代理のあ〜べ52号君)

解ライバル宣言されたぞ。さあどうする!!(解説になってない)電源はビシバシ切るなよ。初級。

びっくらめーしょん/348

ウルトラマン

●体力回復技

①光線エネルギーをある程度ためてスラッシュ光線を続けて出すと体力が戻るときがある。

(奈良県・ⓅBELもなか君)

②メフィラス星人の跳びげりをくらうと体力が回復するときがある。

(東京都・Ⓟイーグルのみんなみてるか!?R・HIRAMI!!君)

解いずれもたまたま起こるバグ。必ずしも回復するわけではないのでご注意!初級。

びっくらめーしょん/349

ウルトラマン

●復活技

対ブルトンで、敵の体力をFINISHにし、なおかつ自分の体力も体当たり1発で死ぬ状態にする。こちらがスペシウム光線を撃ったときに敵が自分の頭の上にかぶさると、頭のところで光線が炸裂してウルトラマンはふっとびガクッとひざをつくが、すぐ立ち直りバク転してステージクリアとなる。

(東京都・ⓅRIDDLE HIRAMI!?君)

解超偶然にできる技。タイミング激ムズ。初級の上!

ウルトラマン

■意味なし技

ブルトン・メフィラス星人・ゼットンなど、光線をバリアではねかえす敵で、ウルトラマンの体力をある程度減らし(濃い緑)、八つ裂き光輪を出して敵にバリアを張らせ八つ裂き光輪をくらうと体力の表示がへんになる。

(大阪府・ⓅVamp春麗みかえら君、奈良県・ⓅBELもなか君)

解八つ裂き光輪とはマイナーだ。くらっても裂けないウルトラマン。初級の上。

びっくらめーしょん/351

ターボフォース

●自機変色技

面クリアと同時に敵弾に当たると、自機が金色に変色する。

(東京都・ⓅMFCー軍曹㊄君)

解ワルキューレの伝説にもあったよね。初級!

クイズ殿様の野望

■ジャンルセレクト技

ジャンルセレクトを選ぶとき複数選べる場合があるが、1つのジャンルを選んだあとタイム0になるまで待つと1つのジャンルからしか問題が出なくなる(楽になる)。

(東京都・ⓅSUPーあ〜べ氏がライバル!MFC軍曹㊄君)

解小技だが1つだけ得意なジャンルがあれば有効なテク。初級の上!

びっくらめーしょん/353

クイズ三国志

■ジャンルセレクト技

ジャンルセレクトを選ぶとき複数選べる場合があるが、選ぶジャンルのボタンを一定回数押すと、タイム0まで待たなくても1つのジャンルからしか出題されない(改善されている!さすがカプコン!?)。

(東京都・ⓅSURーあ〜べ氏がライバル!MFC軍曹㊄君)

解と、いうことでクイズ三国志でもできるということ。初級の上!

ゆうゆのクイズでGO!GO!

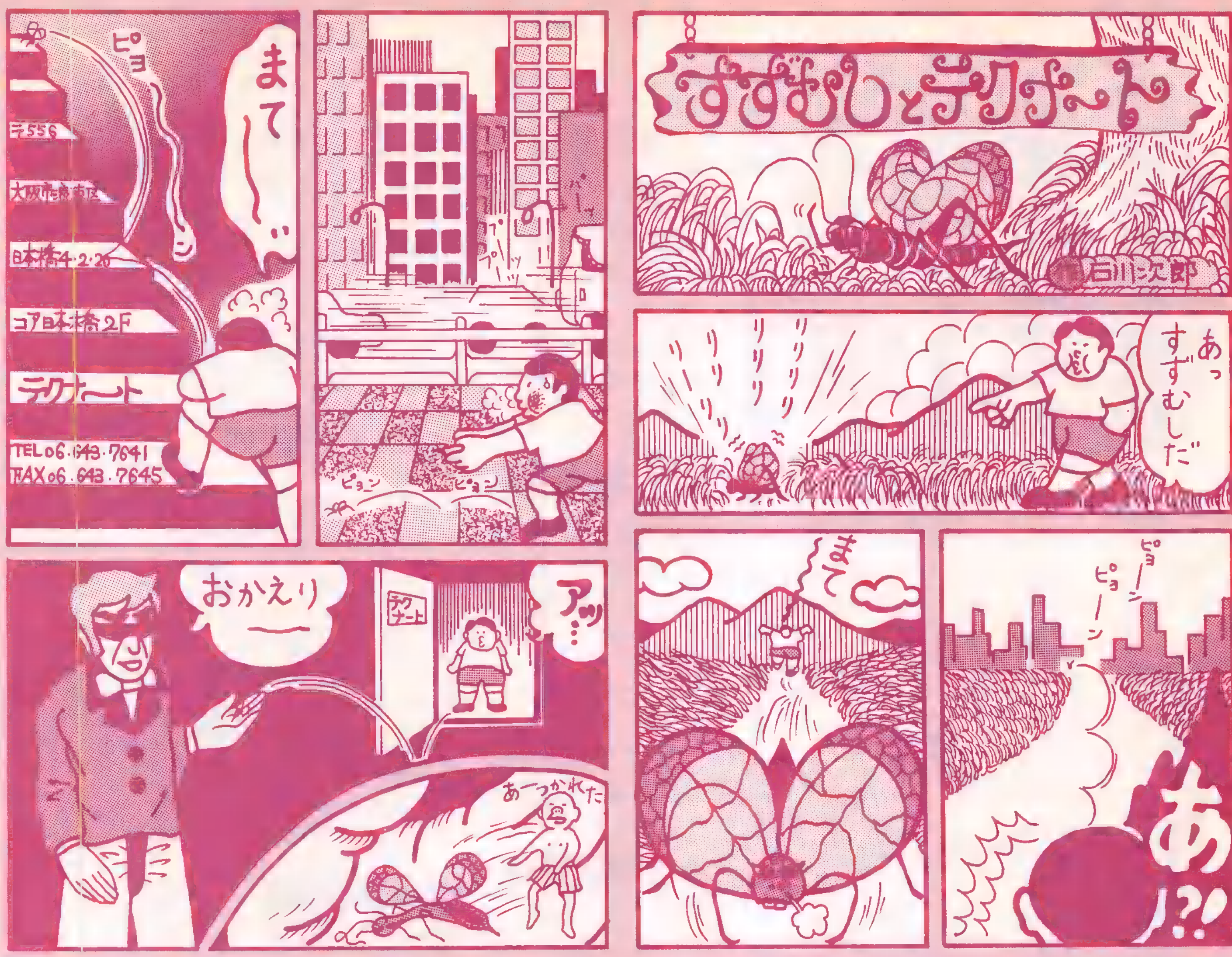
■デモ技

(東京都・Ⓟ大沢里蚊蜻蛉君)

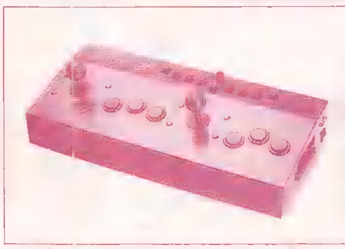
解1Pボタンを押すと2回目の入院中のところに出る(鳥取県・ⓅTAKEBACK耳コピ三島きんきょ君)のレポートもあり。初級。

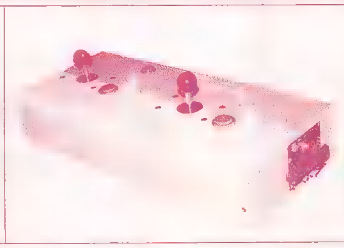


ゲームの内容に…(技か…)



ゲームに金縛り!!









コントロールBOX KIC'S−91

運射切り替えスイッチ、速度調整ボリュームはBOX上部にあります。
ヘッドファン端子付き、ビデオコンバーターの調整もBOX外部よりできます。RGBコードに左右の音声ラインを入れてあります。
Aタイプ：家庭用テレビのビデオ入力に接続するだけでプレイできます。¥35,000
Bタイプ：RGB入力のあるモニター(200ライン15KHz)が使えます。¥29,000
Cタイプ：A+Bの機能で¥38,000

COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド&ステレオ。
高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。
各トリガーボタン。単独スピード切り替え可能のオートトリガー。
高性能ビデオコンバーター搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。
Vタイプ(ビデオ端子、RF対応) ¥34,000
Rタイプ(RGB15・21ピン対応) ¥29,000
VRタイプ(上記両方の対応) ¥36,000

18インチ高画質モニター

画像調整は前面からできます。画面反転もスイッチひとつでOKのスグレモノ。
RGBモニター搭載。タテ画面・ヨコ画面兼用15KHz 24KHz切り替え可能。高画質対応。パソコン対応。¥80,000

NEO−GEOシステム

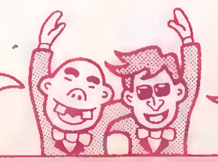
高品位なグラフィック サウンドは。まさにAVエンタテイメントの先鋭。最大330メガビットもの大容量ロムアクセス。拡大 縮小も自由に行えます。メモリーカードの使用で、ゲームセンターでも手軽にゲームプレイの継続ができます。本体(コントローラ付)¥48,800 ゲームカセット¥13,800から ビデオ出力標準、RGB21ピンケーブル別売

テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL.06-643-7641

営業時間
AM10:00〜PM8:00
日曜祝日休
※類似品にご注意ください。

中古基板も常時2,000枚在庫！ くわしい資料ご希望の方は、62円切手3枚同封のうえテクナートGM係まで！



通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります！

矩形波倶楽部誌上ライブ〈第6回〉

これが古川のルーツだ!

古川もとあき

ジャズからビートルズへ。そしてフュージョン。ギターひとすじのウン10年。



音楽漬けの幼年時代

今月で早くも6回目を迎えた矩形波倶楽部誌上ライブですが、今回は私、古川もとあきの音楽のルーツをゲーメストの読者のみなさんにお話したいと思います。

私の生まれ育った神戸という町はジャズの非常に盛んなところで、子供の頃はジャズが好きな父や母に手を引かれて演奏会やライブハウスによく行ったものでした。また、家では1000枚を超えるジャズアナログ盤を毎日のようにかけて聴いていたという、ほとんど音楽漬けの幼年時代を送りました。

やがて小学校に入り、カーペンターズというコーラスグループの音に出会い、世の中にこんなに美しい音楽があったのかと感動しましいました。から私はカーペンターズのファンになってしまい、学校の演奏なんかもしていました。

そして中学校に入り、父からクラリネットを譲り受け、ブラスバンド部に入部、神戸まつりなどのイベントには必ず出演しました。そのブラスバンド部で出会った当時部長だった先輩に私は音楽的に大きな影響を受けました。カーペンターズの曲しか聴かなかった私に「このレコード聴いてみたら?」とビートルズのヘルプを聴かせてもらったのです。私は感動というのを通り越して、電気ショックを受けたような、そんな感性の中に鋭く突き刺さって来るものを感じたのを今でも覚えています。感受性の強かった10代のことなのでそれ以来ビートルズマニアになってしまい、レコードは全部買い揃え、ブートレックと呼ばれる海賊盤にまで手を伸ばし、ファンクラブのフィルムコンサートや、イベントにも必ず参加していました。

こうなって来ると聴いているだけでは物足りなくなり、自分でもビートルズの曲を演奏してみたい!という気持ちでいっぱいになり、楽器店に行っては高くて買えそうもないギターを眺めていたものでした。

そうしているうちに高校受験の時期を迎え、受験勉強のほうも本格的にやらなければ第一志望はおろか、第二志望も危ないという状況の中、ギターを弾きたいという気持ちが抑え切れず、なかなか勉強に身が入りませんでした。そんな私を見かねたのか父が、「第一志望に合格したらギターとアンプを買ってやろう。だから今は音楽のことは忘れて勉強を頑張りなさい」。ギターを手に入れることには何事にも代えられなかった当時の私は、人が変わったように受験勉強に専念しました。そして翌年4月、頑張ったかいあって第一志望に合格。念願のギターとアンプを買ってもらったのです。それも私のあこがれのビートルズのギタリスト、ジョージ・ハリソンと同じエピフォンのリビエラというギターを手にすることができたのです。

そして級友とビートルズのコピーバンドを結成。リードギターとボーカルを担当。ギターは指から血を流すまで練習しました。今思えば量的にはあの当時が一番よく練習していたと思います。文化祭やコンテストなどにも出演するようになり、オリジナルも少しは作曲して演奏するようになりました。しかし高校時代の3年間は楽しかったせいもありますが、あっという間に過ぎてしまい、大学受験という大きな壁が待っていました。半年間はギターをガマン。

やっぱりフュージョン

そして大学入学。フォークソング部に入部するのですが、その頃私の音楽仲間はフュージョンという音楽を聴いていたのです。ラリーカールトン、リーリトナー、スタッフなど子供の頃聴いていたジャズに16ビートや8ビートといったリズムが付いた、そんなオシャレな音でした。僕もそれ以来すっかりどっぷりこのジャンルにつかってしまい、いよいよフュージョンバンド「ボイジャー」を結成しました。そしてオリジナルも、歌ものからインストものにスタイルが変わり、ギターでメロディーを弾くようになりました。

矩形波倶楽部の古川もとあきはこういった音楽環境の中で育ってきたわけです。またみなさんと音楽の話ができればいいなぁと思います。では また、次号で会いましょう。

…って古川さん、終わっちゃうんですか!?私にも少しぐらいしゃべらせてくださいよ!!あ、申しおくれましたが、またまた登場の森本ゆきえです。

この前、ポロッと私が言っちゃったこと、皆さんおぼえてます!?例の「家でACゲームやりたぁ〜い」って話のことなんですけど、どーやらこの私の一大情報網にかかったところでは、某家庭用高性能ゲームマシンで**あれ**のプロジェクトチームを組んだりしてるそーなのだ!!へへ〜ん。え!…**あれ**ってまさか**あれ**なんじゃあ〜とピンときた人この指とまれ〜!!そう、もうみんなわかったわね!

でも、私こと森本ゆきえのすんごく大きな情報網では、**あれ**ってだけのウワサぐらいで名前も何もくわしいことはわかんなかったんだけど…。まっ、いいです。

もう気がすみましたか、ゆきえちゃん!?ほんとに出たがりなんだから!それじゃあ、あらためて、また来月号でお会いしましょう。

アミパラsigma通信

遊びごころで、ソフト&ハード

AmiPara

ゲーメスト版


岡田麻里菜


坂本和恵

アミューズメント編

パラダイス編

ゲームベスト10やニューマシン紹介などで人気の「アミューズメント・パラダイス」(ラジオ日本1422KHz・毎週日曜日深夜24:02〜25:00)が、7月放送分からめでたく60分番組に拡大。今までのアミパラ要素に加え、音楽やスポーツ、その他ありとあらゆる遊び情報を盛り込み超ウレシイ60分版アミパラ。もう日曜日の夜は寝れない//

今月のメダルゲーム MEDAL GAME

ダービーマークⅢ





シグマのダービーマークⅢといえば、競馬ゲームの定番マシン。最近では、他のゲーム場でも中央に陣取るなど、さすがGFの"顔"といったところだ。さらに、国内だけでなく海外へも進出し、現金で楽しめる本場カジノでも高い人気を誇っている。初めて海外に出たのは1985年12月。ラスベガスの「サーカスサーカス」に設置された。新世代マシンとしてマスコミに取り上げられるなど、まさにスーパールーキーとしてのデビューだった。今や約100台のダービーが世界中のカジノで活躍している。必勝法は、まずレースの流れを読むこと。低配当が続いたら、投入枚数を増やし本命狙いだ。レースが荒れ模様なら、すかさず高配当に賭けてみよう。

ゲームファンタジアのゲームベスト10

GAME BEST 10

(アーケード機対象)

7月

1.UFOキャッチャー	(セガ)	→
2.ファイナルラップ2	(ナムコ)	→
3.パラダイスアレイ	(タイトー)	→
4.レーシングビート	(タイトー)	→
5.スティールガンナー	(ナムコ)	→
6.ラッドラリー	(セガ)	初
7.クイズ三国志	(カプコン)	↑
8.ラッドモビール	(セガ)	↓
9.クイズクエスト	(タイトー)	初
10.学園パラダイス	(東亜プラン)	初



「アミューズメント・パラダイス」メイン・パーソナリティー 怪物ランドの郷田ほづみ

お楽しみ情報

その① アミパラ・ファンは京都、福井、福島にもいる!? 深夜は電波が遠くまで飛ぶのでラジオ日本は関東のみと諦めず1422KHzアミパラキャッチにトライしよう!

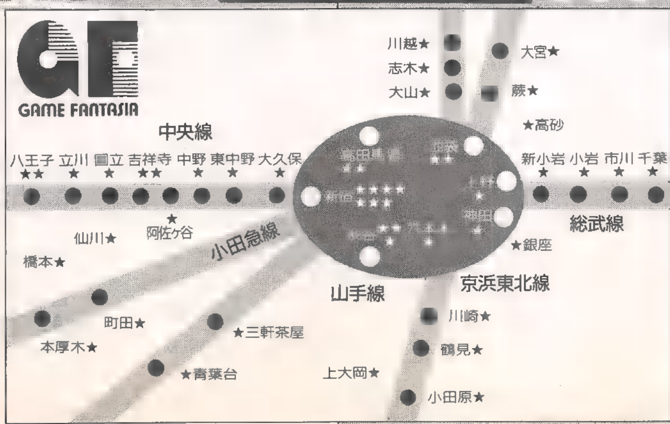
その② ニューマシン紹介コーナーでは、ゲームファンのために各メーカーさんからのプレゼント有り。これは見逃せないよ!

その③ パーソナリティーのまりなは毎週水曜日、かずえは毎週木曜日GF渋谷で16時よりDJしてます。

あちらこちらで、たのしい[illegible]。ゲームファンタジア

◆GFミラノ◆GFミラノボウル◆GF新宿◆GFイズミ◆GFシオン◆GF新宿中央口◆GF渋谷◆GF十戒◆GFチャーリーズ◆GF池袋◆GFサンシャイン◆GF高田馬場◆GFワセダ◆GF大山◆GF三軒茶屋◆GF六本木◆GFボニー◆GF神田◆GFパルク◆GF新小岩◆GF小岩◆GF高砂◆GF大久保◆GF東中野◆GF中野◆GF阿佐ヶ谷◆GF吉祥寺◆GFサンロード◆GF国立◆GF立川◆GF八王子◆GFバットマン◆GF町田◆GF仙川◆GF川崎◆GF鶴見◆GF上大岡◆GF青葉台◆GF[illegible]本◆GF厚木◆GF小田原◆GF蕨◆GF大宮◆GF志木◆GF川越◆GF市川◆GF千葉●姉妹店:ゲーム&ゲームラベール

アミパラ通信は、ゲームファンタジアで毎月無料配布しております。



★アミパラ遊び情報 TELサービス、スタート

03-3486-4251

まだダレも知らない最新のゲーム&遊び情報を、郷田さん、麻里菜ちゃん、和恵ちゃんの声でお届けするTELサービスがスタートしました。内容も月に2回更新。遊びたい時に、デートの前に、退屈しのぎに、どんどん利用してください。

株式会社シグマ
〒150 東京都渋谷区渋谷1-17-1
TEL03-3486-2851(代)

? Build up パズル ?

出題 APAPA

勘違いしている人がいるようなので、言っておくけど、葉書にイラストを描くかどうかは、当選するかどうかには関係ないぞ。

解き方

今回は、ジグソーパズルのような問題だ。ばらばらのピースの位置を、形と絵から推理して、元の絵を完成させてもらう。

ただしピースはすべて使うとは限らない。ダミーパーツがまざっているので、それを除いて絵を完成させてくれ。

そして、絵が完成したら、今度は解答探しといくわけだ。

今月の解答は『完成した絵の中に、片目を閉じたキャラが何人いるか』であるぞ。

さあ、目を皿にして、数えてくれたまえ。

解答がでたら、官製葉書に書き込んで、住所、氏名、年齢、性別を記入のうえ、ゲーメスト編集部『パズル係』あてに送ってくれ。

締め切りは9月20日必着。正解者の中から5名を選んで、千金之貨の「豪華な粗品」を送ります。

難易度アンケートも継続実施中。上からベリーハード、ハード、ノーマル、イージー、ベリーイージーの5段階だ。



☆縮小されているのでよくわからないが、バイソンの左目は、ちゃんと開いているのだぞ。

8月号当選者発表

まずはじめにお詫び。8月号の出案者の名前が誤植してまして、正しくは『迎夢達人』さんでした。ごめんなさいね。

さて、『でさいふぁ～』パズルの正答率は86%。正解は『地底王モウル』または『モウル』で問題文を翻訳しただけで、解読していないものは、不正解としました。

難易度アンケートは、VH（ベリーハード）9%・H（ハード）3%・N（ノーマル）8%・E（イージー）26%・VE（ベリーイージー）53%と、VEに偏り、ヒントを出し過ぎとの声が大勢でした。

ところで、埼玉の村S-L-Z君。間違ってるのは君だ。問題をよく見るよーに。

（APAPA）

当選者

PN 冬咲小紅君（東京都）
斎藤和海君（栃木県）
PN 岡本拓人君（静岡県）
日吉泰成君（静岡県）
今田伸治君（静岡県）

以上5名。おめでとー。

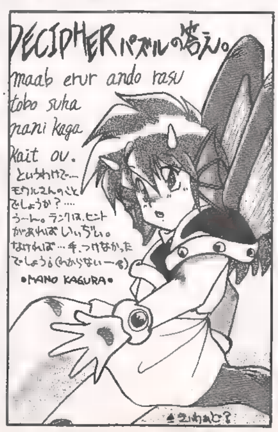
今月の残念賞



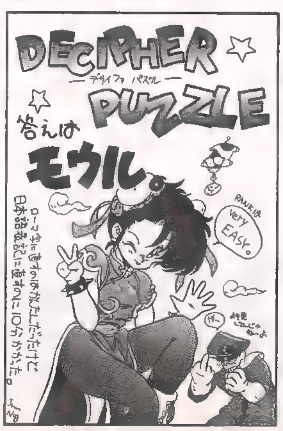
PN ☆画野郎君（静岡県）㊣
ちょっと芸風が変わったかな？しかし不遇なパコやな～。



PN 達人・[illegible]君（鳥取県）㊣
足を細くしない限り、[illegible]の女の子にはなれないような気が……。



PN 神楽まのさん（茨城県）㊣
やっぱりパコは「きゅ～と」だよね。でもゲームはムズい。



PN ながせじゃん君（東京都）㊣
ベガの「がー」がいいな。しかし春麗はこんなにかわいくない。



PN ISO君（茨城県）㊣
どーも先々月ごろから、これと似たよーなノリの葉書が多いぞ。

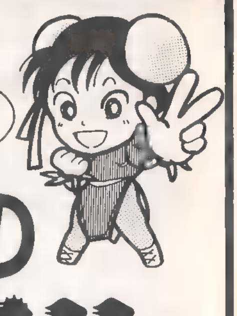
CD・LD・ビデオもたくさん扱ってるよ!!

ひきつづきサービス中!!

最新基板はTELにてご確認ください。
また、価格・在庫もTELでお願いします。

京滋地区にゲームマニア待望の基板専門店出現!!

ポスタープレゼントもあるよ!



〈SEGA〉

アッポー
S.D.I.
ガルディア
コットン
フリーキック
ギガス
フラッシュポイント
オーライル
サンダーフォースAC
クラックダウン
クイズ宿題を忘れました
スクランブルスピリット
ワンダープラネット
レッスルウォー
ブロクシード
モンスターレア
スーパーリーグ
タイムスキャナー
フラワー
ピタゴラスの[illegible]

〈タイトー〉

ヒットジアイス
ガンフロンティア
[illegible]鮫
ルナーク
フォーディーラブ
ファイナルブロー
MJ-12
あしたのジョー
奇々怪界
クイズH.Q.
チャンピオンレスラー
影の伝説
ギャルズパニック
ドンドコドン
USクラシック
ヘルファイアー
グレートソードマン

〈ナムコ〉

マーベルランド
ドラゴンセイバー
フェリオス
ブレイザー
ローリングサンダー2
ワールドスタジアム90
球界道中記
ピストル大名の冒険
ギャラガ88
ダートフォックス
スカイキッド
ランパート

〈カプコン〉

チキチキボーイズ
ニモ
ウィロー
天地を喰らう
トップシークレット
マジックソード
1943
1942
戦場の狼
アタックス
U.S.NAVY
スーパーパン
[illegible]村
ファイナルファイト
ハテナ?の大冒険

〈アイレム〉

最後の忍道
[illegible]沙[illegible]
ロードランナーⅣ
怪傑ヤンチャ丸
ジッピーレース
エアデュエル
[illegible]
Xマルチプライ
妖獣伝
迷宮島
大工の源さん
ロードランナーⅢ

〈テクモ〉

シルクワーム
ジェミニウイング
ガンディーラー
ワールドカップ90
ストライクガンナー
雷牙
ブラッドブラザーズ
ソロモンの[illegible]
ピンボールアクション
アルゴスの戦士

〈ジャレコ〉

バルトリック
エクセライザー
天聖[illegible]
ファンタズム
E.D.F

〈テクノスジャパン〉

ブロックアウト
ダブルドラゴン
ダブルドラゴンⅡ
ダブルドラゴンⅢ
熱血高校ドッジボール部

〈UPL〉

タスクフォースハリアー
オメガファイター
忍者くん
バンダイク
宇宙戦艦ゴモラ

〈ビデオシステム〉

スパイラルブレイカー
ラビオレプス
スーパーバレーボール
パイプドリーム
ハットリス

〈コナミ〉

グラディウスⅢ
バトランティス
フラックアタック
サンダークロス
パロディウスだ!
ピットファイター
サプライズアタック
パンクショット
エスケープキッズ
クォース
キューブリック
トライゴン
出たな!!ツインビー
ツインビー
グラディウス
マンハッタン24分[illegible]
ファイナライザー
ミスターゴエモン
コンバットスクール
少林寺への道

〈DECO〉

キャプテンシルバー
トリオザパンチ
ジェネシス
カルノフ
バルダーダッシュ
シークレットエージェント
スーパーバーガータイム
スタジアムヒーロー
[illegible]E
アクトフェンサー
エドワードランディ
ロボコップ2
イエローキャブ
ジョーアンドマック
チャイナタウン

〈SNK〉

ジャンボウ
ストリートマート
ギャングウォーズ
ネクストスペース
原始島
航空騎兵物語
バトルフィールド

〈その他〉

ウルトラマン
ヴィマナ
サウロ
ゴインドル
モザイク
サンダー&ライトニング
アウトゾーン
ゼロウイング

〈麻雀〉

浦島麻雀
ダイヤルQ2
美少女キネマ
脱子ちゃん雀荘
華の舞
[illegible]戯
麻雀革命
大霊界
7次元の妖精たち

各社ロム・サブボード 18インチテーブルおよびラバータイプの[illegible]もあります。

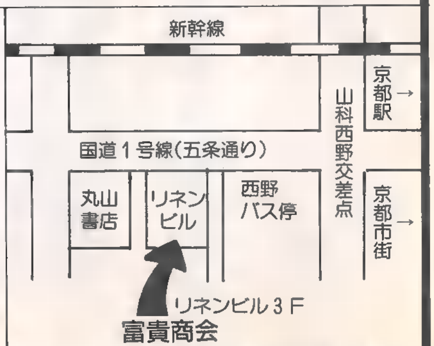
アミューズメント機器総合商社

富貴商会

〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F
TEL.(代)075-595-1136・FAX075-595-1139
※振込先:京都信用金庫山科支店普通No.462446 富貴[illegible]会 高橋靖和

営業時間
AM10:00~PM7:00
年中無休

ゲーム開発スタッフ募集中!



KIC ケイアイシー●ゲーマーの知的好奇心を満たすベストパートナー



※写真画面はS端子出力によるものです。

S端子搭載でリアルな映像を実現！

'91の主役はこれだ！ KIC'S-91
キックス・キューイチ



チャンス!!
今、コントロールBOX、KIC'S-91（A、B、C各タイプ）と、麻雀パネル（ハーネス付¥7,000）を同時に購入すると、[illegible]麻雀PCBのいずれか1枚を[illegible]プレゼント中
①[illegible]、[illegible]、[illegible]麻雀狂時代、[illegible]ザ・麻雀
但し、[illegible]限り、お早めに[illegible]
[illegible]基板は希望の品が[illegible]際は[illegible]なりますのでご了承下さい。

より高画質な映像が楽しめる、S端子標準装備。

5大特長

1 電源出力ラインには全てヒューズを入れ基板等の故障を未然に防ぎます。
2 電源セルフチェックLEDにて、出力チェックが一目で判ります。
3 音声はRGB、ヘッドフォン端子、RFモジュレター（オプション）より、ステレオモノラル（切換SW付）で出力され、全てテレビのスピーカーより出ます。（接続コード付）
4 連射ON/OFF、LEDで連射スピードが一目で判ります。
5 新開発、S端子対応フルカラービデオコンバーターで、より鮮明な画面でゲームが楽しめます。又、画像調整、電源の+5V調整等、全て外部より出来ます。

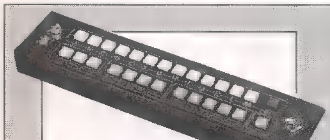
（保証期間）：お買い上げ日より6ヶ月間

KIC'S PCBレンタルクラブ会員募集!!

片っ端からゲームをしたい人や、ビデオに録画したい人。高価で手の届かなかったPCBが入会後手軽にあなたのお手元へ…!!

コントロールBOX KIC'S-91をお持ちの方には、全てのレンタルPCBに91専用ハーネスを無料で貸し出し致します!!

※詳しい案内書は62円切手2枚同封の上、下記へお申し込み下さい。



別売オリジナル
麻雀パネル
（ハーネス付）
91に接続すれば、麻雀ゲームも思いのまま!!

各種インターフェースコードあり　※ファミコン、PCエンジン、メガドライブ等

KIC'S-91はA・B・Cの3タイプより選べます。

タイプA	タイプB	タイプC
¥35,000	¥29,000	¥38,000
ビデオ対応（VHF、オプション） 付属品：ステレオコード、ビデオコード、調整棒 ※ビデオ入力端子の有る家庭用テレビ使用	（RGB専用） 付属品：ステレオコード、RGB21/15Pコード、調整棒 ※21P及び、15kHzモードの有る15Pディスプレイ	（タイプA、B両方対応） 付属品：ステレオコード、RGB21/15Pコード、ビデオコード、調整棒 ※家庭用テレビ、RGBテレビ

オプション

ⓐKIC'S縦・横変換コネクター…¥2,000
縦画面のゲームも、TVを横のままプレー出来ちゃう優れ者!!

ⓑタイプA・CのVHF対応……¥2,000
家庭用テレビ1ch/2ch使用、接続コード付

（注）S端子出力にはV、H、F対応での使用は出来ません。

※詳しい資料、在庫価格表は62円切手×2枚を同封のうえ下記BM係までお申し込み下さい。

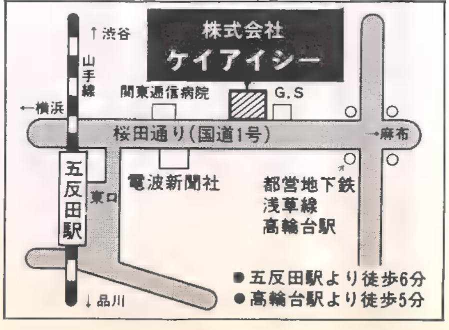
★商品のご注文は現金書留をご利用下さい。
注文の際は在庫確認の上、住所・氏名・電話番号・希望する商品を明記し、商品の合計金額＋送料（一律¥500）を添えてお申し込み下さい。お申し込み5日以内にお届け致します。

★『きっくす倶楽部』会員募集中!!
会員には会員カード（スタンプ式）や3ヶ月に一度のサービス情報等、楽しい企画がいっぱい!!入会希望の方はハガキでお申し込み下さい。

コントロールBOX KIC'S-91
▶▶▶取扱販売店◀◀◀

中部地区	宇宙堂	☎052-916-1407
関西地区	テクナート	☎06-643-7641
九州地区	パワードサービス	☎092-572-4110

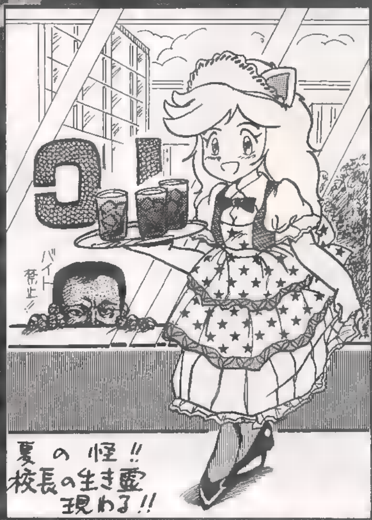
■営業時間　午前10時～午後7時
（日・祭日は昼12時～午後6時、定休日第2、3日曜日）



●五反田駅より徒歩6分
●高輪台駅より徒歩5分

KIC株式会社ケイアイシー　☎03-3280-3351・FAX.03-3447-9134
〒141　東京都品川区東五反田4-7-26　塚本ビル1F





ミッキー

かしのゲームもあったりするのだ。

★このコーナーに写りたい人9月2日PM4時にミッキーへ集合。

いるかが行くので声をかけてね。

審査員募集の巻

「ミキ丸一家2周目」
連載17回●11月号はミスコンで盛り上がる。

「ワンポイント・キャラコンアドバイスその2」だよ。

①設定を生かす。
ミキ丸が異星人とのハーフだってことは他にも人間ばなれした奴が大勢いるはず。体の半分が動物だったり機械だったりするキャラクターがいてもいいと思うよ。

②ダジャレを生かす
単に名前をゲームキャラにひっかけただけでなく、姿もダジャレに合わせてアレこじすると面白いよ。

③キャラクターを決める。
とらえどころがない姿より、びしっと決まったポーズのほうが目立つぞ。

以上、参考までに聞いておいてね。要は努力の跡が、みられるかってことが一番大事なんだからね。

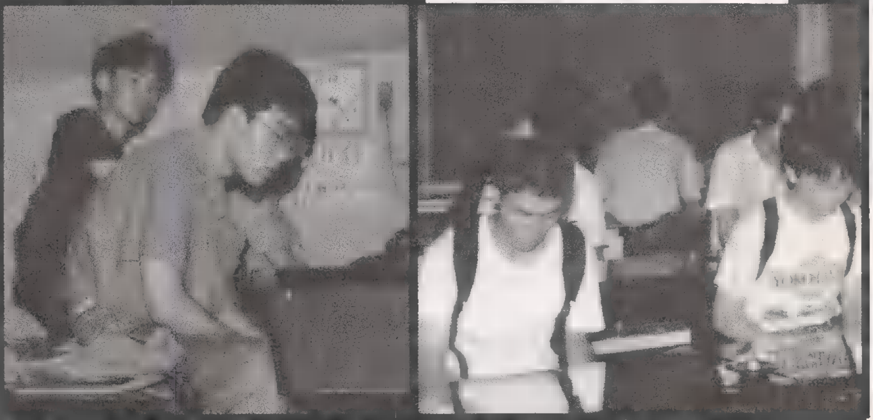
掲載できなかった当選者
●大分県 児玉君―Ⓑ
●大分県 ぷろ吉君―Ⓑ
●宮崎県 泉水君―Ⓑ
アドバイスを参考に再挑戦■



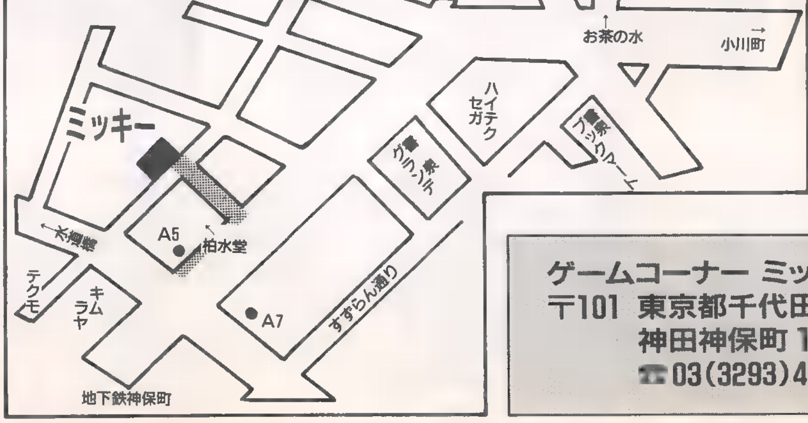
●栃木県・山本君―Ⓑ
★受験勉強なさいって。



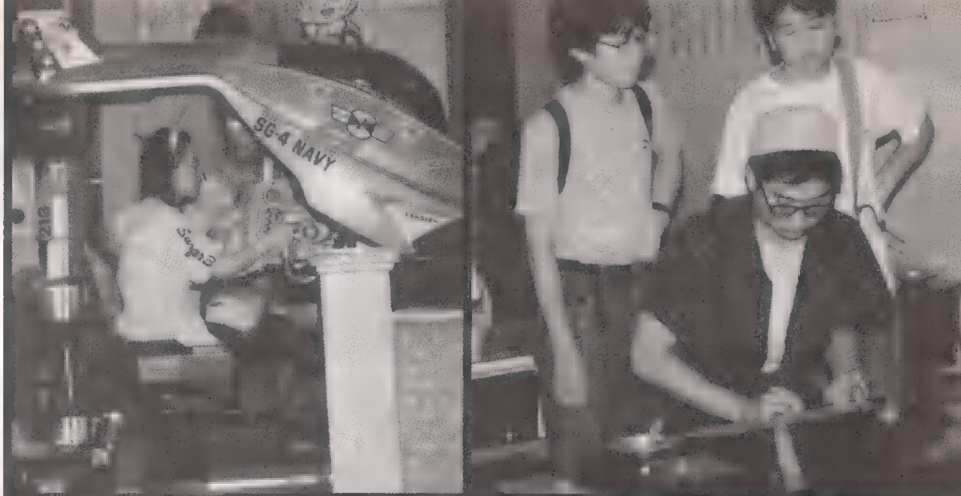
●埼玉県・LED君―Ⓑ
★今月は3Dコーナーなし。



地下鉄神保町駅A5出口より出て左折、
お菓子の柏水堂横を左折して直進すれば。



ゲームコーナー ミッキー
〒101 東京都千代田区
神田神保町1－16
☎03(3293)4852





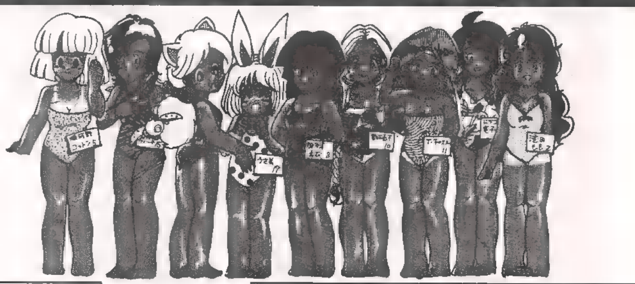
タマのミキ丸—キャラクターコンテスト

楽しいミキ丸一[redacted]に君の作ったキャラクター[redacted]場させてみないか？毎号[redacted]が違うのでよく読んで応募してね。

[redacted] 住所、氏名、年齢をかいて右頁のミッキー住所へ送ること。内容は以下の通り。
①キャラクターの姿（できれば全身）
②名前と性格、ミキ丸との[redacted]
③ミッキーへのご意見、ご[redacted] ご要望
（ミッキーを知らない人はゲームの感想）

[redacted] 面白いキャラクターは[redacted]に登場させます。[redacted]た。[redacted]してくれた人の中から数名に下記グッズいずれかプレゼント。[redacted]（Ⓐかⓑ）を書いてね。

[redacted] 毎月20日、今月は9月20日
Ⓐはミキ丸キーホルダー
Ⓑは㊙ゲームテレカ
テレカは毎月内容が変わるよ。





●大[redacted]・WATS君—Ⓑ
★今月は2枚当たり、ラッキーね。

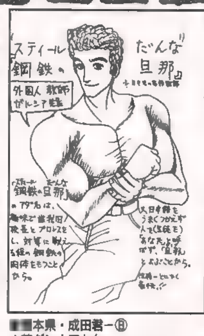


●静岡県・鈴木君—Ⓑ
★インク濃くしてね。



[redacted]本県・しまだ★イ助[redacted]—Ⓑ
★息が荒いので[redacted]女さんは無理。

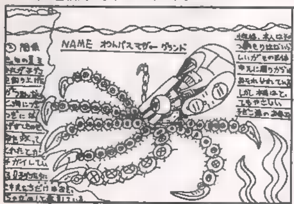
先生と生徒②



[redacted]本県・成田君—Ⓑ
★若ダンナでんな。



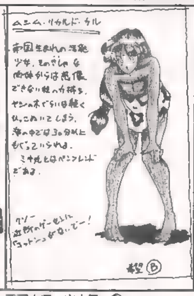
●大阪府・村田君—Ⓐ
★ガッチンコ？



[redacted]都・マッキー君—Ⓑ
★ダラⅡネタは君だけだったね。



●大阪[redacted]・WATS君—Ⓑ
★風鈴の一種。



[redacted]木県・山本君—Ⓑ
★早く勉強なさいって。



[redacted]香川県・HELIOS君—Ⓑ
★香川の人は腕力あるって。

夏の海キャラ



●千葉県・タケマル君—Ⓑ ★雑君の十八番ネタだよね。



[redacted]県・[redacted]君—Ⓑ
★ガイ対リュウが見たい。

今月の[redacted]

M'sゲームセンターのコンテストを[redacted]えているかな(去年11月号)、今年は皆が審査員になってほしい。

エントリーするのは上のイラストの中の7人。[redacted]滝田もも②●ドラゴン竜子③●割木売子⑩●御田津希衣⑧[redacted]うさ美⑰●ブロッティング・ウィー子⑮●瀬河野コットン⑤だ。

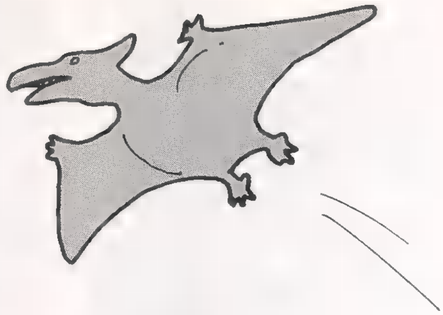
昨年の優勝者●ミス・キャメル⑪を負かすのは誰か。1位から3位まで予想を書いて送ってね（1通だけ）。

1位が当たった人から上位8人にⒷ賞プレゼント。また1〜3位の完全正解には㊙生写真セットもつけちゃうよ。※ミッキーへの意見も忘れず書いてね。



●三[redacted]県・横山君
★少しは気が晴れたかな？たくさん登場するのって大変なんだ。

最古の昔から基板はげむげむ



げむげむは商品先送り、
代金後払いです。
在庫は日々変動します。
お電話で確認して下さい。

アレスの翼	6,000
アルカノイド	5,000
いっき	5,000
ウイッツ	5,000
エグゼドエグゼス	5,000
カベール(P付)	25,000
空手道	4,000
キューブリック	10,000
強行突破	5,000
クラックス	8,000
クオース	10,000
サイコニックオスカー	10,000
サイドアーム	5,000
サイドポケット	5,000
青春スキャンダル	8,000
スペランカII	5,000
スラップファイト	7,000
黄金の城	8,000
XXミッション	7,000
タイガーヘリ	6,000
チェルノブ	10,000
テレクレスタ	5,000
トップシークレット	10,000
ドカベン	10,000
ダブルドラゴン	15,000
時の戦士	5,000
トリオザパンチ	20,000
ピストル大名の冒険	40,000
ブロックアウト	5,000
フラックアタック	8,000
ヘビーユニット	9,000
ファイティングホーク	18,000
メインスタジアム	20,000
USクラシック(P付)	15,000
妖魔忍法帖	8,000
妖獣伝	5,000
ラッシュアンドクラッシュ	10,000
リングの王者	30,000
霊界導士	4,000
ロボレス2001	5,000
ワールドウォーズ	5,000
ワードナーの森	5,000
ワールドカップ	4,000

この他に4,000円、3,000円、2,000円の基板もあります。パーツもあります。おハガキで価格表、会員証を請求して下さい。返信用切手は不要です。

〈3,500円シリーズ〉

- エキサイティングアワー
- エキサイティングサッカー
- 草野球
- 小林寺への道
- 戦場の狼
- チャンピオンベースボール
- ティードオフ
- 10ヤードファイト
- バルバルークの伝説
- 四川省
- ビジランテ
- フリップル
- ピット＆ラン
- ファイナライザー
- ファイヤートラップ

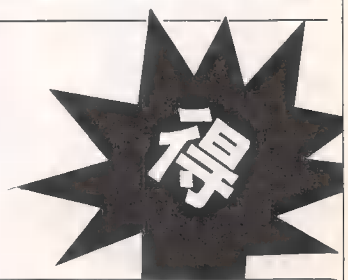
お買いあげ金額10%分のクーポン券(金券)を差し上げます。
次回の購入時に割引券として利用できます。
※ただし、お買いあげ金額3万円以上の方に限らせていただきます。

アメリカ版メガドライブ「GENESIS(ジェネシス)」大好評販売中！ご注文をお待ちしています。ただし、会員の方に限ります。ハガキでご請求下さい。会員証と在庫表をお送りします。

海外版ゲーム機・ソフトの情報をお教えします。
ご希望の方はおハガキでご請求下さい。



プレゼント



マンガを使ったやさしい技術マニュアルを無料で差し上げます。
①ハーネス編②サウンド編③ナムコシステムI・IIのサービススイッチ
④特殊パネル(数量に限りがあります。先着順にお送りします)
ご希望の方は①〜④のいずれかの番号と住所・氏名・年齢・電話番号を書いてハガキでお申し込み下さい。

幻夢幻夢
(げむげむ)

株式会社 ケイアンドユウ

フリーダイヤル(料金無料)
0120-107855
TEL. 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番

★ 御注文方法 ★

まず、お電話下さい。(在庫と価格を確認して下さい。)
合計金額 10万円 以下の場合。
先に商品をお送りします。(1万円以上の場合、送料は幻夢幻夢が負担します。)
(1万円以下の場合は、お客様負担になります。)
次のお支払い方法から選んで下さい。
①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。
③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
合計金額 10万円 以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します。(送料幻夢幻夢負担)
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもOKです。
VISA・JCB・DSPのみ　詳しくは、お電話で

銀行振込先
東洋信用金庫　森ノ宮支店
普通　095883
ゲムゲム

コナミレーベル2つめのバンド
NAZO²プロジェクト
ゲーム音楽の至高をめざして



右からアレンジャーの入江純氏、ミュージシャインのなぞなぞ鈴木氏マニピュレーターの松武[redacted]氏（手に持っているのがYAMAHAQY10、これでパーセレパロのラビリンスの曲を作った）。



▶音資料のフロッピーディスクと後ろにあるのがアナログシンセサイザー。

満を持して登場の実力派ユニットバンド「NAZO²プロジェクト」。矩形波倶楽部に続き、コナミレーベル「パーフェクトセレクション（略してパーセレ）」シリーズを手がけていく3人の強力なメンバーを紹介しよう。

なぞなぞ鈴木　ミュージシャイン・でギターを担当。「千両箱」の矩形波倶楽部のライブ収録にも参加。「千両箱平成三年版」ではなんとボーカルを披露している。

入江純　アレンジャー。任天堂の「ゼルダの伝説」、「スーパーマリオブラザーズ」などのアレンジを担当。コナミFC「曼蛇羅」のCDに収録されているSAORI（八木さおり）の2曲を担当。

松武秀樹氏とアキハバラ・エレクトリックサーカスのユニットでCDを発表。ベーシストでもある。

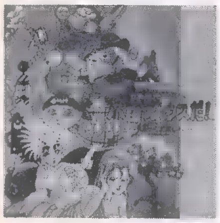
松武秀樹　マニピュレーター（シンセサイザーで音色を作ったり、コンピューターに曲を打ち込む人）。元YMOのツアーメンバーとして活躍。

ゲーム音楽とのかかわりは古く、タイトーの風船割りゲームやインベーダーなどの音作りにも参加。

アキハバラ・エレクトリックサーカスでも前述の入江氏とともに活動。シンセサイザーを通じて全音楽ジャンルにわたって活躍している。

この3人による強力なユニットのサウンドは、コナミレーベルにまた1つの可能性の扉を開き、矩形波とは違った方向性の音楽を私たちに聴かせてくれるだろう。

NAZO²プロジェクトのパーセレ



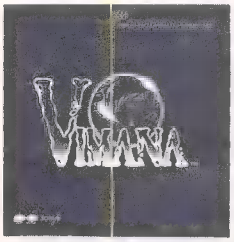
パーフェクトセレクション
パロディウスだ!
キングレコード／コナミレーベル　3000円(税込み)



パーフェクトセレクション
悪魔城ドラキュラ
キングレコード／コナミレーベル　3000円(税込み)



KING OF THE MONSTERS クイズ大捜査線



1991年9月21日発売　ポニーキャニオン／サイトロンG.S.M.1500シリーズ
CD:PCCB-00072　¥1500(税込み)
収録時間　44分04秒

〈ARRANGE VERSION〉 1.THE SUNSET SKY(クイズ大捜査線) 〈ORIGINAL VERSION〉 (KING OF THE MONSTERS)　2.KING OF THE MONSTERS～滅びる街～SELECT MONSTER　3.ENTIRELY BREAKER～ハレマー教聖歌(狂気の祈り)～WET DANCE～汚染地帯　4.PYRAMID POWER～かぶと虫のように～醜きヒーロー　5.THE NEWS～悲嘆の涙～もう一度～敗者の叫び　(クイズ大捜査線)　6.クイズ大捜査線～クイズ大捜査線サブ～捜査依頼～TOWN　7.アイキャッチ1～ACCIDENT～闇夜　8.くっ首が！～落ち武者～復活～HOUSE　9.POLICE～死者からの招待状～記憶～罠　10.アイキャッチ2～RUN OUT～出現～恐怖　11.STORM～この世に神はいないのか～PRESIDENT～SATAN　12.THE SUNSET SKY～HOPELESS～そして…～FIN

キングオブザモンスターズとクイズ大捜査線です。

まずキングです。かわいいキャラがあばれる雰囲気ではないですね。どちらかといえば怪獣が大都市をめちゃくちゃに破壊、逃げまどう人々みたいな感じです。なんかヴォーカル入りがあるんだけど何ていってるのか聞きとれない。知りたいな。

クイズ大捜査線のほうはふんだんにオケヒを使い、インパクトのある曲に仕上がっています。すごく緊迫感があるな。クイズゲームの曲らしくせっぱつまった感じがよいです。

VIMANA・TEKI-PAKI



1991年9月21日発売　ポニーキャニオン／サイトロンG.S.M.1500シリーズ
CD:PCCB-00071　¥1500(税込み)
収録時間　35分24秒

〈ARRANGE VERSION〉 1.SPACE HIGH(VIMANA) 〈ORIGINAL VERSION〉 (VIMANA)　2.COIN～OPENING～SPACE HIGH　3.THE POWER OF DARKNESS　4.MAX. POWER UP　5.HYPER VOLTAGE WARS　6.BIT MAN　7.烈火の如く　8.BACK TO THE EARTH～GAME OVER～NAME ENTRY～CONTINUE　(TEKI-PAKI)　9.COIN～G.E.A.R.　10.HIGHER　11.Quick, Junk, Sea-quence　12.epilogue～Le - VEL～MECHATROPOLIS 〈S.E.COLLCTION〉 13.VIMANA　14.TEKI-PAKI

東亜プランのパズル、テキパキとシューティング、ヴィマナの登場ですね。

テキパキの1曲目を聴いていたらクラフトワークを思い出しました。そこはかとなくテクノポップのはしりのころの薫りがするわ。機械的な音色といい単調なフレーズのくり返しといい。もとからテクノ好きなのでけっこう気に入ってしまいました。

対して、ヴィマナはいかにも！っていうテンポのよい曲。硬質の金属的な感じです。シューティングの曲ってどうしてこう、撃ちたいゴコロがうずうずしてくるのかしらね。



こんにちは、DISC BOXです。みんなは夏休みが終わっちゃってちょっとがっかりかな？

これからは芸術の秋。いいVGMをたくさん聴いて感性をやしなおう。

今月も新タイトルが目白押し。秋の夜長を彩ってくれます。

ゴエモン音頭



1991年8月5日発売
キングレコード
CDシングル:KIDA-1001
¥1000(税込み)
収録時間　9分48秒

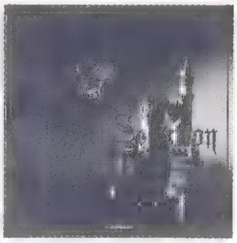
1.ゴエモン音頭
2.ゴエモン町を行く
3.ゴエモン音頭〜カラオケ

いま、私の家の前の公園で盆踊り大会をやってまして、ゴエモン音頭のテープを持っていったらかけてくれるかな?などと考えてしまいました。

ゴエモンのキャラクターにあまりにもマッチしたこの2曲。思わずゴエモンがゆかた着て踊っているところが目に浮かびますね。

歌はミッチーこと三橋美智也先生。みんなも踊ろう!!

パーフェクトセレクション ドラキュラ



1991年9月5日発売　キングレコード
CD:KICA-1036　¥3000(税込み)
収録時間　41分31秒

1.Beginning　2.Mad Forest　3.Bloody Tears　4.Clockwork　5.Flash Back　6.Demon Seed　7.Prelude　8.Vampire Killer　9.Dwelling of Doom　10.Voyager

パーフェクトセレクションドラキュラです。

ドラキュラシリーズの曲の中で私は血の涙が好きなのですが、収録されていて安心。

さて、全体の感じですが、いろんな雰囲気にアレンジされてますね。クラシカルなものもあったしノリのいいのもあったな。おすすめはバンパイヤキラーかな?セリフがイカスなぁ。

このプロジェクトの松武秀樹さんは私は昔から好きだったのです。だからN²aZOプロジェクトには注目しちゃいますね。

THAT'S ATARI MUSIC VOL.II G.S.M. ATARI GAMES 2



1991年9月21日発売　ポニーキャニオン／サイトロン
G.S.M.1500シリーズ
収録時間　73分4秒

1.スーパースプリント　2.ガントレット　3.ガントレット2　4.ペーパーボーイ　5.ロードブラスターズ　6.スタンランナー　7.720°

アタリの第2段です。

いかにもコンピュータゲームの音色、って感じです。

私はやはりガントレットが思い出深いです。でもガントレットの曲を思い出そうとしても思い出せない。よく考えたらタイトルデモの曲と宝部屋の音楽しかなく…。そのぶん音声ががんばってます。

次に入ってるロードブラスターズの音がすごく厚く感じる。時代とともに進化してるのねー、とか思ってしまいました。聴いてみてね。

☆95ページで、アタリ・ジャンバーのプレゼントがあります。

アフターサービス、詳しい説明も一切致しません。
ただ安いだけです。これが当社の方針です。

中古安売王 アップル

定休日 日曜・祝日

とにかくTELだ

「在庫・価格は常に変動していますので、TELにてご確認ください」

電話受付 AM9時～PM12時
PM1時～PM6時

麻雀基板 ¥5,000～

- 花のもも子組
- レディハンター
- 華の舞
- 麻雀宣言
- スーパー㊙版
- お娘さん
- パニックスタジアム
- バニラシンドローム
- AV麻雀
- かぐや姫

（在庫2,000枚）

¥5,000の基板とROM

19種類70枚在庫

- 戦場の狼
- ワールドスタジアム'90（ロム）
- スタジアムヒーロー
- メイズオブフロット

¥7,000の基板とROM

14種類25枚在庫

- スーパーパックマン
- ファイネストアワー（ロム）
- スラップファイト
- セガシステム16Aボード

¥10,000の基板とROM

- ぶたさん
- 究極のストライカー
- 飛翔鮫
- バルーンブラザース

¥51,000以上の基板とROM

スーパーバレー'91
ガンフロンティア
ウルトラマン
ハットトリックヒーロー
メジャータイトル
ファイナルファイト
忍者キッズ
マーベルランド
ドラゴンセイバー
雷電
マジックソード
クラッチヒッター
ネオジオPCB
エリア88
スーパーマン
サンダーフォックス
コットン
ギャラガ'88
嗚呼栄光の甲子園
ターボフォース
ストリートファイターII
ワルキューレの伝説
サンダーゾーン
ワンダー3
ヴィマナ
ローリングサンダー2
デスブレイド

あなたのお電話お待ちしてます



◀SVG-8 ¥34,800
（RGB） ¥29,800

ゲーセン用麻雀パネル
中古 ¥7,000
新品 ¥10,000
18インチ筐体中古パ付
¥30,000（送料込み）

割引券をもらって得しちゃおう

（※基板1枚無料サービスでもOKです）

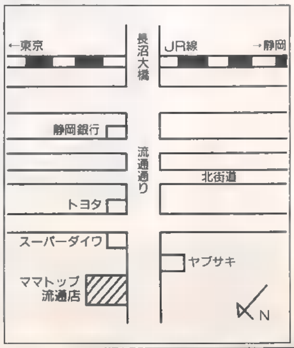
基板30,000円以上お買い上げで1,000円の割引券1枚差し上げます。

※割引券もしくは基板どちらかお好きな方をお選びください。
無料サービス基板は当方の指定のものとさせていただきます。

〒420 静岡市東千代田1-7-8 （有）ママトップ内
TEL.054-263-2406（代）
FAX.054-263-4486

ゲームコーナーもよろしくね
体感・メダル・麻雀…すごい！
静岡流通通り店
静岡駅南店・清水店
営業時間は全店共通
AM9時～PM12時
ゲームコーナーは
年中無休

平成3年3月より右記に移転しました



通信販売をご利用ください。

資料御希望の方は62円切手2枚同封の上アップルGM係まで送ってください。

※現金送金は、〒420 静岡市東千代田1-7-8 ㈲ママトップGM係宛
※銀行振込は、清水銀行大岩支店普通No.7007427㈲ママトップ宛
※お急ぎの方は、商品と引き換えの代引きシステムをご利用ください。

10月号 プレゼント

GAMEST ゲーメスト

極めつけ!! アイレム特集だ〜

①スーパーファミコンソフト　スーパーR－TYPE（2名）



どこまでも深く落ちていこう！

②チームアイレムTシャツ（3名）



BIGサイズでゆったり！

③キャンギャルテレカ（5名）



君、照れずに「欲しい！」って言えば？

④チームアイレムポスター（5名）



ファイティングスピリットをわきおこせ！

⑤メッセージバルーン（5名）



果たしてこれは一体なんなのだろう！

⑥カプコン提供ストリートファイターIIポスター（5名）



今、手に入らなかったら一生入らないぞ！

⑦カプコン提供スーパーファミコンソフト　エリア88（1名）



名作はいつプレイしてもいいニャ〜。

⑧アタリ提供アタリジャンパー（2名）



これは希少価値があるぞい！

当選おめでとう 8月号プレゼント当選者発表

①タイトー提供ニンジャキッズTシャツ
(北海道)　越後正一君
(千葉県)　和田ふみさん
(神奈川県)　倭文数騎君
(岐阜県)　溝脇森彦君
(広島県)　小畑秀爾君

②アミューズビデオ提供琉球基板
(岩手県)　沼里新吾君

③カプコン提供クイズ三國志ポスター
(青森県)　川村　勝君
(宮城県)　門田隆昭君
(福島県)　曳地崇志君
(栃木県)　相場健一君
(東京都)　古谷大佑君
(静岡県)　榊原理人君
(大阪府)　松田憲幸君
(兵庫県)　中畑雅喜君
(大分県)　工藤　満君
(宮崎県)　坂本伸介君

④ゲーメストアイランドオリジナルテレカ
(北海道)　松本智一君
(茨城県)　勝沼美樹さん
(大阪府)　井戸木慎治君
(兵庫県)　小杉健児君
(福岡県)　中川利裕君

⑤カプコン提供ファミコン&ゲームボーイソフト
(北海道)　田川博一君
(茨城県)　海老原真紀さん
(千葉県)　大久保弥生さん
(大阪府)　上坂拓也君

⑥毎度おなじみ㊙生写真
(北海道)　五郎谷久嘉君
(福島県)　水澤忠幸君
(群馬県)　後閑弘二君
(埼玉県)　信高雅哉君
(神奈川県)　橘川栄一君
(石川県)　村元克吉君
(愛知県)　浪崎将範君
(三重県)　横山昌一君
(熊本県)　佐々木大介君
(鹿児島県)　束野夏男君

⑦カプコン提供ファイナルファイトポスター
(北海道)　板垣昌宏君
(秋田県)　尾留川健君
(富山県)　津田宗平君
(島根県)　原　和彦君
(宮崎県)　轟木保貴君

⑧ナムコ提供マーベルランドポスター
(北海道)　能登谷秀樹君
(神奈川県)　渡辺久花さん
(大阪府)　土居和雄君
(兵庫県)　柴田毅正君
(熊本県)　野田新一君

●増刊号テトリスビデオ当選者発表！
(埼玉県)　堀川雅至君
(富山県)　吉岡昌徳君

おめでとうございます！

プレゼント希望の人は

9月30日までに、16ページにあるとじ込みハガキに、プレゼント番号を記入して、ポストに入れてください。オット、切手をはるのも忘れないこと。

☆締め切り

9月30日の消印のあるハガキまで有効。

◇当選者発表

ゲーメスト10月30日発売12月号誌上にて。

鈴鹿8時間耐久ロードレース



今年は国産のキャンペーンギャ～ルだ！

鈴鹿の夏は感動の雷雨なのだ～！

真夏のバイクフリークのビッグイベント鈴鹿8耐に今年も行ってきました。

今回も目的はハイレグのキャンギャルのオネーチャンじゃなくて、クロスブレイズで盛り上がっているアイレムのチームが出場するのでその活躍の取材をするというまじめなお仕事でいったんですよ。と、言いつつ撮ってきた写真は…。

チーム一丸となって完走を目指せ！

チームアイレムの今年のチーム体制は、2台のエントリーで、マシンはホンダVFR。予選も42位と57位で無事通過。

決勝レースの7月28日はスタート前に雨が降り全車レインタイヤでスタート。波乱の予感。でもチームアイレムは、昨年のようなスタートで転倒というアクシデントもなくスタート。

その後、天候が回復し路面が乾きタイヤをカットスリック、スリックと順に交換。順調に周回を重ねていたところ午後1時30分頃から雷雨になりコース上が川のよう。全車緊急ピットインしレインタイヤに交換し再スタート。

ところが、このころからチームアイレムのマシンにマイナートラブルが多発し、ピットインを繰り返す。思うように周回を重ねられないようだが、そこは大阪浪速[illegible]のチームアイレム。根性で最後まで走りきり、38位と40位で感動のゴールイン。

パドックに戻ってきたライダーを待ち受けていたのは、チームスタッフ一同からの祝福のビールによるシャワー。今年もいろいろな困難を乗り越えて完走しただけに、喜びもひとしお、といったところでしょうか。

完走率100％のチームアイレム。目指せ表彰台！



感動のビールかけ。皆さん本当におめでとう。



バカボンパパはデヘヘなのだ。

忘れていた夢を思い出したい…ゲーム

気合はいってんだから、もう!!

セガ新作ショー

7月17日、新宿ヒルトンホテルで行われたセガの新作ショー。強力な奴をピックアップして紹介しよう。

●レールチェイス


ショーでコンティニューしまくるゲーメスト関係者たち。

これは2Pで同時に体感できるというスグレモノ。3Dの迷路状の洞窟をトロッコで駆け抜けるのだ。何といってもマジカル・ベンチシートが渋い（詳細は不明）。

●ラッドラリー


1人4P通信野郎エントリー受付中！

おなじみラッドモビールの通信つきタイプ。最大4名までレースが楽しめるぞ！

そしてこのほかに、「ホログラム」と「スパイダーマン」という超強力作が控えているのがセガのスゴイところー（これまた詳細は不明）



夏が終わったっていいさ！僕にはデコの新作がある!!

夏休みをエンジョイしきった人も、怒り心頭に発した人も(?)、とりあえず聞いてくれ!!ほかでもない、デコの新作が見られるのだ。話によると、コンシューマー関係が中心なのだそうだ。

『第9回CSG新作発表会』
◆8月31日大阪会場（新大阪中央ビル）※予定
◆9月23日東京会場（池袋サンシャインシティ）※予定

はたして君はインテリか？ 国際学生映画祭のお知らせ

くる日もくる日もぬるま湯の生活に浸りきっている君、そろそろうんざりしてこないか？たまには想像を絶する世界に身を投じてみたいのではないのか!!「そりゃそうだけど、どうすればいいのかわかんないし〜……」まあ待てっ、君!!

そんなポジティブ野郎に絶好の機会が到来したぞ!!その名は『国際学生映画祭』なのだ。世界各地の現役映画大学生や映像専門学校生のパッションあふれる映像をおがめるのだ!!これを見た日にゃ〜君のたるんだ生活がシャキッと改変されることウケアイ一心して挑もうじゃないか!!

◆第一回国際学生映画祭
11月16日(土)〜22日(金)
■東京・渋谷BUNKAMURA ル・シネマ2にて
●問い合わせ
☎03（3770）1105

バカヤロウ!!俺が粛清してやる！ たけし軍団によるダイヤルQ²解体運動？

どんどんとふくれあがっているダイヤルQ²問題。「もう耐えられん！」という思いでたけし軍団が立ち上がった。

『たけし軍団のガンバルマンゲーム』をオン・エアするのだ。とはいってもこれもダイヤルQ²番組なので（料金は安いが）どういう効果があるのかは不明である。というわけで番号を載せるということはできないが、Tシャツプレゼントならば可能なわけだ!!

◆Tシャツプレゼント応募方法

ハガキに住所、氏名、電話番号、年齢、職業、性別を記入の上、〒160新宿区新宿6−7−1−306 リレーションシップトレス内「たけし軍団のガンバルマンゲーム」オリジナルTシャツプレゼント係 まで送るべしー締め切りは9月25日です。

この喜びは永遠のもの スーパーファミコンソフト「エリア88」絶賛発売中！

まだまだゲーセンでもみかけることの多い「エリア88」。しかし、もう家でプレイできるんだもんね〜。食べ物、飲み物を用意してプレイしまくろう!!

AMOAショーは来年に…なった

カプコンとゲーメストからの大挑戦、ゲーム企画大募集。最優秀の方には、アメリカのAMOAショーへカプコン&ゲーメスト石井編集長といっしょにご招待という豪華版だ。そのことに変更はないんだけど、時期がちょっとね。実は来年になっちゃうんだよ。

なぜかというと、かんじんのAOMAショーの開催日が早まっちゃって、9月の中頃になっちゃたのだ。これじゃ行く人も準備できないしねー。

というわけで思い切って来年にドーンといこうということになったのです。ゴメンネ。

ゲーム基板価格リスト

[KONAMI]	
A-JAX	¥ 39000
エイリアンズ	¥ 60000
エスケープキッズ	¥ 89000
クォース	¥ 30000
クライムファイター(2P)	¥ 78000
クレイジーコップ	¥ 20000
グラディウスII	¥ 48000
グラディウスIII	¥ 43000
コントラ	¥ 10000
ゴルフィンググレイツ	¥115000
サプライズアタック	¥ 35000
サラマンダ	¥ 30000
サンダークロス	¥ 45000
スーパーコントラ	¥ 40000
T.M.N.T.	¥ 97000
トライゴン	¥ 65000
パロディウスだ!	¥ 83000
ライフフォース	¥ 30000
ローラーゲームズ	¥ 50000
出たな!!ツインビー	¥ 88000
[NAMCO]	
KLAX	¥ 5000
オーダイン(SYS-2)	¥130000
スプラッターハウス(SYS-1)	¥ 80000
㊕デンジャラスシード(SYS-11)	¥ 48000
ドラゴンセイバー(SYS-2)	¥130000
バーニングフォース(SYS-2)	¥110000
フェリオス(SYS-2)	¥120000
マーベルランド(SYS-2)	¥120000
メルヘンメイズ(SYS-1)	¥ 50000
㊕ローリングサンダー2(SYS-2)	¥112000
ロンパーズ(SYS-1)	¥ 50000
ワールドスタジアム(89,90)	¥ 50000
源平討魔伝	¥ 30000
[CAPCOM]	
U.S.ネイビー(CP SYS)	¥140000
アタックス	¥ 50000
ウィロー(CP SYS)	¥120000
エリア88(CP SYS)	¥100000
クイズカプコンワールド	¥ 15000
サイドアームズ	¥ 15000
ストライダー飛竜(CP SYS)	¥140000
ストリートファイターII(CP SYS)	¥238000
セクションZ	¥ 8000
チキチキボーイ(CP SYS)	¥130000
虎への道	¥ 20000
ファイナルファイト(CP SYS)	¥140000
マジックソード(CP SYS)	¥135000
大魔界村(CP SYS)	¥110000
ワンダー3	¥198000
[TAITO]	
火劇	¥ 18000
ガンフロンティア(F2 SYS)	¥110000
スクランブルフォーメーション	¥ 18000
スノーブラザーズ	¥ 45000
タツジン	¥ 50000
ダブルドラゴン2	¥ 34000
熱血高校ドッジボール部	¥ 8000
フリップル	¥ 10000
ヘビーユニット	¥ 10000
ラスタンサーガ2	¥ 20000
ルナーク	¥ 120000
レインボーアイランド	¥ 33000
[SEGA]	
DJ.BOY	¥ 45000
M.V.P.	¥ 45000
エイリアンストーム(SYS18)	¥ 50000
オーライル(SYS16B)	¥ 40000
コラムスII	¥ 40000
ゴールデンアックス(SYS16)	¥ 49000
サンダーフォースAC	¥ 23000
フラッシュポイント	¥ 38000
[IREM]	
エアデュエル	¥ 60000
Xマルチプライ	¥ 34000
イメージファイト	¥ 34000
大工の源さん	¥ 50000
R-TYPE	¥ 23000
R-TYPE2	¥ 35000
[illegible]	¥ 77000
ドラゴンブリード	¥ 34000
[DATAEAST]	
スーパーバーガータイム	¥ 38000
スタジアムヒーロー	¥ 8000
ダークシール	¥ 8000
トリオザパンチ	¥ 20000
バルダーダッシュ	¥ 30000
ファイティングファンタジー	¥ 35000
ロボコップ	¥ 33000
[SNK]	
ギャングウォーズ	¥ 40000
ゲバラ	¥ 28000
スカイソルジャー	¥ 30000
ストリートスマート	¥ 40000
原始島	¥ 28000
脱獄	¥ 20000
[TECMO]	
STG	¥ 90000
ガンディーラ	¥ 15000
忍者龍剣伝	¥ 33000
雷牙	¥ 60000
[その他]	
USムスタング	¥ 35000
オメガファイター	¥ 18000
ゴモラ	¥ 38000
タスクフォースハリアー	¥ 37000
バンダイク	¥ 48000
コンバットライブズ	¥ 49000
スーパーフォーミュラ	¥ 70000
ハットリス	¥ 10000
ビーチボールバレー	¥ 18000
ポンピングワールド	¥ 27000
上海	¥ 5000
霊界導士	¥ 10000
[麻雀]	
ギャルの開花	¥ 5000
ギャルの告白	¥ 5000
トリプルウォーズ	¥ 13000
トリプルウォーズ2	¥ 14000
ビタミンC	¥ 5000
個人教授	¥ 5000
麻雀ねらえトップスター	¥ 7000
麻雀学園I	¥ 8000
麻雀大予言	¥ 15000
麻雀遊技	¥ 13000
麻雀マル禁版	¥ 80000
スーパーリアル麻雀PIII	¥ 40000
[ROMKIT]	
MJ-12(F2-SYS)	¥ 12000
オーダイン	¥ 25000
ガンフロンティア(F2-SYS)	¥ 30000
マーベルランド	¥ 23000
バーニングフォース	¥ 10000
ファイネストアワー	¥ 18000
ドラゴンセイバー	¥ 30000
㊕ローリングサンダー2	¥ 20000
ワールドスタジアム'89・'90	¥ 5000
メガブラスト(F2-SYS)	¥ 10000
ブラストオフ	¥ 10000
デンジャラスシード	¥ 10000
ドラゴンスピリット	¥ 10000
ブレイザー	¥ 10000
ルナーク(F2-SYS)	¥ 20000
ワールドコート	¥ 3000
球界道中記	¥ 15000

その他 各種あり。

●基板の価格は変動していますのでTELにて確認してください。

●商品のご注文は現金書留をご利用ください。

●代引システム（午後3時までにTELしていただくと次の日に商品が手元に届きます）

SVG-8

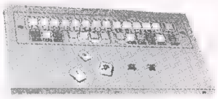


他社メーカーのビデオ出力とは比べものにならないくらいキレイ!!

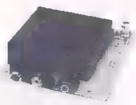
- ●当社独自の開発により画面がキメこまかな色彩です。
- ●新機種はさらに鮮明。
- ●カラー微調整がかんたんにできます。
- ●レバーは4方向・8方向ワンタッチ切替機能付き。
- ●連射のスピードが調整できます。
- ●連射はすべてのボタン(6個)でできます。
- ●テレビのビデオ端子に接続するだけです。
- ●[illegible]はSAM規格。
- ●RGB21ピン対応。
- ●トリガーボタンは30ミリの大型タイプです。
- ●ヘッドホン端子付き。
- ●マージャンや特殊パネルにも対応できます。

標準タイプ ¥34,800

RGB専用タイプ ¥29,800



麻雀パネル ¥9,800



ステレオキット
RPS-8(別売)
¥8,000

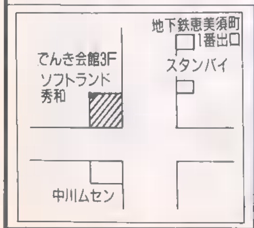


ジョイシステムPMF-8
メガドライブ用
¥3,500 ¥3,500

― 絶賛発売中!! ―

ジョイシステムPMF−8、SVG−8を使ってメガドライブ、PCエンジン、マークIII、Fコン、パソコンのジョイスティックとして使用できます。

- ■PCエンジン用 / ■メガドライブ用 / ■Fコン用 ¥3,500
- ■パソコン用 / ■マークIII用 ¥2,500
- ■別売RGBケーブル 15ピン / 21ピン ¥3,500



ソフトランド秀和

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9
Tel(06)649-7177(マニア専用)

DOHJIN コーナー

担当：APAPA

マナー問題。やっぱり一般常識は欲しいけど、受け取る人の身になって書ければ、特別な知識は二の次だと思う。
個人的には、マナーを知らないことにではなく、知ろうとしない心に憤りを覚えます。
それから、同人誌で表紙の紙の地色が濃いものは、表紙原稿のコピーなどを同封するのが、賢いやりかたです。
ところで突然ですが、僕もエクイテス、好きでした。

〈投稿規定〉

☆同人誌は、必ず次に記す事項を書いた物を同封して本を送ってください。ないと掲載誌の選択時に不利になります。

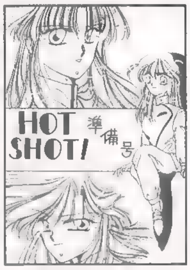
①発行者(団体)名と連絡先
②通販の値段および送金方法
③何月号に掲載を希望するか(例「○月号～△月号の範囲」)
④通販はいつまで行うか(例「売り切れまで」)
⑤そのほか、できれば本のセールスポイントなどの簡単なメッセージも書いてください。

☆伝言板には同人誌の広告やサークルの勧誘などを葉書でどうぞ。9月20日までに届いたものは12月号に掲載しますので、載らなかったものは没だと思ってください。

☆伝言板も同人誌も、住所、氏名、年齢のほかに、電話番号を(掲載はしないけど編集部からの非常時連絡のために)お忘れなく。

同人誌紹介

HOT SHOT!準備号



風侍優羅発行、B5判32頁オフ。

「どこが空牙なんだか本人にもわからない。うすくて高いソマツな本だ!?」

空牙を擬人化。愛は伝わるけど、まだまだ力不足。本号を出させるプレッシャーのためにも、好みの人は買い。また、こんな形のゲーム本もある、という参考にもなるでしょう。

通販は送込み300円の無記名小為替+210円切手で。(〒252 神奈川県藤沢市石川1778-1 武石方 風侍優羅)

はまりすと Vol・4

あいざわひろし発行、B5判82頁オフ。



「今回の特集はウィザードリィ。ページも増えたし、業界人のインタビューもあり。友人と差をつける内容を、じっくりお楽しみください」

読み応えとコストパフォーマンスはダントツ。文章主体で、イラストとのバランスもいい。考えるゲーマーを目指す人の必読本。オススメだよ。

通販は送込み400円の無記名小為替+210円切手+宛名カードにて。(〒143 東京都大田区南馬込4-11-3-102 あいざわ方「はま5」係)

FREE SHIELD Force Field Selection



Studio Force Field発行、B5判108頁オフ、表紙2色。

「バックナンバーの傑作と描き下ろし3点による本です。過去の本を買い損ねた人は、最後のチャンス」

ギャグ系漫画メイン。セレクション本なだけあって、出来はなかなか。過去に「買おうかな?」と思った人は買い。通販は送込み900円ですが、まずは62円切手同封で問い合わせを。(〒280 千葉県千葉市道場南2-1-3 植草将長方 SFF通販係)

Kirei



PMB発行、B5判28頁オフ。

「初めて作ったゲーム本です。在庫確認・通販リスト希望の方は62円切手貼付の返信用封筒のみ送ってね」

ワルキューレ、春麗など、ゲームの女の子本でマンガ、イラストで構成、レベルは十分に高いといえましょう。

通販は送込みで300円の無記名小為替+250円分の切手+宛名カードにて。(〒567 大阪府茨木市豊原町5-4 砂田方「①PMB係」)

FINAL SHOT Vol-12 CYBER BRAIN



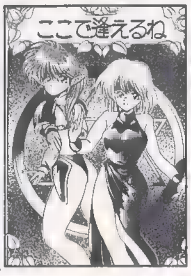
SPREAD「D」PROJECT発行、B5判52頁コピー。

「SNK、ネオジオ特集。メンバーのせいか、新旧のものが入り混じってます」

内容は定番の、フリートーク・四コマ・イラスト・エッセー・マンガなどなど。定期的に本を出せないサークルは、買って見習うべし。

通販は送込みで、300円の無記名小為替にて。(〒874 大分県別府市石垣東6-3-5-203 栗林方 九頭龍騎「SDP」)

ここで逢えるね



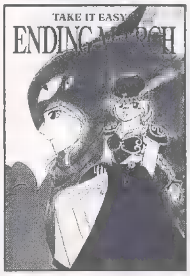
亜人類Co・LTD発行、A5判68頁オフ。

「ソーサリアンの思い入れのある方に読んでもらいたいです。PCエンジン、MSX、X68Kユーザーは予習用に!」

シリアスあり、ギャグありの8割漫画誌。表紙に釣られて買ってだいじょーぶ。

通販は送込み600円の無記名小為替で。(〒211 神奈川県川崎市中原区井田中ノ町355 小室和生)

TAKE IT EASY III ENDING MARCH



サークル『LOST-CRYSTAL』発行、A5判140頁オフ、表紙フルカラー。

「何でもありのゲーム本です。総勢25名!!おまけもあるぞ」

内容は、マンガがメイン。テーマがゲーム以外になく、執筆者が多数なので、内容はばらばらだが、努力は見える。

通販は送込みで1000円の無記名小為替にて。(〒177 東京都練馬区石神井台8-7-10 豊岡方『ENDING』)

Free Talk Station DX Vol.1



FTS-DX編集部発行、A5判204頁オフ。

内容はFT(フリートーク)・イラスト・マンガ。せっかくまとめるなら、内容をこの四分の一にシェイプアップすべきだ。それから、投稿規定を守るよーに。

通販は送込み、950円の無記名小為替か、1000円分の切手で。(〒184 東京都小金井郵便局私書箱29号 PGC『ゲーメスト見たぞっ!』係)

きんぴらごぼうにさつまいも



M・プロジェクト発行、A5判52頁オフ、表紙茶・黒。

「コピー誌のリメイク版ですが、初のオフセット本でもあります♡DQⅠ～Ⅳのギャグ中心本。おまけ付き!」

内表紙(と目次)が一番面白いようでは、まだまだ甘い。勢いだけで作るのではなく、読者に見せる企画を練り込むといいと思うぞ。

通販は送込み300円の無記名小為替+250円切手で。(〒409-38 山梨県中巨摩郡昭和町清水新居534-2 小宮里美)

伝言板

[illegible]

●錬金術友の会発行『ファイナルファイト攻略本〜ガイ・コーディ編〜』発売。詳しくは、62円切手同封で問い合わせを。(〒202 東京都保谷市富士町1−7−24−3 山岸健二)

●ストⅡファンに送る『METAL CRUSH!』発売。B5オフ、内容はALLストⅡ。詳しくは62円切手同封で問い合わせを。手紙も歓迎。(〒112 東京都文京区大塚5−3−10−211 室生方「RAREMETAL」)

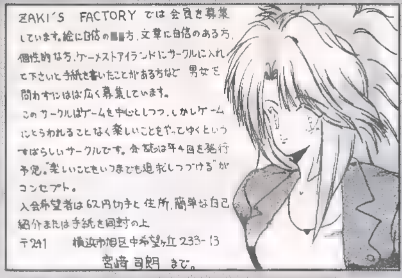
●ファイナルファイト&フェリオス本発売。表紙フルカラー、100頁以上、執筆者20名くらいの本であります。詳しくは、62円切手同封で問い合わせを。(〒157 東京都世田谷区北烏山2−9−5−308 藤原陽子)

●業界様が少数いるわがサークルでは現在、初の会員募集をしているので、住所、氏名、TELを記入の上、連絡を。(〒260 千葉県千葉市幸町2−10−1−1101 青木方 NYANTA)





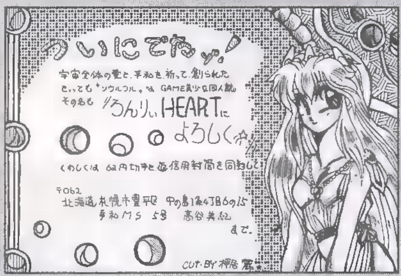












いまだかってない
こんな空間が
欲しかった

創造空間COMBO

業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安！

♡マニアのみんなもそうじゃない人もゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!♡

Oldゲームからbrand-newまで

アーケードゲーム専門店の決定版

基板在庫豊富・懇切丁寧。とにかく基板が安い　特価基板いろいろたくさんあって迷っちゃう。でも大丈夫　親切価格でぶっ飛び！
めずらしい基板だってあるんだから友達に自慢しちゃおうね。きっといい物見つかる自信のお店。

➡コレで決まりっ!!

見て確かめて買ってね。ホンモノ指向のキミならわかるよね！

いらっしゃいませ!!

中古基板1000円より　在庫3000枚

COMBO スペシャル企画!!

皆さんが探しているP.C.B.ロムキット等を格安にて、大放出。毎月、厳正な抽選にてお分けします。

第6弾(9月末日〆切)

1091	ドラゴンバスター→スカイキッド ロムキット	¥8,000	15セット
1092	トイポップ→リブルラブル ロムキット	¥8,000	12セット
1093	モンスターレア(16A)ロムキット	¥6,000	20セット
1094	ファニーマウス→モカマウス ロムキット (海外版)	¥4,000	15セット

※セット数は、商品入荷状況により増加します。
※どなたでも申し込み出来ますが、指定の申込書が必要です。
※当スペシャル企画に関してのお電話のお問い合せは、お断りします。詳しくは資料請求して下さい。又は店頭で!!
※第七弾、第八弾……を御期待下さい。

キューティ鈴木の「いっしょにしようよCOMBO AV」製作取扱説明ビデオ付

アフターサービスは抜群

■P.C.B.の修理、コントロールBOXの修理等、遠慮なく御相談下さい。他社でお買い求めのものもOK!!

ゲームライクなスペシャルバージョン出現

すべてが標準装備（本体保証1ヶ年）

COMBO AVの機能(サイズ W:470 D:200 H:155mm)

- ◆2・4・8方向、切換えジョイスティック(ループレバーも取付け可)
- ◆2スピーカー(10cmフルレンヂ×2)によるサラウンド＆ステレオ、TV・ヘッドフォン・ラジカセ接続OK
- ◆出力電源(5V 8A)で安定した画像、余裕あるパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付
- ◆各トリガーボタン、単独スピード切換え可能のオートトリガー
- ◆高性能ビデオコンバータ搭載(キョーワインターナショナル製 ニュータイプ)
- ◆本体メインコネクターは、キョーワ式
- ◆保守調整は、全て外部より可能
- ◆縦・横画面のコントロール制御の切換え(コロンブスの卵参照)
- ◆1・2Pトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、4トリガーのゲームにも対応します。

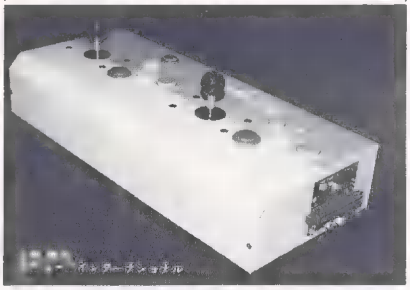
満足のいく性能で安心価格

"コンボAV"

- ●Vタイプ(ビデオ端子、RF対応)……定価34,000円
- ●Rタイプ(RGB15・21ピン対応)……定価29,000円
- ●VRタイプ(上記両方の対応)……定価36,000円

いちばん新しいコントロールBOX "COMBO AV"

機能性重視・新設計　技術の結集
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで最も堅固なマシーン



高画質なS端子対応

■スーファミと同じ高性能出力I.C.を使用しています。ビデオ録画OK!!
■他機種と比べて下さい。違いがわかります。

★コロンブスの卵

COMBO AVの特殊機能の中に、ビックリ！最高！平然！ガッカリ！するものがある。な〜んと、縦画面のゲームをTVを縦にすることなく（TVの故障の原因となりますよ！）ゲームができるのだ！ゲーム画面の縦、横の変更は基盤のハードにより難しいので、画面をそのまま映してキャラクターの動きとジョイスティックを合わせると云う、簡単なもの！タテスクロールのゲームがヨコスクロールになるけど、とてもゲームが易しいし、一種独特の楽しみがあるよ！……これでゲーム基盤のタテ・ヨコ画面の選択は必要なくなったね☀(晴れ)尚、これは、実用新案申請済のアイデアだよ！

詳しい資料は62円切手2枚同封の上GM係までご請求下さい。

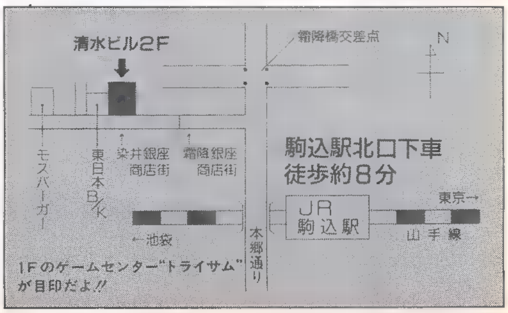
熱いハートをバックアップする

創造空間COMBO

MSP㈱マイクロシステム プランニング　〒170 東京都豊島区駒込6-34-7 清水ビル2F

☎03-3576-1484

営業時間PM1:00〜PM7:00　毎週水曜定休(日・祭日は営業致します。)



音声合成決定版

アフターバーナーIIの続編として約1年前に発売されたG-LOCの音声合成が今月のターゲットです（久しぶりの音声合成カムバック！）。

で、G-LOCをやるなら関連させてさらなる続編「ストライクファイター」もやるしかないってことで、来月はアフターバーナーバージョンⅣ(!?)のストライクファイターで構成していこうと思っております。

さて、空の体感ゲームといえば忘れちゃならないのがR-360、実はこのゲームには隠しコマンドがあって、あのアフターバーガー・のストーリーパートIIが明かされています。簡単なコマンドなのですぐ見つけられると思います。詳細は来月また。

（水島屋T.J.）

音声合成調査室

by水島屋T.J.

●ゲームレベルセレクトのとき
コースを選んでください(Your choice.)

●空母を発進するとき
Get ready. Good luck.
(準備はいいか?幸運を祈る)

●発艦するとき(中級を除く)
Three, Two, One, go!
(3、2、1、発進！)

●上級スタート時
Here they come.
(来るぞ)

●撃墜ノルマ指示(目標＝空中物の面)
Shoot down X enemies.
(X機、撃墜せよ)

●破壊ノルマ表示(目標＝地上物)
Shoot down Y ground targets.
(地上物をY機、破壊せよ)

●敵をロックオンしたとき
Fire!
(撃て！)

●敵が出現したとき(前方の特定の敵)
The enemy.
(敵だ！)

●敵が接近したとき
Be careful!
(注意せよ！)

●後方に敵がいるとき
On your tail.
(後方出現！)

●ホワイトボディ機出現時
We're in his sight.
(つかまったぞ)

●敵をそろって撃墜したとき(特定の場所で)
Bingo!
(ビンゴ！)

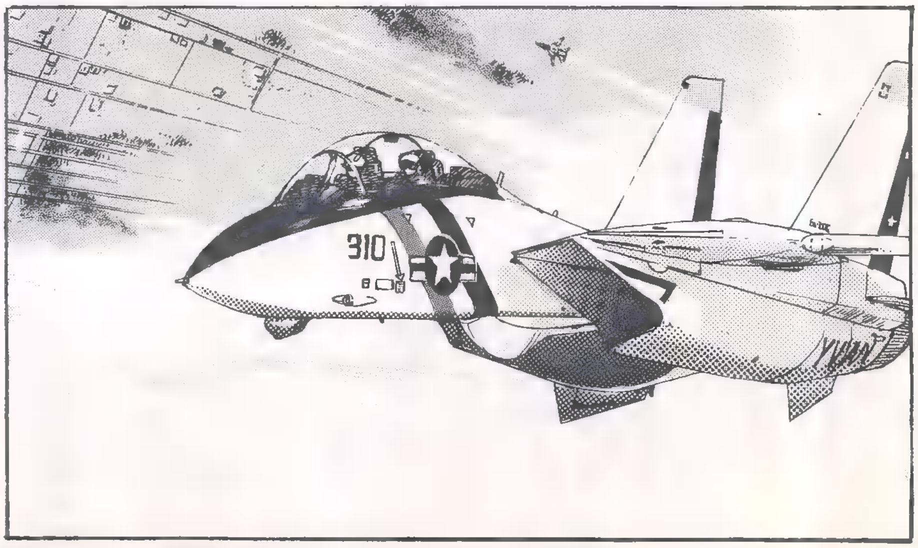
●ミサイルの残量がなくなるとき
No more missiles.
(ミサイル不足です)

●着艦面スタート時(上級を除く)
Mission is compl ete, return to base.
Rager!
(作戦完了、帰艦します。了解)

●着艦面の軌道修正指示
Turn right(left).
(右「左」旋回せよ)
Bow up(down).
(機首を上げ「下げ」ろ)

●着艦成功
You're great!
(すばらしい！)

●エンディングの司令官のセリフ
Congratulations!
(おめでとう！)



めざせ ハイスコア!!

夏休みはどうでしたか?遠くのゲーセンに遠征して色々な人たちと交流した人も多いと思いますが…。私は今忙しくてどこにも行けません。(AMショーで会いましょう(笑))。

弘前ハイローザスペースランド ☆=16

青森県弘前市土手町15 ☎(0172)36-6584

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ルースターズ	1,465,600	E'S' 今月高杉MOU悦大爆発だぁ〜い。	ALL まあナニは人なみでしょう
2	チャリオット	3,505,700	私は、本当にどうにもたまらない。 だぁ〜	ALL 今度はボクでどう?
3	ドンプル	697,230	E'S' MOUちゃんのやるならやらねば。	10面まだまだこれからよ。ウフ♡
[illegible]	出たな!!ツインビー	2,110,450	パパンパパンパンパンゴムつけろよーっ	2-2 針の穴が命とり♡
5	ガンフォース	3,022,200	パパンパパンパンパンビル飲めよーっ S、T	ALL 今月は足で抜きました。
6	アウトラン	4'42"62	パパンパパンパンパンできたらおろせよーっ	MOU「俺はたまらないーっ!」
7	あしたのジョー伝説	スコア[illegible]集中!	パパンパパンパンパンまた来月ーっ	やるだけむだ。
8	ゴルフィンググレイツ	-4	SEXが原動力!! マラ使用ヘコヘコだー	ALL
9	クライムファイターズ2	41	OTL-Y、Yあなたの町の南極一号大募集!	そこにお前の何があると言うのだ!
10	R-タイプII	スコア募集中!	KAZAMA現役引退太ももパワーよ何処へ	マジンガーZ目の姉ちゃん愛してる

プレイシティキャロット八戸店 ☆=3

青森県八戸市六日町33 ☎(0178)44-4645

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ルースターズ	1,423,500	OAG²-AHO	ALL 残×5 ♡×36
2	チャリオット	3,691,500	お歌さん	ALL 残×2
3	ドンプル	3,807,450	INZ	14面
4	ストリートファイターII(春麗)	1,408,600	めしや(妖)	ALL パーフェクトD×9
5	ストリートファイターII(ダルシム)	1,255,300	OAG²-ORE(邪)	ALL P×20 D×3
6	ストリートファイターII(ケン)	1,291,200	めしや	ALL P×19
7	ウルトラマン	914,060	水嶋吉光	ALL
8	クライムファイターズ2	50	めしや	3面 ホーク
9				
10				

ゲームコーナーロム ☆=2

[illegible]仙台市太白区向山2-2-17 ☎(022)262-9065

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ルースターズ(1P)	1,238,300	CREGIT-BVD(ルーク)	ALL
2	チャリオット(1P)	3,902,400	あぶそ(ペ)	ALL 残3
3	ドンプル(1P)	1,771,190	LEFT	9面
4	ヴィマナ(1P)	3,496,850	HULOT	336% 4-3
5	E.D.F.(1P)	2,246,200	HULOT	ALL
6	ガンフォース(1P)	3,082,600	あぶそ(ペ)	ALL
7	雷牙(1P)	2,593,660	ともりちゃん!! (牧)	ALL 残13 連なし
[illegible]	雷牙(1P)	1,186,220	[illegible]奇者	2-5
9	ガンフロンティア(1P)	1,137,620	LEFT	ALL 残1
10				

ゲームランドキンコンカン ☆=6

宮城県仙台市土樋45-3 ☎(022)268-9498

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ルースターズ	1,403,000	MAC	ALL ノーミス
2	チャリオット	1,014,800	集計日に基板故障(泣)あぶそ(ペ) 20万くれ	ALL 残:4 (連)なし 連なし
3	ドンプル	ROUND15	T・MMY	5296010
4	ガンフォース	3,145,900	IREMかせぎだ(夕)あぶそ(ペ) 20万くれ	ALL 残:1
5	ストリートファイターII	1,188,300	みうらくん(万)(次)(郎)	ALL P×16 ザンギエフ
6	ブラックハート	1,736,300	やら	2周目5面 (連)なし
7	ファンタジーゾーン	15,776,200	CRUSHER MEW(み)(や)(ぎ)-(P)	祝☆復活 RD-26
[illegible]	源平討魔伝	ALLクリア	多数のみなさま	祝☆復活 現在一調整中だ!
9	スターフォース	3,430,300	無敵・永パなし (光) あぶそ(ペ) 焼イモくれ	祝☆復活 TAU・ARIA
10	[illegible]	10,000,000+α	CYDER-RYO(努)	以上すべてノーマル設定

プレイランドアタック

[illegible]仙台市宮城野区[illegible]4-5-41 ☎(022)235-8794

	GAME	HI-SCORE	NAME	[illegible]考
1	ストリートファイターII(リュウ)	1,312,100	伏 龍	1コインオール
2	ストリートファイターII(ケン)	1,357,500	ハゲ松	1コインオール P-21
3	ストリートファイターII(ガイル)	1,401,900	ハゲ松	1コインオール P-ALL
4	ストリートファイターII(ブランカ)	1,371,900	Y. U	1コインオール P-21
5	ストリートファイターII(E. 本田)	1,366,200	Y. U	1コインオール P-21
6	ストリートファイターII(ダルシム)	1,250,100	セブン イレブン 八木山神社店	1コインオール
7	ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,217,500	ピラミッド野郎	1コインオール
8	ストリートファイターII(春麗)	1,389,400	Y. U	1コインオール P-ALL
9	スーパーバレー'91	131,850	H. K	1コインALL 男子チーム
10	ルースターズ	1,363,300	ハゲ松	1コインオール 残4人

ゲームポイントフリーウェイ手稲店 ☆=3

北海道札幌市手[illegible]区富丘2[illegible]2丁目2-12 ☎(011)694-4129

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII(ブランカ)	1,424,400	みかげセンパイ♡	ノーマル 1コインALL
2	ストリートファイターII(エドモンド本田)	1,417,100	ガフタストンやすざわ	ノーマル 1コインALL
3	ストリートファイターII(ケン)	1,293,900	BREM-徳光慎之介かな?	ノーマル 1コインALL
4	クロスブレイズ			ノーマル 1コイン
5	クライムファイターズ2			ノーマル 1コイン
6	出たな!!ツインビー			ノーマル 1コイン
7	デスブレイド(ゴーレム)	652,650	くわな	ノーマル(連) 1コインALL
[illegible]	ルースターズ	1,068,800	ソニックブームふぢき	ノーマル(連) 1コインALL
9	クイズ三国志	7,012,400	こばやしししゅうりゅうけんたろう	イージー 1コインALL
10	ウルトラマン	1,305,450	KCF師匠の友達	ノーマル 1コインALL

(正)デパートファミリーランド ☆=6

北海道北見市二条西一丁目 ☎(0157)61-2668

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII(ケン)	1,121,400	だれかやって	
2	ストリートファイターII(リュウ)	1,210,800	同上	
3	ストリートファイターII(ダルシム)	987,600	HuL-HOE (半)	
4	ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,002,600	(月)	
5	ストリートファイターII(春麗)	1,319,900	半月バスター・M (极)	
6	デス・ブレイド	309,200	S.TAAK	アマゾネス
7	ガンフォース	2,055,100	私の好きなの(バナナ)	ALL
8	バーニング・ファイト	124,250		
9	琉球	270,290	HuL-HOE にーさんご	
10	あしたのジョー伝説	76,500		

NTK2店合同 ☆=17

北海道恵庭市本町113 ☎(0123)33-2271

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII	1,333,400 / 1,317,600	JAF-MYM / シリコンモンド	春麗 ALL / E-本田 ALL
2	ストリートファイターII	1,293,800 / 1,251,800	もりと / あっちゃん-Y.O	ケン ALL / リュウ ALL
3	ストリートファイターII	1,247,400 / 1,208,200	SARGM-VIC / アッシー	ダルシム ALL / ブランカ ALL
4	ストリートファイターII	1,199,500 / 1,154,200	INC-犬黒 / アッシー	ザイル ALL / ザンギエフ ALL
5	ルースターズ	1,292,800	アッシー(ザンギエフ)	ノーマル ALL
6	チャリオット	2,973,500	謎のひょろ長おやじ	ノーマル ALL
7	ドンプル	2,218,330	あっちゃん-Y. O	ノーマル 8面
8	デスブレイド	397,900	KYA	ノーマル 7面 ゴーレム使用
9	クライムファイターズ2	73	嘉屋一樹(まじめっこ少年)	ノーマル
10	出たな!!ツインビー	3,210,500	INU-犬[illegible]	ノーマル 2-4

ハイテクセガ青森&新町 ☆=7

青森県青森市新町1-8-10 ☎(0177)34-3737

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII	1,390,000	鈴木けんぢ(笑)	春麗 クリア
2	ストリートファイターII	1,350,900	バターKEN	ケン クリア
3	ストリートファイターII	1,335,200	ひびき	ガイル クリア
4	ストリートファイターII	1,210,400	ひびき	エドモンド本田 クリア
5	グラディウスII	4,799,100	うえすぎ	4-F 6-8
6	ランパート	106,531	飼主は管○人 バターKEN	中級 クリア
7	ランパート	108,684	飼主よ、もどってこい バターKEN・	昇進 クリア
8	ルースターズ	1,463,000	ILK'ATT©	クリア
9	チャリオット	3,507,300	ILK'ATT©	クリア
10	ドンプル	5,330,770	バターKEN	17面

プレイシティキャロット旭川店 ☆=15

北海道旭川市三条通15丁目左1号銀座センタービル2F ☎(0166)23-3245

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	チャリオット	4,035,800	KDO/2-生涯鬼畜-けとけと	1コインオール 連 ノーマル
2	ルースターズ	1,342,000	MURDER MACHINE-K	1コインオール 連 ノーマル
3	ドンプル	1,828,000	あどる	R-9 ノーマル 連
4	クイズ学園パラダイス	999,900	KEN OHTAKE	1コインオール
5	デスブレイド	405,100	(ixi:z)やろー TAK	R-7 死去 ゴーレム
6	剣[illegible]	1,784,800	B'CAT-H.S-PGP	2-5で死去
7	ゴーリーゴースト	497	動かないPIA&動くジュニア	R-4
8	クライムファイターズ2	74	GUY	1P 1コイン
9	ウイニングラン'91	3'02"799	ADOL	AT
10	四川省	2,242	大橋バッティングセンターへかよう兄・M	1コインクリアー

ゲームプラザヴィクトリア ☆=10

北海道札幌市南区澄川4条3丁目 ☎(011)813-6025

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII(ガイル)	1,503,900	私の師匠は超強[illegible](弱)	ALL(八) 爪×0 DKO×13
2	ストリートファイターII(ケン)	1,413,400	Bz-たつる	ALL(八) 爪×1 DKO×7 (ド)×1
3	ストリートファイターII(本田)	1,396,200	あつし	ALL (ド)×1 14-5-2
4	ストリートファイターII(ダルシム)	1,312,100	あつし	ALL(八) 爪×2
5	ストリートファイターII(春麗)	1,290,200	QS-リキ	ALL W×2 (ド)×1 12-5-2
6	ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,253,400	Bz-ちはる	ALL 13-4-2
7	チャリオット(連)	3,883,800	F. D	ALL 残3
8	ルースターズ(連)	1,287,400	やす	ALL 残4
9	ドンプル	3,452,980	BAMもどき	14面
10	クイズ三国志	8,371,100	ジャンキー子袋:JIG	ALL 呂布 96.1%

札幌そごう内ナムコランド ☆=5

北海道札幌市中央区北5[illegible]西2-1[illegible]そごう内 ☎(011)213-2565

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	クラッチヒッター	AVG.484	SGTα-まりゅう君	3コイン、ALL 巨人対中日
2	クラッチヒッター	AVG.450	杉Chan	3コイン、ALL 近鉄対広島
3	スーパーバレー'91	120,400	A.T	1コイン、ALL 男子4-4
4	ウイニングラン'91	2'58"266	AVG-白鳥 舞	6速MT BEST0'58"300
5	ウイニングラン'91	3'01"426	XVI	AT タイム、おそい?
6	バンクショット	114	SGTα-XYZ君	1コイン、ALL
7	雷電	3,902,910	SGTα-ROM	1コイン、2-3
8	ビットファイター	1,835,350	Mr.学生1号	1コイン、ALL
9	グラディウスIII		Mr.学生2号	1コイン、2-2
10	今月で集計	おわりですよー	さようなら by. M・K	

ファミリーランドピノキオ ☆=2

北海道札幌市北区北35条西10丁目 ☎(011)737-9215

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII	1,365,100 / 1,330,600	なぞのY・F / SGTα-RYU	ケン ALL / リュウ ALL
2	ストリートファイターII	1,310,100 / 1,232,100	なぞのY・F / なぞのY・F	ガイル ALL / 春麗 ALL
3	ストリートファイターII	1,223,300 / 1,177,200	GOD / なぞのY・F	ダルシム ALL / ブランカ ALL
4	ストリートファイターII	1,117,400 / 1,047,400	GOD / なぞのY・F	E・本田 ALL / ザンギエフ ALL
5	ルースターズ / チャリオット	1,365,000 / 3,587,400	ABE chan!! / 魔法使い山田	ALL / ALL
6	ドンプル / コットン	1,302,990 / 915,040	よっきゅん / MIU	1コイン ALL
7	クイズ三国志 / クイズ学園パラダイス	5,040,400 / 999,900	702の店員 JIG / 702の店員 JIG	ALL92、4% / ALL カンスト
8	クイズブレイズ	732,100 / 326,700	SG-AHO / していぼーいなヤツ	ロイ / アーノルド
9	クライムファイターズ2 / あしたのジョー伝説	76 / 53,200	ますたぁど / あすらぁだ	4面 / 入荷2日目
10	ブロックアウト / バンクショット	43,436 / 126	衣木野くん / ダ・サイダー 一番!	Face 12 / ALL

モンテカルロ ☆=9

群馬県高崎市中紺屋町11 ☎(0273)26-9919

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII(リュウ)	1,432,400	まんぼでウッ	連付(未使用) 1コイン ALL
2	ストリートファイターII(春麗)	1,410,200	ABN㊥(夢ぼん)	連付(未使用) 1コイン ALL
3	ストリートファイターII(ブランカ)	1,290,000	R.O	連付 1コイン ALL
4	ストリートファイターII(ガイル)	1,314,100	ナグザットよろしく!! YAJI	連付(未使用) 1コイン ALL
5	ゴルフィンググレイツ	－5	DECO	1コイン ALL
6	雷電	466,480	D K	1コイン
7	カダッシュ(僧侶)	EXP60,000+α	GRF-ELM	1コイン ALL
8	ウイニングラン'91(ベストラップ)	59"366	GIL-DILS-SIR	1PAT 1コイン
9	ウイングラン'91	3'01"366	GIL-DILS-SIR	1PAT 1コイン
10	スカイスマッシャー	2,620,640	?	1コイン 3周目

ハイテクゾーンセガ山形店 ☆=9

山形県山形市七日町2-1-8 ☎(0236)23-0080

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII(春麗㊤)	1,408,800	ZEO	ALL ノーマル設定
2	ストリートファイターII(リュウ㊤)	1,281,900	AKIchan♡	ALL ノーマル設定
3	ストリートファイターII(ケン㊤)	1,281,400	AKIchan♡	ALL ノーマル設定
4	ストリートファイターII(ブランカ㊤)	1,352,300	NOP-KGB	ALL ノーマル設定
5	ストリートファイターII(ガイル㊤)	1,149,900	RMC-SHO	ALL ノーマル設定
6	ストリートファイターII(E.本田㊤)	1,292,000	AKIchan♡	ALL ノーマル設定
7	ストリートファイターII(ダルシム㊤)	1,157,300	犬新聞	ALL ノーマル設定
8	ストリートファイターII(ザンギエフ㊤)	1,000,700	カワモト	ALL ノーマル設定
9	GPライダー(AT)	0'44"80	GRT-会長㊦	ALL DP=105 ノーマル設定
10	S.T.G.(IP㊤)	3,513,300	おーため、び	ALL ノーマル設定

プレイランドファンタジア&バレンシア

秋田県本荘市出戸町岩渕下103ファミリーデパート内 ☎(0184)24-5278

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	チャリオット(IP)	3,471,100	「S」GALAXY -いけだ!!	1コインALL
2	ルースターズ(IP)	1,291,800	日野日出志著「恐怖のモンスター」	1コインALL 残×4
3	出たな!!ツインビー(1P)	2,390,400	週末だけゲーマーしい	St.2-3
4	雷牙(IP)	2,402,670	「S」GALAXY -いけだ!!	2周ALL ランクイージー
5	コットン(IP)	915,530	CBX	1周ALL
6	ドンプル(IP)	2,619,700	岩をかわせ!Ⓕ	St. 14
7	デスブレイド(IP)	448,100	ゴーレムと化した燃太郎	1コインALL ゴーレム使用
8	ストリートファイターII(ブランカ)	1,417,300	MURA	1コインALL 全部パーフェクト
9	ストリートファイターII(春麗)	1,393,100	CHINⒶ-HMS	1コインALL 全部パーフェクト
10	ストリートファイターII(E・本田)	1,383,800	やったぜ燃太郎	1コインALL 全部パーフェクト

ジャックアンドベティ ☆=10

群馬県太田市[illegible]本町18-13 ☎(0276)22-1136

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII(リュウ)	1,304,500	FW-S.S	ALL
2	ストリートファイターII(E・本田)	1,338,800	元祖下剋上[illegible]	ALL3万×13 5万×5 DKO×1
3	ストリートファイターII(ブランカ)	1,214,300	おいちゃん	ALL
4	ストリートファイターII(ケン)	1,382,400	FWII'91BELorS.S	ALL DKO×6 ALL パーフェクト
5	ストリートファイターII(春麗)	1,382,500	VALK RIE!	ALL DKO×6 パーフェクト×21
6	クライムファイターズII(ホーク)	88	おいちゃん	4面ボス
7	クライムファイターズII(ブーマー)	96	XFT-K.S	5面
8	ルースターズ	1,286,200	REP・REO-BATE-REM	ALL残×4 稼ぎなし超甘
9	チャリオット	3,423,500	㊤付きで394万が出たよ君	1コイン ALL
10	ドンプル	1,943,200	SRPだ	ROUND 9

ファミリーランドカーニバル ☆=2

福島県会津若松市中町3-53 ☎(0242)28-2227

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ドンプル	2,450,010	ら	
2	チャリオット	3,035,400	帰って来た初之助	1コインALL
3	ルースターズ	1,082,300	サイゴに死んだのがまずかった イノセ	
4	ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,195,100	復活元祖ザンギエフ使い	1コインオール
5	ストリートファイターII(ケン)	1,132,400	ひま人㋚	1コインオール
6	ストリートファイターII(ダルシム)	1,074,500	ひま人㋚	1コインオール
7	ストリートファイターII(リュウ)	1,232,500	イノセ!! まだまだあまいぞ ワセブ	1コインオール
8	ストリートファイターII(ガイル)	1,039,700	まちゃるだぞうー	1コインオール
9	ストリートファイターII(春麗)	1,253,000	ひさびさの登場 はしくん	1コインオール
10	ハットトリックヒーロー	30点	やっと前回の得点を更新したぜ	1コインオール

ゲームブティックジャック&ベティ ☆=14

山形県米沢市中央1-14-12セントラルビル1F ☎(0238)21-1864

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII(ダルシム、ガイル)	1,314,000 1,349,500	GIN TOM32	WKO×5P×20 P×21
2	ストリートファイターII(E・本田、ブランカ)	1,349,100 1,491,300	NOP-CPS ZAÔ-HIR	㊤P×20つめ×2 ㊤P全部つめ×4
3	ストリートファイターII(リュウ、ケン)	1,362,300 1,383,800	NOP-ZUN NOP-ZUN	㊤P×全部 ㊤P全部つめ×1
4	ルースターズ(残機イージー)	1,508,500	GIN	1コインALL ノーミス
5	ルースターズ(ノーマルランク)	1,066,200	IKKYU	1コインALL
6	ドンプル	2,077,430	ZAÔ-HIR	1コイン15面
7	チャリオット	3,796,500	Mr.横山に捧ぐ! JB'S ㊤	㊤1コインALL 2ミス
8	テキパキ	1,589,010	NOP-ZUN	Lv.206
9	クイズ三国志	9,999,999+α 9,999,999+α	完スト サト T.K	[illegible] 94.0% 1コインALL
10	ヴィマナ	9,999,990+α	伊太利亜でポン㊕ Ⓢ	㊤ 724% [illegible]-1 残機14

プレイシティキャロット二荒店 ☆=7

栃木県宇都宮市二荒町9-4渋田ビル ☎(0286)34-0611

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII(ガイル)	1,324,000	銀の黄昏錬金術会"SPT"	ノーマル ALL 1コイン
2	ストリートファイターII(ケン)	1,253,200	[illegible]マスターMRO	ノーマル ALL 1コイン
3	ストリートファイターII(リュウ)	1,180,100	イェーイ、へたくそ㊢	ノーマル ALL 1コイン
4	ストリートファイターII(春麗)	1,075,600	HEXAGON 宇都宮特派員MUR	ノーマル ALL 1コイン
5	ストリートファイターII(ブランカ)	972,900	ブラスターバーンスコアトライアルが熱い!!	ノーマル ALL 1コイン
6	ストリートファイターII(ダルシム)	1,154,600	[illegible]能ウィンドウマネージャ UWM	ノーマル ALL 1コイン
7	チャリオット	2,172,600	ひでちゃん	ノーマル 最終面 1コイン
8	ルースターズ	1,208,400	朱に交われば しゅらしゅしゅしゅ	ノーマル ALL 1コイン 残×3
9	ドンプル	2,282,230	しょせんはベ○ゴか?	ノーマルR-11 1コイン
10	クイズ学園パラダイス	999,900	目押しゲーマー、もう1桁あったら熱かった	ノーマル ALL 1コイン

ハイテクセガ高崎 ☆=91

群馬県高崎市中紺屋町10 ☎(0273)25-1972

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ラッドラリー(SUNSET)	2'53"437	ESSAY-SOL	ノーマル設定(IP) 1コイン ALL
2	ラッドラリー(NIGHT)	2'54"515	ESSAY-SOL	ノーマル設定(IP) 1コイン ALL
3	ラッドラリー(RAIN)	2'53"717	ESSAY-SOL	ノーマル設定(IP) 1コイン ALL
4	ラッドラリー(MOUNTAIN)	2'54"359	ESSAY-SOL	ノーマル設定(IP) 1コイン ALL
5	クラッチヒッター(ペナントモード)	AV 1.00	ESSAY-ラーケン	ノーマル設定 1回コールド 11-0
6	クイズ学園パラダイス	999,900+α	ESSAY-Mig-空生透	ノーマル設定(IP) 1コイン ALL
7	クイズ学園パラダイス	999,900+α	ESSAY-AGF-M森脇	ノーマル設定(IP) 1コイン ALL
8	D.D.クルー(ガンホー)	302(5面ボス)	ESSAY-SOL	ノーマル設定(IP) 1コイン あちょ〜っ
9	ラインオブファイヤー(IP)	9,768,550	ESSAY㊮宜保愛子	ノーマル設定 1コイン ALL
10	ストリートファイターII(ザンギエフ、㊤付き)	1,453,700	ESSAY-CSD-功浦木	ノーマル設定 1コイン ALL

COUGAR(鶴岡・新庄・米沢) ☆=2

山形県山形市飯田5-5-14 ☎(0236)41-6693

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ルースターズ	1,422,600	えの㋗	1コインALL 残機10万×5
2	チャリオット	3,070,700	HASSE	1コインALL 鶴岡店
3	ドンプル	2,939,480	えの㋗	11面 鶴岡店
4	スーパーパン	3,128,070	NOB㋗	31面 ツアーモード
5	ストリートファイターII(E・本田)	1,255,700	えの㋗	1コインALL パーフェクト=18
6	ストリートファイターII(春麗)	1,310,100	YASU	1コインALL 鶴岡店
7	ストリートファイターII(春麗)	1,323,300	佐々木ひでくに	1コインALL 新庄店
8	ストリートファイターII(ダルシム)	1,215,400	爆炎の征服者 D.S	1コイン ALL 新庄店
9	ストリートファイターII(リュウ)	1,160,400	ひろみP(のりP FAN)	1コイン ALL 新庄店
10	ギャルズパニック	1,119,100	爆炎の征服者 D.S	1コイン ALL 新庄店

今市ゲームセンター ☆=3

栃木県今市市今市1111 ☎(0288)21-1429

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII(ブランカ)	1,451,000	STEAL-CYR-ME[illegible] 今に見てろ	ALL D×7 PB×22 連なし
2	ストリートファイターII(ダルシム)	1,246,500	STEAL-YUK 敵は、オタクBOY	ALL 連なし PB×21
3	ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,287,000	STEAL-MARO 股はさみが大好き	ALL D×3 PB×21
4	ストリートファイターII(春麗)	1,491,100	ORAP-PAR 今月も快調オラップ	ALL PB×22 D×17 ツ××1
5	ストリートファイターII(リュウ)	1,361,700	STEAL-MYS ストIIに命をかける男	ALL PB×22 D×2 連なし
6	コットン	1,796,600	STEAL-CYR-MER ツメがおれた	RD11 コイン 連なし
7	ガンフォース	2,186,400	STEAL-HEN 鹿沼のニューフェイス	1コインALL ㊤
8	ルースターズ	1,144,000	STEAL-CYR-MER 町田に行くぜ	ALL 1コイン 残×2 連なし
9	チャリオット	3,586,500	STEAL-CYR-MER いいぞMER	ALL 1コイン 残×3連なし
10	ドンプル	7,076,690	STEAL-ZAPPER 鹿沼の大臣	RD19 1コイン 連なし

プレイシティキャロット筑波学園店 ☆=21

茨城県つくば市天久保1-5-3 ☎(0298)51-7581

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,301,800	イカ.S	ノーマル ALL
2	ルースターズ㊤	1,377,600	BBC?	ノーマル ALL
3	チャリオット	4,127,600	大倉利一	ノーマル ALL
4	ドンプル	3,997,190	イカ.S	ノーマル
5	クイズ三国志	8,694,800	DSR-L.D.S	ノーマル ALL 劉備使用
6	デスブレイド㊤	650,900	また穴埋め	ノーマル ALL ワーウルフP×2
7	ゴーリーゴースト	445	DSR-L.D.S	ノーマル ALL 1P ZIP使用
8	ラッドラリー(SUNSET)	2'52"786	DSR-L.D.S	ノーマル ALL 1回目
9	ラッドラリー(NIGHT)	2'55"131	DSR-L.D.S	ノーマル ALL 2回目
10	ラッドラリー(MOUNTAIN)	2'54"676	杉田[illegible]丸郎 from 麻布	ノーマル ALL 2回目

ハイスコア通信—お店から—

○弘前ハイローザスペースランド([illegible])
スペースランドF、C発足!会員募集。先着69名まで、担当高杉まで(↑これは大マジ)。発足イベント「KAZMAの彼女コンテスト」開催!書類選考ナシ!!9月8日(日)出場希望者は18:30スペースランドに集合だ(↑これも大マジ!)。

○ハイテクノーベル神保町&J/Lタロー(東京)
電話をかけてくる方へ、電話の対応を知らない人が多すぎます。もう少しちゃんとしてください。態度の悪い人は電話を切ります。　店員Ⓗ
担当、すでに何回も書いてあることです。最低限のマナーは守ましょう(こういう奴に限ってこのページを見ていないんだようなあ)。

○荏原ゲームコーナー(東京)
常連紹介第3回EGC—㊄MKZの場合▼えばせんの週一アルバイター。両手によるケイレン連射は絶品!ケイレンのエジキになりたい、キュートでセクシーな愛人募集中♡(ボイン歓迎)

○プレイシティキャロット[illegible]本([illegible])
ストIIが50インチの大画面でプレイできたら…PC松本なら、そんな夢をかなえてくれるかもしれません。スクリューパイルドライバーがスゴイ迫力です。

○タウンスポットプレイランド(大阪)
タウンスポット=略してタンスポでは、AM11:00~PM7:00まで100円でコイン3枚買えます。もちろん、1ゲーム1枚100円も多少あります。NEWゲームもぞくぞく入荷してますのでぜひ来てください。店員=佐々木健一

○チャレンジバンバン(愛媛)
店内でのゲーメストの販売を始めました。予約制となっていますのであらかじめ御注文を。(担当)

○サミーハウス(長崎)
今は学生さんは学校で猛勉強!! 学校じゃないのは市内1校のみ。今年は最[illegible]の夏休みになったみたいです。常連の中にも避難者がいるみたいです。頑張ってください。お見舞いの言葉本当にありがとうございました。
店員一同、常連代表・V-C

書店（帖合）印
部数　　冊

ゲーメスト

No.39	No.53
No.40	No.54
No.41	No.55
No.42	No.56
No.44	No.57
No.46	No.58
No.47	No.59
No.48	No.60
No.49	No.61
No.50	No.62
No.51	
No.52	

■お求めの号に○印を

お名前	
お電話	

新　声　社
雑誌03659

ゲーメスト バックナンバーを お求めの方に――

①現在までのバックナンバー

No.39（'89 12月号）
No.40（'90 1月号）
No.41（'90 2月号）
No.42（'90 3月号）
No.44（'90 5月号）
No.46（'90 6月号）
No.47（'90 7月号）
No.48（'90 8月号）
No.49（'90 9月号）
No.50（'90 10月号）
No.51（'90 11月号）
No.52（'90 12月号）
No.53（'91 1月号）
No.54（'91 2月号）
No.55（'91 3月号）
No.56（'91 4月号）
No.57（'91 5月号）
No.58（'91 6月号）
No.59（'91 7月号）
ザ・ベストゲーム
No.61（'91 8月号）
No.62（'91 9月号）

（上記以外のNo.は品切れです）

②ご注文の時は……

この用紙を持って書店にご注文下さい。注文書としてご利用できます。　新　声　社
☎03-3293-9321

キリトリ線

■ゲーメスト発売日締め切りのスコアで翌日消印有効■

君こそゲーメスト ハイスコア申請用紙

ゲーム名			
スコア	PTS.	月　日	達成
面　数		備　考（タイム・残機）	
難易度 機数設定			
ゲームセンター	名前		
	住所	電話	

スコアネーム	
感想・その他	

以上のスコアを記録したことを証します。

店長	㊞

キリトリ線

ここに41円
切手をはっ
てください

101-00

東京都千代田区内神田1－15－15
柴田ビル

株式会社 新声社

君こそ GAMEST 行

キリトリ線

(ふりがな) お名前	年齢 ( )歳 性別 (男・女)
ご住所 〒□□□-□□ 電話 ( )	
①小学 ( ) 年 ②中学 ( ) 年 ③高校 ( ) 年 ④大学 ( ) 年 ⑤社会人 ⑥その他 ( )	

キリトリ線

No.39('89 12月号)
特集:AMショー


No.40('90 1月号)
特集:クォース


No.41('90 2月号)
特集:ゲーメスト大賞


No.42('90 3月号)
特集:グラディウスIII


No.44('90 5月号)
特集:AOUショー


No.46('90 6月号)
特集:コナミ特集


No.47('90 7月号)
特集:パロディウスだ!


No.48('90 8月号)
特集:就職最新情報


No.49('90 9月号)
特集:東亜プラン


No.50('90 10月号)
特集:大感謝セール

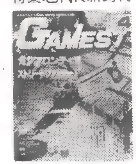

No.51('90 11月号)
特集:マジックソード


No.52('90 12月号)
特集:AMショー

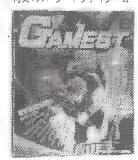

No.53('91 1月号)
特集:もしものゲーム


No.54('91 2月号)
特集:ゲーメスト大賞

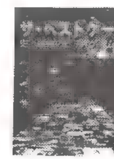

No.55('91 3月号)
特集:ドラゴンセイバー


No.56('91 4月号)
特集:SNK新時代


No.57('91 5月号)
特集:AOUショー


No.58('91 6月号)
特集:ストリートファイターII


No.59('91 7月号)
特集:ストリートファイターII


No.60('91 7月号増刊)
ザ・ベストゲーム


No.61('91 8月号)
特集:ストリートファイターII


No.62('91 9月号)
特集:対戦ストII


君こそゲーメスト！

その1

ゲーム	条件	HI-SCORE	NAME	店舗
ルースターズ		1,561,500	たかーし(株)	個人申請 ジョイフルランドヒノーズ下井草 （東京）
チャリオット	(連)付き	4,703,900	Mr.まさし君	キャッスル&YOU² （東京）
	(連)なし	4,367,700	NSG-A・BOY(と)	ジャンボ&ABC （大阪）
ドンプル		10,187,080	目標あと1000万点! ESSAY-EPT	プレイランドスカイシアター （埼玉）
デスブレイド	ワーウルフ (連)付き	1,045,550	奇形の放課後娘? EGC-桃尻娘STR	荏原ゲームコーナー（東京）
	アマゾネス (連)なし	962,700	SPR	モンキーハウス本館 （福岡）
クイズ学園パラダイス		999,900	全国21店、個人[illegible] 2名の[illegible]	
クライムファイターズ2		2周目ALL	[illegible]填希望! バブルゲーマー柊BUG	プレイランドスカイシアター （埼玉）
クロスブレイズ	ロイ	6,231,200	EXCEL-CYR-SATO(北)	キャッスル&YOU² （東京）
	アーノルド	6,429,400 ([illegible]面)	EXCEL-CYR-SATO(海)	
ターボフォース	旧バージョン	1,646,300 (2-6)	タボ(研)HKRに2万点[illegible]ち タボ(研)K.N(と)	タウンスポットプレイランド （大阪）
	ニューバージョン	1,357,400 (2-4)	住吉君	モンキーハウス本[illegible] （福岡）
テキパキ	レベル842	9,999,990	みやさん	モンキーハウス本[illegible] （福岡）
ダイナミックカントリークラブ		-9	ESPII	モンキーハウス本[illegible] （福岡）
ストライクファイター		138,929,810 HIT=620	EXTENDII-亭[illegible] ローリングが憎い	イエローハット （愛知）
ガンフォース	(連)付き	3,663,900	たかーし(株)	個人申請ジョイフルランドヒノーズ下井草 （東京）
	(連)なし	3,662,200	HST-(お)SPT	荏原ゲームコーナー （東京）
バーニングファイト	デューク	363,150	す[illegible]ー	個人申請オキモト （広島）
クラッチヒッター	ペナントモード	AV.1.00	ESSAY-ラーケン	ハイテクセガ高崎 （群馬）
ブラックハート	(連)付き	3,092,900	EXCEL-CYR-SATO(海)	キャッスル&YOU² （東京）
スーパーバレー'91	男子	159,230	CVM-豆乳DOA	個人申請 橋本コンピュータランド （神奈川）
	女子	160,710		
コットン	1周目 (連)付き	1,670,010	COT[illegible]-VER-INAPH[illegible]	個人申請 ジョイフルランドヒノーズ下[illegible] （東京）
	1周目 (連)なし	1,578,230	IML-UUU(た) 最終ボス稼げば167万…	キャノン[illegible] （愛知）
	2周目 (連)付き	3,813,700	COT[illegible]-VER-INAPH[illegible]	個人[illegible] ジョイフルランドヒノーズ下井草 （東京）
ランパート	中級	106,531	飼主は管○人 バターKEN	ハイテクセガ[illegible]新町 （青森）
	[illegible]	108,684	飼主よ、もどってこい バターKEN	
レーシングビート	FRANCE	3′15″44	日本一のクソゲー男 NSG-ロッキー(E)	ジャンボ&ABC （大阪）
	U.S.A.	3′43″16	けっこうつらいぞ! (E)-CYR-CBY	ハイテクノーベル神保町&J/Lタロー （東京）
	JAPAN	4′01″19	熱い走りしタクネー!! CRT-JAG-WOP	キャッスル&YOU² （東[illegible]）
	U.K.	3′43″77	一生はくかもしれない 星白金-ビガ城ダル[illegible]	ハイテクノーベル神保[illegible]&J/Lタロー （東京）
ゆうゆのクイズでGO!GO!	(連)付き	710,000	CVM-MID涼	個人申請ウイルトークタイトー小田原 （神奈川）
	(連)なし	678,000	IML-PET	キャノン[illegible] （[illegible]）
ウイニングラン'91	MT	2′57″033	竹井床[illegible]にささぐ MOV-ばくす(株)	チャレンジャー関大前 （大阪）
	AT	2′59″183		
キングオブザモンスターズ		978,490	[illegible]宿センター所属 EGC-[illegible]STR	荏原ゲームコーナー （東京）

夏休みに向けてのニューゲームラッシュで頭数は多いものの10店未[illegible]のゲームが多いこと多いこと。

それはさておき、今回の一番人気はワンダー3。上からルースターズ、チャリオット、ドンプルの順です。ルースターズは(連)付き・(連)なしで分けてはいませんがチャリオットは分けています。ドンプルはもちろん分けていません。ドンプルは未公認ながら、(編)のじいぶうがALLクリアで1420万点を出しています（マップカンニングのため）。

デスブレイドは(連)付き・(連)なしで分けました。キャラ別では分けてません。ハイスコアのキャラを見ると[illegible]いキャラが有利!?

クイズ学園パラダイスは、なんと申請した店すべてがカンストというボーナスゲー。

クライムファイターズ2は、永久パターンがみつかったため面数集計です。ただ、難易[illegible]が2周目までしか上がらないため（永久ループ）2周ALLで打ち切りです。

クロスブレイズはキャラ別集計です。アイレムおなじみの[illegible]つぶしゲームです。

ターボフォースは4つバージョンがあるとのことですが、大別してニューと旧の2つなので、この2つで集計です。見分け方は1[illegible]の特定の戦車が弾を出すか出さないかでわかるそうです。

JOYCOM'S ☆=5

茨城県日立市千石町1-6-14ACC中外レジャックビル ☎(0294)34-3260

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	クライムファイターズ2	95	Tiny会長の弟子-R.N	5面 (多)
2	クロスブレイズ(ロイ)(アーノルド)	723,300 818,200	Error-F'TOYBAN-D	3面 (平) 3面 (平)
3	ファンタズム	4,578,600	CUT	ALL ハッピーエンド (多)
4	ストリートファイターII (ダルシム)	1,333,000	(久)KAZだよ	ALL (土) P×21 (連)
5	ストリートファイターII (E・本田)	1,451,900	エドリシアDEUS-YMT	ALL (土) ALL(P) (連)
6	ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,335,500	SBT	ALL (土) ALL (P)
7	ストリートファイターII (ケン)	1,310,000	TOP会長	ALL (平) ALL (P)
8	ゴルフィンググレイツ	−10	ヨーグリーナソーダ	ALL (土)
9	E.D.F.	2,140,000	X.O	ALL (多)
10	ギャルズパニック	1,489,100	DEUS-YAS	ALL (土)

八千代プレイランドカーニバル ☆=8

千葉県八千代市八千代台東1-6-17 ☎(0474)85-2235

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII (ブランカ(連)付き)	1,557,000	今回はお休み? KSU-GACHAPIN	1コインALL(八) WKO×17
2	ストリートファイターII (ガイル(連)付き)	1,573,800	軍隊は厳し-! ブーに戻ろっかな(秘)KAZ	1コインALL 3万×1のがし
3	ストリートファイターII (春麗)	1,480,900	今月の今頃は真面目にやる!KSD-FC!	1コインALL W×14 爪×1
4	デスブレイド	385,600	ちょーあまぞ(夫) KSD-GACHAPIN	1コイン 8面 アマゾネスP×1
5	クライムファイター2 (2Pバージョン)	75	FGM-ファンタグレープマニア(ウソ)	1コイン 3面 ラーマー使用
6	エドワードランディー	2,646,429	弱い!弱すぎる! 気付くの遅すぎGNP	1コインALL
7	ルースターズ(連)	1,320,400	ルースターズ、鼻が高いです HEC	1コインALL 残4機
8	チャリオット(連)	3,767,600	ロボコップカムバアックゥウウウ! HEC	1コインALL 残2機
9	ドンプル	3,121,170	8方向でどーしろって言うんだ! HEC	1コイン 14面
10	クイズ学園パラダイス	999,900+α	何でも処理します KSD-GACHAPIN	1コインALL 直前でカンスト

ゲームインDAIEI ☆=2

千葉県市川市南八[illegible]4-1-7 ☎(0473)76-9764

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	クライムファイター2	74	那魅ちゃん	ノーマル・R. 3 ブラッド
2	クロスブレイズ	3,708,000	MIRAGE-B・K (ち)	ノーマル・R. 7 ROY
3	ルースターズ	1,466,000	MIRAGE-B・K (ち)	ノーマル・ALL REST=5
4	チャリオット	3,419,900	那魅ちゃん	ノーマル・ALL REST=3
5	ドンプル	R. 14	PAI♡	ノーマル・SC=3933490
6	デスブレイド	675,700	MIRAGE-MIX (ち)	ノーマル・ALL ファイターP×2
7	ストリートファイターII (春麗)	1,433,200	T. K	ノーマル・ALL P×22・D×7
8	ターボフォース	614,500	サイレント	ノーマル・R. 5
9	テキパキ	1,247,140	T. K	ノーマル L=156
10	ハイパーオリンピック'84	400,210	NHK	ノーマル 道具なし

プレイランドスカイシアター ☆=36

埼玉県深谷市西島町2-20-25 ☎(0485)73-8667

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	クライムファイターズ2 (アップライト・2キ・[illegible]ゲージ)	628	[illegible]填希望! バブルゲーマー 柊 BUG	ノーマル 3周目 EXの[illegible]没 ブーマー
2	ルースターズ	1,537,700	やっぱり犬が嫌い! ESSAY-RE-SP	ALL ノーマル 2キ 1UP×4
3	チャリオット	3,906,200	ESSAY-山猫良治 (北)(死) 相変らず(弱)	ALL ノーマル 残×5 3キ
4	ドンプル	10,187,080	目[illegible]あと1000万点! ESSAY-EPT	ALL ノーマル 残×0 1UP×7
5	デスブレイド(連)	973,650	NEWゲーマー募集中! 目のさめるような新人を	ALL ノーマル P×5 超甘
6	デスブレイド (連)なし	641,450	でも、ウソスコアはダメ そんな奴には死を!	ALL ノーマル P×2 超弱
7	ストリートファイターII (E・本田)	1,495,300	"ESSAY"の創始者! ESSAY(秘)JUN(慈)	ALL ノーマル WKO×14 ツメ×2
8	ストリートファイターII (ブランカ)	1,490,800	井草-1(研) 猫部RPG(大)	ALL ノーマル WKO×13 ツメ×0
9	WGP2 (USA)(GP)	3′07″88	残暑お見舞い申し上げます(E)(秘)STER	ALL ノーマル BL=37″08
10	クイズ学園パラダイス	999,900+α	カンスト順で、JUN BUG、STER REO	ALL ノーマル 常連 4名様♡

ハイテクセガ東松山

埼玉県東松山市箭弓町1-6-16

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	D. D. クルー (1P、キング)	238	土曜の夜は渋谷へ出張 ESSAY-SER(安)	1C 4面 入荷初日のスコア
2	デスブレイド (1P、ウェアウルフ)	572,650	GKS-かしや	1C ALL P×1
3	ストリートファイターII (E・本田、連付)	1,478,900	ペ・ナ・ル・テ・イ♡ ESSAY-SER(明)	ノーマル ALL P×22ツメ×4
4	ストリートファイターII (ブランカ、連付)	1,427,200	三上ひでとのおなかがポン!GKS-かしや	ノーマル ALL P×22ツメ×0
5	ストリートファイターII (春麗、連付)	1,401,400	GKS-またろう	ノーマル ALL P×21ツメ×0
6	ストリートファイターII (ザンギエフ、連付)	1,277,100	復活!神様どうもありがと～GKS-ART	ノーマル ALL 以下不明
7	ストリートファイターII (ガイル、連付)	1,228,800	CAN-C. K	ノーマル、ALL 以下不明
8	ガンフォース (1P、連付)	3,649,700	それいけナンバンマン ESSAY-SER(海)	ノーマル ALL 激ヘタあと2万位
9	トライゴン (1P、連付)	1,904,540	GKS-RMS	1C 2周ALL 残×1
10	ライフフォース	10,000,000+α	カRIぶT狂ぬぶヌブ (サロンガ(研))	ノーマル3機 18-4で達成

池袋プレイランドラスベガス ☆=5

東京都豊島区西池袋1-22-4 ☎(03)3982-1817

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII (ダルシム)(ザンギエフ)	1,280,200 1,385,600	CAG代表GIL山辺	ALL (連)なし ALL (連)なし
2	ストリートファイターII (ケン)(リュウ)	*1,415,800 1,355,000	CAG代表GIL山辺 闇の騎士のことM. W	ALL (連)なし ALL (連)なし
3	ストリートファイターII (春麗)	1,367,800	帰って来たKOMAGUN	ALL (連)なし
4	ランパート	23,140	大泉アチョー組池袋支部 HDO	中級 5面
5	テキパキ	1,009,240	爆弾の切れ目が命の切れ目イエティ(F)	LV144 10万×6
6	コットン (連付き2周目)	3,698,000	イエティ(F)	ALL 1ミス 2万×9
7	コットン (連付き1周目)	1,614,810	イエティ(F)	ALL ノーミス 2万×5
8	チャリオット (連なし)	3,994,900	天幸池袋軍団?? DYE. S	1コインALL 残4(1ミス)
9	ルースターズ	1,502,500	CKS-GUCHA	1コインALL 残×5
10	ドンプル	10,206,110	ECM-ZENJI	ROUND25

ゲームプラザ・ザ・ゴリラ ☆=15

東京都豊島区東池袋3-1-4サンシャインシティ文化会館B1 ☎(03)3983-0618

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	S・T・G	3,996,300	オリエントの太陽	1P 最終面
2	ウルトラマン	999,740	YUKA	13エリア
3	ヴィマナ	5,427,540	NBS. CORP	4周目
4	クライムファイターズ2	40	うるしやごう	ブーマー 2面
5	スーパーバレーボール'91	126,340	遠藤みつろう	ALL 女子
6	ターボフォース	562,200	URD	5面
7	ドライバーズアイ (SUPER／MT)	3′31″883	NSX	
8	ファンタズム	1,502,700	T・N 丹生輝明	
9	ルースターズ	1,480,600	IIJIMA	ALL 残5
10	ハットトリックヒーロー	46	田中 敏雄	最終面 西ドイツ

西銀座ゲームプラザ ☆=3

山梨県甲府市中央1-12-43 ☎(0552)32-5656

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII（ブランカ）	1,387,300	ブランカを愛する会 会長 ANP	ALL P×21 D×2
2	ストリートファイターII（リュウ）	1,322,100	RYU	ALL オール㋩ しかし タルミス
3	ストリートファイターII（ケン）	1,317,200	Mr.K	ALL P×20
4	ストリートファイターII（春麗）	1,326,000	RYU	ALL P×20
5	ストリートファイターII（E、本田）	1,309,300	T. H	ALL P×20
6	ルースターズ	968,900	帰えって来た YAS	ALL あますぎ
7	チャリオット	3,878,100	あと10万そのあとは運 ANP	ALL 残×5
8	ドンブル	3,779,220	ANP	R=13
9	レーシングビート	3′50″69	あと5秒ちぢまる ANP	USA ALL
10	レーシングビート	3′49″38	まだあまい ANP	V. K ALL

ゲームセンターUFO ☆=78

東京都町田市旭町1-7-5 ☎(0427)29-5603

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII（春麗・(連)）	1,561,800	チュン・リーFC。下っぱ。FGK-乱丸	ALL×㋩ D×26 爪×4
2	ストリートファイターII（ブランカ・(連)）	1,552,200	明日に期待の巻。URX-BT。	㋩×ALL D×16
3	ストリートファイターII（ケン）	1,541,300	ケン君FC。FGK-乱丸	㋩×ALL D×28 爪×2
4	ストリートファイターII（ダルシム・(連)）	1,496,700	バルログ撲殺!死を以てわびろ!BIG-K	バルログ1つ落ち D×25 爪×4
5	ストリートファイターII（ガイル・(連)）	1,438,000	ガイルの稼ぎ教えて下しゃい♡ 乱 大人	㋩×21タル落ち D×12
6	ストリートファイターII（ザンギエフ・(連)）	1,440,900	井ちゃん♡(弟) N-ARC-IZAⓉ	㋩×ALL D×15
7	ルースターズ・(連)	1,509,800	以上。BT	ノーミスALL 服×3
8	チャリオット・(連)	4,189,600	只今GMコンサート! Zix-silver	ノーミスALL 1万×2
9	ドンブル	2,574,570	そのうちまじめに……やるかな? BT	1cR-9
10	MJ-12((連)なし)	1,243,200	EXCEL--KUMA	1cALL 残×0

ハイテクノーベル神保町&J/Lタロー ☆=117

東京都千代田区[redacted]神保町2-14-4 ☎(03)3262-2823

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	クライムファイターズ2（ブーマー4Pバージョン）	284	南出はビガーです。要注意!TYR-ひむ	ノーマル 2-EXTRASTAGE
2	レーシングビート（U・K）	3′34″77	一生はくかもしれない。星白金-ビガ城ダル城	ノーマルALL NEWVER
3	レーシングビート（FRANCE）	3′15″68	大検はどうした?EXL-CYR-CBY	ノーマルALL NEWVER
4	レーシングビート（USA）	3′43″16	けっこうつらいぞ! Ⓔ-CYR-CBY	ノーマルALL NEWVER
5	ストリートファイターII(連)（ガイル）	1,405,400	砂金(粉)	ノーマルP×21 WKO×5
6	ストリートファイターII(連)（ブランカ）	1,511,900	KSD-GACHAPIN	ALL㋩つめ×0 WKO×7
7	ストリートファイターII(連)（ザンギエフ）	1,375,200	AOIくん	ALL㋩だけ たる×2のがし
8	あしたのジョー伝説	101,300	ビガーにおまかせ(積)㋕ プラチナ印ビガー使用	ノーマル1コイン ゴロマキ
9	ルナーク	326,600	ルナーキ-FAL	ノーマル2P使用 8面
10	コットン(連)（1周）	1,177,110	JOO	ノーマルALL 残5 3B×4

ゲームタウンファンタジー ☆=3

長野県茅野市ちの丁田2732-1 ☎(0266)72-5339

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII（(連)無し、ザンギエフ）	1,370,900	見たか松本! DES-ILM	P×20 ASパターン使用 1コインALL
2	ストリートファイターII（(連)無し、春麗）	1,404,400	イカスぜ(ド死語) DEATH-GBY	1コインALL P×22ツメ×1やっやっ松本!
3	ストリートファイターII（(連)無し、KEN）	1,256,700	MAS	P×21 来月もたのむぜ!
4	ストリートファイターII（(連)無し、E. 本田）	1,312,800	MAS	FTGのハイスコアはキミの手にかかってる
5	ターボフォース	627,100	DES-B. B	1コインALL したかった…。
6	デスブレイド (連)無し	4人目ぐらいでOUT	ただヘタなだけだって?! そりゃそーだ	指がもげるまえに連射がほしい…。
7	クロスソード	3章	3名達成 次で勝負だ松本!	IML B. B GBY
[redacted]	戦場の狼II	かんすと!	陸海空[redacted]線 H. S	1コインALL禁煙ゲーセン松本!解除求む!!
9	スーパーバレーボール'91	102,820	名無し "A"とはいったい…?!	松本よ…。フッ
10	ストリートファイターII（VS）	対戦大会開催	8月中に予定! 来てくれ松本!	結果は来月! お楽しみに!

ゲームセンターコパIII ☆=32

神奈川県秦野市南矢名62-42 ☎(0463)78-0610

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ルースターズ（1P・(連)）	1,526,900	ニュータイプになれなすぎMr.まさと君	ALL 残×5 ノーマル設定
2	チャリオット（1P・(連)）	4,301,800	引退するにはまだ早いこれからだよ㋳&㋖	ALL 残×5 ノーマル設定
3	ドンブル（1P）	4,124,870	ケーキ大好き君!!! RAG. T-TEM	ラウンド13 ノーマル設定
4	ゴルフィンググレイツ（ベテラン使用）	-17	「木の上だ」TZI談 RAG. T-TEM	ALL ノーマル設定
5	ストリートファイターII（リュウ）	1,402,700	お金が欲しいぞ!!!	ALL P×22 ツメ・1
6	ストリートファイターII（ケン・(連)）	1,387,100	ドア開けたらU.K こきすぎU.K ㋕	ALL P×21 ツメ・1
7	ストリートファイターII（ブランカ・(連)）	1,456,900	ほれたぜ里見ちゃん!	ALL P×21 ツメ不明
8	ストリートファイターII（ガイル少佐）	1,580,000	完全敗北宣言!! Ⓔ-CYR-MST	ALL P×22 ツメ・0
9	ストリートファイターII（ザンギエフ・(連)）	1,468,900	U. Kルート案内人! N. ARC-IZAⓉ	ALL P×22 ツメ・0
10	雷電（1P・(連)）	5,321,930	カルピスウォーター使用(初めて1ヶ月)(竹)	2-7 青使用 ノーマル設定

荏原ゲームコーナー ☆=141

東京都品川区[redacted]の台3-12-3荏原会[redacted]内 ☎(03)3781-4359

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ガンフォース（1P(連)なし）	3,662,200	HST-㋔SPT	ALL ※全機種ノーマル設定です。
2	ルースターズ（1P(連)）	1,524,900	弘前ハイローザさんのファンです!H.S	ALL スコアネーム絶好調!
3	チャリオット（1P(連)）	4,645,900	HST-㋔AXI	ALL 残5
[redacted]	ドンブル（1P(連)）	9,391,900	あいきゃ〜発見! STI㋟	21面 レバー極悪ですいません。
5	デスブレイド（ワーウルフ(連)）	1,045,550	奇形の放課後娘? EGC-桃尻娘STR	ALL P.B.×6
6	クライムファイター2（1P キイロ）	97	趣味=想像どくどくん♡ B.D	5面 ←パンツガビガビ!
7	ストリートファイターII（ブランカ(連)）	1,573,400	真夜中のせんたく男! EGC-(流)POW	ALL バイソンのがし!
8	ストリートファイターII（ザンギエフ(連)）	1,571,900	ベガでにげにげ君! 猫ぴんく-(図)	ALLパーツ×0
9	ダイナミックC.C.	-8	EGC-(元)MKZ	ALL 10バーディー 2ボギー
10	キングオブザモンスターズ（1P）	978,490	荏原鬼畜センター所属 EGC-(神)STR	ALL JAL×24

プレイシティキャロット松本 ☆=5

長野県松本市中央1-3-7セントラルビルB1 ☎(0263)35-6744

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	クイズ学園パラダイス	999,900	TKM-(吉)だ!! FGD-R CrB	ノーマル ALL
2	クイズクエスト	1,132,500	FGD-(吉)氏のおかげです-かに	ノーマル ALL
3	ゴーリーゴースト（1P）（2P）	455 682	Tiny-MID MID & KLM	ノーマル ALL 3面で364
4	クロスブレイズ	6,770,800	T・PAC-KAI	ノーマル 7面のボス頭いいぜ!!
5	クライムファイターズ2	94	R. ん マッドアロー号発進!!	ノーマル 5面 ブラッド
6	ルースターズ チャリオット (連)	1,486,200 4,058,400	T・PAC-Y. Y Tiny-"オレンジ&パンプキン"BIE	ノーマル ALL ALL1ミス残4
7	ゴルフィンググレイツ	-19	Tiny-MID ジャンボ使用	ノーマル ALL E×6 B×7
8	出たな!!ツインビー	3,062,200	Tiny-DIL	ノーマル 2-3 (連)は必要ないかな
9	ストリートファイターII（春麗）（リュウ）	1,403,200 1,389,700	Y. F T・PAC-Y.Y	DKO×6 タル逃し D×6
10	ストリートファイターII（E.本田）（ガイル）	1,298,200 1,239,900	EFI EFI	ガイル・サル逃し

タイトー小田原周辺 ☆=56

神奈川県小田原市栄町2-13-19 ☎(0465)23-5455

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スカイアドベンチャー（工場出荷設定・(連)）	10,741	ZZG-PUL	1コインALL
2	ストリートファイターII（工場出荷設定・ダルシム）	1,294,800	立て!立つんだ嬢〜! SBK-血祭り君	1コインALL P×21、DKO×2、ツメ×1
3	ストリートファイターII（工場出荷設定・ブランカ）	1,240,100	もうなおらない NAO	1コインALL P×17、DKO×1
4	ストリートファイターII（工場出荷設定・春麗）	1,341,600	うにとろいくらの綾子にほれたちびでう(数)(恋)	1コインALL P×22
5	ストリートファイターII（工場出荷設定・ガイル）	1,159,700	俺は典子が好きだ。うにとろいくらFOX×(光)	1コインALL P×11
6	ストリートファイターII（工場出荷設定・ザンギエフ）	1,250,600	でも実は千絵ちゃんが好き♡FOX(光)(太)(郎)	1コインALL P×20
7	アクロバットミッション（工場出荷設定）	610,100	や、やめてぇ〜もれる〜死ぬ〜 NAO	1コインALL
8	パロディウスだ!（工場出荷設定・ペン太郎）	1,275,800	お子様来たらBボタン ペン太郎に(恋)よしお(笑)	1コイン2-2 (連)あり 10万×1
9	剣豪（工場出荷設定）	2,198,600	対戦がうまくなりたい PIA	1コイン2周クリア 残×0
10	クライムファイターズ（工場出荷設定）	8面	ヘイ、たてになれ消もう品 byマジクソまさる	ライフ200スタート アップライト台

キャッスル&YOU² ☆=196

東京都町田市原町田6-10-10 ☎(0427)28-8693(プレジャーキャッスル)

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	チャリオット（1P・連付）	4,703,900	Mr.まさし君	ALL、残6 ノーマル3機設定
2	ドンブル（1P）	12,768,210	CHAT-ああるじい.ぷう	31面 ノーマル3機設定
3	クロスブレイズ（ロイ・連付）	6,231,200	EXCEL-CYR-SATŌ(北)	ALL、残0 ノーマル2機設定
4	クロスブレイズ（アーノルド・連付）	6,429,400	EXCEL-CYR-SATŌ(海)	最終面 ノーマル2機設定
5	ブラックハート（1P・連付）	3,092,900	EXCEL-CYR-SATŌ(道)	3-5 ノーマル3機設定
6	レーシングビート（1P・日本）	4′01″19	熱い走りしタクネー!! CRT-JAG-WOP	ALL、NEWバ ノーマル設定
7	レーシングビート（1P・フランス）	3′15″68	ベテランドライバー!! EXL-RVS-MAX	ALL、NEWバ ノーマル設定
[redacted]	クライムファイターズ2（ブラッド）	1周目EXT.ステージ	Mr.しおしお君	※アップライト ノーマル2機設定
9	バンダイク（1P・連付）	2,938,120	Mr.やすし君	ALL、残0 ノーマル3機設定
10	ストリートファイターII（ダルシム・連付）	1,561,000	頭さっぱり点数さっぱり EXL-RVS-GUN	ALL ノーマル設定

がらんがらん

長野県駒ケ市赤須東6-3

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ナイトストライカー	43,192,160	GRIFIN	Q ALL
2	ナイトストライカー	40,261,680	GRIFIN	L ALL
3	ナイトストライカー	50,842,110	I saak Lufy	S ALL
4	アルバレスター	3,018,000	I saak Lufy	ALLクリア まだまだ
5	[redacted]	752,400	ZZA ㋕	2周目 R-1
6	ブラッドブラザーズ	1,788,070	I saak Lufy	[redacted]後
7	ロボコップ2	1,984,200	GRIFIN	ALLクリア 残2
8	ストリートファイターII	1,135,400	JOKER	ALL クリア 春麗
9	ストリートファイターII	1,319,500	GRIFIN	ALLクリア ガイル少佐
10	サイバリオン	20,453,700	I saak Lufy	ノーミス×4 N072

ファンタジアキャロットタマプラーザ店 ☆=3

神奈川県横浜市緑区美しが丘1-5-9 ☎(045)903-4056

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	クロスブレイズ	6,267,700	ラスボスおわってる	ノーマル [redacted] ロイ使用
2	クイズ学園パラダイス	999,900	NOVIE㋟	ノーマル ALL カンスト
3	ドンブル（輸出バージョン）	23面	VFR	ノーマル
4	ルースターズ（輸出バージョン）	1,272,400	NOVIE㋟	ノーマル ALL 1ミス 残機4
5	ストリートファイターII（春麗）	1,439,100	斉藤武士	ノーマル ALL P×27
6	ストリートファイターII（ガイル）	1,228,500	M・I	ノーマル ALL
7	ストリートファイターII（ブランカ）	1,108,000	E. K栗原英津雄	ノーマル ALL
8	ゴルフィンググレイツ	-3	NA6CE	ノーマル
9	パロディウスだ!（ビッグバイパー）	1,856,700	SIT-パロ研M. [redacted]	ノーマル 2-4 連射付
10	パロディウスだ!（ツインビー）	1,581,000	NGC-EIL	ノーマル 2-6 連射付

カジノカーニバル ☆=14

東京都立川市柴崎町3-2-16 ☎(0425)22-2909

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII	1,416,900	星 英行	1コインALL リュウ
2	ストリートファイターII	1,417,600	[redacted] 英行	1コインALL ケン
3	ストリートファイターII	1,342,600	SUR-WIZ	1コインALL ブランカ
4	ストリートファイターII	1,257,800	PBM関係記念 幕張のREI始積	1コインALL 春麗
5	ストリートファイターII	1,161,700	[redacted]蝶統一	1コインALL ダルシム
6	ルースターズ	1,558,700	ルー(研)SEP-FECT-T・E	1コインALL
7	ドンブル	11,101,450	ドン(球)和幸新寫盤 NGC-YMT	1コイン R-24
8	パロディウスだ!	2-10	牛丼の松屋を愛している社員の未鳴	
9	ガンフォース	2,276,800	SEP-RCETTE	1コイン ALL
10	ルナーク	151,600	守銭奴-PT 88エイトキャロム	1コイン ALL

ハイテクセガ万代店&駅前店 ☆=7

新潟県新潟市万代1-1-25ヴェルドミール万代1F ☎(025)241-6930

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII（春麗）	1,422,400	TOM	ALLPDRDKO×14
2	ストリートファイターII（ケン）	1,119,900	ブランカで25秒残し KAM君	ALLP×19たるミス
3	ストリートファイターII（ブランカ）	1,124,300	KAM君	ALLP×15たるミス
4	ストリートファイターII（リュウ）	1,113,500	KAM君	ALLP×17たるミス
5	ストリートファイターII（ガイル）	1,222,100	TOM	ALL×20たるミス
6	ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,041,200	AHO	ALL
7	サンダーゾーン（駅前店）	6,050	ライフ命	ALLノーミス
8	ガンフォース（駅前店）	2,124,200	PAPA	全面クリア1コイン ALL
[redacted]	フォリオス（駅前店）	866,840	YNGWIE	1コインALL HARD
10	奇々怪界（駅前店）	569,650	PAPA	R-16

ニュースター ☆=1

山梨県甲府市中央2-20-16 ☎(0552)32-7570

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII	1,243,600	DDT-SV	1コインALL リュウ
2	ストリートファイターII	1,110,700	VAL	1コインALL 春麗
3	ストリートファイターII	1,104,400	ANP	1コインALL ブランカ
4	ストリートファイターII	1,097,200	BAK	1コインALL E・本田
5	ストリートファイターII	1,079,200	TAKAO	1コインALL ダルシム
6	ストリートファイターII	942,200	DDT-SY	1コインALL ザンギエフ
7	ルースターズ	1,343,800	R.V	1コインノーミス 残機5
8	チャリオット	2,119,200	DDT-SY	最終面 3面ボス ノーマル (連)なし
9	ドンブル	567,600	オーベルシュタイン 堀内	
10	デスブレイド	30,500	NAA	ファイター使用 ノーマル

中央プラザ大泉店 ☆=3

東京都練馬区東大泉1-35-6 永楽ビル2F ☎(03)3978-5434

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	テキパキ	762,700	GTO	L-156
2	ゴルフィンググレイツ	-15	CWU くだだよくだ!!は	ALL
3	デス ブレイド	443,950	亜命 by 香取	ALL
4	ウルトラマン	1,108,530	AN軍団MAM二世	ALL
5	ドンブル	2,972,850	こねこねこねこ-KYAL	11面
6	コットン	1,793,530	YSR-50	
7	ストリートファイターII	1,185,600	T³-TAR 大泉出張所	本田
8	ストリートファイターII	1,201,000	舞蝶 純一	ダルシム
9	ストリートファイターII	1,161,300	T³-TAR 大泉出張所	[redacted]
10	ストリートファイターII	1,318,200	アチョー組総長VAX	ケン

君こそゲーメスト!

その2

ストリートファイターII	リュウ	1,536,700	SKYに捧ぐ AQUA-MUL-Y.S	個人申請 ジャック&ベッティ武蔵境 (東京)
	ケン	1,541,300	ケン君FC。001 FGK-乱丸	ゲームセンターUFO (東京)
	E・本田	1,499,800	Y.N	プレイシティNASA杉本町 (大阪)
	春麗	1,553,800	ピットイン流PAR様	個人申請 宇都宮ピットイン (栃木)
	ブランカ	1,508,700	WKO友の[redacted] 下撲③ [redacted]いXenom	プレシティNASA杉本町 (大阪)
	ザンギエフ (連)付き	1,571,900	ベガでにげにうげ君! 猫ぴんく-(会)	荏原ゲームコーナー (東京)
	ガイル	1,706,300	えるる	キャノン最前線 (愛知)
	ダルシム (連)付き	1,561,000	頭さっぱり点数さっぱり EXL-RVS-GUN	キャッスル&YOU² (東京)
	E・本田 (連)付き	1,555,900	全国指名手配! TYR-ひむ	個人申[redacted]ジョイフルランドヒノーズ下井草 (東京)
	春麗 (連)付き	1,561,800	チュン・リーFC。下っぱ。FGK-乱丸	ゲームセンターUFO (東京)
	ブランカ (連)付き	1,577,500	FREEZIN³ (いよいよ引退?)	個人申請 ジョイフルランドヒノーズ下井草 (東京)
ラッドモビール		50秒→67秒残し	"70秒いける!?" Ⓢ	ビッグキャロット京都 (京都)
スティールガンナー		911,950	かなりエッチ NSG-OME-KOUど	ジャンボ&ABC (大阪)
ドライバーズアイ	ノービス	3′19″885	上田君超元気? MOV-ばくす[redacted]	チャレンジャー関大前 (大阪)
	スーパー	3′30″935	Dia・Maisun	タウンスポット プレイランド (大阪)
WGP2	U.S.A.	3′07″88	残暑お見舞い申し上げます (E)㊙STER	プレイランド スカイシアター([redacted]玉)
出たな!! ツインビー	(連)付き	4,482,800	ベジータ[redacted] (息子ができた!)	タイトーイン002スタジアム (大阪)
	(連)なし	4,385,700	ベジータ(ま)(5回目)	ビッグキャロット[redacted] (京都)
ルナーク		180,600	RIDDLE・HIRAMI II	個人申請プレイスポットイーグル (東京)
バンダイク	(連)付き	2,938,120	Mr.やすし[redacted]	キャッスル&YOU² (東京)
雷牙	(連)付き	2,730,710	[redacted]-MATSU[redacted]	個人申請 シグマ・レジャック (愛知)
	(連)なし	2,625,320	遠征来店ありがとう!! [redacted]-MATSU[redacted]	ジャンボ&ABC (大阪)
エドワードランディー		2,776,177	WZH	ビッグキャロット京都 (京都)
パイプドリーム	Aコース	4,099,410	UKY[redacted]	ビッグキャロット京都 (京都)
	Bコース	3,764,920		
パロディウスだ!	ビッグバイパー (連)付き	2,948,300	CVM[redacted]XAV	個人[redacted]塚ゲームプラザ (神奈川)
	ツインビー・(連)付き	2,891,600	CYCLONE-R.T	タイトーイン002スタジアム (大阪)
1941	1P・(連)付き	14,658,500	[redacted]願達成!! PIA-CNTI	チャレンジバンバン (愛媛)
ブロックアウト	点数	345,906	パラデウス ヅガ夫	ビッグキャロット京都 (京都)
	面数	43面	どとうの5周目! ヅガ夫	
ファイナルファイト	コーディー [redacted]き	4,904,340	新スパイ大作戦 [redacted]SUR-やまけん	個人申請 ジョイフルランドヒノーズ下井草 (東京)
スーパーフォーミュラ	日本GP レバー	2′41″209	[redacted]のT.Tさん頑張ってるよ!! Tyrrell-HIDO	遊ingポイントセオラ (滋賀)
ラインオブファイヤー		9,768,550	ESSAY[redacted]子	ハイテクセガ高崎 (群馬)
バイオレンスファイト		14,792,040	募金ありがとう! by Kちゃん	プレイシティNASA大杉町 (大阪)
スカイアドベンチャー	(連)付き	10,741	ZZG-PUL	タイトー小田原周辺 (神奈川)
アサルトプラス	イージー (連)付き	1,263,600	HOP-PAJ㋹	ビッグキャロット京都 (京都)
ハイパースポーツスペシャル		419,830	TAN&PLY	川島玩具店 (兵庫)

テキパキは、すでにスコアカンスト。ブッチギリのトップです。最短レベルのカンスト集計は未定です。
ダイナミックC・Cは、ダフリ技がないため、極端なレベルアップはきついところ?
ストライクファイターは、とりあえずスコア優先ですがヒット数も加えておきました。

新作ゲームはこんなところで、その他のゲームを見てみると、バーニングファイトのクリア達成、クラッチヒッターの事実上のカンストが目につきます。
ストリートファイターIIはどのキャラもじわじわスコアがのびています。やはり、究極までダブルK・Oをこなすのと爪を全て折るまでのび続ける模様です。

さて、今回も多い10店未満のゲーム。クロスソード、アクロバットミッション、ラッドラリー(コース別集計)、クイズクエスト(悪魔ボーナスが…)、ゴーリーゴースト(1Pのみ)、クイズ大捜査線、D・Dクルー(数によってはキャラ別集計)、あしたのジョー伝説(今回集計分ではクリア者なし)、サンダークロスII(100[illegible]万点出るまで勝負)。以上です。

また、今回は集計ミスはなし。前々号で多数指摘のあった☆の数も直ってました。

(やまかわ悠[illegible])

ハイテクセガ長岡&高田

新潟県長岡市坂ノ上町2-4-5 ☎(0258)36-3464

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII	1,344,000	ALN ピロテースのおはっぴFC会長	ALL ガイル
2	ガンフォース	2,148,300	赤道小町ドキッ斎藤へ	ALL
3	アイレムエア・デュエル	497,700	ゲーム小僧	
4	テトリス	265,776	HiROSe	340ライン
5	出たな!!ツインビー	2,301,700	DESTROYER タカノ	2-1
6	ボナンザブラザーズ	637,600	相崎のBUCHさんみてる?CDL-FZR	9面
7	鮫!鮫!鮫!	623,090	ゲーム小[redacted]	
8	TATSUTIN	4,391,010	ゲーム小[redacted]	
9				
10				

オレンジハットとなみ店 ☆=2

富山県砺波市新又147-1 ☎(0763)33-1863

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストII大会		異種優勝 扇沢渡志也 毛利有一(第3,4回)	(第2回) 尾山一郎(第5回)
2	ストII大会		RK優勝 毛利有一 原 聖二	(第2回) (第3回)
3	ストII大会		鎌倉裕行 松井博盛	(第4回) (第5回)
4	D. D. クルー	452	YMN	2P[redacted]使用
5	チャリオット	3,673,200	AWR-(あ)³	ALL(連)
6	ルースターズ	1,384,300	EDOMOND うすい	ALL (連)
7	ストリートファイターII (春麗)	1,405,400	でんでん君	ALL(連)
8	ストリートファイターII (リュウ)	1,321,600	HCM-鎌倉くん	ALL(連)
9	エリア88	1,676,440	レビア・マーベリック	ALL(連)
10	クロスブレイズ	964,600	茶木康雄	(連)

ゲームインセガ高岡 ☆=4

富山県高岡市末広町元畑50-1 ☎(0766)24-5883

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII	1,321,600	ガッツおそ松	春麗 ALL
2	ストリートファイターII	1,254,700	スティーブ・バイ	リュウ使用 ALL
3	ストリートファイターII	953,400	ヒグチキミコ	ザンギエフ使用 ALL
4	ストリートファイターII	842,500	EVE	ガイル使用 ALL
5	サンダーゾーン	コインALL	SDI-ガッツ綾雄	入荷初日 ALL
6	ガンフォース	696,301	ZAP	4面
7	コットン	873,090	わん! by みなまりもこ	1周ALL 1ミス 4人設定
8	ギャルズパニック	470,400	帰ってきた河童	ALL
9	ドラゴンセイバー	709,140	MAL	ALL ライフ制 ミスメタ
10	スカイソルジャー	4,272,720	SDI-帰ってきた綾雄	ALLノーミス

HI-TECHSEGA金沢店 ☆=25

石川県金沢市片町1-3-9 ☎(0762)21-9115

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	デスブレイド(連) (ミノタウロス使用)	754,050	GOR-NZM	ALL 連射有 P×3 ノーマル
2	チャリオット(連)	4,053,800	すさまG-ARIES (よ)	ALL 連射有 2ミス ノォマル
3	ルースターズ(連)	1,387,900	すさまG-Rカモネ(コ)	ALL 連射有 残×4 ノゥマル
4	クイズ学園パラダイス	999,900+α	謎の県工3年電気科セガ部一同	ALLでカンスト 17Lチット
5	ランパート (昇進)	77,383	KTH	ノーマルALL
6	ストリートファイターII (リュウ使用(連)無)	1,459,200	GOR-馬超の青ひげは変だ!⑤	ALL オールパ DX10、爪×2
7	ストリートファイターII (E・本[redacted]使用(連)有)	1,500,000	GOR-ISD(ち)	ALL オールパ DX7、爪×1
8	ストリートファイターII (ブランカ使用(連)有)	1,436,000	IKD-またもや、サガット!(恥)	ALL P×21 DX7
9	ストリートファイターII (春麗使用(連)有)	1,506,600	IKD-ドリフトパワー使用!(恥)	ALL オールパ DX17、爪×3
10	ストリートファイターII (ダルシム使用(連)有)	1,394,100	IKD-ヨガフレイム愛好会会長(恥)	ALL P×21 DX11、。爪×2

ゲームインカナザワ ☆=8

石川県金沢市安江町3-4 ☎(0762)31-3526

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,282,900	KRT-Kos	ALL
2	ストリートファイターII (ブランカ)	1,411,700	IKD-ビビビビビビビビ(恥)	ALL P×20
3	ストリートファイターII (ケン)	1,368,400	J-だうだう-JOE	ALL オールパ Dなし
4	クイズ三国志	4,176,600	だうだう	ALL 呂府→趙雲
5	クイズ学園パラダイス	999,900	エッチプリパリLZT-ハッキョン	ALL
6	ダイナミックカントリークラブ	±0	プロゴルファーB. J	18ホールクリア ノーマル
7	デスブレイド (ゴーレム)	657,900	人間五十年度信長様はルビンスキー	ALL ノーマル P×2
8	ファイナルファイト (ガイ)	3,904,590	ブルーリボンⓂ	ALL
9	ガンフロンティア	1,869,490	B. J-でぶう~!	ALL タマミス×1
10	ルナーク	129,600	(ま)ORC	ALL

扇が丘レジャーセンター ☆=13

石川県石川郡[redacted]々市町高橋町86-2 ☎(0762)48-3765

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ルースターズ	1,482,800	すさまG-Rカモネ(コ)	ALL 残機 5
2	チャリオット	4,199,600	すさまG-ARIES(よ)	ALL
3	ドンプル	4,070,190	ピンボールゲーマー EXCALIBUR	STAGE 17
4	ストライクファイター	130,114,510	OKD	HIT 606 ALL
5	テキパキ	1,012,310	すさまG-Rカモネ(コ)	LEVEL165
6	ストリートファイターII	1,508,200	D. K	ガイル ALL
7	ストリートファイターII	1,424,600	片ちん大王 アイアッパーカッ(か)	ブランカ ALL
[redacted]	デスブレード	307,650	XYZ	ゴーレム使用 STAGE 7
9	クイズ学園パラダイス	999,900	D. K ZAP ぱっはっは!	ALL 3人ともALL
10	ランパート	80,803 76,438	KTH KTH	中級 ALL 昇進 ALL

ウィルトークTAITO金沢 ☆=14

石川県金沢市片町1-4-11 [redacted](0762)62-9351

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII (ブランカ)	1,363,600	片ちん大王・化学は恐い!(連)カ	ノーマル ALLクリア
2	ストリートファイターII (ダルシム)	1,071,400	BBC	ノーマル ALLクリア
3	ストリートファイターII (ケン)	1,269,100	人間五十年男ルビンスキー	ノーマル ALLクリア
4	ストリートファイターII (リュウ)	1,183,500	人間五十年男ルビンスキー	ノーマル ALLクリア
5	ストリートファイターII (ザンギエフ)	916,600	松本帝国騎士団返せ	ノーマル ALLクリア
6	ストリートファイターII (ガイル)	1,195,900	TMN	ノーマル ALL
7	ストリートファイターII (春麗)	1,233,900	人間五十年男ルビンスキー	ノーマル ALL
8	ストリートファイターII (E・本田)	1,017,600	ADM	ノーマル ALL
9	アクロバットミッション	192,700	HOG	ノーマル
10	クライムファイターズ 2	33人	土佐犬+トド=カト	ノーマル

チャレンジャー関大前店 ☆=31

大阪府吹田市千里山東1-14-2 ☎(06)389-8072

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	サンダークロスII	2,472,710	Superior -Y, M	ノーマル 4-1
2	チャリオット	4,438,700	CYCLONE -R, T	ノーマル (連) ALL
3	ルースターズ	1,511,300	カード運のない男 DEVICE-SEI	ノーマル (連) ALL
4	ドンブル	8,426,940	MR. K-XENON (キセノン)	ノーマル (連) R23
5	クロスブレイズ	2,380,100	大阪南部[illegible]征軍	ロイ ノーマル R5
6	ドライバーズアイ (ノービス)	3′19″885	上田君超元気! MOV-ぱくす(床)	MT ノーマル
7	ドライバーズアイ (スーパー)	3′31″368	Dia Maisun	MT ノーマル
8	ウイニングラン'91 (MT)	2′57″033	竹井床様にささぐ MOV-ぱくす(床)	
9	ウイニング'91(AT)	2′59″183	竹井床様にささぐ MOV-ぱくす(床)	
10	テキパキ	930,030	OKZ-(PIYO)² -BOY小泉	ノーマル LV163

タウンスポットプレイランド ☆=16

大阪府茨木市中津町4-3 ☎(0726)36-5900

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ルースターズ	1,522,300	SAT	1CALL
2	チャリオット	4,050,000	とくめいきぼう	1C ALL 残×1
3	ドンブル	2,914,070	BBG-MAY	1C 13面
4	ターボフォース	1,646,300	タボ(研)HKRに2万点 勝ち タボ(研)K, N(と)	1C 2-6 1周2ミス
5	クロスブレイズ	9,130,300	Tai Eagle[39]	6Rボス ROY使用
6	デスブレイド	570,900	SAI	1C ALL FIGHTER
7	ドライバーズアイ	3′30″935	Dia, Maisun	SUPER MT 壁ターンなし
8	スティールガンナー	878,260	NSG-KOU(と)	1CALL 91.?%
9	アクロバットミッション	634,900	ZZ	1C ALL
10	ストリートファイターII	1,479,100 1,423,300	KAI T, M	春麗 ALLⓅ ブランカALLⓅ

タイトーイン002スタジアム ☆=4

大阪府豊中市玉井町1-1-36 ☎(06)844-0586

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII (ブランカ 連付)	1,557,400	WKO友の会下僕3 九官鳥Xenom(鳩)	ALL D×18 爪×1
2	ストリートファイターII (E, 本田連付)	1,535,700	CYCLONE- HURRICANE	ALL D×13 爪×2
3	ストリートファイターII (リュウ 連付)	1,364,000	ABAえもん	ALL
4	ストリートファイターII (ケン 連付)	1,388,600	ゼンザインMIG	ALL D×3
5	ストリートファイターII (春麗 連付)	1,466,600	CYCLONE-KIW	ALL D×9 爪×2
6	出たな!!ツインビー (連付)	4,482,800	ベジータ(ま) (息子ができた!)	2周ALL 初来店よゆう!
7	パロディウスだ! (ツインビー 連付)	2,891,600	CYCLONE- R, T	2周ALL 1周目ボロボロ
8	ブラックハート (連付)	1,162,700	NOE²	2-3 ムズいっす
9	天地を喰らう (張飛 連付)	5,756,200	気合いの金仙丹 CYCLONE-KIW	ALL 金×5 2面終って40万
10	クイズ三国志 (劉備)	7,223,600	GPT. S-ばやはら	ALL 91.8%

アミューズ&レストメイヨー ☆=47

兵庫県姫路市[illegible]前町222番地[illegible]ービル ☎(0792)22-7210

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	クイズ学園パラダイス	999,900+α	SFL-MOL Shuffle-典子	ALL 5面で達成 ALL 4面で達成
2	クイズクエスト	1,143,000	ネオ・ブラックゴースト FZR(队)	ALL
3	ルースターズ	1,258,500	TUN君がライバル Shuffle-典子	ALL残4♡21
4	チャリオット	4,523,500	もう	ALL(連)ノーミス牛 使用
5	ドンブル	3,545,140	LACへろ	R, 13
6	ストリートファイターII (ブランカ(連))	1,514,000	Disp-CHA-CHI	ALL(八)
7	ストリートファイターII (ケン)	1,295,300	STR-UTM	ALL12-6-2
8	ストリートファイターII (春麗)	1,425,500	ADCやしゃ(娘)	ALL13-6-2
9	ストリートファイターII (ダルシム)	1,315,900	アンデス少年ペペロ の冒険 FZR(队)(竜)	ALL 12-6-2
10	デスブレイド	292,500	Sunkistうめ大好き ♪♬ FZT(ハ)(ウ)	R, 7

明石ラポス2Fゲームコーナー&ピノキオ ☆=20

兵庫県明石市本町1-1-32 ☎(078)912-5616

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ルースターズ	1,304,800	上を向いて歩こう! SVR-EPO(甘口)	ALL残4 全機種ノーマル
2	チャリオット	4,173,500	ツメ死亡!もうコスリゲ ームできないWIZ	超大甘. やる気無 430万はよゆう
3	ドンブル	4,730,770	亀忍者IIやりまくり! SVR-LACへろ	R-14 全機種(連)なし
4	ストリートファイターII (リュウ)	1,323,000	努力と根性だ! 謎のコーチMR, X	でもバレバレタル でミス(有)
5	ストリートファイターII (E, 本田)	1,382,900	V12エンジン使用 MGA改めRYAN	彼はSVRの帝王 14-6-2
6	ストリートファイターII (ガイル)	1,376,500	セガットぶっ殺す! SVR-TUN(娘)	目標170万 14-5-2
7	スティールガンナー	612,620	ストII大会優勝予告? SVR-ZED	ALL80, 0% 稼ぎわからん
8	ゴルフィンググレイツ	-8	ライバルは本田V10エ ンジンRYAN帝王	ミラクル使用
9	出たな!!ツインビー	3,300,950	緑ベルでふんじーん。 FUN人(SVR)	2-5 強制入会済
10	ラッドモビール	34秒残し	走れ正直者! SFL-MAD	ギャランドゥも可 長山洋子OK

ビッグキャロット京都 ☆=105

[illegible]市上京区河原町今出川下る梶井町447-14ジョインシティ・プランタンB1F ☎(075)211-4429

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	出たな!!ツインビー	4,385,700	ベジータ(ま)(5回目)	全2周クリア 2ミス よゆう
2	ラッドモビール	残67秒	"70秒いける!?" Ⓢ	50秒設定 ワープ無し ALL
3	エドワードランディー	2,776,117	WZH	ALL 最[illegible]ノーダメージ
4	クイズ学園パラダイス	999,900+α	K. ,KNGの2名様	ALL カウンターストップ
5	パイプドリーム (1P, Aコース)	4,099,410	UYK(級)	ALL
6	パイプドリーム (1P Bコース)	3,764,920	UYK[illegible]	ALL
7	ブロクシード (点数部門)	999,999+α	ISP.	LV42で達成(連)付 L282, LV59で終了
[illegible]	ブロックアウト (点数部門)	345,906	パラデウス ヅガ夫	1～29面 FACES300
9	ブロックアウト (面数部門)	43面	どとうの5周目! ヅガ夫	20面スタート F250,S .194039
10	アサルトプラス (EASY)	1,263,600	HOP-PAJ(マ)	ALL (連)付き

遊ingポイントセオラ ☆=10

滋賀県草津市大路1-7-12 ☎(0775)62-0428

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII (春麗)	1,400,500	天才バカボンRYO	ALLパーフェクト ドエース
2	ストリートファイターII (ブランカ)	1,382,800	GAC-T/RIO (ILK)	ALLパーフェクト
3	ストリートファイターII (ケン)	1,339,200	片手で昇龍拳連発男! MPYよしみ君だお	ALLパーフェクト ドロー×3
4	ストリートファイターII (E, 本田)	1,108,600	Y, N	3万×12 5万×5 ALL
5	ルースターズ[illegible]	1,454,600	海へ行く前の JESUS-PMX(リ)	ノーミス ALL 残×5
6	チャリオット(連)	3,836,600	TRM-2代目 音無響子(DOM)	ノーミス ALL 残×6
7	クライムファイターズII	100	(夜)	5面
8	バーニングファイト	178,200	NBA-MJ23	3面
9	デスブレイド (ゴーレム)	436,200	星野ひかるかあいだももか EF.-天空の暗殺者	ALL パーフェクト×0
10	スーパーフォーミュラ (レバー、日本GP)	2′41″209	(豪)のT, Iさん頑[illegible]ってる よ!!Tyrrell-HID(ひ)	夢をありがとう! 中[illegible] 悟 使用

ダイエーレジャーランド八木店

奈良[illegible]原市新賀町大字西垣内251[illegible]地 ☎(07442)3-1212

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII (ケン)	1,284,400	NABE	みんな備考を[illegible] いてくれ～
2	ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,256,000	また大阪から来た男	真っ白じゃあ[illegible]な いよな。
3	ストリートファイターII (ガイル)	1,249,400	草地 [illegible]	ローザ並みとは 言わないけど
4	メジャータイトル	-18	ORPHEUS	下ネタや能書き でもいいぜよ
5	ヴィマナ	3,056,290	NABE	260% ネームも 白いぞ
6	ファイナルファイト	3,307,200	金時にんぢん	あとこの店でタバ コ吸うなよ、ガキ
7	チェイスH. Q (救済措置)	10,790,790	5年ぶりのプールは 目の保養♡ SYV	クルードバスター 入るぐらいなら
8	ガンフロンティア	914,900	グラスの底にも設楽り さこ SYV	エドワードランディ ーも入れてね
9	ワンダー3		申請して下さい ネタが切れそう	1台で3つも埋ま るしね。
10	クルードバスター	堂々(笑)入荷	DECOファンは DLL八木店へ	7月31日現在 生存確任 急げよ

プレイシティNASA杉本町店 ☆=21

大[illegible]大阪市住吉区山之内3-3-5 ☎(06)694-4909

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII ((連)なし)	1,508,700	WKO友の会 下僕③ 鳩使いXenom	ブランカ 爪×0 D×10
2	ストリートファイターII	1,499,800 1,488,700	Y, N コサック大名 NEC	本田 Ⓓ11 (爪)1 ザン Ⓓ12 (爪)0
3	ストリートファイターII	1,412,200 1,432,300	DEVICE-H, Y ヨガ大名 NEC	リュウⒹ12 (爪)0 ヨガ Ⓓ13 (爪)4
4	ストリートファイターII	1,481,700 1,505,200	(ハ)(タル6個のがし) DEVICE-SSS	ガイルⒹ? (爪)? 春麗 Ⓓ? (爪)0
5	ルースターズ	1,542,500	もうやらん! DEVICE-SEI	ノーミス ALL
6	チャリオット	4,167,600	まだのびるか? HERO'S いくら	ALL 残5 ちゃん (連)なし
7	ドンブル	8,017,610	Y, N	26面
8	デスブレイド	540,850	HERO'S KKK	アマゾネスALL Ⓟ×1 (連)なし
9	クイズ学園パラダイス	999,900	Kちん、Xenom、PPN、 MK-R	ALL 正解率×100%
10	バイオレンスファイト	14,792,040	募金ありがとう! by Kちゃん	いうまでもなく ALLパーフェクト

ジャンボ&ABC ☆=31

大阪府寝屋川市八坂町16-20 ☎(0720)27-6102

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII (春麗)(ケン)	1,412,800 1,365,600	DIO ESW-MST(青)(壊)	ALLⓅ D×8 ALLⓅ D×2
2	ストリートファイターII (ザンギエフ)(ガイル)	1,411,100 1,443,500	NAS WIZ-ARD	P×21 ALLⓅ
3	ストリートファイターII (ブランカ)	1,403,400	ESW-究極(ひ)パワー 使用-IKA(ひ)(壊)	ラスト50円でALL Ⓟ D×2
4	クイズ学園パラダイス	100万+α	ESW-NUTS NSG-RAY(み)SP	2人共ALL 達成4面と7面
5	スティールガンナー	911,950	かなりエッチ NSG-OME-KOU(と)	ALL92、4% ミス74
6	レーシングビート (new ver)	3′15″44	NSG-キャンディタイム 野郎-ロッキー	フランス B L 38″31
7	チャリオット (連)無し	4,367,700	NSG-A・BOY(と)	ALL ノーミス
8	ルースターズ	1,508,100	まえしま かな♡	ノーミスALL (連)無し
9	レーシングビート (new ver)	3′48″91	日本一のクソゲー男 NSG-ロッキー(E)	アメリカ B・L43″85
10	雷牙 (連)無し	2,625,320	遠征・来店ありがとう!! 闘龍-MATSU[illegible]	イージー ALL 残×12

ゲームセンター大野プレイランド ☆=6

福井県大野市陽明町1-1401 ☎(0779)65-1146

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII (リュウ)	901,600	I, Y	ALL ③×5 ⑤×1 ⑧×1
2	ストリートファイターII (E, 本田)	1,312,300	K・Y和	ALL ③×13 ⑤×6 ⑧×2
3	ストリートファイターII (ブランカ)	1,209,500	JIJI-松 (車こわし記録26秒)	ALL ③×11 ⑤×3 ⑧×2
4	ストリートファイターII (ガイル)	1,060,300	K・Y和	ALL ③×11 ⑤×5 ⑧×0
5	ストリートファイターII (ケン)	883,800	M・M・M	ALL ③×7 ⑤×4 ⑧×2
6	ストリートファイターII (春麗)	1,360,600	S, Y, L	ALL ③×13 ⑤×6 ⑧×2
7	ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,118,100	KUMA-Ⓚ³	ALL ③×11 ⑤×3 ⑧×1
[illegible]	コットン	706,980	谷口尚司郎	1コインALL
9	[illegible]牙	1,836,020	けっこうきてる FNL-KWAO(傑)(活)	1コイン 2周ALL
10	ウルトラマン	1,090,750	KOU 次はゴジラだ行け行け	1コインALL GOGO!!

イエローハット ☆=99

愛知県名古屋市中村区則武1-11-9 ☎(052)452-5602

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストライクファイター	138,929,810	EXTENDII-亭[illegible] ローリングが憎い	HIT620 残0
2	ターボフォース	998,100	バイト人で一番恐しい 男E, T[illegible]=ビースト	2周目2面 2面ムズい
3	クライムファイターズII (4P新型筐体)	99	えふえふじぇい	ブーマー使用 5面エレベーター
4	デスブレイド (ファイター)	561,300	FFJ	ALL P×1
5	デスブレイド (ミノタウロス)	638,850	FFJ	ALL P×2
6	デスブレイド (ドラゴン)	533,850	ポンが!ポンがいる～ 超激爆怒号神火[illegible]くん	ALL P×1
7	ルースターズ	1,446,900	ジーム	ALL 残5匹
8	チャリオット	4,000,200	とりあえずプレイ～[illegible] TOA愛幼女会E, T	ALL ノーミス かせぎ失敗多数有
9	ドンブル	3,870,870	EXTENDII-亭[illegible]	14面 久しぶりにやった
10	クイズ学園パラダイス	999,900+α	JJY[illegible]とE, T![illegible] とMAP君ゴメン!	ALL 3名様 これもパターン?

キャノン最前線 ☆=60

愛知県岡崎市康生通東1-6 ☎(0564)25-2612

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII (ガイル)	1,706,300	えるる	ALL P×22 WKO×たくさん
2	ストリートファイターII (リュウ)	1,303,900	SHO	ALL P×19
3	コットン (1周目・連なし)	1,578,230	IML-UUU(大) 最終ボス稼げば167万…	ALL 1ミス S×6
4	クイズ大[illegible]査線	84,000	ZAT	
5	ターボフォース	545,100	かみら(は)	5面
6	ルースターズ	1,447,900	BFM(た)	ALL ノーミス なぞの10万おち
7	チャリオット	3,875,600	IML-MAD(た)	ALL 1ミス 連なし
8	クロスブレイズ	1,658,100	ZAT	6面
9	ゆうゆのクイズでGO!GO! (連なし)	678,000	IML-PET	ALL 100%
10	クイズ学園パラダイス	999,900	IML-PET	ALL カンスト

プレイシティキャロット豊橋店 ☆=22

愛知県豊橋市駅前大[illegible]り1-12 ☎(0532)55-8611

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII	1,232,800	GAT	[illegible]ALL
2	ストリートファイターII	1,281,900	TSTのや	リュウALL
3	チャリオット	3,845,200	HIK	残3 タコミス2
4	ルースターズ	1,326,600	Egg PLANT	ALL
5	クライムファイターズ	73	鮫!KEN!	S-7
6	三国志	7,025,300	USR	ALL カンストできない
7	サンダーゾーン	6,245	TSTのや	ALL
8			クロスブレイズ デスブレイド	
9			ドンブル他 ハイスコア募集中	
10				

天野スポーツのゲームコーナー ☆=6

愛知県西尾市高砂町41 ☎(0563)56-2670

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII (ガイル)	1,247,200	TATSU,I	1コインALL ノーマル
2	ストリートファイターII (春麗)	1,258,000	EXP-JIN	1コイン 11人目ノーマル
3	ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,207,200	アバラバア	1コイン11人目 ノーマル
4	ストリートファイターII (リュウ)	939,900	COM(ひ)なんですか?	1コイン11人目 ノーマル
5	USネイビー	2,299,130	Hawkins	1コインALL ノーマル
6	スペースガン	523,260	DAN	1コイン5人も殺し てしまった
7	バンクショット	100	S, S	1コインALL ノーマル
8	パウンドフォーパウン ド	455,369,000	AMS	1コインスピード ボクサーノーマル
9	ガンフロンティア	232,820	MRIⓅ	1コイン4面 ノーマル
10	ウルトラマン	1,235,250	東産短1A。皆んな感 謝しとる小さい杉浦	1コインALL ノーマル

■ヒットゲームBEST10

ワンダー3人気2位に

プレイヤー人気中心

前回順位	順位	ゲーム名	得点	メーカー名
1	1	ストリートファイターII	982	カプコン
―	2	ワンダー3	543	カプコン
―	3	デスブレイド	364	データイースト
3	4	クラッチヒッター	322	セガ
2	5	クイズ三国志	242	カプコン
―	6	クライムファイターズ2	218	コナミ
5	7	ファイナルファイト	214	カプコン
7	8	ファイナルラップ2	166	ナムコ
4	9	スーパーバレー'91	165	V-システム
―	10	クロスブレイズ	126	アイレム

11位 ハットトリックヒーロー 124	12位 クイズ学園パラダイス 95	13位 クイズクエスト 92	14位 ゴルフィンググレイツ 91	14位 [illegible] 91	14位 ヴィマナ 91

インカム中心

前回順位	順位	ゲーム名	得点	メーカー名
1	1	ストリートファイターII	958	カプコン
2	2	クラッチヒッター	434	セガ
―	3	ワンダー3	392	カプコン
3	4	クイズ三国志	300	カプコン
―	5	デスブレイド	263	データイースト
5	6	ファイナルラップ2	261	ナムコ
4	7	スーパーバレー'91	187	V-システム
―	8	クライムファイターズ2	186	コナミ
6	9	ファイナルファイト	176	カプコン
9	10	ハットトリックヒーロー	117	タイトー

11位 クイズ学園パラダイス 111	11位 雷電 111	13位 スーパーモナコGP 103	14位 クロスブレイズ 84	15位 ヴィマナ 83

（注）ハイスコア掲載店に、月間の①プレイヤー人気中心のベストゲーム、②インカム中心のヒットゲーム、の2通りを10位まで提出していただきました。1位のゲーム10点、2位9点…10位1点として、そのトータル（満点を1000点に換算）に基づき、ランキングしています。今回は76店7月末現在で集計。各店のご協力に感謝します。

再び人気爆発ストII

ストII人気はピークかなんて先月書いたら、案の定今月は人気、インカム共に点数をぐっと伸ばしてきました。本当のヒットゲームというのはアフターバーナー、テトリス、ファイナルファイトもそうでしたがここからが強いのです。何と人気は982点。当分この記録は破られないでしょう。

ストII大会も大人気だったし、コンピューターに飽きた人は対戦プレイをおすすめします。対戦をしている人は多いですが、まだまだコンピューターで遊んでいる人と比べればとても少ないですから。

人気2位にはカプコンのワンダー3が入ってきました。主にチャリオットの人気か。ワンダー3はチャリオット、ルースターズ・ドンプルの3つのゲームが一枚の基板に入っているという新しい試みです。今回はまとめて集計しました。

ワンダー3の人気はソツのないゲーム作りと独特のグラフィックが理由でしょう。しかし、他にシューティング・アクションに強力なライバルがいなかったのは確かです。上位に来たのは多少の幸運が味方したか。

クラッチヒッター、クイズ三国志は、予想通り安定してインカムを稼いでいます。特に都市部ではこの2機種がインカムの1位、2位であろうと思われます。

好調!! デスブレイド

新製品で格闘したのがデコのデスブレイド。ファンタジーを題材とした格闘もので、格闘ファンを満足させるできになっているようです。ストIIと比べると粗さが目立ちますが、そこが寿命に影響しないか心配なところです。

コナミのクライムファイターズ2は筐体とテーブル用の2タイプが出ています。安定した人気はあるようですが、まだあまり出回っていなかったみたいです。

意外なのがゴルフィンググレイツの後退。来月は再びベストテンに戻ってくることができるか? 一時代を築いたファイナルファイトも少しずつ順位を落としてきています。

来月はコナミのサンダークロスIIが出てきます。シューティング不作の中、どこまでいけるか?
（ぜんじ）



大阪府P.N.どーすんねん!!君

川島玩具店 ☆=19

兵庫県高砂市高砂町鍛冶屋町1411 ☎(0794)42-0094

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII（リュウ）	1,307,100	G・WAX-TAR	ALL P×20
2	ストリートファイターII（ブランカ）	1,305,800	春麗ファンクラブ会長 UPA、×	ALL P×18
3	ストリートファイターII（ケン）	1,262,100	中川	ALL P×20
4	ストリートファイターII（春麗）	1,361,700	G・WAX-WIN	ALL P×19
5	クイズ三国志	申請者なし	申請者募集中	誰かやって
6	デスブレイド（ヘラクレス）	113,400	海野 やよいのファン UPA・・X	5人目
7	出たな!!ツインビー	2,755,050	シーダちゃんは ADCの物	2-3㊣
8	ブラッドブラザーズ	全面クリア	GTRII、TAN、WIN 野村、吉田I、CAN	6名様達成
9	レインボーアイランド エキストラバージョン	3,602,340	G・WAX-GTRII (EL)	23面
10	ハイパースポーツ スペシャル（連なし）	419,830	TAN & PLY	ALL

ジャスコ川西店プレイランド ☆=5

兵庫県川西市小花1-6-16 ☎(0727)59-7464

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	クロスブレイズ	1,150,200	Special Fighter	R-5
2	チャリオット	3,586,500	森下 学	ALL ノーミス
3	ドンプル	1,837,700	兼好法師	R-10
4	ルースターズ	1,452,200	兼好法師	ALL 残5
5	ターボフォース	695,200	わたがしロボとおる	R-5
6	クイズ学園パラダイス	999,900+α	ULTIMATE -S. Y	ALL
7	クラッチヒッター	AV:551	大野	近鉄 5-1
8	ウルトラマン	1,127,110	H. Y	R-11
9	ストリートファイターII（E. 本田）	1,453,700	ULTIMATE -南一男	ALL
10	ストリートファイターII（春麗）	1,405,600	ト部兼好	ALL

イーストランドファミリーガーデン ☆=8

岡山県津山市川崎147イーストランド別館 ☎(0868)26-2527

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII（リュウ）	1,318,100	SN社×石氏またきや TMC-SANⓈ	1コインALL チムチムニー
2	ストリートファイターII（ケン）	1,312,000	9月18日は大阪へ 逃暴TMC-SANⓈ	1コインALL 天保山水族館やで
3	ストリートファイターII（春麗・㊣付）	1,258,400	製本のことなら丸善に相談しようSANⓈ	1コインALL なんでやねーん
4	ルースターズ（㊣付）	1,225,200	N社㊙氏もマニア?元第4ヒル店長SANⓈ	1コインALL 残×3♡×11
5	チャリオット（㊣付）	3,522,900	㊝!おまえほんまはゲーマーやろ!SANⓈ	1コインALL 残×3明るい会話
6	ナイトストライカー（㊝㊣付・Oゾーン）	35,752,050	パシフィストはムズイザンで対戦する 大佐	全うちまくりねや 4×9 ALL
7	ダライアス（エキストラ・Zゾーン）	10,604,330	出るころは忍者になってるTMC-LOGⓇ	ALL ノーミス 51200×6
8	スペースハリアー（ムービングタイプ）	40,434,650	㋨くんはぜったいマニアBIIM-MIKI	1コインALL 残×2おともだち
9	ギャラクシーフォースII（DXタイプ）	4,016,370	リブラブ, トイポップ 復活TMC-SANⓈ	1コインALL 1面スタート
10	第1回ロッテアイスクリーム杯争奪	輝けSFII対戦土曜夜市選手権町内大会	途中1位山中 22P 結果2位MUL 17P	同位草地 17P 3位下山 15P

インスパイア遊 ☆=34

岡山県岡山市新保107 ☎(0862)34-2649

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ドラゴンセイバー	1,343,640	RIEO	ライフ×4 4機設定新Ver
2	グラディウスII	4-8	SUR-Y. M 岡山県 穴うめ会会長	4-F㊣ ノーマル旧Ver
3	ルースターズ	1,231,400	TMC-SANⓈ	ノーマルALL
4	グラディウスIII	更新なし	スピーカーと連射ON、OFFスイッチ付	㊣ ノーマル
5	ストリートファイターII	1,305,200	TMC-SANⓈ	1コインALL ブランカP×20
6	ウイニングラン'91	′58″485	MVX-R（きん注のファン）	5周設定 6MT ALL由利香様命
7	ストリートファイターII	1,243,200	ぬけるものならぬいてみろ様	1コインALL ガイル さらし者
8	グラディウスII	4-8	超穴うめ君 X	4-F㊣ノーマル もちろん人穴うめ
9	沙羅曼蛇	更新なし	穴うめもここまで来るとすごい	ノーマル3設。ちなみに音量大
10	マリオブラザーズ	1,091,234	バカというスコアネームの人	ノーマル 実は本当にバカ?

ゲームハウスカントリーボーイ ☆=6

広島県広島市安佐南区長楽寺1-1-37 ☎(082)872-1605

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ルースターズ	1,307,300	AIA	ALL ノーマル 残=4
2	チャリオット	3,499,000	AIA	ALL ノーマル
3	ドンプル	5,167,390	カンス党-みっちぇる=ぱちりあん	14面 ノーマル
4	スーパーバレー'91（男子）	127,810	YAM	ALL ノーマル
5	スーパーバレー'91（女子）	123,800	YTS-JO	ALL ノーマル
6	クラッチヒッター	480	GUM	ヤ-中 3-0 HRO ノーマル
7	ストリートファイターII（E. 本田）	1,379,500	カンス党-ありやん	ALL ノーマル PB×22
8	ストリートファイターII（ダルシム）	1,296,600	P-K、C	ALL ノーマル PB×22
9	ファイナルラップ2（日本）	2′32″23	IKA・XX91	1P ノーマル
10	ストリートファイターII	各キャラスコア		

ゲームインプラザオリンピアン ☆=17

福岡県北九州市小倉区京町2-6-7 ☎(093)521-2040

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	デスブレイド	461,950	KAI CHAN	1CALL パーフェクトなし
2	ルースターズ	1,479,100	JAGGLER	1C ALL
3	チャリオット	3,427,800	HALFLING	1C ALL
4	ドンプル	8,614,750	清水	1C R-20
5	ストリートファイターII（春麗）	1,441,600	CCC	1C ALL ボーナスミス
6	スーパーバレー'91	142,270	忍者[redacted]巣太阿・〈忍〉	1C ALL 男子
7	ファンタズム	3,820,500	Ran	1C ALL
[redacted]	ターボフォース	1,449,400	G. M. C. DURAN	1C2周目の4面
9	クイズクエスト	1,444,000	SUP-NYMPH?	1C ALL 200万逃した
10	ストリートファイターII（リュウ）	1,426,500	HALFLING	1C ALL Ⓟ×ALL ツメ×1

プレイシティキャロット[redacted]店 ☆=2

香川県高松市藤塚町1-13-7 ☎(0878)37-2071

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ルースターズ	1,513,900	まさしの師	残×5
2	チャリオット	4,348,800	マリオット	ALLノーミス
3	スティールガンナー（クリフ）	613,510	JSK-KAN	1コインALL ミス113 LATE78.2%
4	ストリートファイターII（ダルシム）	1,308,400	げった!!	1コインALL P×21 ツメ×2
5	ストリートファイターII（ブランカ）	1,419,600	RUN	1コインALL P×22 タル逃がし
6	ストリートファイターII（ガイル）	1,314,600	NAM	1コインALL P×20
7	ストリートファイターII（リュウ）	1,372,800	まさし	1コインALL オールパーフェクト
8	ストリートファイターII（春麗）	1,395,200	あず[redacted]師匠	1コインクリア P×21
9	ストリートファイターII（ケン）	1,375,100	まさし	1コインALL オールパーフェクト
10	ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,400,900	げった!	1コインALL オールパーフェクト

ビデオゾーン50+ラピタランド ☆=11

鳥[redacted]米子市灘町2-52 ☎(0859)22-9748

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII（ガイル）	1,152,100	SCI ラピタランド	ノーマル ALL
2	ストリートファイターII（リュウ）	1,044,800	VUL-NT ラピタランド	ノーマル ALL
3	テキパキ	1,039,400	A. H ラピタランド	レベル150
4	ルースターズ	1,334,200	キンキヨ ラピタランド	ノーマル ALL
5	チャリオット	1,994,600	キンキヨ ラピタランド	ノーマル 6面
6	サンザーゾーン	1,433	MNC	ノーマル
7	ドンプル	1,219,800	MC	ノーマル P-3回
8	チャリオット	3,854,700	APA	ノーマル 連付ALL
9	ヴィマナ	2,848,000	MC	ノーマル 193%
10	ルースターズ	1,356,100	VTR	ノーマル 連付ALL

スーパーアカトンボ ☆=14

[redacted]福岡市[redacted]区[redacted]1-10-10 ☎(092)682-0555

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII	1,381,000	WCW	1コイン ALL 春麗
2	ストリートファイターII	1,207,600	やっととけたストリートファイターは疲れた	ケン使用 ALL LUCKでした!!
3	ストリートファイターII	986,200	殺人鬼道場・麦コーラ一気飲み同好会会長	ブランカ ALL 麦コーラ1リ%だぜ
4	ストリートファイターII	1,260,200	L. S	1コイン ALL リュウ使用
5	出たな!!ツインビー	1,534,750	ZELDA	1コイン 7面 ノーマル
6	出たな!!ツインビー	1,198,700	かわいさん福岡の記念6面で死んだー	ボタンが多少ききが良くない修理済
7	サンダーゾーン	6,474	SRFC会長SGC-JEMINI桜	1コイン ALL ノーマル
8	ギャルズパニック	1,695,000	殺人鬼パラダイス・今夜もトリカブトダンス	殺人鬼道場入会募る!!入会金は3億
9	戦国伝承	573,400	佐藤ビジネス専門学校の畑中陽子好き男んこ	6ボス2 ぶっ殺す
10	ファイナルファイト	3,342,300	L. F!!	1コイン ALL ガイ使用

ウィルトータイトー大街道店 ☆=16

[redacted]松山市大街道1-6-4 ☎(0899)33-6806

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII（リュウ）	1,300,100	ドラエモンポケットII（K. I）	ALL P×20
2	ストリートファイターII（ケン）	1,265,400	ドラエモンポケットII（K. I）	ALL P×17
3	ストリートファイターII（ブランカ）	1,174,100	A. O	ALL P×15
4	ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,067,600	谷本[redacted]に	ALL P×13 別名やまだたろう
5	ストリートファイターII（ダルシム）	1,203,100	SUR-PENJI	ALL P×20
6	ヴィマナ	6,024,430	SUR-PENJI	指いたい
7	レーシング・ビート（U. K）	3'54"98	RGV-Γ	かんそー!
8	パロディウスだ!（なくなり記念）	1,145,800	PIA-CNT!	ツインビー (マ) 2-4 後手
9	ドラゴンセイバー（イージー、ライフ4）	1,329,220	K. S（ドラスピの神）	ALL 1ミス ハード×12
10	クイズ大捜査線	入荷	誰かやって!	

ゲームシティOZ ☆=22

山口県小野田市西高泊664-3 ☎(0836)84-4364

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ルースターズ	1,218,200	パワフル・加藤・GO	ノーマル クリア 残3 宇部店
2	チャリオット	3,529,000	シバラク先生	ノーマル クリア 残4 宇部店
3	ドンプル	3,000,840	パワフルSAT	ノーマル 11面 宇部店
4	クロスブレイズ	1,168,300	パワフル・・・GO!	ノーマル 6面 宇部店
5	デスブレイド	139,150	AFP-COUPE	ノーマル 3面 アマゾネス
6	あしたのジョー伝説	84,600	パワフルSAT	ノーマル 力石 宇部店
7	クライムファイターズ2	74	HED	ノーマル ブーマー 山口店
8	チャイナタウン	157,000	JUKI	ノーマル クリア
9	GPライダー	45"00	サニーナンパパ	ノーマル マニュアル
10	ストリートファイターII	1,381,300	TAN	ノーマル クリア

PLAY-HOUSEアスカ ☆=2

[redacted]伊万里市浜町五番街 ☎(0955)23-2895

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ニンジャキッズ	3,178,100	OGA-OWA	ALL
2	ガンフォース	2,174,500	IPA-MN	ALL
3	クロスブレイス	769,300	Mr-HIN	S-4
4	ウイニングラン'91（6MT）	2'59"199	IAP-MN	ALL
5	ストリートファイターII（ケン）	1,348,200	OGA-OWA	ALL
6	キングオブザモンスターズ	316,200	Mr-T-OKADA	S-?
7	ガンフロンティア	874,340	OGA-OWA	ALL
8	ランパート	57,464	Mr-TK-BOY	S-6
9	ファンタズム	382,800	IPA-KN	S-4
10	ブラックハート	只今スコア申請ナシ		

チャレンジバンバン ☆=18

[redacted]松山市道後樋又4-29 ☎(0899)24-5583

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	チャリオット	4,606,500	CYCLONE-R. T	ALL (連)付 残5 全機種
2	ルースターズ	1,480,400	PA-仮面忍者πr^2	ALL 工場出荷 残5 設定です
3	ドンプル	9,367,660	ぴぴる立原	ALL 残1 逃げまくり
4	クイズクエスト	5,501,000	PIA-JAN	ALL 1C 悪魔×2 96%
5	学園パラダイス	999,900+α	PIA-JAN -πr^2	ALL 1C
6	クイズ大捜査線（シナリオ1）	155,000	PIA-CNT!	ALL 1C
7	クイズ大捜査線（シナリオ2）	181,500	(賞)ぴぴる立原(困)	ALL 1C
8	ストリートファイターII（リュウ）	1,405,400	どらえもんぽけっとII（K. I）	ALL P×22
9	ストリートファイターII（春麗）	1,388,500	LUM	ALL P×21
10	1941（1P） (連)付	14,658,500	悲願達成!! PIA-CNT!	ALL ノーマル 弥七×7 POW×9

ジョイランドタイトーイン ☆=8

[redacted]県松江市西津田町5-1-15 ☎(0852)26-6236

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII	1,223,600	ブランカのうまい奴	ブランカ使用
2	ストリートファイターII	1,165,500	イマジン	リュウ使用
3	ストリートファイターII	1,120,600	たこ	ケン使用
[redacted]	ストリートファイターII	1,009,600	LO	ザンギエフ使用
5	アクロバットミッション	310,500	ゆ〜ぴ〜える	1コイン4面ボス ボスは強い!
6	あしたのジョー伝説	129,800	亜久里てめーも引退しろ	カーロス死
7	ヴィマナ	5,414,850	ポケミス連盟会長 MAR	1コイン5-2 422%
8	エスケープキッズ	100面+α	[redacted]	3時間 ALL1位
9	バンダイク	576,520	バンダイくん	4面よーがんドーム
10	マージャンクエスト	L-2	じすぺけR	1コイン2番[redacted]の村

サミーハウス ☆=1

長崎県島原市白土町1033-6 ☎(0957)62-4547

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,037,900	夏の学校つらいっス! ACA-MIR。	ノーマル [redacted]無 ALL
2	ストリートファイターII（ブランカ）	1,117,500	冬まで長いよ。ACA-MIR。	ノーマル (連)無 ALL
3	ストリートファイターII（ガイル）	1,029,900	まだまだこれからだ!! YS。	ノーマル (連)無 ALL
4	ストリートファイターII（ダルシム）	1,052,100	強運の持ち主!! ACA-MIR。	ノーマル (連)無 ALL
5	ドンプル	4,104,580	ライバルはMIR君!! ACA-VIC。	ノーマル ラウンド14
6	ルースターズ	1,344,800	次はドンプルやります ACA-MIR	ノーマル稼ぎなし ALL ノーミス
7	チャリオット	3,471,600	今からです。HIM	ノーマル ALL
8	ヴィマナ	10,000,000+α	10月は大阪だね。ACA-VIC(超)(暇)(人)	ノーマル 7-3で達成(連)無
9	クライムファイターズ2	56	これからやります。ACA-MIR。	ノーマル2PVer 30日入荷左のキャラ。
10	レインボーアイランドEX	91,001,080	ACA-AUR。	ノーマル ALL あと100万

モンキーハウス本[redacted] ☆=103

[redacted]福岡市中央区六本松2-6-7 ☎(092)731-0053

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	テキパキ	9,999,990	みやさん	L842で死 L823カンスト
2	ドンプル	10,268,900	G. M. C. (猿)HSA	R=23
3	チャリオット（連付）	4,645,800	G. M. C. うた	ALL
4	ルースターズ	1,494,600	ATP-AP!	ALL
5	ターボフォース	1,357,400	住吉君	2-4（NEW）
6	アクロバットミッション	622,600	知恵なき子G塔	ALL
7	ダイナミックC. C.	-9	ESP!!	ALL（-5、-4）
8	ターボフォース	1,597,700	知恵なき子G塔	2-6（旧）
9	デスブレイド（アマゾネス）	962,700	SPR	ALL
10	クロスブレイズ（ロイ）	3,071,600	G. M. C. ぱんだ	7面

ゲームシティーDADA ☆=3

[redacted]県出雲市天神町70-12 ☎(0853)21-8477

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	[redacted]電	2,031,670	極楽浄土	連ナシ 自[redacted] 青ブレ7面
2	スカイスマッシャー	956,970	YUI	連ナシ ノーマル
3	ヴォルフィード	2,940,440	Mr. JUNKO	ノーマル
4	バトルシャーク	17,434,760	EEL	1コインALL ノーマル
5	出たな!!ツインビー	1,851,650	75%	連ナシ ノーマル
6	ストリートファイターII	1,199,800	CAL	1コインALL 春[redacted] 六月に続き頂き
7	ビーストバスターズ	1,140,250	EX. HEAT	ノーマル
8	A. B. コップ	27,333,980	M. 君だけに	ノーマル
9	スーパーバレー'91	129,830	A. FUJIHARA	ノーマル
10	ルースターズ	257,300	VOL-M. T	連ナシ ノーマル

ゲームキャロット住吉

長崎県長崎市千歳町11-6 ☎(0958)47-3352

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ハットトリックヒーロー	10点	田中 浩二	6面
2	S. T. G.	16,820	中山 亮	3面 中3年生
3	デスブレイド	119,750	森 建二	中2年生
4	デスブレイド	120,300	森田 夏吾	社会人
5	スーパーバレー'91	17,620	清水 邦夫	中1年生
6	ストリートファイターII	770,200	竹田 正高	中1年生 7面
7	S. T. G.	59,610	高木 新一	中1年生
8	デスブレイド	10,740	清水 邦夫	中1年生
9	クイズ三国志	118,300	前田 晃宏	[redacted]1年生
10	ワンダー3	16,820	大崎 卓也	中1年生

サブカルチュア ☆=17

福岡県筑紫野市二日市581-6[redacted]ビル

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII（ガイル）	1,516,000	[redacted]が大好き マスター8号	ALL P×22 WKO×23
2	ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,455,200	爆烈 蘭子（RAN）	ALL P×22
3	ストリートファイターII（ケン）	1,412,000	綺麗奈て知ってます? マスク8号（ICH）	ALL P×22
4	ストリートファイターII（リュウ）	1,382,600	マスク1号（MSK）	ALL P×22 タルおとし
5	チャリオット	3,537,100	SUR-まだまだ未熟-TSU	ALL
6	ルースターズ	1,303,800	SUR-ランマがライバル-たろう	ALL 1ミス
7	マジックソード	10,091,914	SUR-たろう（ASA）	ALL 必殺ボタン付
8	クライムファイターズII	112	マスク1号（MSK）	5面 ボス手前 必殺技ボタン付
9	クイズ三国志	9,999,999+α	A. S	劉備 ALL 正解率99. 5%
10	ヴィマナ	10,000,000+α	マスク1号&くらま&TAG&SUR-YM	4名付加 連付

丸久ファミリーランド小郡店

山口県吉敷郡小郡町矢足 ☎(08397)2-7833

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII（リュウ）	1,248,900	CLAMP 就職決定!	ノーマル 連無 1コイン
2	ストリートファイターII（ケン）	1,097,800	CLAMP 宇部かんこーよろしく	ノーマル 1コイン
3	ストリートファイターII（春麗）	1,414,200	AFP-ZIG 日ようは、バイト♡	ノーマル 1コイン
4	ストリートファイターII（ガイル）	1,102,800	AFP-いしけん 女ぁ〜ほぴぃ	ノーマル 1コイン
5	トライゴン	1,801,350	AFP-ZIP なぜいまごろ?	2周ALL (連)ノーマル, 1コイン
6	ルースターズ	1,152,800	POW-GO 超極悪人たけし	ALL
7	チャリオット	2,585,500	AFP-ZIG 万年じゅーどー男	[redacted]終面
8	ドンプル	1,271,590	ちょっぱあイヌNEKO	10面
9	ファイナルファイト〈ジャンプ無し部門〉	2,282,400	おら〜 責任者よべーこら!!	6面 こおでい
10	ファイナルファイト〈ジャンプ無し部門〉	1,505,820	もう、なおってるよ やってね♡	5面 ぐわい

てあたりしだいゲームリスト

7月発売ゲーム					
ゲーム名	メーカー名	操作	ジャンル	発売日	メーカーからのPR
クロスブレイズ	アイレム	8－2	アクション	7月18日	
クイズ大捜査線	エス・エヌ・ケイ	4－4	クイズ	7月2日	ハイスピード・インテリジェンス・ムービー公開
あしたのジョー伝説	ウェイブ/エス・エヌ・ケイ	8－2	スポーツ	7月15日	リングの上で死闘を尽くすジョーのあしたはどっちだ!?
クロスソード	エス・エヌ・ケイ	4－2	3Dアクション	7月25日	剣技と魔法の奥義をつくし、ベルカナの地をナウシズから取り戻せ。
ルースターズ	カプコン	8－2	アクション	7月11日	CPシステム第15弾 1つの基板の中に3つのゲームが入った新システム！「ワンダー3」
チャリオット		8－2	シューティング		
ドンプル		4－1	パズル		
クライムファイターズ2	コナミ	8－2	アクション	7月12日	
ダイナミックC.C.	セガ		スポーツ	7月	
D^3-BOSS	タイトー		大型体感筐体	7月下旬	
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES	データイースト		ピンボール	7月8日	"亀"のフリッパー版！
クイズ学園パラダイス	NMK/テクモ	0－4	クイズ	7月9日	
デスブレイド	データイースト/テクモ	8－2	アクション	7月16日	
ゴーリーゴースト	ナムコ		ガンシューティング	7月下旬	
ターボフォース	ビデオシステム	8－1	シューティング	7月9日	
アクロバットミッション	UPL/タイトー	8－2	シューティング	7月	ため撃ち、ボンバー、体当たり攻撃などなんでもありの縦シュー！

8月以降発売予定ゲーム					
ゲーム名	メーカー名	操作	ジャンル	発売日	メーカーからのPR
ボンバーマン	アイレム	8－1	アクション	未定	
ギャロップ	アイレム	8－2	シューティング	未定	
2020年スーパーベースボール	エス・エヌ・ケイ	8－4	スポーツ	8月	パワードスーツに身をつつみ、体力の限りをつくす電脳野球決定版。
エイトマン	エス・エヌ・ケイ	4－3	アクション	未定	
ベルリンの壁	カネコ	4－2	アクション	8月下旬	3ボタンから2ボタンにバージョンアップ。操作が簡単になった！
ザ・キングオブドラゴンズ	カプコン	8－2	アクション	9月	CPシステム第16弾 3人同時プレイ可能
サンダークロスII	コナミ	8－2	シューティング	8月7日	サンダークロスの続編がゼクセクスにさきがけて登場!!
ザ・シンプルソンズ	コナミ	8－2	アクション		全米をア然とさせた噂のファミリーがやってくる！
D.D.クルー	セガ	8－2	アクション	8月	
ラッドラリー	セガ		ドライブ	8月	
レールチェイス	セガ		体感シューティング	9月	
岩谷テンホーの麻雀コミック劇場	ダイナックス	KB	麻雀	8月上旬	岩谷テンホー書下しのギャグ満載麻雀ゲーム
CAPTAIN AMERICA and THE AVENGERS	データイースト	8－2	アクション	10月上旬	アメコミの大ヒーロー"キャプテンアメリカ"たちが大活躍!!
闘神ブレイザース	ビデオシステム/テクモ	8－2	アクション	8月	4人同時プレイ可能。必殺技が個性的！スピーディな展開！
サンダードラゴン	テクモ	8－2	シューティング	8月	
グッとE雀	セイブ開発/テクモ		麻雀	9月	7人の美女たちとカコむ豪華気分の麻雀対局。
WWFレッスルフェスト	テクノスジャパン/テクモ	8－2	スポーツ	10月	プロレスゲーム初のバトルロイヤルモードあり！
ゴークス	東亜プラン	8－2	アクション	未定	東亜プランが初めて贈る新世代ブロック崩しだ！
ドリフトアウト	ビスコ	8－2	ドライブ	9月中旬	

ジャスコ大分店ナムコランド

大分県大分市中央町1-2-7 ☎(0975)37-1308

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII	1,326,400	SUKABE byかんだ〜	ガイル 全クリ
2	ストリートファイターII	1,341,400	うそまん	ブランカ ALL
3	ストリートファイターII	1,350,300	PON	ケン ALL
4	ストリートファイターII	1,351,200	PON	リュウ 全クリ
5	ドラゴンセイバー(1P)	1,924,160	安部(傷心反乱)	ALL ハート6
6	ドラゴンセイバー(2P)	1,325,900	職忍はいばあ 安部	ALL ハート3
7	スティールガンナー	605,250	うそまん	ガルシア ALL
8	ローリングサンダー2	440,320	安部	ALL 残3
9	クロス・ブレイズ	978,800	鬼ゃ〜ず。SOL!	ロイ 5面
10	クライムファイターズ2	88	うそまん	ブーマー 4面ボス

ゲームプラザ ☆=137

熊本県熊本市九品寺5-15-7 ☎(096)371-9050

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	テキパキ	457,000	SIR	LEVEL115
2	デスブレイド	653,100	B. B	ALL 体育会系高校生剣道部
3	ルースターズ	1,458,500	V_2	ALL ノーミス
4	ストリートファイターII(春麗)	1,509,100	ICE タルが怖い	ALL ㊣無 P×22 爪×2
5	ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,446,400	DIO	ALL ㊣有 P×22 爪×1
6	ストリートファイターII(ブランカ)	1,488,600	GO. D	㊣有 ALL
7	ストリートファイターII(ガイル)	1,565,000	GO. D	㊣有 ALL
8	ストリートファイターII(春麗)	1,511,600	GO. D	㊣有 ALL
9	ストリートファイターII(ケン)	1,459,400	GO. D	㊣有 ALL
10	ストリートファイターII(ブランカ)	1,452,000	B. B	ALL ㊣有 体育会系高校生

神宮前キャロットハウス ☆=5

宮崎県宮崎市神宮2-1-30プラザハウス ☎(0985)29-3967

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	チャリオット(1P)	3,580,800	MGF-NYA	1コインALL
2	ルースターズ(1P)	1,456,600	MGF-KOB	1コインALL
3	ドンプル(1P)	3,634,120	MGF-IKE	1コイン 17面
4	ストリートファイターII(ダルシム)	1,328,500	MGF-KOB	1コインALL
5	クイズ学園パラダイス	999,900	MGF-大塚	1コインALL
6	デスブレイド	312,400	MGF-A・HO	1コイン7人目ファイター使用
7	デスブレイド	194,500	MGF-ZIN	1コイン7人目ドラゴン使用
8	クロスブレイズ	2,058,300	MGF-KOB	1コイン 最後のボス
9	ストリートファイターII(ザンギエフ)	684,400	NAKARIN	1コインALL 穴埋め
10				

HI-TECHSEGA延岡&宮崎店 ☆=3

宮崎県延岡市幸町3-110島津ビル ☎(0982)32-6521

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII(E. 本田)	1,304,000	CAN	ALL P:19
2	ストリートファイターII(ケン)	1,219,700	S・H	ALL P:19
3	スーパーバン(ツアーモード)	3,165,890	AFT	3-31
4	ロボコップ2	1,558,900	ARiEL	ALL 1機設定
5	E. D. F. (1P)	1,487,500	Y&M	5面 ゲージ4
6	ストリートファイターII(リュウ)	1,402,400	福田 ㊪	ALL P:22
7	ストリートファイターII(春麗)	1,364,700	曖川 ㊪	ALL P:21
8	クイズ三国志	9,999,999	R・F ㊪	97. 3% 劉備使用
9	コットン	2,343,810	FW-NAT² ㊪	2周ALL
10	クイズ学園パラダイス	999,900	MGF-大塚 ㊪	ALL ステージ5でカンスト

ゲームは爆発だ!! アイレム杯争奪

ボンバーマン誌上ゲーム大会のお知らせ

アイレムのアーケード版「ボンバーマン」をプレイして、スコアをゲーメストに申請しようではないか！

競技部門(ノーマル設定)

● 1Pノーマルゲーム部門

● 2Pノーマルゲーム(協力プレイ)部門

応募方法

ハガキに住所・氏名・年齢・電話番号と競技部門、スコア、ステージ数、ゲームセンター名を記入し、店員さんの確認印をもらって送るべし！(一人何回でも可) あて先は、ゲーメスト編集部ボンバーマン誌上ゲーム大会係まで。締切は10月11日(消印有効)。

ハイスコア獲得者は大々的に発表するのはもちろん、アイレム提供の賞品(チャンピオンポロシャツ、ボンバーマンポスターなど)がガシガシもらえるぞい！

ゲーメス人

11月号 次号は9月30日発売!!

S.D.ガンダム、サンダークロスII

ワンダー3、シンプソンズ、ザ・キング・オブ・ドラゴンズ

ゼクセクス開発現場を直撃取材敢行だ！

論 技術の進歩とその未来について

技術の進歩はゲームの進歩

ゲームのグラフィックは、スペースインベーダー以来確実に進歩してきました。インベーダーがカラーでなく白黒の画面で、画面の手前に色のついた柄を並べていたのを思うと、信じられないくらいの進歩です。

グラフィックがこれだけ進歩したのは、ハードの技術の飛躍的な進歩に負うところが大きいと思います。どんどん制限がなくなり、絵描きは自分の思うような色が使えるように、企画者は自分が思うように敵や自機を動かせるようになってきました。

振り返ってみると、過去に大ヒットしたゲームはグラフィック、ソフト的にとびぬけていたゲームが多いのがわかります。ゼビウス・スペースハリアー・サラマンダ・アウトランなど、今まで見たことのないリアルなグラフィックの迫力が、プレイヤーを虜にしたのです。

めざせ！超絶グラフィック

しかし、体感ゲームのシリーズ以降、一目見ただけでずばぬけてすごいと思わせるゲームは少なくなってきました。もちろん、全体的に見ればどの作品もグラフィックの水準は上がっています。

でも、人気を爆発させるのにてっとりばやい方法は、やはりとびぬけた技術と、それに裏づけされたグラフィックではないでしょうか。

今回、コナミのゼクセクスを取材で見て、つくづくそれを感じました。ゼクセクスの技術に裏づけされたグラフィックは、今までにない迫力を感じさせてくれます。

このような独特のグラフィックを作り出すには、まず目標を持って研究開発をめざさないとだめでしょう。かなり自由に敵を動かせるようになってきましたが、"ゲームなんてこの程度でいいだろう"と思っていたらそこまでです。

ゲームをシミュレーションと考えれば、現実と比べるとまだまだリアル感に乏しいと思います。しかも、ゲームは現実より自由な、空想の世界をも描き出さなければならないのです。要求されるものは限りがないと言えます。

私はアーケードゲームの可能性を信じていますし、今までの歴史がそれを証明していると思います。プレイヤーは、他のゲームとの比較でゲームの善し悪しを判断します。

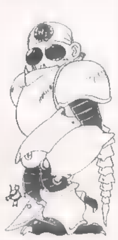
今までにない圧倒的な技術を持ったゲームを開発すれば、必ずそれに見合った評価が得られることでしょう。

これからもプレイヤーの想像を超えた素晴らしいゲームを期待したいと思います。

（ぜんじ）



●B'zのLOVE&CHAIN、いいなあ。男の、軽いけど、どこか誠実な恋愛感情を歌ってる。LADYGOROUNDが一番そういった感じかな。最近、ずっと落ち込んでいたんだけど、LINDBERGを聴くと元気になれる。小田和正がなぐさめてくれる。ゲームミュージックを含めて、音楽って本当に不思議ですね。
（何でも聴くよ　塩原）



●今月の常識一言。小為替を送る封筒は、透けないものを使いましょう。事務用の薄い茶封筒は好ましくありません。
☆MSX2を借りて遊んでいる。パソコンゲームもいいねえ。といっても、友人が貸してくれるソフトしかやってないけど。あ、そ〜だ。誰かお勧めソフト、教えてよ。
（近頃すっかり「葵くんと呼んで！」のAPAPA）

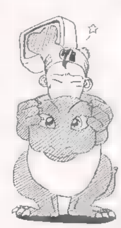


●ミッキーの広告を担当して1年半。ミキ丸のお話も新読者のためにフォローを入れる時期が来たみたいだ。
いろいろ考えたんだけど外伝としてミキ丸の過去をコミックにしようと思うんだ。一緒に今まで明かさなかった設定も掲載するつもり。でもこれって同人誌になっちゃうよなあ…。12月頃、できる予定。
（質問待ってるM・いるか）

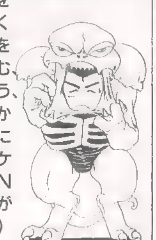


●'92シーズンに向け、スキーの準備を開始。今年は、ウェアとスキー板を買おう。さすがに8年も使うとボロボロって感じ。リフレッシュだ！
幸い地元に人工スキー場ができるので、11月後半から12月中旬までリハビリできる。とてもうれしい。次のシーズンは、今年の2倍の日数はいきたいなあ。　（ずるずる）

●ついに休みが終わる…今年の夏はそれなりに有意義に過ごせたからよかった（となるはず、現在まだ7月27日）。
さて、ご商談掲載の物件についてですが、基本的に高額な物は掲載をひかえています（載ってる物を見てくれれば分かると思うけど）。また、イラスト付きの投稿はポイントが超高いよ。（水島屋T.J.）



●友人の彼女が作った弁当を食べて、自分も連れが欲しくなった。そこに無償？の愛を感じてしまったのだ。うーむ、俺もヤキが回ったもんだのう、と思いつつ池袋から30kgをかついで帰ったコンポのためにCDを買いまくる毎日。「ケルベロス」のサントラとENIGMAなる謎の洋盤CDが幽体離脱ものでグウ。（栗）



●今月号の記事、レイアウターに感謝！内容には不満があないけど（ページと時期の問題がねえ）見て喜しくなるね、構図とかさ。でも自分で書いた文章とか指定した構図が誌面になって現れてくるってのがなにより楽しいよ。
話は変わるけど、いつも協力してくれるオレンジハウスの皆さんにも感謝！（かる）



●いつものように㋘屋で店員してたら、お客さんが「あなたは誰ですか？」と尋ねてきた。つまり店員AかBかCかとききたいみたいなのだが…うーん、もう少し言いかたがあると思うんだけどな。
ここでオチがつく。「あなたが古葉さんですか！もっとスケベそうな顔かと思った」…そりゃひどい。　（古葉）



GAMEST ゲーメスト 10月号

■平成3年10月1日発行　第6巻10号通巻63号
■編集人　高橋己代子
■発行人　加藤　博
■発行元　株式会社新声社
〒101 東京都千代田区内神田1-15-15
柴田ビル
電話　03（3293）9321
販売部　03（3293）9324
■印　刷　凸版印刷

◆編　集
石井ぜんじ　山河悠理　GOD鈴木　C・C
栗原桃郎　じーぶー　N・O　ずるずる　T・J
APAPA　YOU・A　遠藤ちゃら子　塩原利[illegible]
C・LAN　HIR　古葉[illegible]一　植村伴北　藤原ひさし
川瀬みきお　みんく・いるか　かる　渡辺裕美子
内山利栄　西原雅子　野本英之　佐藤孔建
荻原[illegible]四郎
◆協力スタッフ
FINE POCKET エジマ企画（有）ミルコンズ

待ってー、もうひとこと

ストII大会がついに開催され、何とか無事に終らしほっと胸をなでおろす今日この頃。大会前にドンプルにはまっていたおかげで対戦が甘くなり、当日会場で2連敗してしまった。

しかし、ガイルで新必殺技を発見したし、「ガン・バン・ビシッ！」をプして世界を狙うことを誓うぞ。

（ぜんじ）

表紙の裏をとれ

「希望」ありがとうございました。一応末締め切りでやってます。そゆことで。

もはや夏休みも終わりですが宿題はできているでしょうか。私はたぶんできてないでしょう。50号2枚は無理だよ。ま、あきらめずにやらなきゃね、自分のせいだし。

さあー同人誌の製本だ。（8月3日現在）ああ…Zー

G君すげえぜ藤原ひさし

頑張ったぜコーナー



月刊ゲーメスト主催
ボンバーマン誌上ゲーム大会開催
くわしくはゲーメスト10月号(8月末発売)誌上で
ボンバーマン
BOMBER MAN
近日発売
脳みそ大爆発のウルトラバトル!!
●2人同時プレイ、途中参加可能!
●全6ラウンド36ステージを戦いぬく
ノーマルゲーム
●食うか、食われるかボンバーマン同士の
対決バトルゲーム
©1991 IREM CORP.
LICENSED FROM HUDSON SOFT.
画面は開発中のものです。
Innovations in Recreational Electronic Media
生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。
irem
IREM CORPORATION
アイレム株式会社
TBSラジオ「東京まねき猫」
(関東地区:毎週月〜金曜日よる10:35〜)
にて、アイレム・アーケードゲームのCM放送中//
本　　社　(〒550)大阪市西区阿波座2-2-18 西本町川渕・住生ビル13F
☎(06)535-1060(代表)
東京販売所　(〒106)東京都港区南麻布3-19-23 南麻布ビル
☎(03)3442-3081(代表)
Nishihommachi-Kawabuchi Sumitomoseimei Bldg., 2-18 Awaza, 2-Chome, Nishi-ku,
Osaka 550, Japan. JAPAN.
☎(06)535-4885 FAX:(06)535-1710 TELEX: J63074 IREM

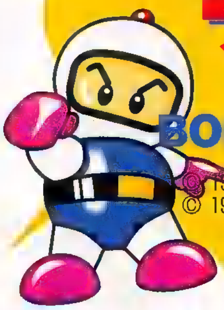
NEW GAME CHAMP

ニューゲームチャンプ

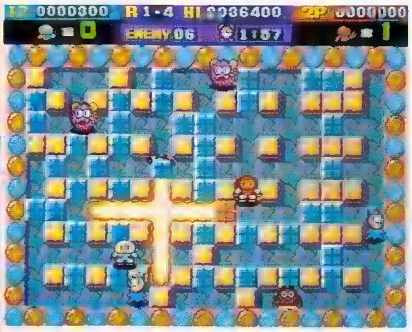
ほらっ！君の手に爆弾!!

ボンバーマン

BOMBER MAN



家庭用でおなじみのボンバーマンがアーケードに登場してしまった！今だからこそ話せるが、実はとんでもなく熱いゲームなのである。とにかく何でもかんでも爆破してしまえば勝ちの問答無用のルール!!「何も考えず疾走したいんだ」という人や「何もかも爆破してやりたい」という向きにはまたとない機会といえるだろう！



ラウンド1−4。とりあえずⒶボタンを押してみました。

聞いてくれよ！友だちが狂っちゃってさ〜 "ストーリー"

時はAD2091年、そのころ、ロボット同士のバトル戦は大人気だった。そこでは、ボンバーマンとキングボンバーのタッグチームが人気・実力とも世界一であった。しかし、ある日、どうしたのかキングボンバーが発狂してしまった。まったく、なんてこったい！

狂ったキングボンバーは人類を殴る、蹴るの好き放題！そこで我らが(?)ボンバーマン兄弟が立ち上がったのだ。まったくイカしてるぜ！



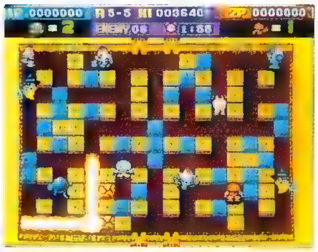
何か変な奴がいるけど、全然気にしないもんね〜。

とりあえず爆発させりゃええねん！"ルール"

全6ラウンド36ステージをしつこく爆破し続けること、これが君の使命だ！1人プレイでは各ステージのモンスターを全部倒せばステージクリアとなる。2P同時プレイでは「バトルゲーム」となり、1P、2P、コンピューターのうち、生き残った者が勝ちになるのだ−この戦いの熱さは家庭用をプレイしたことのある人ならとっくに知ってるよね！



やっぱり2匹くらい一発で倒さにゃ〜、燃えないね！



この逆L型爆発がセンスあふれるだろ！

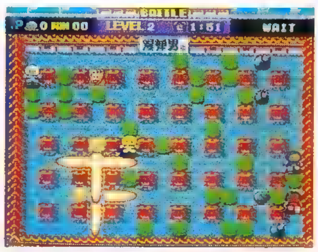
え、こんなんでいいの？スーパー超簡単の操作系

4方向レバーで自機の移動、Ⓐボタンで爆弾セット、Ⓑボタンでリモコン爆弾の爆破を行う（アイテム取得時のみ）。

爆破って楽しいなあ

1〜2回やってみればすぐに慣れてくるし、爆破の快感は忘れがたいものだ！社会に不満を持っているアナーキー野郎には絶対のオススメ!!

（弱輩者うまだ　しかお）



これはバトルゲーム。ガメつく行こ〜ぜイ！

そこでちょっと、話は変わるが……

ガガ〜ン!!
誌上ボンバーマン大会があるのだよ(笑)
113ページのハイスコア通信を見てほしいのだ。

NEW GAME CHAMP



どうだ！闘志がわいてきただろ！


このいたいけな師匠の娘をよくも…。

闘いだけが人生だ!!

闘神ブレイザース

4弾必殺技でかたきをとれ！

© ビデオシステム

おっさん

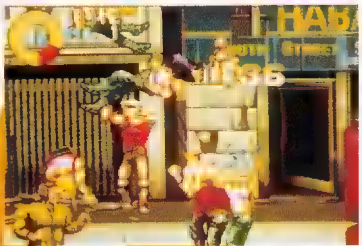
潜入!!デスマッチの魔島!!

●ストーリー

中国に昔から伝わる必殺拳の伝承者を師にもつ4人の武道家、マーク、グレン、アキラ、ギル。

ある日、その師匠が悪のシンジケートに殺され、必殺拳の奥義書と師匠の娘を奪われてしまった。

4人は悪のシンジケートと闘い、娘と奥義書4巻を取り戻すため、シンジケート本部のある孤島へと向かった…。


オラ、オラ、煮るなり焼くなり好きにしてくれ〜。

逆巻く炎の向こうで俺を待つ人がいるのなら

●ゲーム方式

8方向＋2ボタン。レバーで自機を操作。

Aボタンはキック・パンチで、Bボタンはジャンプ・キックです。

まず、ゲームスタート時に4人の中からキャラクターを選んでください（4人同時プレイ可能）。

ゲームはバイタリティー制＋残機制で、体力ゲージが0になってしまったり、タイムアップになると1回KOになります。残機が0になるとゲームオーバーです。



4人の勇者たち。グレンがいかしてるようなきがするなあ。

食いしばる歯が血を流し、生まれた技は必殺だ!!

●小技と必殺技

まず4人に共通した技ですが、これはまあ俗にいう基本技です。絶対に覚えておきましょう。

★足払い
レバーを下に入れながらAボタン

★体当たり
Bボタンと同時にレバーを右または左に倒す

さて、今度は必殺技です。これは4人が各自別々の必殺技を持っていて、当然効果も違ってくるわけです。

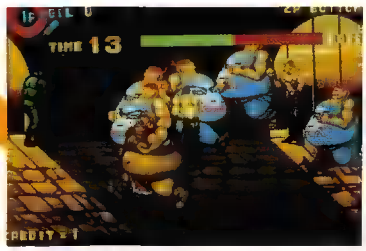
とはいえ、操作は共通してABボタンを同時に押すだけです。ボンバーみたいなもんですね。

★必殺技アラカルト
マーク↓気合弾
グレン↓雷弾
アキラ↓分身弾
ギル↓光炎弾

技の効果は自分で確かめてみてください。

では、健闘を祈るっス。



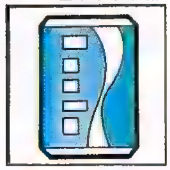


得点アイテム

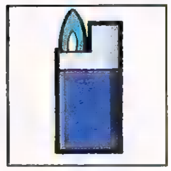
マッチである。
10000点



缶ジュースなのだ！
20000点



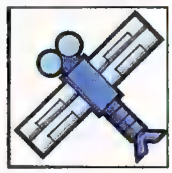
ライター。
30000点



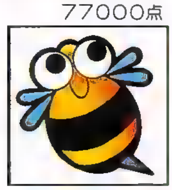
乾電池です！
40000点



トンボ!?
50000点



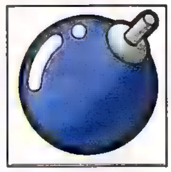
ハチなのだ。
77000点



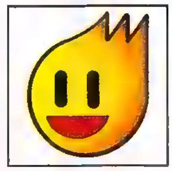


パワーアップアイテム

爆弾だ！もちろん爆弾数UP!!



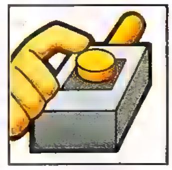
ファイアーである。火力が上がる。



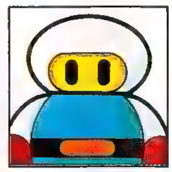
スピードアイテム。スピードUP！



リモコン。これが大切なのだ！



1UP！ありがたや〜。



無敵アイテムだ！



これはドクロ！対戦時に出現。効果は？



海を越え山を越え、ついに奴らがやって来た!!



©KONAMI

世界一のスチャラカ家族!
THE SIMPSONS

by 水島屋T.J.

T.M.N.T.の再来か?

先日行われた仙台のMAMOショーで、早くも人気の出ていた4人同時プレイ可能のアメリカンアクションゲーム、「ザ・シンプソンズ」がついに登場だ。

シンプソンズは全米で子供に人気のあるカートゥーン(漫画)、これがアクションゲームになったとなれば当然見どころはシンプソン一家のハチャメチャぶりだよね。プレイしてみればわかるけど、前作にあたる「T.M.N.T.」をベースにしたゲーム内容に、さらにいろいろな技や隠しキャラが加わってもう大変!

では今回の紹介では、そのおもしろさをちょこっとだけ見せちゃおう!


ここは、とある原子力発電所のある町…。

とっても楽しい遊び方

8方向レバーと2ボタンで操作します。レバーはプレイヤーの操作、画面狭しとシンプソンズを大暴れさせよう。

アタックボタンはなみいる敵をモーレツアタック、アイテムを取るのもこのボタンだ。

ジャンプボタンは華麗なジャンプで窮地を逃れよう。空中殺法も忘れずに!

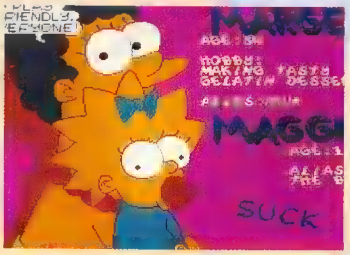
さらに2つのボタンを同時に押せばパワー全開一スペシャルアタックができます。

愉快な4人のシンプソンズ

このゲームで登場する4人のシンプソンズを紹介しよう。

☆1P MARGE SIMPSON

年齢:34歳
職業:主婦・3人の母親
趣味:おいしいゼラチンデザートを作ること
特徴:大きな髪
通称:MOM(マム)
最近の登場:ベティーのビューティーバーンで整髪をしていた。
武器:掃除機



お母さんのマージと赤ちゃんのマギーだ。

☆2P HOMER SIMPSON

年齢:35歳
職業:スプリングフィールド原子力発電所の安全管理員
趣味:ボウリング
特徴:5時からヒゲが増える。24時間ヒゲ顔
通称:HOME BOY/HOME DUDE
最近の登場:TVの前でポークの皮を食べていた
武器:素手



お父さんの名前はホーマー。35歳だ。

☆3P BART SIMPSON

年齢:10歳
職業:公的やっかい物(スプリングフィールドの悪ガキ)
趣味:不服従を扇動すること
特徴:くぎのようなギザギザ頭
通称:EL BARTO/THE BARTMAN
最近の登場:ドーナッショップの前でスケートボードをしていた
武器:スケートボード



主人公、バートは「~MAN」が口癖だ。

☆4P LISA SIMPSON

年齢:7歳
職業:優秀な2年生
趣味:サックスを吹くこと
特徴:永遠なる楽観主義
通称:MOANING(うめき声の)LISA
最近の登場:宿題をしていた
武器:なわとび



妹のリサはサクソフォーンが得意。

そして、オープニングデモでさらわれてしまう赤ちゃんが、

☆MAGGIE SIMPSON

年齢:1歳
職業:はいはいベイビー
特徴:常時おしゃぶりを付けている
通称:THE BABY
最近の登場:ひざのあたりにいた

ってことで、君はどのキャラクターを選ぶかな?

アクションは多種多様

最後に遊び方のワンポイントアドバイスをしておこう。

①ジャンプボタンは、敵から逃げる、高い所へ移動する、空中の敵を倒すときなどに使います。ボタンを長く押すことで、より高いジャンプが可能です。

②ジャンプ中にアタックボタンを押すと、ジャンプキックやボディプレスなどの空中攻撃が楽しめます。

③ステージの途中に現れるフードを取るとエネルギーが回復、メーターが満タンでも取得分のエネルギーは加算されます。

④武器アイテムをとるとプレイヤーの攻撃力が上がります。

⑤フィールド上の設置物にはプレイヤーが持てる物もあり、敵に投げつけて倒すことができます。

⑥敵にしがみつかれたときは、レバーを回すかボタンを叩くと振りほどくことができます。

あっ宝石泥棒だっ!



NEW GAME CHAMP



マギーを取り戻せ！



おしゃぶり代わりにくわえちゃった！



ドーン！宝石が飛んで……。



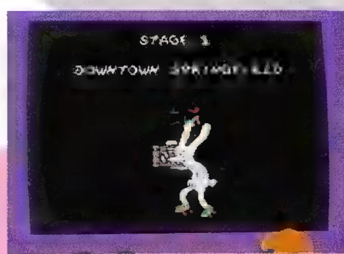
スーパーマンになって復活！



原爆も使えるぞ。



さあ、出発！



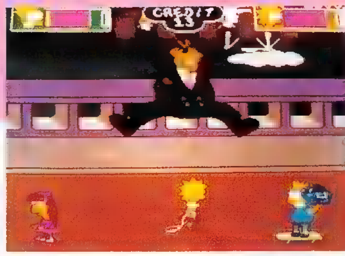
チャンネル1はスプリングフィールド町内だ。



顔がふくれる〜…大爆笑！



ボーナスステージ！連射せよ。



1面ボス。女の子からフードをもらっておこう。



1面中ボス。右の木と左下の車には隠しが…。



夫婦で協力、ローリングアタックだ。



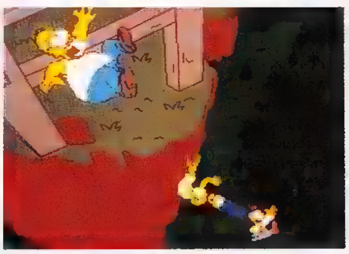
武器はどれも使える。必ず取っておこう。



マギーがバルーンで連れさられていくよ〜。



チャンネル2は遊園地内だ。



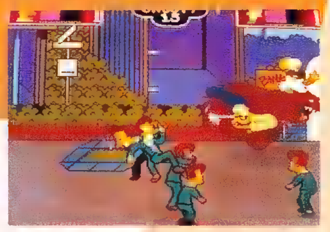
落ちる〜…ウワー。



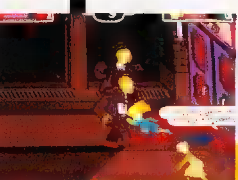
2面ボスには空中攻撃が有効だ。



シルエットクイズ、本物はどれでしょう!?



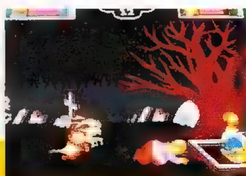
背景にも要注意。



今月はここまで。来月もバンバン紹介するよ！



左右から敵が出現、空中アタックもいいぞ。



本物の幽霊だ！逃〜げろ〜



親子協力アタックでゾンビを倒せ！



この面にも隠しフードあり。探してみよう。



チャンネル3、墓場のステージだ。

姫と勇者の物語
クイズクエスト

エンディングはRPG仕立て

タイトークイズゲーム第4弾がついに出る!!

その名もクイズクエスト。6つの職業の勇者がとらわれのお姫様を救けるために旅だった!!魔の森を抜け、パブリック城にたどりついた勇者を待ち受けていたのは、異常なまでに巨大化したムカデの姿だった。ウヒハな姫は今どこに!!勇者の怒りが爆発する!!

またまた新システム!!

苦胃頭捕物帳、クイズHQ、ゆうゆのクイズでGO!GO!のシステムを生かしつつ、今回はRPG仕立て。ジャンルセレクトはそのまま戦士、魔術師、遊び人など、キャラクターの職業に対応しています。クイズ画面はRPGの戦闘画面のよう。画面下に敵がパーティーで現れ、その敵の数がそのままノルマ数となっています。敵はそのままビッ〇リマンシールに使えそうなコミカルなデザイン。クイズに間違えた時の無裁判即処刑的な、憎たらしい顔が奥歯をすりへらしてくれることうけあいです。

プレイヤーのおてつき数は従来のような残り1回、2回というものではなく、HPという形になっていて、最初のザコ敵で間違ってもなかなか減らず、ボスで間違ってしまうと大量に減ります。これはスタートしていきなりゲームオーバーということがないように、というタイトーの細かい心配りのなせる難易度設定といえるのではないでしょうか。

ジャンルセレクトッ

RPGでいえばキャラクターメイキング。3ワールドをクリアするまでは転職（再ジャンルセレクト）できないので慎重にいきましょう。

★生物・科学（魔術師）
中学・高校レベルの理科大好きな人はこいつでいくしか。リトマス試験紙、なつかしいですねぇ。コケでできてたんだなぁ。ナス漬けの汁かと思ってました。

★スポーツ・レジャー（戦士）
肉体派の君はコレだ!!パワーで押せ押せ!でもクイズ…。

★アニメ・ゲーム（遊び人）
どうせ僕らは遊び人。でも、でもいつかは賢者になれ…ないんだよね。『バイオレンスファイトの4人の中で必殺技が地獄突きなのは誰?』…うーん、地獄…じごく…ぢ…。

★歴史・文学（格闘家）
純粋に自分の知力を磨きたい人はこのジャンル。このゲーム中いちばん難しいという話も…。

★ノンセクション（僧侶）
ああ、あのみ〇ばちハッチが自機のシューティングゲームね。え?それはインセクター…（獄門さらし首の刑）。

★芸能・音楽（狩人）
映画の問題も多いです。



パテかん



クイズ画面はこんな感じ。RPGみたいだね。



2面ボス、呪われの人魚。最初はこんな感じだけど…

冒険の舞台だ!

全6ステージ＋αで構成されていてそれぞれ森、海、地下迷宮など、RPGを意識した作りになっています。それぞれの面の最後にボスがいて、クイズは、ピクチャークイズ（絵の問題）になります。ボスのパーツがノルマになっていて、どの程度ダメージを与えているかが一目でわかります。ちなみにボスの攻撃力は50だぞ!!

♥1ワールド 森
ボス 大むかで
胴体がどんどん短くなっていくぞ。うねうね。

♥2ワールド 海
ボス—呪われの人魚
最初はゲロゲロだけど、実はかわいい。勝負はこれからよ♡うーん、やらしい。

♥3ワールド 氷山



ダメージを与えるとウヒハなかんじ。



店員ナンピー。品物はひとつづつしか買えないよ。



氷の面のボス。ダメージを与えると分裂するぞ。

ボス―氷魔人

分裂するぞーくだいてくだいてくだきまくれ!!

♥4ワールド　地下迷宮

先が見えないぞ。いっきに駆け抜けろ!!

ボス―大ぐも

この先もまだまだ続くぞ!!自分の力で道をきりひらこう。



おじゃマン登場!!見にくいんだよう。

うおお!ナンピーッ

冒険の途中に出現するショップ。大阪弁の、ナンピーが店員です。アイテムがいろいろ買えます。1人1つしか買えないので注意しよう。買った物は次回から値上がりしてしまうけど…ナンピーだから許す(オイ)。

また、モンスターを倒すとまれに宝箱が出現します。アイテム、おじゃまキャラ、敵など、ぽよーんと入ってます。

アイテムの一部

- 蛇の爆弾…1問答えると敵が全滅。超強力です。
- 魔法の羽根…1STEPジャンプします。ぽいーん。
- 正解の玉…3問だけ正解を教えてくれるすごい玉。
- 龍の鎧…敵から受けるダメージを減少させます。
- 死神の鎧…HPが1ずつ減っていきます。いやーね。

おじゃマン部隊現る!!

宝箱に生息する変な生物。喜ぶだけのヤツ、うろちょろするヤツ、金を奪うヤツ、見にくくしてくれるヤツ、悪魔のオマケゲームに参加させるヤツとたくさん勢ぞろい。変。

とにかくやるしか!

きれいなグラフィックと6000問を超える楽しいクイズ。かなり楽しめるRPG風クイズ。みんなでやろうね。



本物のゆうゆとクイズでGo!Go!

8月2日、池袋ロサ会館でタイトー主催のクイズゲーム大会が開催された。真夏の猛暑の中、すずしげなショートパンツでゆうゆが登場(う、かわいー!!)。

さあ、試合開始!100人近い参加者への問題はタイトーとゆうゆに関する○×問題。優勝者には、ゆうゆとの記念写真とサインがもらえるってことでみんな必死だったね。

本当に楽しく燃えた1時間、タイトーのみなさん、ゆうゆ、ごくろうさまでした。



優勝者にはサインを。



あこがれのゆうゆとハイ,ポーズ!!

戦闘再開!!

サンダークロスII

グラディウスとはまた違った独特のオプションシステムを持ったサンダークロス。その続編がいよいよ登場。





ステージ1ボス。自機が使っているのはバルカン。

▼ストーリー

20××年、銀河規模の星間国家を築き上げた人類は、平和に暮らしていた。が…ある日、前大戦でたたきのめしたはずの超機械化軍団が復活してさらに勢力を増し、復讐の鬼と化して攻めこんできた。

銀河パトロールは、超機械化軍団に立ち向かうべく勇者パトレイラーを任命し、ロールアウトしたばかりの銀河系最強の秘密兵器「サンダークロスII」を渡し、銀河国家の運命を託した…。



これが前作のサンダークロス。1面のボスはIのほうが強かった。

▼▼前作と同じ操作方法

8方向レバーとボタン2つを使用。Aボタンはショット、Bボタンはオプション同士の間隔を決めるのに使う。一度押すとオプションは広がり、そのまま押し続けると限界まで広がる。さらに押し続けると今度は逆に縮まってくる。

オプションを広げてる最中に縮めたいときは、ボタンを一度離してから再び押せば縮まる。このオプションを手足のように使いこなせるようになれば、このゲームは50%クリアしたようなものだ。自在に動かせるように精進せいよ。

▼▼▼状況に応じて使い分けろ！〜パワーアップ〜

Ⓢ…スピードアップ
地味だがオプションの次に大切なアイテム。これがないと、弾よけもままならない。

Ⓞ…オプション
動かし方は前項参照。最大4つまで装着できる。

Ⓝ…ノーマル
最初から持っている。1つ取るとショットスピードが上がり強くなる。レベルMAXになると最強の武器。

Ⓥ…バルカン
ショットが少し大きくなり、連射が効く。が、威力がなく使えない。

Ⓑ…ブーメラン
ショットがブーメラン型になり、敵や壁など判定のあるものに当たると斜め45度に跳ね返る。入り組んだ地形で使うと意外な方向の敵に当たったりして使える。

Ⓣ…ツイン
レーザーを前後に撃てる。弾切れしにくく、レーザーも長い。唯一の欠点は幅がせまいこと。ザコがレーザーの間に入ってきたりすることもしばしば。ショットの強さは弱め。局地的に絶大な威力を誇る。

＝特殊武器＝

Ⓕ…フレイム
前作のような出っぱなしのフレイムではなく、今回はファイアーバードを発射する。

Ⓛ…マクロレーザー
太い4本のレーザーを発射する。

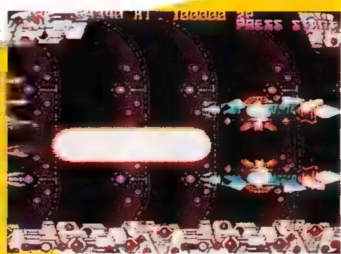
Ⓒ…クラッシュ
前方で核爆発を起こす。弾自体には判定がない。

※特殊兵器は回数制で、発射はBボタンで行う。また、特殊兵器を持っているときは、オプションの幅は強制的に固定され、動かすことはできない。特殊兵器を持っているとき?が現れ、取るとボーナス得点。

全7ステージ、7面をクリアすると引き続き2周目が始まる。8月7日発売。（FRS・N・O）



ブーメランショット。このような地形では跳ね回る。



2面下ルートの中ボス。細いレーザーを出した後に極太レーザーを出す。実は安地が…。



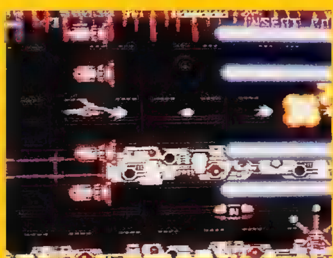
ボンピングロッドは破壊不能。



4面ボスカメレオン。5WAY弾が超いやらしい。舌に注意！



特殊武器①フレイム。ファイアーバードがかっちょええ。



特殊武器②マクロレーザー。Iより少し地味になったかな？



特殊武器③クラッシュ。見た目は最も派手だが…。

舞台は中世、
アクション・シューティング

ザ・キング・オブ・ドラゴンズ

君は幻想世界の冒険者

ストII、ワンダー3と絶好調のカプコンから、早くも次の新作がリリースされた。CPシステムの16作目にあたる「THE KING OF DRAGONS」がそれだ。

ストーリー

君は幻想世界の冒険者だ。最強無比のモンスター、レッド・ドラゴン・ギルディスの財宝を求めて旅立つのだ。

襲いかかるモンスターの群れを見事打ち倒してドラゴンの財宝を手に入れることができるだろうか。

マイキャラ紹介

「THE KING OF DRAGONS」では、5人のキャラクターから1人を選ぶことができ、3人まで同時プレイ可能。

☆TYPE1
ファイター　デレク
強靭な肉体を持ち、ソード類と盾を装備している。かつて6人のパーティーで若いグリーンドラゴンを倒したことがある。

☆TYPE2
クレリック　アルド
神に仕える彼はハンマー類を武器とする。
冒険好きで怪力。

☆TYPE3
ウイザード　レジェ
杖の魔法で戦う。
魔法研究の旅を続ける身だが、マジック・アイテム獲得のために宝探しのファイターたちと行動を共にしている。



さあどれを選ぶ?ねーちゃんはいねーぞ。

☆TYPE4
エルフ　ラベル
武器は弓矢。成長の度合いが遅い。
彼は優れたハンターで弓矢の腕は抜群。冒険に出てその腕を生かしたいと思っている。

☆TYPE5
ドワーフ　バルガス
斧を武器とする屈強の戦士。
自分の村をドラゴンに襲われてから流浪の旅に出る。それからはモンスターと戦う者への協力を惜しまない。

操作方法

8方向レバーに2ボタン。ボタンは攻撃とジャンプ。

こいつのすごいところは、ジャンプボタンを押しっ放しにすることで、マイキャラの向きを固定できるところだ(大げさなもんじゃないけど)。

で、どんなゲームか

中世を舞台にした奥行きのある横スクロールアクションシューティングゲームだ。

プレイヤーはそれぞれ剣、弓矢、魔法などの武器でモンスターをどんどん蹴散らして行く。

このゲームでは、スコアがそのまま経験値になっていて、一定のスコアに達するごとにレベルアップして、力、体力が上がっていく。

マイキャラには一定のバイタリティーがあり、これが0になると当然ゲームオーバー、と思いきや残機制もとり入れている親切設計。

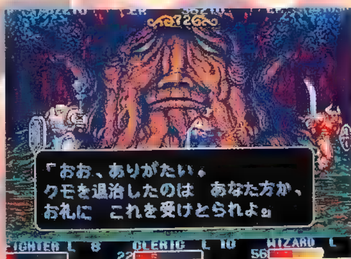
アイテムの類(たぐい)

●スコア(経験値)
モンスターを倒したり、宝石、金貨袋などのアイテムを拾うと、得点としての経験値を得ることができる。

●装備
ステージのボスを倒すと、より強力な武器や防具を手に入れることができる。

●回復アイテム
フルーツやポーションを取ると、バイタリティーが回復する。


さあどいたどいた、竜騎士様のお通りだ〜い。



クモの死に様はなかなかよいぞ。あ〜見せたかったなあ。


ドラゴン強し、風を起こすぞ。

■マジック・クリスタル
モンスターが落としたり、宝箱から出てくる水晶玉。これに触れると、画面上の敵に大きなダメージを与えられる。

これを武器でたたきわることによって魔法が使用できる。てあたりしだいにたたきわろう。

ただし、マジック・クリスタルは十数秒で消えてしまうので注意が必要。

マジック・クリスタルは5種類。

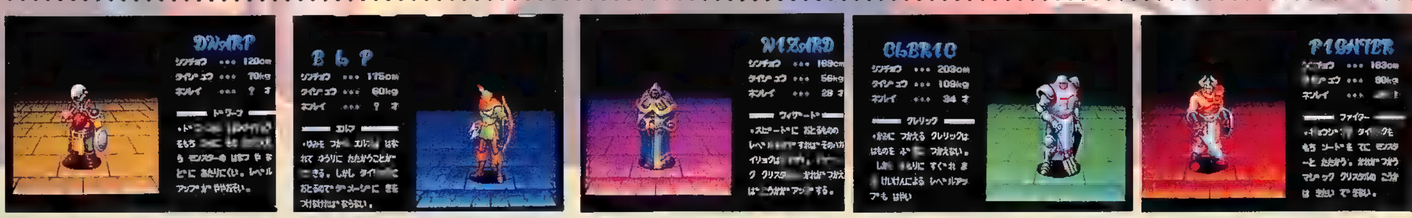
1. メテオ…隕石を降らす。
2. サンダーボルト…イナズマを落とす。破壊力抜群。
3. ファイアー・ウォール…炎を噴き上げる。精度必中。
4. フロッグ…モンスターを蛙に変える。必殺の変身魔法。
5. ジュエル…モンスターを宝石に変える。高得点のチャンス。


晴〜れ た 空〜踊〜る 骨〜宝〜求めて〜冒険楽し〜と。

早速ゲーセンへGO!

この号が出るころにはもう発売されている。気をひきしめつつ、早速近場のゲーセンへ押しかけてみよう。

マジクソとか、あーいう雰囲気の好きな人には今年の夏の最後を飾るにふさわしいゲームとなるはずだ。期待していいと思うぞ。(うじゃり)

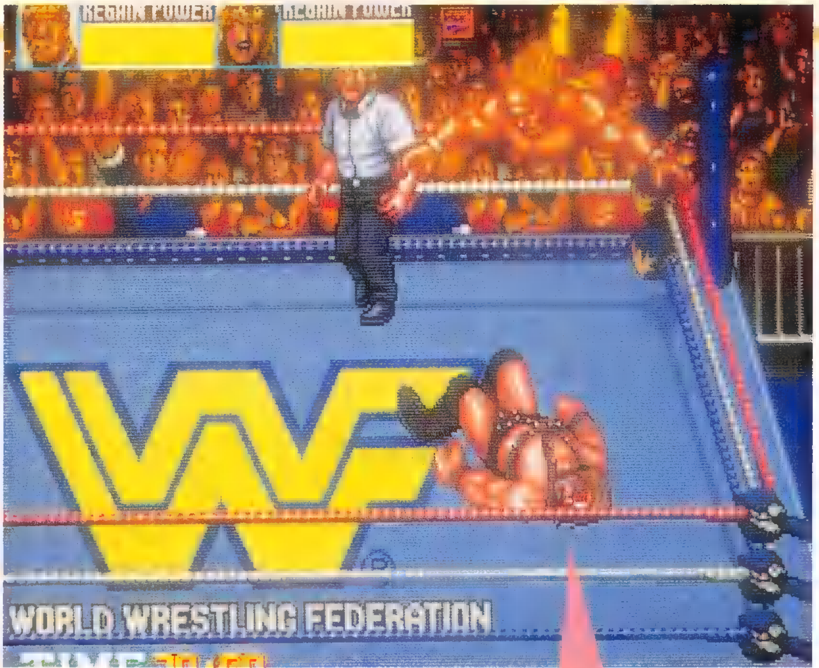


宝のためならドラゴンだろうが糞くらえの命知らずども。

プロレス野郎見参!!

WWFレッスル・フェスト

強い者が勝ぁーつ!!





ウォー！すごいぜ！ホーガン!!

この世でもっとも知的で、エレガントなスポーツとして、ゆるぎない地位を誇っているプロレス。だが、来年のバルセロナオリンピックでは正式種目にも加えられようというウワサを聞かないでもないというのは、当然であろう。

まあ、猪木は去り、UWFは分かれちゃったけど、やっぱりプロレスだよね、プロレス。

で、ゲームでプロレスといえば、このWWFだ。プロレスとビデオゲーム、現代の2大トレンドをシャープにとらえた。君は、もう、トリコさ。じゃ、いってみようか。ダァーッ!

テクノス印格闘ゲームファンのみなさま、お待たせいたしました。WWFレッスル・フェストがまもなく発売です。

おなじみのWWF所属のレスラー、ハルク・ホーガン、リジョン・オブ・ドゥーム（元ロード・ウォリアーズ）ら総勢12名が実名で登場します。

ゲーム内容では、ビデオゲーム初のバトルロイヤルモードを持たせたプロレスゲームとなっている。ゲームスタート時にタッグマッチモードにするか、バトルロイヤルモードにするかを選択することができます。

さあ、ゴングを待て!!

この操作で勝て！

操作系は、8方向レバー2ボタン（左がAボタン、右がBボタン）。組み合わせでいろいろできます。

●ダッシュ…A、Bを同時に押す。

●相手と肩を組んでいるとき（互角に）…AまたはBボタンで肩組み状態からのパンチ。

●相手と肩を組んでいるとき（優勢に）…A↓ヘッドロック、B↓ロープに振る。

●相手がふらふら状態のとき、うしろから…A↓スリーパホールド、B↓はがいじめ。

●相手が横向きに倒れているとき…頭のほうでAボタン↓相手を起こす、頭のほうでAB同時↓相手を反撃、体のほうでA↓ストンピング、足のほうでAB同時↓固め技、B↓フォール。

●相手が斜め向きに倒れているとき…A↓相手を攻撃、B↓フォール。

●自分が倒れたとき…ボタンを連打すると早く立ち上がる。

ルールはプロレスに準じています。フォールして3カウントをとるか、ギブアップさせるか、相手を場外から20カウント以内に戻らせなければ勝ち。バトルロイヤルは出たら負け。

キャラクターは体力制で技をかけられると体力が減ります。プレイ中にコインを投入すれば体力が回復します。

登場選手が実名ということで、その得意技も、そのまま。例えばホーガンならギロチンドロップというわけですね。そのうち、日本選手のもつくってほしいなあ。

（アンダルシアのかませ犬）



タッグで燃えろーまあ、ワイはシングルスに生きる男やけどな。



これがバトルロイヤルだ。

NEW GAME CHAMP

NEO-GEO NEW LINE UP

KAL



新時代のベースボールゲーム!!

2020年スーパーベースボール

今月号にはSNK特製の全頁カラーの攻略マニュアルが付いている！



これがクラッカー設置場所のマップだ！

新しい野球、それがスーパーベースボールだ

西暦2020年、今日あるようなプロ野球はなくなり、能力強化プロテクターを着用した選手たち（男性、女性、そしてロボットからなる）特別なルール、球場で展開される新しい野球、これが「スーパーベースボール」である。

球場は戦場だ！

特別な球場とはどんなものかを説明しよう。



キャ――ッチ!!おおーっと！このアングル！

ホームランゾーンは、バックスクリーンのみ！

ファウルは、簡単にいえば、内野部分のみ！

外野の左右には、ボールストップゾーンがあり、ここにボールが当たると止まる。

外野フェンス沿いには、ジャンピングゾーンなるものがあり、数倍のジャンプ力を得ることができる。

普段の外野のホームランゾーンは、ガラスをはることにより、ボールがはね返り、グラウンドに戻ってくる。

これらのスーパーベースボール用ルールの専用球場のことを「サイバー・エッグ」という。

また、球場が戦場だという、なによりの理由は、新しいイニングに入るとき、審判がグラウンドに数ヵ所、クラッカー爆薬を設置し、クラッカーにふれると爆発、選手は一定時間動けなくなる。

戦う選手たち

選手には、それぞれ打率、打力、走力、チャンスなど、データが存在し、これにアーマーを着用することで能力がアップさせられる。

チームには選手が20人いるが、その中で、ラッキーガイが1人つくられ、打力系がパワーアップする。

選手は生身の人間以外に、ロボットもいる。ロボットにもそれぞれデータがある。

メインは賞金！プレイ1つ1つに賞金がかかるので熱くなるぞ!!



正面に見えるのがホームランゾーンだ！



最優秀選手賞として車が!!



エイトマン

ハイスピードアクションゲーム！

主人公は、8マンこと東八郎と谷ケン。

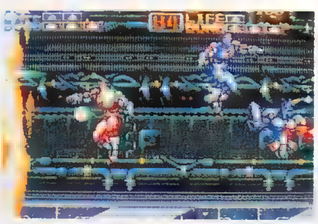
東八郎は、警視庁捜査課の刑事。捜査中に命をおとすが、谷博士の手でスーパーロボット、8マンとしてよみがえった。

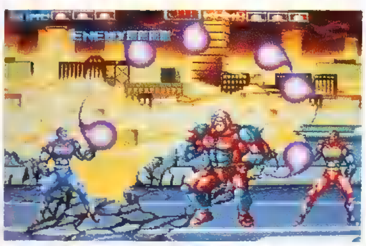
谷ケンは、アメリカでスーパーロボットを開発するが、悪用されるのをさけるため日本へ逃亡し、みずからスーパーロボットとなり、8マンを助ける。

操作方法は。8方向レバー1本に、Aボタン（パンチ）Bボタン（ジャンプ）Cボタン（必殺技）だ。

A+Bボタンで回し蹴りをするぞ。

悪の軍団「超人サイバー」が相手だ！2P協力で倒していこう!!


ジャンプも多用、空中戦もあるぞ！


な、なんという攻撃！

第9回 すーぱーりあるまーじゃんたいむす SRM TIMES

夏休みも終わりだね。みんな、いっぱーいお陽さま浴びた？ 青白い男の子なんてカッコ悪いよ。あたしはねー、テニス部の練習やってぇ、海行って、おっきい滑り台のあるプール行って、ディズニーランド行ってェ…も、遊びまくりました♡ あ、もちろん宿題もちゃーんとやったよ。ただ、お陽さまにあたり過ぎちゃって髪の毛の先っぽがボロボロに…。せっかく伸びてきてたのに。ちょっとカットしなきゃ…ぐっすし…。

さて。9月18日…、なんの日かわかる？えっへへーそう！あたしのお誕生日なのです。今年はねー、お姉ちゃん夏休みにバイトしてたから、ちょっとイイものおねだりできちゃいそうなんだ。なんにしよーかな？この前見つけたアンティークのブローチ、まだお店に残ってるかなぁ…。それかぁ、いっつもウィンドーに飾ってあった、赤いスクエア・トゥのパンプスもいいなぁ♡ んふふふ…。

ケーキは毎年ママが焼いてくれるんだけど、今年は自分で作ってみよっかな。クッキーとかホットケーキは作ったコトあるんだけど、ケーキって調理実習でやったロックケーキだけなのよね。"ロックケーキ"っていうのはその名のとおり"岩（ROCK）"みたいなゴチゴチしたケーキで…だからあんまし焼き加減のイイ、ワルイって関係ないんだけど、スポンジケーキって"ふわん"って焼きあがらないと悲しいよね…。う〜ん、ナニゴトも練習よっ！いつかお誕生日にケーキ焼いたげるような彼氏ができるまで…、失敗したらお姉ちゃんとショウ子ちゃんに食べてもーらおっと！



NEW ITEM CHAMP

ドレコング地走の イロモノ大天国

おう！わしじゃ！全国の助平少年たちのヒーロー、地走蟲兵衛ことドレコング地走じゃ。

今月は助平な諸君に2つの強烈イロモノアイテムを紹介しよう。どちらもかなりグレードの高いものだから心して読み、しかるのちに買っちゃってくれるとウレシイぞ。

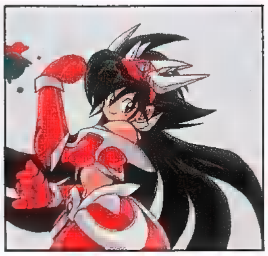
マージャンクエスト

まずはマージャンクエストのCDだ。アーケードゲーム史上初のRPG＋麻雀というこのゲーム、本誌でもすでに何回か取りあげているからもうみんな知ってるよね。

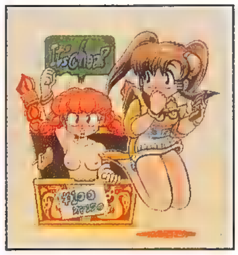
もう麻雀ゲームの曲とは思えないようなグレイトな曲が37曲収録されていて、しかも**ムフフなオマケ**が4曲入っているのだ。まあそれは聴いてのお楽しみ。

そして見逃せないのがコレ、**オールカラー12Pミニブック**の付録！内容はイラストレーター（ANO清水氏）のコメント、㊙初期設定&ボツイラスト集、新鋭作家陣によるMQキャラのカラーイラスト集など。

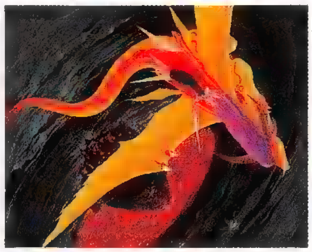
もう至れりつくせりで君のオタク心も爆発寸前ってところだろう。うんうん。とにかく手にとってみてくれ。



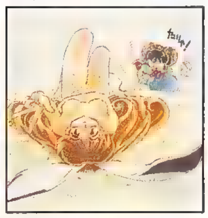
これがジャケ写のイラスト。ANO清水先生作品です。



小出拓先生。かわええのう。



平間広行先生のイラスト。うーん。あやしい。



比路あゆみ先生じゃ。



砂倉そーいち先生。きてまんね。

あの美少女パソコンゲームがOAVになって帰ってきた ドラゴンナイト

30分　￥7800
ビデオ　9月25日発売
LD　10月25日発売

お次はドラゴンナイトのOAVだ。パソコン少年なら知らぬ者はいない（と思われる）このゲームがアニメになるってんだからうれしいねえ。

ストーリー

幸福の泉と女神の祝福による美しい女だけの国、丘の上にそびえる城「ストロベリーフィールズ」では王女と美少女たちが平和な毎日を送っていた。ところがある日…。

さて、ストリートはいいとして、やはりこのアニメの見どころは**ス・ケ・ベ**♡なんだってあのゲームがもとになっているんだからHじゃないわけがない。もう女の子の裸がポロポロでてくるのだ。君の股間も黙っちゃおるまいて、うひひひひ。9月25日はビデオ屋にダッシュだー！



ビデオのジャケ写ー



LDのジャケ写だよ。





初ライブとは思えぬノリの良さだね。(アルフ ライラ)



実はベテランのJ.D.K.



さわやか古川スマイル。(矩形波倶楽部)

R E P O R T

夏だ!ライブだ!ゲームミュージックフェスティバルだ!

ゲームミュージックフェスティバル'91 リポート

遠藤[illegible]ゃら子

今年もやって来ましたゲームミュージックフェスティバル。今回は7月30、31日と2日間にわたって行われ、出演も5バンド総勢30名以上におよぶという、まさにゲームミュージックの祭典と呼ぶにふさわしい一大ビッグイベント。熱狂と興奮の模様をバッチリお届けするよっ!

30日 デリーシャスな初ライブ!

初日の切り込み隊は新生デコバンド、ゲーマデリックだ。まずはお得意のラップナンバー、クルードバスターでMr.K氏が乱舞する。ハードなギターにこたえるように客席のテンションも上がり、拍手と熱気が背骨に響く。まさに巨大な音の渦に飲み込まれるという感じだ。そして終盤、あまりにも有名なギターのイントロが聴こえたとき客席は熱狂のるつぼと化した。そう、空牙だ!そのままラストのサンダーゾーンへとなだれ込み、ゲーマデリック初ライブは熱狂のまま幕を閉じた。

ゲームミュージックバンドの新風、ゲーマデリックにこれからも期待大だね。

初日も盛り上がりまくり!

唯一の両日出演バンドS.S.T.。初日はいつもの衣装ではなくジャケットにジーンズというラフないでたちで登場。

演奏は前回にくらべ、よりパワフルかつパフォーミングになった感じだ。客席は初日とかおかまいなし!完全燃焼だぜい!という感じで踊りまくる。リラックスしたノリのメンバーとは対照的だ。

曲はスペースハリアーなど定番のほか新曲ストライクファイター、20SONGMedleyのような初登場もあり、聴いて踊れるステージだった。

トリはJ.D.K.BAND

初日トリはハードロックJ.D.K.BAND。長髪をふり乱しステージせましとパワフルに乱舞するメンバーとギンギンに早いテンポの曲に誘われるように拳を天に向かって突き上げ、汗だくになる観客たち。アンコールではボーカル、岸本氏が客席にとび降りて通路を走りまわり、観客も狂気乱舞する盛り上がりだ。

演奏終了後の「いい汗かいたぜえっ!」というようなさ

矩形波倶楽部
(KONAMI)

古川もとあき(Guitar)
船橋淳(Keyboard)
森本ゆきえ(Keyboard)
デラックス・ハギー(Bass)
ゴージャス・トミー(Drums)

1. INVISIBLE BRIDGE
2. RETURN TO DEPERTURE
3. PHYSICAL ENERGY
4. GOOD NIGHT PONY
5. VAMPIRE KILLER
6. BRIGHT UP
7. MEMORIES OF SUMMER
8. TINY BOY

矩形波倶楽部 Kukeiha Club

J.D.K. BAND
(Falcom)

岸本友彦(Bass. Vocal)
高梨康治(Keyboard)
松川純一郎(Guitar)
清水保光(Guitar)
玉村冬景(Drums)

1. GO FIGHT
2. VARESTAIN
3. MOAT OF BURNEDBLESS
4. FIRST STEP TOWARDS WARS
5. 冥府の審判
6. BLUE DRAGON
7. SPEEDY'S COMING
8. 旅立ちの朝
9. MOON SCAPE
10. MAKE THE END OF BATTER

GAMADELIC
(DATA EAST)

MARO(Guitar)
TOM 佐藤(Guitar)
Mr.K(Keyboard)
セーラ(Keyboard)
アトミック花田(E.Bass)
ングジャ三浦(Drums)

1. CRUDE BASTER
2. GO GO KARNOV
3. ROBO COP II
4. PARADICE SPIRIT
5. THE SWORD OF DELIGHT
6. VAPOR TRAIL
7. THUNDER ZONE





ひげが…若がえりました!?
(S.S.T. BAND)



史上初！VGMバンドが集まったセッションだ。
このアンコールで盛り上がりは頂点に…。



思わぬスポットを浴びたGALAXY氏。
(S.S.T. BAND)



息の合ったからみ。さすが開発で
苦楽を共にした戦友!? (アルフ ライラ)



パワフルラッパー、Mr. K氏(ゲーマデリック)

わやかな観客たちの層が印象的だった。

31日 聴かせます、矩形波倶楽部

2日目は久びさのライブ、矩形波で始まった。

曲はオリジナルアルバムからが中心で、さわやかな演奏と古川スマイルで客席もノリノリ。激しいアクションこそないものの思わず聴き入ってしまう名曲の数々に観客は拍手をしながらうっとりだった。

正真正銘初登場、アルフライラ

2日目2番手、ゾロ目を務めるのはカプコンサウンドチームアルフライラ。キーボード4人というセッティングがアルフらしい。CPからの数曲のあと、古き名曲魔界村へ。アップテンポなフレーズに踊る観客たち。バラードやMCを交えて数曲をこなしたあと、ラストはぶんぶん氏の「せーの!!」の声に合わせて客席一同「しょーおりゅーけん!!」で始まったストリートファイターII。観客は一気に総立ち、会場内の温度が5℃くらい上昇したようだ。終了後、客席のストII談議に華が咲いたのはいうまでもない。

真打ち登場、再びS.S.T.

大トリはすでに古株、ベテランの域に達したS.S.T. BAND。メンバー登場前から客席は総立ち、熱気は高まる。

そして期待に輝く視線の中現れるメンバーたち。すでにファンはトランス状態におちいり踊り狂う頭、振り回される拳、黄色い声。まさに熱狂を絵にかいたような会場内だ。

あっという間に時は過ぎ去り、曲はお約束のアフターバーナー、ライクザウィンドへ。後方の客席から押し寄せるファンを戻す警備員の注意も空しくステージにかぶりつく少年少女で通路はうめつくされ、ホール全体が爆発したようだ。

そしてアンコール。出演バンドオールキャストでハイウエイスターを熱奏熱唱。まさにゲームミュージックの祭典、紅白歌合戦というべきゲームミュージックフェスティバル'91のラストを飾るにふさわしい幕切れだった。

明日からはそれぞれのバンドがそれぞれの活動に戻る。真夏の夜の夢もまた来年…。

S.S.T. BAND
(SEGA)

飯島"GALAXY"丈治 (Guitar)
Pretty"Mickey"こういち (Guitar)
斉藤"Turbokun"昌人 (Bass)
スプラッシュ熊丸 (Drums)
針屋"ハリア"君ちゃん (Keyboard)
R三郎丸 (Keyboard)

1. G-LOC RUSH A DIFFICULTY
2. RAD MOBILE
3. VERMILION
4. SHINING & DARKNESS
5. BEYOND THE GALAXY
6. BELLDEER WIND
7. GP-RIDER
8. AFTER BURNER
9. LIKE THE WIND (アンコール)
10. R360
11. HIGHWAY STAR (ジョイント)

1. GOLDEN AXE
2. SPACE HARRIER
3. DEFEAT
4. 20 SONG Medley
5. BONANZA BROS.
6. HYPER CITY
7. BURN OUT
8. MAGICAL SOUND SHOWER

ALFH LYRA
(CAPCOM)

ぴい (Piano)
ぶんぶん (Shoulder Keyboard)
ちょまーげ (Bass)
おやじ (Guitar)
おじゃる (Keyboard)
まり (Keyboard)

1. 戦場の狼II
2. 1941
3. AREA 88
4. 魔界村
5. ROCKMAN 3
6. U.S.NAVY
7. FINAL FIGHT
8. STREET FIGHTER II

キング シリーズ

究極のプレイで2大作品同時発売!!



ナイトストライカー

日本で303台しか発売されなかった、あの名作「ナイトストライカー」がついにVIDEOになった。
全面、パシフィストプレイという究極の技に君は感動せずにはいられない。

VHS Hi-Fi ステレオ80分
品番：KIVE-13（VHSのみ）
価格：￥7,000（税込）

VIDEO 8・21 ON SALE



ワルキューレの伝説

３分割マルチ画面や声優によるメッセージトーク、登場キャラクターの紹介等、見せることに徹底した贅沢なビデオです。

VHS Hi-Fi ステレオ40分
品番：KIVE-14（VHSのみ）
価格：￥4,000（税込）

好評!! 発売中



グラディウスIII

１周60分以上、10ステージにも及ぶ超難解ゲームをノーミスで完全にクリア！裏面も全て入っている上に、２周目のハイライトシーンもバッチリと収録。

VHS Hi-Fi ステレオ70分
品番：KIVE-12（VHSのみ）
価格：￥6,500（税込）



パロディウスだ！

発狂する程の弾数の中をスイスイと抜けていくスーパープレイヤーのテクニックはまさに神技。フルにパワーアップしてノーミス１週を収録……そして２週目の全てのボスも完全収録！

VHS Hi-Fi ステレオ50分
品番：KIVE-11（VHSのみ）
価格：￥4,000（税込）

KONAMI



CPシステム
第16弾
THE KING OF DRAGONS™
© CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED
3人同時
プレー
行け！幻想世界の冒険者たちよ！
暴竜レッド・ドラゴンを倒し、
ドラゴンの財宝を手に入れろ！
5人の中から
プレイヤーを選べ
ウイザード
エルフ
ファイター
クレリック
ドワーフ
弓の名手
遠くからの攻撃ができる
魔法は近くで
当てる方が強力
強じんな体力を持ち、
剣にすぐれている
僧侶
守りにすぐれ力が強い
斧を使う
屈強の戦士
PLAYER SELECT
株式会社カプコン
本　社／〒540 大阪市中央区大手通り1-4-12（カプコンビル）
東京支店／〒163 東京都新宿区西新宿2-6-1（新宿住友ビル43階）

ゲーメスト
1991 October 10
No.63
平成3年10月1日発行(毎月1回1日発行) 第6巻第10号通巻63号
昭和62年5月6日第3種郵便物認可
発行人●加藤　博　編集人●高橋己代子
発行●株式会社新声社 〒101 東京都千代田区内神田1-15-15 ☎03(3293)9324
定価500円(本体485円)送料66円



雑誌03659-10 Printed in Japan